ニンテンドーゲームキューブ BOOKS

エターナルアルカディア™ レジェンド



PERFECT GUIDE

エターナルアルカディア レジェンド◆パーフェクトガイド

SOFT BANK Publishing ドリマガ

いますぐアクセス!!

ゲーム関連ニュースはここ!

GAMESPOT

http://www.zdnet.co.jp/gamespot/

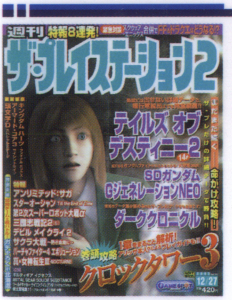
本が買いたい人は!

SBPストア

http://store.sbpnet.jp/

決済はクレジットカード、代金引換のどちらでもOK!

最新情報を
毎週おとどけ!!



プレイステーション専門情報誌
新作レビュー&
オリジナル企画も満載
毎週金曜日発売



ドリマガ

最強の総合誌を目指します!!
攻略記事&特集記事満載!!
第2・第4金曜日発売


エターナルアルカディア™
レジェンド
PERFECT GUIDE
for GAME CUBE

それは、1人の少女との邂逅から始まった――

Eternal Arcadia Legend Prologue

雲の上を船が飛び交い、世界が未だ果てを見せぬ大空の大航海時代。
ここでは「空」が世界のすべて。
空こそが生活の場であり、交易の場であり、そして戦いの場なのである。

大空に砲音が鳴り響き、ドクロの旗が翻る。
空賊――己の信条を旗にかかげ、未知なる世界、
強大なる敵を求め自由気ままに空を翔ける武装集団だ。

そんな空賊の少年ヴァイスはある日、
同じ空賊一家の少女アイカをパートナーにバルア帝国の戦艦を襲撃する。
鳴り響く警報の中、2人は捕われの少女と出会った。少女の名はファイナ。
助け出された彼女は、自分の名前の他は何も語ろうとはしなかった。

一方、世界最強の軍事国家・バルア帝国は、
ヴァイスたちの暮らす空賊島へと大艦隊を差し向ける。
真昼の急襲の末、ヴァイスの父ダインを含む空賊たちが捕らえられ、
ファイナもまた帝国へと連れ戻されてしまった。

ただ2人、無事だったヴァイスとアイカは仲間たちを奪還すべく、
遥かなるバルア帝国を目指す。
その行く手には限りない大空が広がっていた……。



CONTENTS

プロローグ……002

WORLD

主要キャラクター……006
サブキャラクター……012
バルア帝国のキャラクター……017
デルフィナス乗組員……020
搭乗船……026

SYSTEM

操作方法……028
ゲームの進め方……029
ステータスとパラメータ……033
通常戦闘……034
砲撃戦……038
技……040
煌術……044
男気システム……046
ムーンフィッシュ……047
キュピルとチャム……048
本拠地システム……050
クルーシステム……052
ウォンテッドバトル……052
Q&A……053

STORY

■第1章
新たなる世界への旅立ち……056
■第2章
時を越えて甦る2つのギガス……067
■第3章
運命の別れ、そしてかけがえのない宝物……077
■第4章
魔の空域を越え、新たな大陸を目指せ……089
■第5章
浮上する古代大陸、甦る最強の力……099
■第6章
覇道を求めた男と銀の文明の民の末裔……108
おたずね者……114
発見物……118
魚……126

MAP

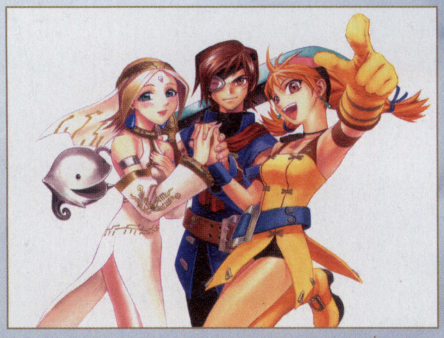
ワールドマップ……128
バルア艦内……130
空賊島……131
神殿島……133
船乗り島……135
バルア下級都市……136
カタコンベ……138
バルア上級都市……139
マランバ……140
ピュラミス神殿……142
ホルテカ……145
月煌石鉱山……147
ドラド……149
タルタスの神殿……151
無人島……152
ナスラード……153
宝島……155
ガルガンチュア要塞……158
三日月島……160
エスペランザ……162
サルガッソー……164
ヤフトマー……167
フガク……169
テンコウの島……173
グラシア……174
タルタスの穴……176
ダングラール基地……177
銀の大神殿……179
ヒュドラ……181
アトランティア大陸……182
王の小屋／ドブラのレストラン……185
リュウカンの島／アルキュミスの島……186
アルバトロス／リトルジャック……187
デルフィナス……188

DATA

武器……190
防具……192
アクセサリー……194
アイテム……196
船装備データ……199
エネミー……201
砲撃戦エネミーデータ……244
ギガスデータ……250

INDEX……252

COLUMN
アルマダの指揮系統……016



WORLD

Eternal Arcadia Legend

[キャラクター紹介]
本作に登場する個性豊かなキャラクター達を
それぞれメインキャラ、サブキャラ、バルア帝国陣営、
クルーのカテゴリに分けて紹介している。
知識をしっかり叩き込んでから
冒険へと臨もう。



ヴァイス VYSE

●PROFILE
■年齢：17歳
■誕生日：青の5の月7日
■身長：170cm
■体重：62kg
■趣味：地図集め
■特技：ジャンプ（力）
■好きな物：航海
■嫌いな物：卑怯者
■CV：関智一

弱きを助け強きを挫く、青の空賊「ダイン一家」の首領ダインの一人息子。父ダインの元で空賊の一員として生活し、未知なる空域を駆けることを夢見て日々を過ごしている。剛毅果断な気質を持ち、どんな状況に置かれても決して屈することなく打破する能力を有しているが、やや無鉄砲な一面も。武器はカトラスを好んで愛用。



好奇心旺盛な
空駆ける若き空賊

キャラクター特性

全般的に高い攻撃能力を持ちアタッカーとして頼れる。特に必殺技のジョリーロジャーは威力絶大。ボス戦では必須の技だ。赤の煌術に長ける所も見逃せない。



赤の煌術の習得が早いヴァイス。覚えさせてみるのもいいだろう。

■初期ステータス

項目	数値
Lv	1
MAXHP	420
MAXKP	3
ガッツ	1
MAXガッツ	4
腕力	23
生命力	19
気力	16
器用さ	11
スピード	22
攻撃力	43
防御力	39
煌防力	39
命中率	95
回避率	11

※1 最初から習得済

■初期装備

装備品目	名称
武器	カトラス
防具	青空賊の服
アクセサリー	ゴーグル

■技

習得順	技名	月の実数	必要ガッツ
1	カトラスダンス	※1	7
2	リヴェンジ	1	1
3	エアロスマッシュ	2	14
4	スカルシールド	2	5
5	ジョリーロジャー	4	21

■初期煌術

属性	煌術名
緑	―
赤	―
紫	―
青	―
黄	―
銀	―

■煌術習得必要EXP

属性	Rank1	Rank2	Rank3	Rank4	Rank5	Rank6
緑	15	66	196	465	954	1770
赤	8	36	100	231	468	856
紫	12	54	167	405	846	1581
青	12	45	122	270	531	951
黄	12	51	147	345	706	1304
銀	25	116	352	855	1782	3332

アイカ AIKA







ダイン一家で空賊として働く天真爛漫なヴァイスの幼馴染み

●PROFILE
■年齢：17歳
■誕生日：黄の9の月3日
■身長：164cm
■体重：53kg
■趣味：絵を描くこと
■特技：料理（自称）
■好きな物：お宝、おいしい食べ物
■嫌いな物：水泳、幽霊
■CV：川上とも子

ヴァイスの幼馴染み。ヴァイス同様、ダイン一家の一員として働いている。男っぽい、というわけではないのだがストレートかつサッパリとした性格。まわりくどいことを嫌い、何事に対してもズバズバとはっきり物を言う。全身のバネを活かしたすばやい動きと、熟練の域まで達したブーメラン捌きは見るものを魅了する。

キャラクター特性

終盤こそパンチ力不足に陥るものの、攻撃、煌術共にこなせる万能タイプ。必殺技の使い勝手がどれもいいので、月の実は優先して与えていきたい。



終盤戦でお世話になるデルタシールド。とにかく使える。

■初期ステータス

項目	数値
Lv	1
MAXHP	360
MAXKP	4
ガッツ	1
MAXガッツ	4
腕力	17
生命力	18
気力	21
器用さ	22
スピード	26
攻撃力	36
防御力	37
煌防力	39
命中率	110
回避率	22

■初期装備

装備品目	名称
武器	ブーメラン
防具	ショートパンツ
アクセサリー	リボン

■技

習得順	技名	月の実数	必要ガッツ
1	アルファストーム	1	4
2	デルタシールド	1	2
3	ラムダバースト	2	8
4	ユプシロンミラー	2	10
5	オメガサイクロン	4	12

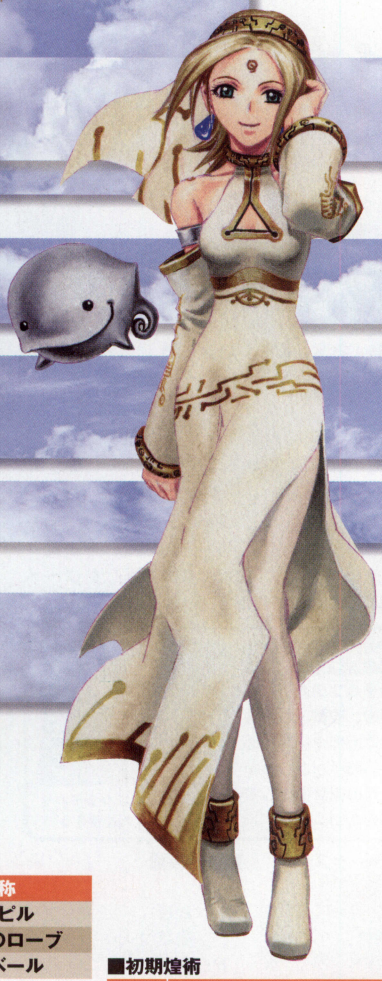
■初期煌術

属性	煌術名
緑	ー
赤	ー
紫	ー
青	ー
黄	ー
銀	ー

■煌術習得必要EXP

属性	Rank1	Rank2	Rank3	Rank4	Rank5	Rank6
緑	6	27	75	174	355	648
赤	8	39	122	303	634	1197
紫	8	34	99	231	472	869
青	8	36	108	258	531	989
黄	11	51	153	366	756	1411
銀	18	79	230	546	1125	2085

ファイナ FINA



囚われの身となっていた異国の少女

●PROFILE
■年齢：17歳
■誕生日：銀の12の月1日
■身長：160cm
■体重：50kg
■趣味：お昼寝
■特技：記憶力
■好きな物：花
■嫌いな物：運動
■CV：堀江由衣

銀の民の少女。アルマダの襲撃を受けて囚われていた所をヴァイス達に助けられ、以後行動を共にすることとなる。物静かな心優しい性格ながらも芯は強く、いざという時の行動力は目を見張るものがある。ただ、世間知らずなためか時折とんでもない言動をするのが玉にキズ。連れているキュピルは、ファイナの子供の頃からの友達だ。

キャラクター特性

KPが多く、煌術に優れるファイナ。どの属性の煌術も平均して早く習得可能なので、煌術要員として活躍が見込める。反面、力が低く近接戦闘は苦手。



HPが低いため気絶しやすいという欠点も。回復は早めに。

■初期ステータス

項目	数値
Lv	1
MAXHP	300
MAXKP	6
ガッツ	1
MAXガッツ	4
腕力	13
生命力	15
気力	41
器用さ	12
スピード	21
攻撃力	71
防御力	70
煌防力	95
命中率	120
回避率	12

■初期装備

装備品目	名称
武器	キュピル
防具	シルクのローブ
アクセサリー	銀のベール

■技

習得順	技名	月の実数	必要ガッツ
1	月の恵み	1	12
2	月の封印	1	3
3	月の浄化	2	6
4	月の波動	2	6
5	月の大いなる煌き	4	18

■初期煌術

属性	煌術名
緑	ー
赤	ー
紫	ー
青	ー
黄	ー
銀	キュア、ライザ

■煌術習得必要EXP

属性	Rank1	Rank2	Rank3	Rank4	Rank5	Rank6
緑	4	18	52	123	247	453
赤	7	34	99	237	486	900
紫	7	33	93	222	450	831
青	7	32	93	216	436	806
黄	7	34	100	240	495	919
銀	ー	ー	140	333	688	1272

ドラクマ
DRACHMA



モービスに復讐心を燃やす無口で無愛想な老船長

●PROFILE
■年齢：55歳
■誕生日：緑の2の月25日
■身長：185cm
■体重：162kg（義手部分含む）
■趣味：なし
■特技：漁
■追い求めている物：モービス
■嫌いな物：面倒なこと
■CV：麦人

ヴァイス達が冒険の途中で出会うリトルジャックの船長。空賊には悪鬼として恐れられている巨大な鯨“モービス”によって仲間と息子、そして自身の片目と片腕までも奪われ、以後モービスを倒すことのみを生きがいに日々を送る。無愛想で他人との接触を避ける傾向があり、そのためか1人だけで航海を続けている。

キャラクター特性

全メンバー中、No.1の腕力を誇る脅威のインファイター。HPも高く、ちょっとやそっとのことでは気絶することはない。ただ、残念ながら煌術はからっきし。



2つ目に覚える「怒！」は、消費ガッツが0で使いやすい。

■初期ステータス

項目	数値
Lv	12
MAXHP	1857
MAXKP	4
ガッツ	1
MAXガッツ	6
腕力	92
生命力	88
気力	38
器用さ	4
スピード	51
攻撃力	142
防御力	133
煌防力	130
命中率	80
回避率	4

※Lvアップ時の能力上昇値に幅がある為、実際の数値は上記と異なる場合があります。

■初期装備

装備品目	名称
武器	義手
防具	漁師のツナギ
アクセサリー	黒の眼帯

■技

習得順	技名	月の実数	必要ガッツ
1	噴！	1	10
2	怒！	2	0
3	滅！	4	25
4	―	―	―
5	―	―	―

■初期煌術

属性	煌術名
緑	―
赤	バーナ
紫	グラシャ
青	ウェイバ
黄	―
銀	―

■煌術習得必要EXP

属性	Rank1	Rank2	Rank3	Rank4	Rank5	Rank6
緑	27	117	343	813	1669	3093
赤	―	102	298	705	1444	2671
紫	―	113	320	741	1503	2765
青	―	91	275	660	1368	2557
黄	24	106	316	759	1570	2929
銀	47	207	608	1446	2983	5544

ギルダー GILDER



バルアさえも一目置く名うての空賊

●PROFILE
■年齢：32歳
■誕生日：赤の7の月20日
■身長：192cm
■体重：105kg
■趣味：ギャンブル
■特技：女をくどくこと
■好きな物：胸をわくわくさせるもの（女、宝、無茶な冒険など）
■嫌いな物：頭の固いヤツ
■CV：若本規夫

三日月島に漂着したヴァイスを救ったクラウディアの船長。自分の気の向くまま生き、日々を楽しむことをモットーとしている。お茶らけた言動、派手な格好など一見すると単なるノリが軽いだけのヤサ男に見えてしまうが、空賊としての能力はかなりのもの。その名は、同業者はおろかアルマダにまで油断ならぬ者として知られている。

キャラクター特性

腕力に優れ通常攻撃を得意とするも、煌術が苦手というドラクマと似た特性。２つ目に習得する技「効かねえなあ」は終盤戦で役立つので必ず覚えさせること。



「効かねえなあ」は何が何でも覚えさせたい。

■初期ステータス

項目	数値
Lv	24
MAXHP	2879
MAXKP	9
ガッツ	2
MAXガッツ	9
腕力	137
生命力	116
気力	94
器用さ	14
スピード	111
攻撃力	252
防御力	243
煌防力	226
命中率	100
回避率	14

※Lvアップ時の能力上昇値に幅がある為、実際の数値は上記と異なる場合があります。

■初期装備

装備品目	名称
武器	俺様の拳銃
防具	キャプテンメイル
アクセサリー	だてメガネ

■技

習得順	技名	月の実数	必要ガッツ
1	ハデにやろうぜ	1	9
2	効かねえなあ	2	3
3	俺がギルダーだ!	4	18
4	―	―	―
5	―	―	―

■初期煌術

属性	煌術名
緑	サプラ、ブワザ
赤	バーナ、バーニィ、アバ
紫	グラシャ、グラシィ、サイレシャ
青	ウェイバ、クイッカ
黄	ボルタ、ダウナ
銀	キュア

■煌術習得必要EXP

属性	Rank1	Rank2	Rank3	Rank4	Rank5	Rank6
緑	―	―	190	450	918	1694
赤	―	―	―	330	670	1228
紫	―	―	―	321	643	1178
青	―	―	171	390	778	1411
黄	―	―	174	399	801	1461
銀	―	168	486	1140	2326	4296

エンリック
ENRIQUE



国の方針に異を唱えるバルアの皇太子

●PROFILE
■年齢：25歳
■誕生日：紫の3の月4日
■身長：175cm
■体重：63kg
■趣味：読書
■特技：バイオリン
■追い求めている物：戦いのない世界
■嫌いな物：船（船酔い）
■CV：保志総一朗

生真面目で心優しいバルア帝国の皇太子。軍事国家のバルア帝国にありながら穏健派で、母テオドーラや護国卿ガルシアンが進める強硬なまでの軍国主義に反対。近隣諸国とは従属ではなく、あくまでも対等な立場で友好な関係を築くべき、という主張を続けている。ヴァイス達とは物語の中盤以降出会い、共に活動することに。

キャラクター特性

近接攻撃もさることながら、煌術にも明るい万能タイプ。とはいえ、終盤戦ともなるとそれが却ってアダになり、ダメージ源になりにくくなることも。



平均的に強いエンリック。煌術要員としても使える。

■初期ステータス

項目	数値
Lv	24
MAXHP	2423
MAXKP	14
ガッツ	2
MAXガッツ	9
腕力	102
生命力	93
気力	129
器用さ	16
スピード	105
攻撃力	224
防御力	232
煌防力	232
命中率	105
回避率	21

※Lvアップ時の能力上昇値に幅がある為、実際の数値は上記と異なる場合があります。

■初期装備

装備品目	名称
武器	レイピア
防具	皇太子のコート
アクセサリー	皇族の紋章

■技

習得順	技名	月の実数	必要ガッツ
1	ミル・エスパーダ	1	8
2	エスクード	2	4
3	ラ・コロナシオン	4	16
4	ー	ー	ー
5	ー	ー	ー

■初期煌術

属性	煌術名
緑	サプラ、サプリィ、プワザ
赤	バーナ、バーニィ、アパ
紫	グラシャ、グラシィ、サイレシャ
青	ウェイバ、ウェイビィ、クイッカ
黄	ボルタ、ボルティ、ボルテス、ダウナ
銀	キュア、ライザ

■煌術習得必要EXP

属性	Rank1	Rank2	Rank3	Rank4	Rank5	Rank6
緑	ー	ー	ー	219	441	812
赤	ー	ー	ー	270	540	976
紫	ー	ー	ー	243	499	926
青	ー	ー	ー	255	504	907
黄	ー	ー	ー	ー	337	598
銀	ー	ー	216	531	1111	2091

サブキャラクター
SUB CHARACTERS

ヴァイス達が行く先々で出会う数多くの人々

ヴァイス達が訪れる地で関わることとなるサブキャラクター達。その職種や人柄は広範囲に渡り、大空狭しと飛び回る空賊に国から追放された元皇太子、果ては賞金が賭けられ指名手配となっているおたずね者と実に賑やかな陣容となっている。

なお、ここで紹介しているほとんどのキャラクターは、ゲームをプレイしていればイベントの兼ね合いで必然的に出会うようになっている。ただし、ギルドにおたずね者と認定されているキャラは話し掛けない限り関わらないので注意すること。



DC版には登場しなかったドク＆マリア。船乗り島の近くにいるぞ。


死神の異名を持つピアストル。ヴァイスの命を狙っているようだが…。



ダイン DYNE

青の空賊「ダイン一家」を束ねるヴァイスの父親

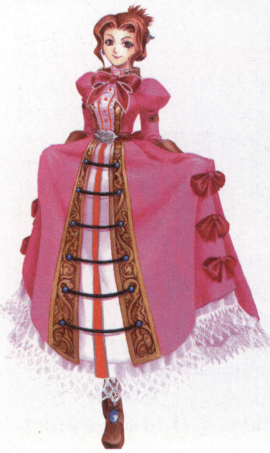
空賊島に根を張って活動をしている青の空賊「ダイン一家」の頭目。本作の主人公ヴァイスの父親にあたる。

人望厚く冷静沈着な人物。アルバトロス号を駆り、日夜自分達よりも強大な敵に戦いを挑むその姿は同業者の間でも高い評価を得ている。

空賊島では村の村長の役目も兼任している。このことからも戦闘だけではなく、リーダーとしての能力の高さも伺える。

アルバトロス号


ダイン一家が誇る空賊船。「あほうどり」が名前の由来。



クローネ KRONE

想い人を何処までも追い続ける女空賊

ギルダーに会って一目惚れ、自分の思いを伝えるために彼を追っかけまわしている女空賊。ギルダーは嫌がっているのだが、クローネ本人はそのことにまったく気付いていない。

一見すると見目麗しい女性だが、その外見とは裏腹に同業者から一目置かれるほどの実力を有する。彼女の恋路を邪魔する者は、乙女の情熱に燃える彼女の猛攻撃を喰らうこととなる。

プリムローズ号


見る者を圧倒するピンク色の船体。戦闘能力も折り紙つきだ。



サンチーム CENTIME

孤児を育てる機械いじりのエキスパート

その高い技術力には定評がある青の空賊。人柄は温厚そのもの。夫婦で空賊稼業を営んでおり、孤児達をマニュファクチュア号に乗せて面倒をみている。

搭乗した子供達は空賊業の手伝いをしながら、当代一と呼び声高いサンチームから機械技術を学び、一人前になると独立していく。本作に登場するおたずね者のラッペンやクルーとなるハンスは、サンチームに育てられた孤児の中の１人だ。

マニュファクチュア号



外見こそ冴えないがサンチームが手入れしているだけあって高性能。



ダイゴ DAIGO

無実の罪ながら流刑となった皇太子

ヤフトマー現国王ミカドの長男。文武両道の好漢なのではあるが、自由を好み、自分のやりたいようにやる性格故に常々父ミカドを困らせている。それでも、その欠点を補って余りある才から次期国王としての活躍が期待されていたが、悪臣カンガンの策略にはまって流刑に。

現在は、流刑先で打ち負かした空賊、「テンコウ」を配下に、自由気ままな生活を送っている。

ダイゴ搭乗船



ダイゴが搭乗するヤフトマー軍の旗艦。船首に牙があるのが面白い。



ジャオ&マオ JAO&MAO

テンコウの副頭目を務める双子の功夫使い

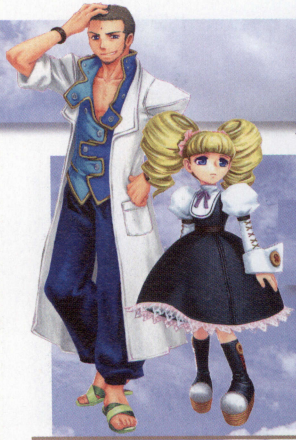
ダイゴの元で副頭目として働く、引き締まった肉体と辮髪が凛々しい双子。双子だからか、喋る時はなぜか交互に話す。ダイゴがテンコウ島に来るまではテンコウの頭目だったのだが、ダイゴに打ちのめされたことで、自ら頭目の座を退き副頭目の立場となった。

「千個の武器を集めること」を生きがいとしており、常に強力な武器を持つ者を追い求めている。

イン・ヤン号



２つの船体を持つ独特な船。左右線対称だが色が異なる。



ドク&マリア DOC&MARIA

心に傷を持った少女とそれを見守る医師

船乗り島の空域に医療船を駐留させ、開業している外科医。オーシャン近辺の船乗りからは「ドク」と呼ばれ慕われている。マリアという少女と生活しているが、彼女はドクの娘ではなく、どのような経緯でこういう暮らしをしているのかを訪ねても笑って答えようとしない。最近拾ったハマチョウのエサとなるムーンフィッシュを集めることを、ヴァイスに依頼。ムーンレンズを託す。



マリアが心を開くきっかけとなる、ハマチョウのヒナ。エサを全部集めると……。

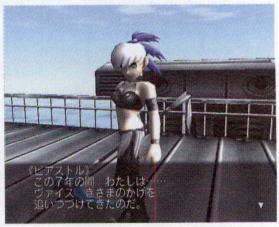


ピアストル PIASTER

「死神」の通り名を持つ凄腕の空賊キラー

巨大な鎌を女性とは思えない手並みで軽々と操り、賞金が賭けられた空賊達を片っ端から始末する名うての賞金稼ぎ。その手際のよさから、「死神のピアストル」として空賊達から恐れられている。

ふとしたきっかけからヴァイスの命をつけ狙うようになり、物語中何度もヴァイスに挑戦状を出し、呼びつけては戦いを挑んでくる。



ヴァイスの命を付け狙うピアストル。何が彼女をここまでさせるのだろうか？



バルボア BALBOA

黒ヒゲがトレードマークの黒の空賊

オーシャン各地を縄張りとし、商船等を手当たり次第に容赦なく襲って金品を強奪する極悪非道な黒の空賊「バルボア一家」の頭目。

ヒゲを蓄えた「いかにも」な外見をしており、その見た目通り性格は粗野で下品。略奪する行為に喜びを感じ、生きがいとしている根っからの大悪人である。

数々の悪行から、遂には賞金が賭けられるまでに至る。

ブラックベアード



「黒ヒゲ」から名前が来ているバルボア一家の船。凄まじい火力を誇る。



ドブラ DOBRA

美食をモットーとする異色の空賊

世界中のすべての珍味を食べることを夢見て活動を続ける黒の空賊。

黒の空賊といえども普段はバルボアのような非道さはないのだが、「戦うことと食べることは同じ」という独自の哲学を持っており、食べ物が話に絡むとどんなことでもやってのける。

ドブラの飽くなき食への追求のために、被害を被った人の数は計り知れない。

ゴルゴンゾーラ



美食空賊と名乗るだけあって食べ物の名が付けられている。



ルピー&バーツ RUPEE&BARTS

代々「豪腕」で知られるナスル空賊の名門

ナスル国籍以外の船を襲う政府公認の空賊「レイス一族」の当主とその忠臣。

現当主ルピーは元々母と２人きりでじゅうたん織りをして暮らしていたのだが、父親である首領が死に、一家は解散。名門復興をめざす先代からの忠臣バーツに体よく担ぎ出されて頭目となる。

頭目を得て勢いづいたバーツは、次々と船乗り達を恐喝し金品を強奪。船乗りギルドにおいて指名手配となる。



豪腕なのはルピーではなくバーツ。ヴァイス達が勘違いするのも無理はない。



ラッペン LAPEN

サンチームに反発し、家出した不良少年

みずからが作り上げた暴走ロボ・ガンナームを乗り回して街を荒らしまわる、不良少年。一匹狼を気取り、「ビッグなことをやる（どうビッグなのかは不明）」ため、各地で暴走を繰り返している。

元はサンチームの所で働いていた孤児の１人だったのだが、地味な人生を送るサンチームに反発。サンチームの元から家出し外の世界へ飛び出した。今ではあまりの悪さぶりにおたずね者となっている。



サンチーム仕込みの技能を持つラッペン。ガンナームがやたら高性能なのも頷ける。

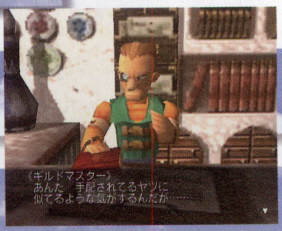


バイス&アニタ&フィーラ
VICE&ANITA&FILLA

ヴァイス一行の名を騙るニセモノ3人組

うだつのあがらない芸人であった3人の男女がヴァイス一行の評判を聞きつけ、一儲けしようと変装した姿。バイス、アニタ、フィーラと名乗ってヴァイス一行の格好で船乗り達を襲っては非道を働き、ヴァイス達の名声をおとしめている。

ニセモノといえどもその実力は侮れず、旅芸人故の身軽さでヴァイスの必殺技カトラスダンスさえも使う。煌術にも見る所があり、一筋縄ではいかない相手である。



彼らが登場するとヴァイスの男気が別の物に。倒さない限りは変わらないぞ。

E.A.L Column 01

アルマダの指揮系統

バルア帝国の軍事を司るアルマダ。ここではそんなアルマダの指揮系統を紹介しよう。

アルマダの指揮系統は右図の通り。護国卿ガルシアンの下、第1～第5（ゲーム中盤以降1つ増えて6になる）艦隊提督がつづくという形になっている。えらく簡素な指揮系統だが、ガルシアンが提督達と直接繋がっている点に注目。名将と名高いガルシアンの指示がダイレクトに提督達に伝わり、提督達がそれを実行することによって多大な戦果をあげることに成功しているのである。

アルマダ指揮系統図

- 護国卿 ガルシアン
- 副官 ラミレス※
- 第1艦隊提督 アルフォンソ
- 第2艦隊提督 グレゴリオ
- 第3艦隊提督 ビゴロ
- 第4艦隊提督 ベレーザ
- 第5艦隊提督 デ・ロッコ

※…ゲーム中盤、第6艦隊提督となる。

■アルマダ内呼称・態度表

	ガルシアン	アルフォンソ	グレゴリオ	ビゴロ	ベレーザ	デ・ロッコ	ラミレス
ガルシアン	俺	アルフォンソ 内心はただの駒	グレゴリオ 内心はただの駒	ビゴロ 内心はただの駒	ベレーザ 内心はただの駒	デ・ロッコ 内心はただの駒	ラミレス 片腕
アルフォンソ	閣下 内心は不満と嫉み	僕	グレゴリオ君 優越感	ビゴロ君 優越感	ベレーザ君 優越感	デ・ロッコ君 優越感	ラミレス君 下郎扱い
グレゴリオ	閣下 方針に疑問	アルフォンソ殿	自分	ビゴロ殿	ベレーザ殿	デ・ロッコ殿	ラミレス殿
ビゴロ	閣下 一目置く	アルフォンソ	じいさん 一目置く	俺様	ベレーザ 一目置く	デ・ロッコ	ラミレス 一目置く
ベレーザ	閣下 密かに慕う	アルフォンソ提督	グレゴリオ提督	ビゴロ提督	わたし	デ・ロッコ提督	ラミレス提督 ただ者ではない
デ・ロッコ	閣下 敵わない	提督 どうでもいい存在	提督 どうでもいい存在	提督 どうでもいい存在	提督 どうでもいい存在	私	提督 どうでもいい存在
ラミレス	閣下 絶対的な存在	アルフォンソ様	グレゴリオ様	ビゴロ様	ベレーザ様	デ・ロッコ様	私

バルア帝国のキャラクター
VARIOUS CHARACTERS

女帝テオドーラの元、世界制覇を目論む強大な軍事国家

暗く厚い雲に被われているため、国力こそ低いものの、その軍事力と技術力から世界最大の勢力を誇るバルア帝国。世界征服の野望に燃える女帝テオドーラの指示の元、権謀術数に長けた護国卿ガルシアン率いる最強艦隊アルマダが他国を侵攻し植民地を建設。着実に「世界制覇」という野望達成への道を歩みつつある。

基本的にヴァイス達とは敵対関係となる国家だが、皇太子エンリックのような協力者も存在。巨大国家故に一枚岩ではないようである。



バルアが誇る無敵艦隊アルマダ。このような戦闘に特化したタイプの強力な軍艦を持つのは世界広しといえどバルア帝国のみである。



テオドーラ
THEODORA

PROFILE○年齢：55歳／誕生日：黄の10の月15日
身長：164cm／体重：61kg／趣味：宝石集め
特技：不明／追い求めている物：バルアによる全世界制覇
嫌いな物：自分に逆らう者すべて／CV：小宮和枝



ドグマチズムを体現したバルアの女帝

夫であった先代皇帝の死去後に即位した女帝。皇太子エンリックの母親でもある。バルア帝国の名の元に世界を征服・統一し、自分が君臨しようという野望を持つ。征服欲と独占欲が強い典型的な独善主義者で、自分の意に添わないものがあることを許せない。

本人は自分にすべての者が付き従っていると思っているのだが……？



指示だけで自分は動かないテオドーラ。独善主義の人間らしい振る舞いといえる。



ガルシアン
GARCIAN

PROFILE○年齢：49歳／誕生日：紫の4の月14日
身長：190cm／体重：92kg／趣味：狩り
特技：卓越した戦略眼／追い求めている物：力
嫌いな物：不明／CV：有本欽隆



卓越した采配力を持つバルア帝国の護国卿

バルアの軍事指揮権の全てを担う護国卿の職についているバルア帝国の軍人。アルマダと個性豊かな提督を率いるその采配力は近隣諸国にまで轟き、バルア帝国はガルシアンで持っているとまでいわれているほどの希代の将。

表向きはテオドーラに従っているポーズを見せているが……。腹の底ではバルア帝国とその人材を利用し、自分の野望を成そうとしているようである。

サーペント



ガルシアン艦隊の旗艦。相当な性能だが実際に戦うことはない。



アルフォンソ ALFONSO

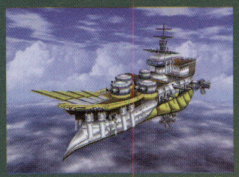
PROFILE◎年齢：28歳／誕生日：銀の11の月6日
身長：180cm／体重：70kg／趣味：家柄自慢
特技：豪華なパーティー／好きな物：名声
嫌いな物：ガルシアン／CV：置鮎龍太郎

「夜郎自大」を地でいくコネ提督

血統だけは誰にも負けないアルマダ第1艦隊提督。金髪でハンサムな青年だが、その表情には生まれもった高慢さが見え隠れしている。特権意識階級に凝り固まっており、時として貴族でなければ人を人とも思わない態度をとる。

本人は自分自身のことを有能だと思っているが、実は大貴族というだけで提督になったことからも分かる通り、実力は他の提督に遠く及ばない。

キグナス



まるで成金趣味のような外観の艦。アルフォンソらしい作りである。



グレゴリオ GREGORIO

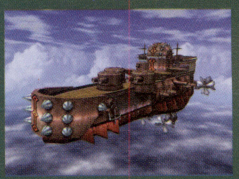
PROFILE◎年齢：58歳／誕生日：黄の9の月20日
身長：173cm／体重：85kg／趣味：武器の手入れ
特技：鉄壁の防御／大事な物：帝国への忠誠
嫌いな物：不忠／CV：小山武宏

鉄壁の守りを誇るアルマダ第2艦隊提督

先代皇帝の代から提督を務める老将。知勇兼備の将で、エンリックの教育係にも任命されている。

ガルシアンに次ぐ戦上手と謳われ、守りの戦いをさせたら帝国随一との評判が高い。しかし、武闘派かというと決してそうではなく、根は平和を愛する穏健派。現在の帝国の植民地政策への疑問と、職業軍人特有の君主への忠誠心の板ばさみとなって悩んでいる。

アウリーガ



グレゴリオの精神が具現化したような艦。旧型ではあるものの堅い。



ビゴロ VIGORO

PROFILE◎年齢：31歳／誕生日：赤の8の月8日
身長：210cm／体重：145kg／趣味：筋力トレーニング
特技：大艦巨砲による圧倒的な攻撃／好きな物：女
嫌いな物：ヤボなこと／CV：菅原正志

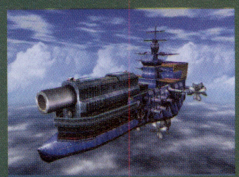
圧倒的な火力で敵を制する豪気な将

身の丈2mはある全身を、筋肉で完全武装しているアルマダ第3艦隊提督。

攻めの一手を得意とし、徹底した戦術を好んで用いる。「攻撃は最大の防御なり」の精神から繰り出される攻撃の破壊力は誰しもが一目置くものがある。

性格は陽気で、無類の女性好き。「男の強さは抱いた女の数で決まる」という無根拠極まりない家訓を胸に、今日も今日とて美人を見ては口説いている。

ドラコ



実にわかりやすいコンセプトの戦艦。攻撃以外はそれほどでもない。



ベレーザ
BELEZA

PROFILE◎年齢：27歳／誕生日：青の6の月10日
身長：172cm／体重：59kg／趣味：舞台鑑賞
特技：謀略／大事な物：（ガルシアンへの）秘めた思い
嫌いな物：無益な戦い／CV：天野由梨

無益な殺生を嫌うアルマダの紅一点

帝国軍の情報を管理する才色兼備なアルマダ第4艦隊提督。幼くして父親を戦争で失った過去から戦争を嫌悪しており、「バルアが世界を統一すれば戦争はなくなる」という考えの元、ガルシアンの下で提督として働いている。

一点攻撃主義の第3艦隊提督ビゴロとは正反対に頭脳戦を好み、秘策を練ることによって戦わずして相手に勝つスタイルを得意とする。

リンクス



女性さながらの流麗な外装のリンクス。火力は低いが煌術には注意。



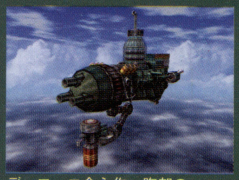
デ・ロッコ
DE ROCO

PROFILE◎年齢：29歳／誕生日：緑の1の月9日
身長：150cm／体重：40kg／趣味：機械いじり
特技：兵器開発／好きな物：自らが開発した機械
嫌いな物：汚れた空気／CV：二又一成

自分が開発した機械に絶対の自信を持つ機械狂

様々な特殊兵器を開発しているアルマダ第5艦隊提督。機械分野ではアルマダでも右に出る者がいないほどの天才。ただ、性格が少々歪んでおり、表面上は上の者に対してはへりくだった態度を取っているのだが、内心では自分こそが天才であり他人はすべて無能だと思っている。また、自分の機械を傷つけた者は地の果てまで追いかけ、なぶり殺しにするという陰湿な一面も。

カミュレオン



デ・ロッコ会心作。腹部のマニュピュレーターが特徴的だ。



ラミレス
RAMIREZ

PROFILE◎年齢：24歳／誕生日：銀の11の月19日
身長：182cm／体重：72kg／趣味：なし
特技：高速の剣技／大事な物：ガルシアンへの忠誠
嫌いな物：不明／CV：緑川光

ガルシアンの副官を務める謎多き青年

ガルシアンに、ある種盲信的とまでいえる忠誠を見せる護国卿副官。ガルシアンの信頼を得ているだけあって、剣術・煌術共に並々ならぬ技量を持つ。特に、目にも止まらぬ光速度から繰り出される剣技の冴えは超一級品で、喰らった者は斬撃を受けたことさえもわからないままにひれ伏すこととなる。ファイナとは銀の民繋がりのようだが、ラミレスが何を考えガルシアンに従っているかは謎である。

モノケロス



提督昇進時に与えられた戦艦。船首にはラムが見える。

デルフィナス乗組員

CREW

デルフィナスに乗り込む21人+1匹の仲間達

ヴァイスの冒険をサポートしてくれるクルー達。クルーはゲーム中盤にデルフィナスを手に入れることによって初めて乗船させられるようになる。デルフィナス以前の船に乗っている時は、例え条件を満たしていたとしても仲間に加えることはできないので注意すること。

クルーは世界の各地にちらばっており、乗船条件も多岐に渡る。中には特定の道具を持っていなければならなかったり、多額の資金を要求されることもある。右の表を参考に、あらかじめ条件を確認してから会いに行くといいだろう。

職業	クルー名	場所	乗船条件
航海士	ロレンス	船乗り島	ロレンスに10000リッチを払う
	ドン	エスペランザ	ドンに話しかける(青の月晶入手後)
機関士	ブラバム	三日月島	自動的に仲間に
	ハンス	ホルテカ	ハンスと会話する(青の月晶入手後)※1
砲手	カシム	ナスラード	カシムに話しかける
	ベル	三日月島	ヤフトマーから戻ったあと、地下港にいるベルに話しかける
見張り	ドミンゴ	ドブラのレストラン	ドミンゴに発見物を30個以上見つけた状態で話しかける
	ティカティカ	ホルテカ	モンテスネスの村発見後、ティカティカに話しかける
交易商人	カリファ	マランバ	カリファにモノノフの剣を持った状態で話しかける
	オスマン	ナスラード	崩壊後のナスラードにいるオスマンに話しかける
大工	イズレール	三日月島	ヤフトマーから戻ったあと、地下港にいるベルに話しかける
コック	キララ	ヤフトマー	キララに話しかける
	ポリー	船乗り島	ポリーに話しかける
	ウララ	ヤフトマー	キララが仲間になっている状態でウララに話しかける
職人	リュウカン	リュウカンの島	「漢・ヴァイス」以上の称号になっている状態でリュウカンに話しかける
	アルキュミス	アルキュミスの島	ライゾンを習得している状態でアルキュミスに話しかける※2
水夫	ロビンソン	サルガッソー	ポリーが仲間になっている状態でロビンソンに話しかける
	マルコ	デルフィナス	デルフィナスのブリッジ内の動いているハッチを調べる(強制イベント)
人気者	バウ	空賊島	バウの周りのいる子供に話しかける
	メリダ	ホルテカ	「ビンの手紙」を持っている状態でメリダに話しかける※3
ゲスト	ピンタ	船乗り島	ピンタに話しかける
	モエギ	ヤフトマー	自動的に仲間になる

※1……1度ハンスに話した後、外に出てもう1度話しかける。なお、ゲーム終盤まで仲間にしなかった場合はアトランティア大陸付近にいるマニュファクチュア号に話しかけることによってクルーにできる。
※2……1度アルキュミスに話した後、外に出てもう1度話しかける。
※3……「ビンの手紙」は船乗り島の灯台で入手

航海士

ロレンス LAWRENCE



●PROFILE
■年齢：27歳
■誕生日：銀の12の月7日
■身長：177cm
■体重：73kg
■趣味：(ウワサでは)動物好きらしい

無口で冷ややかな印象を受ける航海士。船に乗るにあたって高額な契約金を要求してくる。

極めてクールな性格で、航海士の仕事以外は、ビジネスの範囲外なため手伝うことはない。

CREW DATA	
効果	スピード+30
タイプ	常時発動
消費ガッツ	ー

一流の航海士らしく、クルーにすればスピードが30プラスされる。敵艦に対して先に攻撃を仕掛けたいのであればロレンスを乗せるのがベストだろう。

ドン DON



●PROFILE
■年齢：42歳
■誕生日：黄の10の月1日
■身長：178cm
■体重：74kg
■趣味：ひげの手入れ

自称元バルア貴族の飲んだくれ男。かつてバルア軍の一員として東方をめざし航海へと乗り出したが、その夢は破れ、今は酒びたりの毎日を送る。酔っぱらってはいるが船乗りとしての腕は確かだ。

CREW DATA	
効果	回避率+15
タイプ	常時発動
消費ガッツ	ー

同じ航海士でもロレンスとは異なり、回避が15プラスされるようになる。対峙する相手によってロレンスとドンを使い分けるのが理想的だ。

機関士

ブラバム BRABHAM



●PROFILE
■年齢：63歳
■誕生日：紫の4の月18日
■身長：180cm
■体重：63kg
■趣味：歯みがき

ギルダーの紹介で三日月島へ来た、造船とエンジン開発に並々ならぬ意欲を燃やす老人。機関士としての実力は超が付くほど一流。自慢のひげをさすりながらカラカラと笑う姿が特徴的。

CREW DATA	
効果	防御力＋20
タイプ	常時発動
消費ガッツ	ー

バイタリティ溢れるブラバムの乗船効果は防御力UP。煌術を仕掛けてくる戦艦はそれほどいないので、普段はハンスよりブラハムの方がオススメ。

ハンス HANS



●PROFILE
■年齢：15歳
■誕生日：緑の1の月13日
■身長：165cm
■体重：58kg
■趣味：おもちゃ作り

サンチームに育てられた、明るく礼儀正しい機関士の少年。

サンチーム仕込みのその腕は、まだ少年でありながらベテラン顔負けの技術力を持ち、クルーとしての貢献度は高い。

CREW DATA	
効果	煌防力＋20
タイプ	常時発動
消費ガッツ	ー

ブラバムとは逆に煌防力が上昇。対デ・ロッコ戦のような煌術を頻繁に使ってくる相手の場合にクルーとするといい。それ以外の時はブラバムで。

砲手

カシム KAZIM



●PROFILE
■年齢：35歳
■誕生日：赤の8の月19日
■身長：195cm
■体重：98kg
■趣味：ボディビルディング

自称、ナスラードーの腕の砲手。砲撃が三度の飯より好きなナスラード砲撃団の団長で、親分肌の豪快な性格の男。

宿敵である、バルア帝国に一矢報いるべく、デルフィナスに乗り込む。

CREW DATA	
効果	主砲攻撃力上昇（＋35）
タイプ	常時発動
消費ガッツ	ー

主砲の攻撃力をプラスしてくれる嬉しい存在のカシム。終盤戦は主砲の攻撃力が戦況を左右することもあるので、何かとお世話になるだろう。

ベル BELLE



●PROFILE
■年齢：16歳
■誕生日：青の5の月22日
■身長：150cm
■体重：49kg
■趣味：友達とおしゃべり

砲術を勉強するためにクローネー家から派遣されてきた砲手見習い。火薬の量を間違えるといった初歩的なミスが多い。

クルーにすれば本拠地のドック近くにある船装備屋の売り子となる。

CREW DATA	
効果	副砲攻撃力上昇（＋50）
タイプ	常時発動
消費ガッツ	ー

砲手見習いということで、主砲ではなく副砲の攻撃力がUP。

砲撃戦で、副砲を主軸に戦術を組み立てている人はベルを砲手に選択するといい。

見張り

ドミンゴ DOMINGO



●PROFILE
■年齢：24歳
■誕生日：緑の2の月1日
■身長：182cm
■体重：75kg
■趣味：浪費

気ままに空を飛び回る最近噂の凄腕トレジャーハンター。

発見物探しのライバルとなるが、彼にこちらの腕を認めさせれば晴れてクルーとして力を貸してくれるようになる。

CREW DATA	
効果	1ターンの間クリティカル率が上昇
タイプ	クルーコマンド
消費ガッツ	6

ガッツを消費することによって1ターンの間、クリティカル発生率が上昇する。発生率は劇的に上がるわけではないので、それほど使い勝手はよくない。

ティカティカ TICATICA



●PROFILE
■年齢：？
■誕生日：黄の10の月10日
■身長：176cm
■体重：71kg
■趣味：のぞき

モンテスマの密林で獲物を追う暮らしを送るうち、驚異的な視力を得るに至った狩人。

5.0以上はあるかと思われる視力を活かしての索敵は凄いの一言に尽きる。少々ノゾキ趣味アリ？

CREW DATA	
効果	魚雷命中率上昇(+80)
タイプ	常時発動
消費ガッツ	ー

類いまれな視力の成せる技なのか、魚雷の命中率をプラス。命中率に乏しい魚雷の欠点を補える有能なクルーだ。攻撃力重視ならティカティカを。

交易商人

カリファ KALIFA



●PROFILE
■年齢：？
■誕生日：緑の3の月19日
■身長：160cm
■体重：55kg
■趣味：占い

よく当たると評判が高い、分厚いメガネをかけた年齢不詳の占い師。不思議な月煌石のクリスタルを用い、未来を予見する力を有する。

本拠地でも占い屋を営み、お金を払えばヴァイス達の行く末を占ってもらえるぞ。

CREW DATA	
効果	限定アイテム入手
タイプ	常時発動
消費ガッツ	ー

カリファを乗せると一部敵艦が特定のアイテムを落とすように。敵艦が落とすカリファ限定アイテムはどれも貴重な物ばかりなのでとり逃さないようにしたい。

オスマン OSMAN



●PROFILE
■年齢：50歳
■誕生日：黄の9の月23日
■身長：145cm
■体重：65kg
■趣味：ネコとたわむれる

ナスラードに居を構える超ドケチで強欲な商魂逞しい女性。最初はどこの馬の骨ともしれぬヴァイス達を鼻であしらうが、ナスラードにバルアが侵攻した際余波を受けて自分の店が壊滅。無一文となり交易商人として乗船することに。本拠地では店を開く。

CREW DATA	
効果	限定アイテム入手
タイプ	常時発動
消費ガッツ	ー

クルー能力はカリファと同じ。事前にどの敵がオスマン限定アイテムを持っているか調べておき、カリファとローテーションを組むのがベストだ。

大工

イズレール
IZRALE

●PROFILE
■年齢：63歳
■誕生日：銀の11の月18日
■身長：140cm
■体重：55kg
■趣味：彫刻



ギルダーの紹介でブラバムと共に三日月島に来た大工の老人。パンパカパーンと擬音を織り交ぜて話し、性格は至ってひょうきん。小さな体に似つかわしくない怪力を誇り、その怪力を活かした仕事振りは神速の域に達する。

提示する金額を渡せば、本拠地を拡張してくれるぞ。

CREW DATA	
効果	月煌砲の攻撃力が上昇(+100)
タイプ	常時発動
消費ガッツ	ー

大工とどう関わりがあるかは謎だが、月煌砲の攻撃力がプラスされる。キララのHP全回復はアイテムで代用可能なので大工はイズレールがオススメ。

キララ
KIRALA

●PROFILE
■年齢：19歳
■誕生日：青の6の月25日
■身長：164cm
■体重：58kg
■趣味：みこしかつぎ



キッチリと仕事をこなすと評判の高い大工の娘。妹ウララとは正反対のキップのいい、さっぱりとした性格である。

イズレールの西洋風建築物に対しヤフトマー風の建物を建ててくれる。

CREW DATA	
効果	HP完全回復
タイプ	クルーコマンド
消費ガッツ	7

ガッツを消費してHPを全回復するクルーコマンド。HP回復はアイテムを使った方がどう考えてもお得なので、乗船の機会はそれほどないと見ていい。

コック

ポリー
POLLY

●PROFILE
■年齢：40歳
■誕生日：青の5の月9日
■身長：170cm
■体重：75kg
■趣味：歌



船乗り島に店を構える女主人。船乗り達にはポリーのおっかさんと呼ばれ親しまれている。仲間にした後、本拠地にいるポリーに指定された食材を渡すと、HPとKPが全回復する料理をくれる。

CREW DATA	
効果	対象1人のKPを回復
タイプ	クルーコマンド
消費ガッツ	6

対象キャラのKPを完全回復させるという一風変わったクルーコマンド。砲撃戦でKPが切れるという状況はなかなかないので、乗船頻度は低いだろう。

ウララ
URALA

●PROFILE
■年齢：15歳
■誕生日：赤の7の月15日
■身長：158cm
■体重：50kg
■趣味：おだんご作り



ヤフトマーの茶店の看板娘。内気で恥ずかしがり屋で、積極的な姉とは正反対の性格。家事全般を得意としており、クルーとなった際に作ってくれる弁当はHPとKPを全回復する効能がある。

CREW DATA	
効果	ガッツを大幅回復
タイプ	クルーコマンド
消費ガッツ	15

ガッツをかなりの量回復してくれる使い勝手のいいクルーコマンド。ただし、他のコマンド同様一回しか使えないので、情勢をよく見極めて使用するように。

職人

リュウカン RYU-KAN

●PROFILE
■年齢：80歳
■誕生日：銀の12の月18日
■身長：161cm
■体重：50kg
■趣味：滝に打たれる



究極の剣を求め、日夜鉄を打ちこみ続ける伝説の刀鍛冶。

クルーにすればヴァイス最強の武器を製作してくれる他、強力な武器も販売するので、是非とも仲間にしたい。

CREW DATA	
効果	4ターンの間攻撃力、防御力上昇
タイプ	クルーコマンド
消費ガッツ	15

アバックスと同様の効果が得られるクルーコマンド。効果の割には消費ガッツが15と尋常ではない高さとなっているため、あまり使い勝手はよくない。

アルキュミス ALCHYMIS

●PROFILE
■年齢：31歳
■誕生日：紫の4の月23日
■身長：178cm
■体重：70kg
■趣味：ガーデニング



訳あって自身の故郷を捨て、高々度にある小さな島で研究の日々を送る人物。薬学、煌術に関する知識に並外れたものがあり、本拠地では独自に製作した特性の薬を売ってくれる。

CREW DATA	
効果	8ターンの間全能力値が上昇
タイプ	クルーコマンド
消費ガッツ	8

全能力値を上昇させる夢のようなクルーコマンド。8ターンも効果が持続するので、砲撃戦が始まったら最初から使っておくといいだろう。

水夫

ロビンソン ROBINSON

●PROFILE
■年齢：38歳
■誕生日：青の6の月20日
■身長：176cm
■体重：68kg
■趣味：釣り



東方を目指して、サルガッソーを航海中遭難してしまった船の乗組員。名前も含めた一切の記憶を失っているが、自分が船乗りだったことだけは覚えており腕も確か。クルーにするにはポリーが仲間になっていることが必須条件。先に船乗り島へ立ち寄るといい。

CREW DATA	
効果	1ターンの間消費ガッツ量が軽減
タイプ	クルーコマンド
消費ガッツ	8

1ターンの間ガッツ消費量を軽減するクルーコマンド。軽減するためにガッツを8消費することを考えると、使えるかどうかは微妙なラインだといえる。

マルコ MARCO

●PROFILE
■年齢：12歳
■誕生日：赤の7の月31日
■身長：145cm
■体重：42kg
■趣味：巨大鼻クソ作り



泥棒まがいのことをしながらバルア下級都市で暮らしていた孤児。デルフィナス出航直前にブリッジのハッチの中に密かに潜り込み、半ば強引に押しかけクルーとなる。

CREW DATA	
効果	1ターンのガッツ回復量が2倍に
タイプ	クルーコマンド
消費ガッツ	8

ロビンソンとは同系等となるクルーコマンド。ウララのクルーコマンドを使うまでもないが、ガッツを手っ取り早くためたい、という場合に重宝するだろう。

人気者

パウ
POW

●PROFILE
■年齢：3歳
■誕生日：銀の11の月1日
■身長：？
■体重：？
■趣味：かくれんぼ

パウパウと元気よく子供たちとかけまわる、ダイン一家のマスコット的存在の犬。空賊島に住む者全員から可愛がられていたが、「ヴァイス達の冒険に参加できない自分達のかわりに」と、ダイン一家の子供達がヴァイスに預け、デルフィナスクルーとなる。



CREW DATA	
効果	1ターンの間先制率が上昇
タイプ	クルーコマンド
消費ガッツ	4

犬だからといって侮るなかれ。ちゃんと使えるクルーコマンドを有している。敵の攻撃を受ける前に早く回復したい時に使用するのがベター。

メリダ
MERIDA

●PROFILE
■年齢：18歳
■誕生日：赤の8の月15日
■身長：176cm
■体重：63kg
■趣味：お化粧

ホルテカの酒場で働く踊子。親を殺された仇を撃つためビンにケチャ神宛の手紙を入れ空に流し、仲間を探していた。本拠地の酒場ではアクロバティックなダンスを拝める。



CREW DATA	
効果	豪華さが上昇(+10000)
タイプ	常時発動
消費ガッツ	ー

豪華さが10000上昇するという、かなり特殊な乗船効果。豪華さは何に影響を与えるわけでもないので、戦力充実を図るのであればパウにしておいた方が無難。

ゲスト

ピンタ
PINTA

●PROFILE
■年齢：10歳
■誕生日：青の5の月5日
■身長：110cm（プロペラ込み）
■体重：42kg
■趣味：アイテム集め

「～だピン！」という独特な喋り方をする少年。世界中のいろんなアイテムを集めたい、という夢を持っており、ヴァイス達の仲間に加わることで自分の夢を成し遂げようとしている。



CREW DATA	
効果	1ターンの間敵の直接攻撃(砲撃)が無効に
タイプ	クルーコマンド
消費ガッツ	10

敵の砲撃を1ターン無効にするクルーコマンド。使い所さえ誤らなければかなりの効力を発揮するが、敵の必殺砲を防ぐことはできないので気をつけること。

モエギ
MOEGI

●PROFILE
■年齢：20歳
■誕生日：銀の11の月15日
■身長：163cm
■体重：53kg
■趣味：舞

物静かで礼儀正しいヤフトマーの皇女。父であるミカドと共に王宮で暮らしている。

同じ王族という立場で平和のために邁進するエンリックに心惹かれ、クルーの一員となる。



CREW DATA	
効果	1ターンの間敵の攻撃煌術が無効に
タイプ	クルーコマンド
消費ガッツ	10

クルーコマンドを発動すると1ターンの間まったく敵の煌術を受け付けなくなる。なかなか便利だが、砲撃戦での煌術はそれほど痛くないので利用価値は低い。

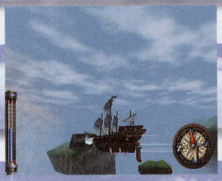
搭乗船
SHIP

ヴァイス達の搭乗するさまざまな船。乗り換えは自動で行なわれる

本作での足となる船。ヴァイス一行は最終的にデルフィナスが搭乗艦となるが、その過程にも下記の流れで様々な船に乗るようになっている。

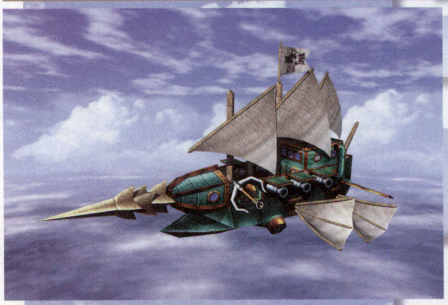
なお、下記であげた船の他にも、マランバで乗るベレナの船やヤフトマーで乗る脱出艇が存在する。

アルバトロス→リトルジャック→リトルジャック（ラムキャノン）→クラウディア→デルフィナス


最初に乗るアルバトロス。操縦だけで砲撃戦はできない。


ギルダーに助けられた際搭乗するクラウディア。ある意味レア。

リトルジャック



義手の漁師ドラクマが所有する小型艦。旧型ではあるものの、整備が行き届いており性能はなかなかに高い。最初は必殺砲がつけられていないが、物語が進行するとラムキャノンが武装に追加される。なお、ラムキャノンなしのリトルジャックは豪華さが下記のデータより低い。



ラムキャノンの破壊力は凄まじいの一言。

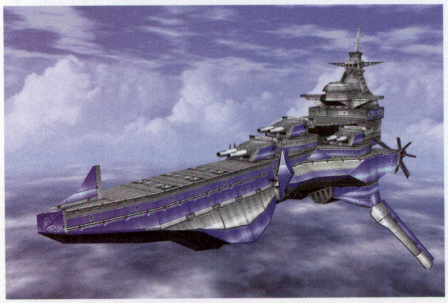
■初期ステータス

HP	10000	煌防力	50
ガッツ	2	スピード	55
MAXガッツ	9	回避率	10
防御力	20	豪華さ	200000

■初期装備

武器名	攻撃力	命中率	範囲	属性	消費ガッツ
固定主砲	35	80	0	無属性	4
固定主砲	35	80	0	無属性	4
固定主砲	35	80	0	無属性	4
汎主砲	40	83	0	無属性	4
ラムキャノン	350	必中	0	無属性	15

デルフィナス



元はエンリック専用艦として技術の粋を集めて製作された最新鋭艦。エンリックが外の世界を見るために自分共々ヴァイスに託し、ヴァイス一行の搭乗船となる。

実験を経て完成した月煌砲は強力無比。直撃させれば、如何な敵とてデルフィナスの前では無力となる。



月煌砲は強力だが消費ガッツが多いので注意。

■初期ステータス

HP	36000	煌防力	100
ガッツ	4	スピード	60
MAXガッツ	20	回避率	5
防御力	50	豪華さ	10000000

■初期装備

武器名	攻撃力	命中率	範囲	属性	消費ガッツ
試験型主砲	100	85	0	無属性	6
試験型主砲	100	85	0	無属性	6
試験型主砲	100	85	0	無属性	6
試験型主砲	100	85	0	無属性	6
月煌砲	800	必中	0	無属性	20

SYSTEM

Eternal Arcadia Legend

[システム解説]

**ガッツシステムや男気システムから、
チャムやムーンフィッシュの入手条件、
各キャラの技、本拠地システムまで、
気になる要素を徹底解説。
読んでおくと得する情報満載でお届けする。**

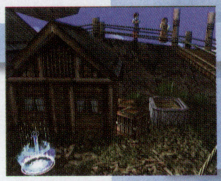


操作方法

まずはコントローラの各ボタンの役割をしっかりと覚えて、さまざまな情報や機能を使いこなしていこう。

コントローラ各部名称と基本操作方法

操作方法は、移動時と戦闘時によって大きく分かれる。さらに歩行での移動と船での移動によって、また、通常戦闘と砲撃戦（船での戦闘）によっても操作方法が変わってくる。難しい操作はないので、一通り動かしてみればすぐに覚えることができるだろう。L/Rトリガーボタンとコントロールスティックは、ほぼ同じ機能なので、使いやすい方で操作するといい。



自己視点にもできる。いろいろな角度から眺めてみるのも面白い。



船での移動時も視点を変えることができる。覚えておこう。



■基本操作方法一覧

	歩行移動時	船移動時	通常戦闘時	砲撃戦時
コントロールスティック、十ボタン	プレイヤーキャラクターの移動、自己視点時の視点移動	船の移動（コントロールスティック）、カメラの視点切替（十ボタン）	リングコマンドの選択／カーソル移動／敵、味方の選択	リングコマンドの選択／カーソル移動／敵、味方の選択
Ⓐボタン	調べる／話しかける／項目の決定／メッセージの早送り／自己視点時のムーンフィッシュ捕獲	周囲を調べる／相手の船に話しかける／街・ダンジョンに入る／項目の決定／メッセージの早送り	項目の決定	項目の決定
Ⓑボタン	項目のキャンセル	項目のキャンセル	項目のキャンセル	項目のキャンセル
Ⓒスティック、L／Rトリガーボタン	カメラの回転／L＋Rトリガーボタン同時押しでカメラ位置リセット	船の垂直下降（Lトリガーボタン、Cスティック↓）、船の垂直上昇（Rトリガーボタン、Cスティック↑）	カメラの回転／L＋Rトリガーボタン同時押しでカメラ位置リセット	―
X ボタン	ステータスメニューを開く	ステータスメニューを開く	パーティメンバーのステータスを開く／道具、煌術等の説明を表示	クルー、道具、煌術等の説明を表示
Y ボタン	自己視点モードと通常視点の切替	地図画面を表示・解除	武器の属性を変える	―
Z ボタン、START/PAUSEボタン	簡易マップの表示ON／OFF	メニュー表示(地図を見る、船内に入る、セーブする)	(味方パーティの）技のエフェクトをスキップ	―

ゲームの進め方

**物語が進むことでヴァイスの仲間も増え、行ける場所も拡大していく。
次々と立ちはだかる敵や謎をクリアしながら先へ進んでいこう。**

全体の構成

ゲームの舞台は、ヴァイス達が徒歩で移動するフィールドマップ（街やダンジョン）と、船で移動するワールドマップからなる。どちらのマップも敵と遭遇すると、戦闘モードに移行する。

戦闘には、パーティで戦う通常戦闘と、船で戦う砲撃戦という、戦闘システムの異なる2種類がある。ワールドマップでは、どちらの戦闘も発生し、遭遇した敵が砲撃戦エネミーの場合は砲撃戦、通常エネミー以外の場合は甲板での通常戦闘となる。

ゲームオーバー条件もそれぞれ異なり、通常戦闘の場合はパーティの全滅（仲間全員のHPが0）、砲撃戦の場合は船のHP0となっている。ゲームオーバーになった場合は、セーブデータをロードしてのやり直しとなるが、ボス戦やウォンテッドバトル（P.052）など一部の戦闘では、ゲームオーバー条件を満たしても、「再挑戦しますか？」という選択肢が表示され、戦闘スタート時から再挑戦することが可能だ（再挑戦しない選択をした場合はゲームオーバー）。



港、船着き場から乗船

街・ダンジョンに入港



戦闘モード



パーティ全滅でゲームオーバー

2〜4人が、攻撃や道具、技、煌術などを駆使して戦うパーティ戦闘。



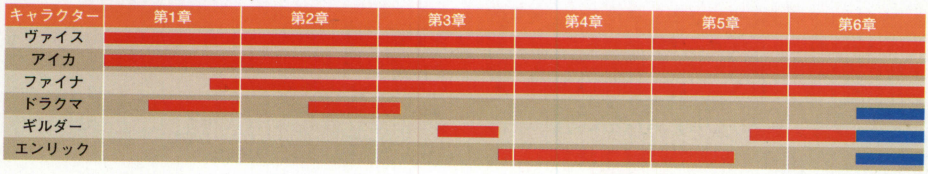
船のHPでゲームオーバー

戦艦や大型生物と砲撃で戦う。道具や煌術を使うことも可能。

パーティ編成

本書では、ストーリー全体を6つの章に分けて紹介している（章分けは編集部独自のもの）。下のタイムテーブルは、パーティがどのような編成で進むのかを大まかに表したものだ。ヴァイス、アイカ、ファイナの3人は、ほぼ全編に渡って常にパーティにいると考えていい。ドラクマ、ギルダー、エンリックは、ストーリーの進行に応じてイベントでパーティに合流・離脱していく。終盤になると、6人全員が揃うが、自由にパーティに編成できるのは、ドラクマ達の3人のみで、ヴァイス・アイカ・ファイナの3人は、パーティから外すことはできない。どのキャラクターを重点的に育てるか、誰に重点的に技を習得させるか等を考える際は、以上の点も考慮するといいだろう。

■パーティ合流のタイムテーブル



フィールドマップ(街・ダンジョン)での行動

① 移動●簡易マップと本書のマップを頼りにくまなく歩き回ろう!

歩行移動は、コントロールスティックの倒す角度で移動スピードが変化する（十ボタンの場合は、常に走り移動）。画面右端の簡易マップに▲で自分の位置と向きが表示されるので、確認しながら移動しよう。Yボタンの自己視点モードも活用するといい。また、ハシゴや柱（ポール）は、近くでAボタンを押してつかまったあと、コントロールスティック⬆⬇で昇り降りができる。


入り組んだ場所は簡易マップと本書のマップを参考に進もう。


見落としがちだが、ポールは昇ることも降りることもできるぞ。

② 会話●いろいろな人と話して情報を集めよう。クルーも集まるぞ!

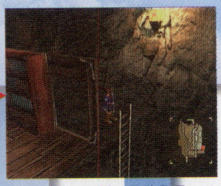
会話が可能なキャラクターの近くでAボタンを押すと話を聞くことができる。さまざまな情報やヒントを教えてくれることも多いので、街などでは積極的に話しかけていこう。ただし、話しかけようとすると、話しかけるかどうかの選択肢が出現する相手に関しては要注意。彼らは手配書のおたずね者で、選択肢で「話しかける」を選ぶと戦闘に突入してしまうのだ。手配書のおたずね者は、強力な相手が多いので事前にセーブしたほうが安全だ。また、ヴァイスが本拠地を持った以降は、話しかけることでクルーとして仲間になってくれるキャラクターも多いぞ。

③ 調べる、アイテムの入手●マップをくまなく探し、アイテム発見率100%を目指せ!

看板や本棚、張り紙などの前でAボタンを押すと、その場所を調べることができる。空賊島地下港のダインの部屋にある本棚のように、調べることで隠し通路が出現し、アイテムを入手できる場合もある。特にダンジョンは仕掛けが多いので、スイッチやレバーなどを調べることが重要だ。

ダンジョンや街の中には、宝箱がある場合がある。宝箱の前でAボタンを押せば中身を入手することが可能だ。ただし、「伝説の～」といったアイテムが入っている宝箱を調べると、盗掘者シモンとの戦闘に突入する。シモンとの戦闘に勝たないとアイテムを入手できないので注意しよう。


空賊島のダインの部屋にある本棚。調べてみるとどうも怪しい。


本棚が動いて隠し通路発見。この先の宝箱には150リッチが。

④ SHOP、施設の利用●装備の強化、回復アイテムの補充を忘れるな!

街にはさまざまなSHOPや施設があり、冒険の手助けとなる。道具屋では、回復アイテムや戦闘中に使用できるアイテムの売買ができる。武器屋は武器だけでなく防具とアクセサリーも販売しているぞ。船装備屋では、船の装備品や砲撃戦時に使用するアイテムの売買が可能だ。交易商人は装備品も道具も売っているが、同じ場所でもいる時といない時があるので注意しよう。宿屋は、泊まるとHPとKPを全回復できる。ギルドは、発見物の情報の売買と、手配書の確認ができる。発見物を発見したり、手配書のおたずね者を倒した場合は、早めにギルドでお金に替えるといい。

また、右記の通り、船乗り島はストーリーの進行に応じて、三日月島は拡張資金を渡すことで、それぞれ売っているアイテムの品目が増えるので要チェックだ。

■各街のSHOP、施設の有無 ■…品揃えが追加される

街	道具屋	武器屋	船装備屋	交易商人	宿屋	ギルド
空賊島	○	○			※1	
船乗り島	○	○	○	○	○	○
バルア下級都市	○	○				
マランバ	○	○	○	○	○	○
ホルテカ	○	○	※5		○	
ナスラード	○	○	○	○	○	○
エスペランザ				○	○	
ヤフトマー	○	○	○		※1	
三日月島(本拠地)	※2	※3	※4		※1	

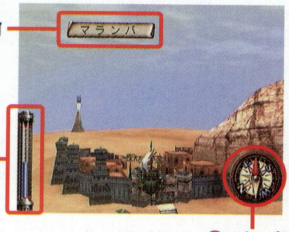
※1. 宿屋はないが部屋などで休める
※2. アルキュミスやオスマンをクルーにしている場合
※3. リュウカンをクルーにしている場合
※4. ベルかカシムをクルーにしている場合
※5. ホルテカ付近の商船で売買可能

ワールドマップ（空）での行動

① 移動●地図とコンパス、高度計を見ながら広大な大空を飛び回ろう!

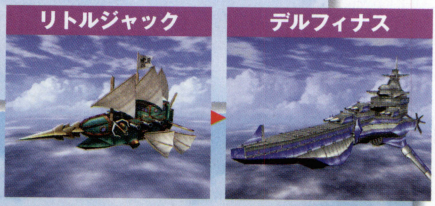
船移動は地上での歩行移動に比べて、高度の概念が加わるのが特徴だ。ワールドマップは広大なうえ、目印となる物も少ないので、地図とコンパスをこまめにチェックしながら進んでいこう。

スタートボタンを押すと表示されるメニュー画面からは、船内に入ったり、セーブすることができる。船内では、仲間やクルーと話すことが可能だ。移動画面に戻りたい場合は、デッキの舵を調べるか、航海士に話しかければいい。終盤で4人目のパーティメンバーを変更する場合も、船内に入って甲板にいるメンバーに話しかける必要がある。船での移動中は、メニュー画面を呼び出せればいつでもどこでもセーブできるので便利だ。



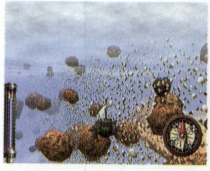
❶青いゲージで現在の高度を確認できる。❷島や街に近づくと名前が表示される。名前が表示されている状態でAボタンを押すと、その場所に着陸する。❸船の向いている方角を示す。地図を確認しながら方角を調整して進もう。

船の能力上昇と航海可能空域の拡大

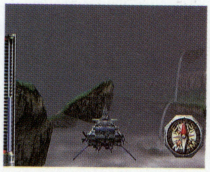


船で移動できる範囲は、ストーリーが進んで新しい船に乗り換えたり、船を改造することによって広がっていく。ヴァイス達が乗る主な船は、リトルジャックとデルフィナスの2つ。これが、リトルジャック→リトルジャックにラムキャノンを装備→デルフィナスに乗り換え→デルフィナスに新型エンジン装備、とゲームが進むとイベントで船の能力が上昇していき、それに伴って行ける範囲も拡大していくのだ。最終的にはすべての空域を飛行可能になるぞ。

リトルジャック（ラムキャノン装備）	第1章の終盤、バルアでリトルジャックにラムキャノンが装備され、岩礁を突破可能になる
デルフィナス（改造後）	第3章で本拠地にいる整備士ブラバムに25000リッチ渡すと、デルフィナスが改造され、岩礁と気流の壁を突破できるようになる
デルフィナス（新型エンジン装備）	第4章、ヤフトマーで入手した造船の極意書をブラバムに渡し、グラシアから戻るとデルフィナスに新型エンジンが搭載され、高低空域を飛行可能になる



行く手を阻む岩礁と気流の壁。岩礁はすぐ突破可能になる。



高低空域を飛行可能になると高度計も大きなものになる。

② 会話、SHOPの利用●ワールドマップ上でも他の船と会話ができる

ワールドマップ上には当然、ヴァイス達以外の船も航行している。近づいてAボタンを押せば、会話することが可能だ。また、ホルテカ近辺にいる商船のように、アイテムの売買が可能な船もある。ただし、近づいたときコンパスに警告音とともに!!マークが表示される船は敵なので注意しよう。至近距離まで近づくと、砲撃戦に突入してしまうぞ。砲撃戦を避けたければ逃げよう。



モンテスマ大陸上空、ホルテカと王の小屋の中間辺りにいる商船。発見物情報の売買も可能なので利用しよう。

③ 調べる（発見物）●誰も知らない発見物を探しだし、賞金をガッポリ貰おう！

ワールドマップ上には、古代遺跡や新種生物などが存在する。発見物の近くに行くとコンパスがくるくると回り出すのが目印だ。コンパスがもっとも早く回転する場所で、Aボタンを押して調べると発見することができる。ワールドマップ上で発見物そのものを目で確認できるものもあるが、何もない場所を調べることによって出現する発見物もあり、発見の難易度はさまざまだ。目に見えない発見物でもコンパスは必ず反応するので、移動中はコンパスの動きに注目しよう。ただし、コンパスの反応する範囲はわりと狭いので注意。

発見物の場所に関するヒントは、街の人などとの会話で得られることもあるが、もっとも確実なのはギルドでヒント情報を買うことだ。ヒントはストーリーが進むと、徐々に買えるようになるぞ。発見した発見物の情報は、ギルドに売ることができるが、買い取ってくれる価格はストーリーの進行に応じて安くなっていく。お金を稼ぎたいなら、なるべく早く発見物を見つけだし、なるべく早く売却することが大切だ。

発見した発見物は、メニューウィンドウの「航海日誌」から確認することができる。また、ヴァイスかドミンゴが発見した発見物は、ギルドで情報を買う際に画面に発見者名が表示される。発見者をすべてヴァイスとしたいなら、ドミンゴや他の冒険者よりも先に発見しよう。

発見物は全部で88種類存在する。発見場所や情報売却料などの詳しいデータは、P.118で紹介しているので参考にしてほしい。



謎の遺跡(?)を発見！

ヒント時は「大いなる者の武器」という名だが、発見されると「巨大なハンマー」という正式名称になる。



ドミンゴを仲間に！

ドミンゴは、発見物を30個以上発見していないとクルーになってくれないぞ。

④ 調べる（アイテムの入手）●船で進むダンジョンもある

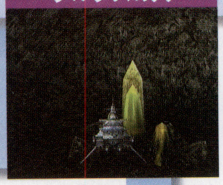
サルガッソーとタルタスの穴の2か所は、船ごと入っていく特別なダンジョンだ。ここでは、船に乗ったままアイテムを入手することができる。右の写真のように、サルガッソーでは光る沈没船、タルタスの穴では大きな結晶の先端付近を調べることで、アイテムを入手できる。また、ダンジョン内は磁場がおかしくなっているためコンパスも表示されない。セーブも特定の場所にあるセーブポイントでしかできないので注意が必要だ。

サルガッソー



中から光りを放つ沈没船を調べるとアイテムを発見できる。

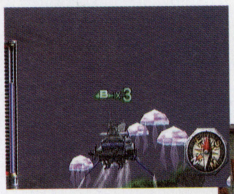
タルタスの穴



タルタスの穴では、2か所ある巨大な結晶の先端部分を調べよう。

⑤ 魚の捕獲●空中を泳ぐ魚の群に突っ込んで、魚をゲット！

ワールドマップ上で群をなして泳いでいる魚は、船で接触することで捕獲することができる。捕獲した魚は、道具として使ってHPを回復することもできるし、売ってお金に換えることも可能だ。HP回復量や売却価格が低いものが多いが、中にはHP500回復や、1000リッチ以上で売れる魚もあるぞ。魚は全部で19種類存在する。泳いでいるエリアはそれぞれ決まっているので、P.126のデータを参考にいろいろな魚を捕まえてみよう。捕まえるコツは、群を発見したら高度を調整して合わせ、一気に突っ込むことだ。



まとめて捕まえろ！

捕獲時に表示されるS～Dは魚のランクを表す（Sに近いほど高く売れる）。



お弁当の材料に！

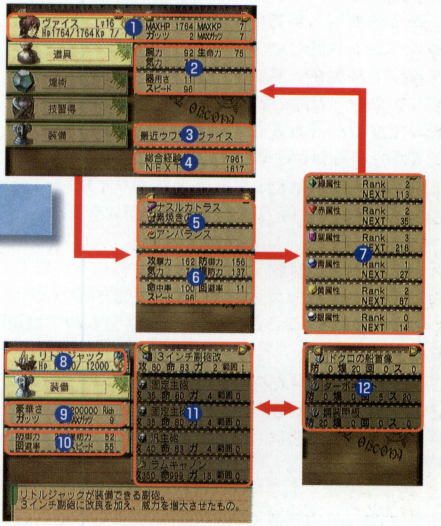
チョウチンカサゴとロクマイハネという魚は、お弁当の材料になるのだ（P.051参照）。

ステータスとパラメータ

キャラクターや船の強さを表す各種パラメータ。
それぞれが戦闘にどう影響するのかを理解し、各キャラクターの長所と弱点を把握しておこう。

船とパーティの能力を表す各種パラメータ

❷の5つのパラメータは、そのキャラクターの基本能力で、HP・KPとともにLvアップ時に上昇する。基本能力とHP、KPは種（タネ）のアイテムを使うことでも上げることが可能だ。武器、防具、アクセサリーには、装備すると基本能力が変動するものが多く、基本能力値に装備品の修正を加えたものが、そのキャラクターの強さを表す数値となる（❻）。なお、Lvアップに必要な経験値はキャラクターによって異なる（右下表参照）。



■キャラクターのパラメーター覧

❶	Lv	戦闘での強さの目安となるレベル。敵を倒すことで得られる経験値が一定値に達することでLvアップし、HPや腕力といったパラメータが上昇する。
	HP/MAXHP	ヒットポイント現在値/最大値を表し、戦闘中にダメージを受けて残りHPが0になると戦闘不能となる。戦闘不能は、戦闘終了時にHP1の状態で自動的に回復する。
	KP/MAXKP	煌術ポイント現在値/最大値を表す。煌術を使用するのに、KPを1消費する（煌術の種類、RANKに関わらずすべて1）。
	ガッツ/MAXガッツ	ターン開始時に回復するガッツ/ガッツを溜められる上限値。ガッツとは、戦闘中に技や煌術、砲撃を行う際に必要な力で、本作の戦闘システムの根幹をなす重要な要素だ。
❷	腕力	攻撃力に影響する基本能力値。
	生命力	防御力と煌防力に影響する基本能力値。
	気力	煌術の威力に影響する基本能力値。
	器用さ	回避率とクリティカルの発生率に影響する基本能力値。クリティカルが発生すると、通常よりも大きなダメージを与えることができる。
	スピード	戦闘時の行動順に影響する基本能力値。
❸	レジェンドネーム	ヴァイスの空賊としての通り名。詳細はP.046。
❹	総合経験値	これまでに獲得した経験値の総計値。
	NEXT	次のLvアップに必要な経験値。
❺	装備品	現在装備中の装備品。武器、防具、アクセサリの3つからなる。
❻	攻撃力	通常攻撃の基本攻撃力。腕力と装備品によって決まる。
	防御力	煌術以外の攻撃に対する基本防御力。生命力と装備品によって決まる。
	気力	煌術の威力に影響する基本煌術力。気力と装備品によって決まる。
	煌防力	敵の煌術に対する基本煌術抵抗力。生命力と装備品によって決まる。
	命中率	通常攻撃の基本命中率。装備品によって決まる。
	回避率	敵の通常攻撃に対する基本回避率。器用さと装備品によって決まる。
	スピード	戦闘時の行動順に影響する。スピードの基本能力値と装備品によって決まる。
❼	各属性の煌術Rank	6つの煌術のRankと次のRankアップに必要な煌術経験値。煌術Rankが上がることで、上位の煌術を使用できるようになる。

■船のパラメーター覧

❽	HP/MAXHP	船のヒットポイント現在値/最大値。アイテムのキャプテンマークを使用することで最大値が上がる。
❾	豪華さ	船の価値を表す数値。戦闘には影響しない。
	ガッツ/MAXガッツ	ターン開始時に回復する船のガッツ/上限値。砲撃戦時は、船とパーティメンバーのガッツの合計値がターン開始時に回復する。
❿	防御力	煌術以外の攻撃に対する防御力。船の基本防御力と装備品の防御力の合計で決まる。
	煌防力	煌術攻撃に対する防御力。船の基本煌防力と装備品の煌防力の合計で決まる。
	回避率	敵の攻撃を回避する基本回避率。船の回避率と装備品の回避率の合計で決まる。
	スピード	行動の順番に影響する。船と装備品のスピードの合計で決まる。
⓫	武装	装備している武装。主砲、副砲、魚雷、必殺砲などを最大で5つ装備できる。
⓬	装備品	装備している船装備品。最大3つ装備でき、防御力、煌防力、回避率、スピード、豪華さを補強できる。

■Lvアップに必要な経験値の一例

Lv	10	30	50	70	99
ヴァイス	1111	73083	317395	594345	995923
アイカ	1138	76465	325406	609345	1021058
ファイナ	1081	75311	333748	624968	1047237
ドラクマ	—	84533	367123	687465	1151961
ギルダー	—	80691	350436	656217	1099599
エンリック	—	72507	331913	621531	1041478

通常戦闘

地上と空の両方で頻繁に発生する通常戦闘。
本作ならではのガッツシステムや武器の属性チェンジをよく理解しておこう。

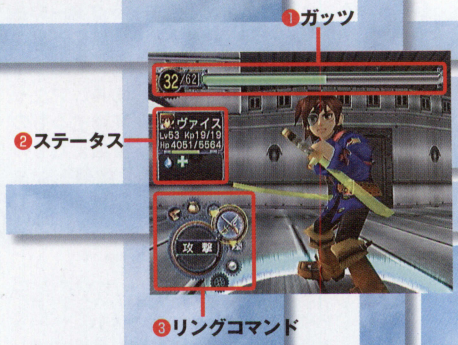
通常戦闘の戦闘システムとリングコマンド

通常戦闘は、特定のタイミングや場所で発生するイベント戦闘と、フィールドマップとワールドマップを移動中に見えない敵と遭遇するランダムエンカウント戦闘の2つがある。イベント戦闘は逃走ができない点と、ボス戦は全滅してもリトライできる点を除けば、戦闘システムは共通だ。

戦闘はターン制で、敵味方それぞれが1ターン内に1回行動する。味方は、指示したコマンドとスピードの能力値に応じた順番で行動していくが、敵の攻撃に対して自動で反撃する場合もある。また、行動中に他のキャラが背景で攻撃や防御等のアクションをしていることがあるが、演出なので戦闘には影響ない。

敵のHPがすべて0になるか、逃走すると戦闘終了となり、経験値等を入手できる。味方全員のHPが0になった場合は、ゲームオーバーだ。なお、戦闘不能（HPが0）になったキャラクターは経験値と煌術経験値を入手できないが、戦闘終了時に自動的にHPが1の状態で復活する。

ちなみに、低空域と高空域は敵とエンカウントしないので移動に便利だ。ホワイトマップ、ブラックマップといったエンカウント率をコントロールするアクセサリーも存在する。



❶パーティのガッツ現在値／最大値の表示。メンバーのMAXガッツの合計が、パーティのガッツ最大値となる。ガッツは技と煌術を使用する際に必要だ（詳しくは右ページ）。❷メンバーのLvと、KPとHPの現在値／最大値の表示。状態変化になっている場合は、アイコンが表示される（P.037参照）。Xボタンで全員ぶんを確認可能。❸行動を指示するための各種コマンドが並ぶリングコマンド。

攻撃

装備中の武器で指定した敵1体を1回攻撃する。敵との距離によって自動的に近距離／遠距離攻撃に変わる場合もあるが性能は同じ。

防御

そのターンの間、防御を固めてダメージを半減させる。防御力やHPの低いキャラクターはこのコマンドで防御させておくといい。

道具

回復／攻撃アイテムの使用、装備の変更が可能。道具の使用はガッツやKPを消費しないので、回復アイテムは非常に重要だ。

逃走

戦闘からの離脱を図る（経験値等はなし）。逃走に失敗した場合は1ターンの間、敵の攻撃を受ける。先頭キャラのみ選べる。

技

各キャラ固有の技を使う。攻撃、回復、戦闘補助など効果は技によりさまざまだ(P.040参照)。特定のガッツを必要とする。

煌術

煌術を使用する。使用するにはKPを1ポイントと、特定のガッツが必要。技同様、効果は煌術によりさまざま(P.044参照)。

ガッツ

技と煌術の使用に必要なガッツを溜める。実行したキャラのガッツ基本値のぶんだけガッツが回復する。重要なコマンドだ。

キャプテン技

ガッツがMAXになると、「逃走」コマンドがこの「キャプテン技」に変わり、強力なキャプテン技を使用できる(P.040参照)。

戦闘の流れ

戦闘は下のような流れで進行する。コマンドはターン開始時に一括で入力するので、順番や状況をよく把握しておくことが大切だ。攻撃する場合は、敵のHPや属性（敵のアイコンを囲んでいる色で判別）を考えて、ターゲットや使用武器の属性を決めていこう。



敵とエンカウント

敵との遭遇。どちらかが背後を取っている場合は先制となり、1ターン先に行動できる。



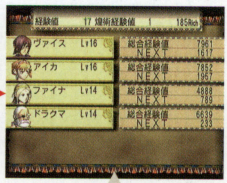
コマンド選択

先頭のキャラから順に行動を指示していく。状況と役割を考えてコマンドを選ぼう。



1ターン行動

最後のキャラに指示を出すと戦闘開始。コマンド内容やスピードに応じて行動に移る。



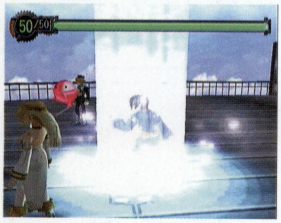
戦闘終了

勝利条件を満たすと戦闘終了。経験値、煌術経験値、お金、アイテムを獲得できる。

ガッツシステム

ガッツシステムは、本作の戦闘においてもっとも重要といっていい要素だ。ガッツとは技や煌術を使う際に必要となるもので、右下のような条件で溜める（回復する）ことができる。ボス戦など強力な敵と戦う際は、技の使用が必須となるので、いかに効率よくガッツを溜め、溜めたガッツを有効に使うかが戦局を左右してくるぞ。

下の表は各キャラのガッツ基本値。一定のレベルに達すると、ガッツ基本値が増えていく。例えば、共にLv16のヴァイスとアイカの2人パーティの場合、戦闘開始時のガッツは4。1ターン目にヴァイスが攻撃、アイカがガッツコマンドを行った場合、2ターン目開始時のガッツは、4＋2＋4で10となる。使用したい技や煌術の消費ガッツも計算して、計画的にガッツを溜めていこう。なお、「疲労」の状態異常時は、ガッツがいっさい回復しないので気をつけたい。ガッツを溜めるコツについては、P.053でも解説している。



ガッツを一気に最大まで回復できるガツガツのキノコは入手数の少ないレアアイテム。ボス戦やウォンテッドバトルで使いたい。

■各キャラクターのガッツ基本値が増えるレベル

ガッツ基本値	1	2	3	4
ヴァイス	1	5	25	45
アイカ	1	16	36	56
ファイナ	1	18	38	58
ドラクマ	1	14	34	54
ギルダー	—	1	30	50
エンリック	—	1	32	52

ガッツ基本値	5	6
増えるレベル	65	69
7	8	9	10	11	12	13
73	77	81	84	86	88	90
14	15	16	17	18	19	20
92	94	95	96	97	98	99

※ガッツ基本値5以降は全キャラ共通

ガッツを消費

①技を使う
各技に応じたガッツを消費する。強力な技ほど多くのガッツを消費する。

②煌術を使う
使用する煌術に応じたガッツを消費する。基本的にRankの高い煌術ほど、多くのガッツを消費する。

ガッツを回復

①「ガッツ」コマンド
そのキャラのガッツ量の分だけガッツを回復させる。「疲労」状態の時は使用できない。

②1ターンの経過
毎ターンの始めに、そのキャラのガッツ量の分だけガッツを回復させる。「疲労」状態の時は回復しない。

③アイテムの「ガツガツのキノコ」を使う
通常戦闘中に使うとガッツが最大まで回復する。貴重なアイテムなので、使うなら強力なボス戦などで。

④ドラクマの技「怒！」を使う
「怒！」は消費ガッツが0で、ガッツを2倍回復できる。

⑤ウララのクルーコマンドを使う
ガッツを大幅に回復する（消費ガッツは15）。砲撃戦中に1度だけ使える。

武器の属性チェンジ

武器を装備するときに武器の煌術属性を選ぶことができる。武器の属性を赤にしておけば、赤属性に対して防御力の低い敵に通常よりも多くのダメージを与えることができるのだ。最初は緑と赤属性しか選べないが、月煌石を入手することで選べる属性が増えていくぞ。また、戦闘終了時に装備していた武器の属性に応じて、煌術経験値が加算される。属性とダメージ、煌術経験値に関しては、P.044の煌術のところで解説しているので、そちらを見てほしい。

武器の属性は、通常攻撃だけでなく、攻撃系の技のダメージにも影響を及ぼす。例えば下のシュルラットの場合、武器を黄属性にしてカトラスダンスを使ったほうがダメージが大きくなる。ただし、アイカの技は赤属性、ファイナの技は銀属性で固定のため、この2人に関しては技使用時に武器の属性は影響しない。



武器の属性はココでチェック!

武器の属性は左のように4か所で確認できる。武器の色で判断するのが手っ取り早いが、ドラクマやギルダーは見分けづらい。

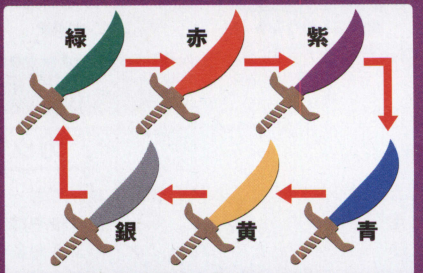


技で攻撃する際も、武器の属性を変えて、ダメージアップを狙おう。



アイカの技は、武器の属性に関係なく赤属性で固定だ。緑、紫、青属性の敵に効果的。

Ⓨボタンで武器の属性を変える



ダメージ比較



銀…ダメージ614　黄…ダメージ719

シュルラットは、銀属性に対する防御力が高く、黄属性に対する防御力が低い。このようにダメージに差が出るぞ。

HPの回復手段

戦闘中にHPを回復させる手段としてメインとなるのは、回復アイテムと緑属性の煌術だ。アイテムはガッツを消費しないので、回復アイテムを使うのがベスト。サブの葉系は大量に常備しておくようにしたい。戦闘中以外であれば、宿屋や煌術、弁当、アルコンディなどで回復すればいい。

その他のHP回復アイテム

小箱
小箱はガッツを消費せずに煌術の効果が得られるが、壊れることがある。

魚
魚もHP回復アイテムとして使えるが、回復量が少ないものが多い。

弁当
ポリーかウララに作ってもらえるお弁当。戦闘中は使うことができない。

■HP回復手段(通常戦闘)

手段	対象	回復量	アイテム名	値段
アイテム	1人	500	サプの葉	20
	1人	1000	サプガンの葉	60
	1人	完全回復	サプヤクの葉	200
	全員	1000	サプハネの葉	600
手段	対象	回復量	煌術名	消費ガッツ
煌術	1人	500	サプラ	2
	1人	1000	サプリィ	4
	1人	完全回復	サプローネ	6
	全員	1000	サプレス	8
手段	対象	回復量	技名	消費ガッツ
ファイナの技	全員	完全回復	月の大いなる煌き	18

ステータス変化について

戦闘中のステータス変化はキャラクターの名札の色で、状態変化は名札の下にアイコンで表示される。ターゲット指定時、敵の名札に色がついている場合は要注意だ。黄緑色の場合は通常攻撃を控える等、敵のステータスに応じた行動をとろう。

状態変化は、戦闘が有利になるグッドステータスと、不利になるバッドステータスがある。アイテムや煌術、技を使ってうまくパーティをグッドステータスにできれば戦闘を有利に進めることが可能。特に攻撃力と防御力が25%上がる「強壮」は多用していい。ボス戦など長期戦の場合は、早めに「滋養」状態にしておくと楽だ。

敵の特殊攻撃等によってバッドステータスになった場合は、状況をみて、必要ならば回復手段をとること。「疲労、混乱、石化、戦闘不能」といったバッドステータスは、早めに回復したほうがいい。ちなみに、「衰弱」状態のキャラにアパをかけても「強壮」にはならない。いったん回復させてからでないと無効なので要注意。回復アイテムのキュアリン草は、大量に常備しておくこと。また、右表のような状態異常を防ぐアクセサリーも活用するといい。

■ステータス変化とキャラの名札の色

色	効果
赤紫	防御状態。相手の攻撃によるダメージを半減させる
黄緑	相手の通常攻撃を無効化する
黄	相手の煌術を無効化する
青	ステータス異常を無効化する
赤紫+黄緑+黄+青	絶対防御状態。すべての攻撃を無効化する

■ステータス異常関連のアクセサリー

名称	効果	入手方法
ケガレナ石	毒を防ぐ	マブルールが落とす
ネーナ石	睡眠を防ぐ	ランギットが落とす
マドワナ石	混乱を防ぐ	レジボンが落とす
ダマンナ石	沈黙を防ぐ	ユールマラーが落とす
ヘコマナ石	衰弱を防ぐ	ヘベレルが落とす
ツカレナ石	疲労を防ぐ	キクシックが落とす
カタマンナ石	石化を防ぐ	ナマトヌカが落とす
シナナ石	即死を防ぐ	アスフールが落とす
キ石	すべてのステータス異常を防ぐ	モクズが落とす
キキヤス石	すべてのステータス異常にかかりやすくなる	モベールが落とす
ウッドパイプ	すべてのステータス異常にかかりにくくなる(効果小)	店／船乗り島、バルア下級都市
ウォーターパイプ	すべてのステータス異常にかかりにくくなる(効果中)	店／ナスラード
チャンパーパイプ	すべてのステータス異常にかかりにくくなる(効果大)	店／三日月島

※パイプが装備できるのはドラクマ、ギルダーのみ

■状態変化一覧

	状態名とアイコン	効果	方法(アイテム)	方法(煌術、技)
グッドステータス	強壮	攻撃力と防御力が25%上がる。砲撃戦の場合の効果持続時間は2ターンか4ターンのみ	アパコンデ、砲撃戦の場合はアパワックス、アポスワックス	アパ、アポス
	機敏	スピードが2倍になり、早く行動できる。また、逃走の成功確率も上がる	クイコンデ、砲撃戦の場合はクイッカワックス	クイッカ
	滋養	毎ターン終了時にHPが200回復する	リゲコンデ	月の恵み
	状態名とアイコン	**症状**	**回復手段(アイテム／煌術、技)**	**敵をこの状態にさせる方法**
バッドステータス	衰弱	全基本能力が25%下がる	キュアリン草／キュア、月の浄化、月の大いなる煌き	ダウナ、ダウノス、脱力の小箱
	睡眠	睡眠状態になり、ダメージを受けるまで行動不能	キュアリン草／キュア、月の浄化、月の大いなる煌き	スリーパ、睡眠の小箱
	疲労	ガッツがたまらなくなる。「ガッツ」コマンドも使用不可	キュアリン草／キュア、月の浄化、月の大いなる煌き	―
	沈黙	煌術が使えなくなる	キュアリン草／キュア、月の浄化、月の大いなる煌き	サイレシャ、沈黙の小箱
	混乱	敵味方関わらず、近くの相手に攻撃する	キュアリン草／キュア、月の浄化、月の大いなる煌き	パニカ、混乱の小箱
	石化	3ターンの間、行動不能となる	キュアリン草／キュア、月の浄化、月の大いなる煌き	月の封印
	毒	毎ターン終了時に、生命力の値だけHPが減少する	キュアリン草／キュア、月の浄化、月の大いなる煌き	プワザ、プワゾーク
	戦闘不能	HPが0となり、何の行動もとれない	ライ雑草、ライゾリン草／ライザ、ライゾン、月の大いなる煌き	ジェダ系の煌術、もしくはダメージを与える行動

砲撃戦

戦艦や巨大生物と1対1で戦う砲撃戦は、長期戦になることもあり、より高度な戦略を要求される。コツを早めにつかもう。

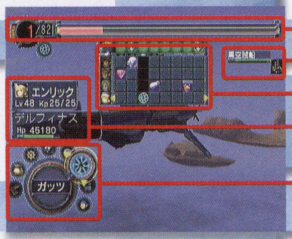
砲撃戦の基本と戦い方

砲撃戦は、アルマダやギガスと戦うイベント砲撃戦と、移動中に砲撃戦エネミーと遭遇することで突入する通常砲撃戦とがある。砲撃戦エネミーに近づくと、警告音とともにコンパスに!!マークで方向が示されるので、砲撃戦を回避したければ逃げよう。

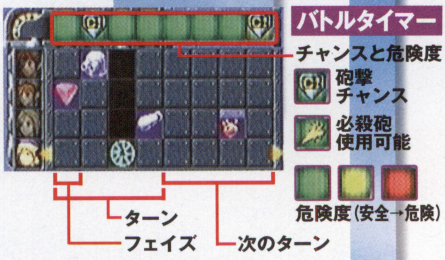
砲撃戦のターン制は、通常戦闘のターン制とは若干異なる。1ターンはフェイズに分かれており、各フェイズで双方が1回ずつ行動する。1ターンのフェイズ数は、パーティメンバーの数で決まる。4人パーティなら4フェイズとなり、敵も1ターンに4回ぶんの行動をとることになる。

各メンバーをどのフェイズに行動させるかを指定できる点も、通常戦闘とは異なる点だ。そのため、アパをかけてから砲撃といった行動順序も確定できる。なお、防御やアパなどがフェイズ内で攻撃を受けたあとに発動していても、ちゃんと有効になっている。例えば、1フェイズ目にアパを指定しておいて、そのフェイズで攻撃を受けたあとにアパの演出が入っても、先の攻撃はアパがかかった状態（防御力25%アップ）で受けたことになっているのだ。

砲撃戦では、通常攻撃にあたる各種砲撃の際にもガッツを消費する。そのため、ガッツをしっかりためながら戦わないと、攻撃することすらできなくなってしまうのだ。リトルジャックにはラムキャノン、デルフィナスには月煌砲という必殺砲があるが、撃てるのはヴァイスのみで、必殺砲使用可能フェイズに限られる。バトルタイマーには、砲撃チャンスや危険度も表示されるので、砲撃チャンスフェイズに砲撃を集中し、危険フェイズは防御にまわるのが基本戦法だ。



❶ガッツの現在値と最大値。砲撃戦時は、パーティの最大値に船のMAXガッツ値が加わる。❷敵の名前とHPの表示。❸危険度やコマンド状況などを確認できるウィンドウ。❹パーティメンバーのLvとKP、船のHPの表示。パーティメンバーのHPは砲撃戦に関係ないので表示されない。なお、船の最大HPは、キャプテンマークというアイテムを使うことで増える。キャプテンマーク1個で、リトルジャックは1000、デルフィナスは2000増やすことができる。リトルジャック時に増やしたぶんのHPは、デルフィナスにも適用される。❺各メンバーに指示を出すためのコマンド。通常戦闘時のリングコマンドとは一部異なる。



選択肢や行動内容で次のターンの状況が変化

次のターンの状況を示すパネルが、2種類パタパタと回転しているときは、選択肢やターン中の行動内容によって、どちらかに決まる。選択肢の場合は無茶をしない慎重な行動、選択肢のない場合は危険フェイズをしっかり防御する、などがチャンスを呼ぶ基本だ。



一気に ついげきするぞ！

あせって突っ込むと、危険度の高い危険パターンになってしまった。

いや 深追いは禁物だ

深追いしない選択を選ぶと、砲撃チャンスと必殺砲を撃つチャンスが到来！

砲撃戦のリングコマンド

砲撃戦のリングコマンドも、通常戦闘同様に8種類ある。必殺砲やクルーといった砲撃戦ならではのコマンドがあり、技とキャプテン技がない。また、同じコマンドでも、攻撃もガッツを消費する、道具で使えるアイテムの種類が異なる、といった違いがあるので注意が必要だ。

砲撃戦では、HP回復のアイテムや煌術を使用した場合、当然、船に効果が及ぶようになる。HP回復の煌術の場合、通常戦闘時とは回復量が変わることを覚えておこう。サプラは通常戦闘時は500回復だが、砲撃戦時は4000になる。サプリィも1000が8000になる。全体回復煌術のサプレスは使用できない。サプローネは完全回復なので、砲撃戦でも同様の回復量だ。また、アパの効果持続時間が2ターン、アポスが4ターンとなる点も忘れないようにしたい。

攻撃

船に装備している武装で攻撃する。使用する武装を選び、撃つフェイズを設定する。主砲は攻撃力の高いキャラが実行した方が威力が高い。ヴァイスやドラクマに撃たせよう。

防御

防御行動をとり、敵の攻撃によるダメージを半減させる。危険度を示すパネルが赤や黄色のフェイズは、敵が強力な攻撃をしてくる可能性が高いので、防御を固めるといい。

道具

さまざまな効果の道具を使用する。通常戦闘と同様、ガッツを消費しないので非常に重宝する。船道具以外でも、KP回復アイテムとガッツ回復アイテムは使用可能だ。

逃走

戦闘から離脱する。通常戦闘同様、ヴァイスのみ実行可能で、失敗した場合は防御状態で1ターンの間、攻撃を受ける。成功すると一時的に敵がいなくなるのですぐに逃げよう。

煌術

KPとガッツを消費して、煌術を使用する。攻撃系煌術は、ベレーザと戦って「煌術砲発射装置」を入手すると使用可能になる（銀の煌術は使用不可）。回復系煌術は最初から使用可能だ。

ガッツ

通常戦闘同様、実行キャラの基本ガッツ値のぶんだけガッツをためる。砲撃戦では、通常戦闘以上にガッツの消費が激しいので、ガッツを効率よくためることが重要になる。

必殺砲

必殺砲を発射する。必殺砲使用可能フェイズにのみ撃てる。ガッツの消費量は大きいが大ダメージを与えられる。ボス戦ではいかに必殺砲を撃てるようにするかがカギとなる。

クルー

特定のクルーが搭乗している場合に使用できるクルーコマンド。クルーコマンドはさまざまな効果があり、うまく使えば砲撃戦が非常にラクになる。詳しくはP.052参照。

砲撃の種類

攻撃コマンドで使う武装は、あらかじめ船に装備しておいたものから選ぶ。装備を選べる武装には、主砲・副砲・魚雷の3つのタイプがある（必殺砲は装備から外せない）。それぞれ特徴があるので、各タイプを装備しておき、うまく活かそう。

副砲と魚雷は、攻撃タイミングを調整することができるので、砲撃チャンスフェイズに集中攻撃するといい。同フェイズに攻撃をまとめると、ダメージも上がるぞ。砲撃チャンスのフェイズにヴァイスかドラクマが主砲を撃ち、アイカとファイナは副砲や魚雷をそのフェイズに当てるよう撃てば、大ダメージを狙うことができる。アパなどで攻撃力を上げておけば完璧だ。

主砲	攻撃力と命中率が高く、主戦力となる武器。ただし、攻撃に指定できる範囲は1フェイズのみ。
副砲	攻撃力はもっとも低いが、複数のフェイズにまたがって連続攻撃できる。他の攻撃と重ねよう。
魚雷	攻撃力は高いが命中率が低い。命中させるフェイズを選べるが、発射したフェイズの次以降になる。
必殺砲	発射条件を満たすのに苦労するが、威力は絶大で、絶対に命中する。ラムキャノンと月煌砲の2種。

技

各キャラクターが独自に習得する技は、攻撃だけではなく、さまざまな効果のものがある。ボス戦では技の使い方がポイントになるぞ。

戦局を大きく左右する各キャラクターの「技」をすべて紹介！

6人のメンバーは、各キャラクター固有の技を3～5種、習得できる。ただし、技を習得するには「月の実」というアイテムが一定数必要だ（ヴァイスが最初から習得しているカトラスダンスは除く）。月の実はSHOPでは売っていないので、宝箱か敵から入手する必要がある。月の実が入っている宝箱はもらさず回収するようにしたい。一部のボスなど、特定の敵は月の実を100％落とすが、それ以外の敵も1％の確率で月の実を落とすようになっている。月の実を入手したら、積極的に使って技を習得させていこう。ただし、月の実は不足しがちなので、習得させる順番はよく考えること。習得に必要な月の実が少ない技や、右のオススメを参考にして使える技から習得させていこう。

技は戦闘中しか使えず、使うにはガッツを消費する。強力な技ほど消費ガッツが多くなるので、計画的にガッツをためていく必要がある。技は発動すれば必ず成功するので、攻撃系の技が外れたりすることはない。攻撃系の技はアパなどで攻撃力を上げてから使うと効果的だ。また、発動スピードは、技の種類によって異なってくる。防御や回復系の技は、発動スピードが早めだ。

デルフィナス入手以降は、ヴァイスがキャプテン技を使えるようになる。キャプテン技は使用するのにガッツを最大までためる必要があり、使用するとすべてのガッツを消費するが、その効果は絶大だ。また、キャプテン技はコマンドを選んだ直後に発動し、そのターンはキャプテン技の発動だけで終了する。



全員にすべての技を習得させるには、宝箱の月の実だけでは足りない。早めに技を習得させたいなら、戦闘で敵が落とすのを狙うしかない。確率は1％だが、けっこう落とすぞ。

この技がオススメ！

防御系で便利な技は、煌術を無効化するアイカのデルタシールド、状態異常を受けつけなくなるギルダーの「効かねえなあ」、全ダメージを半減させるエンリックのエスクードだ。ボス戦では、これらの技をうまく使うと戦闘がラクになるぞ。また、敵のグッドステータスを打ち消すファイナの月の波動も選択肢として頭に入れておきたい。ドラクマの「怒！」は、消費ガッツ0で使えて、ガッツを基本値の2倍ためるという便利な技。ガッツを早めにためたい場合は重宝する技だ。アイカのラムダバーストはパーティのガッツ基本値の合計が8以上になれば、戦闘開始直後にザコ敵を一掃できるので、経験値稼ぎで役立ってくれるぞ。ボスへの攻撃には、アパをかけたジョリーロジャーが強力だ。

カトラスダンス

習得に必要な月の実の数	0（最初から）
消費ガッツ	7

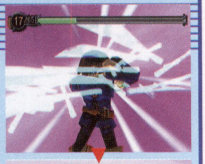




ヴァイスが最初から習得している技。ダンスのようにカトラスを振り回し、敵1体に大ダメージを与える。消費ガッツが少なめなので、序盤のボス戦などで活躍する。

リヴェンジ

習得に必要な月の実の数	1
消費ガッツ	1





1ターンの間、防御しつつ確実に反撃する。消費ガッツは1だが、ヴァイスに攻撃がこなければ意味がないのが難点。人数が少ないときに、アパと併用すると効果的だ。

エアロスマッシュ

習得に必要な月の実の数	2
消費ガッツ	14

空高くジャンプし、空中から無数のカマイタチを放つ全体攻撃。消費ガッツが14とやや多めなので、全体攻撃ならアイカのラムダバーストがオススメ。



スカルシールド

習得に必要な月の実の数	2
消費ガッツ	5

1ターンの間、敵の通常攻撃を無効化し、確実に反撃する。リヴェンジと違い、効果が仲間全員におよぶので使いやすい。敵の数が多いザコ戦で使うと効果的だ。



ジョリーロジャー

習得に必要な月の実の数	4
消費ガッツ	21

ヴァイスが最後に習得する最強の単体攻撃。消費ガッツが21と多いが、そのぶん与えるダメージが大きいのでボスや耐久力の高いザコに有効。アパをかけてから使おう。



アルファストーム

習得に必要な月の実の数	1
消費ガッツ	4

ブーメランを回転させて炎を巻き起こし、ターゲットの敵1体とその周辺の敵にダメージを与える。敵が密集している場合に、中心の敵をターゲットにして使おう。



デルタシールド

習得に必要な月の実の数	1
消費ガッツ	2

1ターンの間、仲間全員に対し、敵味方すべての煌術を無効化する。回復煌術も効かなくなるので使いどころに注意（道具は有効）。煌術攻撃してくる敵との戦闘時に使おう。



ラムダバースト

習得に必要な月の実の数	2
消費ガッツ	8

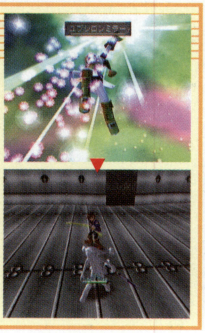
ブーメランが大地を斬り裂き、吹き出す炎で敵全体を攻撃する。基本ガッツ合計値が8以上になれば、開始直後に敵をまとめて倒せるので、経験値稼ぎにもってこいだ。



ユプシロンミラー

習得に必要な月の実の数	2
消費ガッツ	10

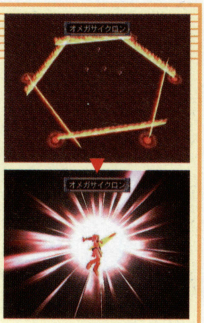
1ターンの間、あらゆる攻撃を完全防御し、KPを10回復する。消費ガッツはそれなりに多いし、効果が及ぶのはアイカ自身だけなので、イマイチ使いづらい技だ。



オメガサイクロン

習得に必要な月の実の数	4
消費ガッツ	12

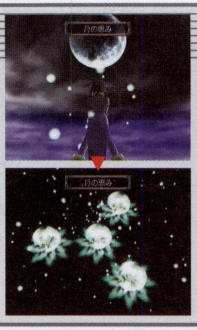
ラムダバーストの強化版のような全体攻撃技。基本ガッツ合計値が増えたら、ラムダバーストからこっちに切り替えて、経験値稼ぎに使っていくといい。



月の恵み

習得に必要な月の実の数	1
消費ガッツ	12

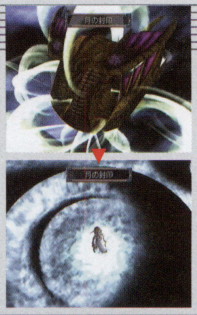
仲間全員が「滋養」の状態になり、HPが毎ターン200回復する。効果は滋養状態が打ち消されるまで続くので、ボス戦など長期戦の開始後、早めに使うのが理想的だ。



月の封印

習得に必要な月の実の数	1
消費ガッツ	3

銀の月の力でターゲットの敵1体を攻撃し、さらに高い確率で石化させる。石化に対する耐性が低い敵なら、使うのもいいが、ファイナの技の中では使用頻度は低い。



月の浄化

習得に必要な月の実の数	2
消費ガッツ	6

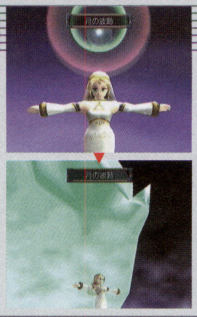
仲間全員の「戦闘不能」を除くすべての不利な状態を確実に治癒する。混乱や石化、疲労などが複数の仲間に重なっている場合は、この技で一気に回復させるといいだろう。



月の波動

習得に必要な月の実の数	2
消費ガッツ	6

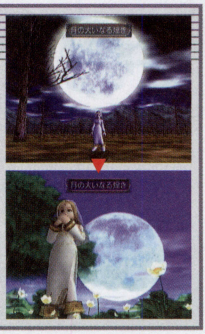
敵全体の有利な状態を無効化し、かつダメージを与える。ボス戦などで、敵が強壮や滋養状態になると非常にやっかい。この技を使って、打ち消してしまうといい。



月の大いなる煌き

習得に必要な月の実の数	4
消費ガッツ	18

仲間全員の「戦闘不能」を含むすべての不利な状態を確実に治癒し、HPも完全回復させる。消費ガッツも大きい究極の回復手段だ。必ずターン開始直後に発動するので安心。



憤！

習得に必要な月の実の数	1
消費ガッツ	10

義手にパワーを込めて、敵1体に突進して殴りつける。カトラスダンスとどちらを使うかは状況をみて決めるといい。使う際はアパをかけてさらなるダメージアップを狙おう。



怒！

習得に必要な月の実の数	2
消費ガッツ	0

ガッツを通常の2倍ため、1ターンの間、ドラクマに対するすべての攻撃ダメージを半減させる。消費ガッツが0なので、この技を習得後はドラクマのガッツコマンドは不要だ。



滅！

習得に必要な月の実の数	4
消費ガッツ	25

巨大化させた義手でターゲットの敵1体を叩き潰すという豪快な技。高い即死効果も持つ。技の攻撃力自体はジョリーロジャーを上回るぞ。消費ガッツがもっとも大きい。



ハデにやろうぜ

習得に必要な月の実の数	1
消費ガッツ	9

ターゲットの敵1体にハデに二丁拳銃を連射して攻撃する。ターゲットの周辺の敵に対してもダメージが及ぶ。使うなら、密集状態の中心にいる敵をターゲットにしよう。





効かねえなあ

習得に必要な月の実の数	2
消費ガッツ	3

1ターンの間、仲間全員に不利な状態を受けつけないバリアを展開する。疲労や混乱といった状態異常を引き起こす特殊攻撃をしてくる敵と戦う場合に活躍する。





俺がギルダーだ！

習得に必要な月の実の数	4
消費ガッツ	18

クラウディアの全砲門を開き、敵全体に対して一斉に砲撃するという、ギルダーらしい豪快な技。全体攻撃技としては最強の威力を誇る。ガッツに余裕があれば使おう。





ミル・エスパーダ

習得に必要な月の実の数	1
消費ガッツ	8

ターゲットの敵1体を華麗に剣で斬りつける技。カトラスダンスより消費ガッツが1多いが、ダメージはそれを上回る大きさだ。見落としがちだがそれなりに使えるぞ。





エスクード

習得に必要な月の実の数	2
消費ガッツ	4

1ターンの間、仲間全員に全ての攻撃のダメージを半減させるバリアを展開する。消費ガッツも少なく、必ずターン開始時に発動するので使いやすい。多用していい。





ラ・コロナシオン

習得に必要な月の実の数	4
消費ガッツ	16

コロシアムに場面が一転、バルア帝国の紋章である龍の化身を呼び出し、ターゲットの敵1体に大ダメージを与える。エンリック一番の見せ所となる大技だ。





パッカニアーズ

習得に必要な月の実の数	—
消費ガッツ	すべて

4人全員が健在（石化、睡眠、混乱、戦闘不能になっていない）で、男気ポイント100以上が使用条件。ガッツ最大値の100倍のダメージを敵全体に与えるキャプテン技。





クルークルー

習得に必要な月の実の数	—
消費ガッツ	すべて

もうひとつのキャプテン技。クルーに選んでいるキャラが全員登場して、敵全体を攻撃後、味方全員のHPを回復する。ダメージ値とHP回復量は下の欄外を見てほしい。




※クルーは、攻撃クルーと回復クルーのどちらかに分かれる。クルークルーのダメージ値は、「技に参加した攻撃クルーの数×ガッツ最大値×10」で、HP回復量は「回復クルーの数×ガッツ最大値×10」で決まる。攻撃クルーは「ロレンス、ベル、カシム、ティカティカ、キララ、イズレール、リュウカン、マルコ、ロビンソン、パウ、ピンタ」。その他は回復クルーになる。11人ずつだ。

煌　術

回復や攻撃以外にもさまざまな効果を持つ煌術。
相手の属性や耐性を考えて煌術を使えば、戦闘を有利に導くことが可能だ。

煌術の基本と習得方法

煌術とは、大気中に満ちた月の力を集めて発動させる魔法のようなもので、KPとガッツを消費して使用する。消費ガッツ量は煌術によって異なるが、消費KPは煌術の種類に関わらず1のみとなっている点に注意。

煌術の威力は、キャラクターの気力が影響する。気力の高いファイナに煌術を使わせれば、より高い効果が得られるぞ。逆に、気力の低いドラクマは煌術が苦手なので、使わせるなら効果に差のない回復系の煌術にするといい。

煌術は、煌術経験値さえ一定値までためれば全員が習得できる。ただし、下表のように習得に必要な煌術経験値はキャラや属性によって異なる。ファイナやエンリックは少ない煌術経験値で習得できるが、ドラクマはなかなか習得できない。

煌術経験値の獲得量は、戦闘終了時に各キャラが装備している武器の属性が影響する。戦闘終了時に装備している属性の数（戦闘不能のキャラは除く）を基本値とし、自分の装備している属性に対してはさらに＋1される。例えば、ヴァイス／青、アイカ／赤、ファイナ／赤の装備で戦闘終了した場合、アイカの獲得煌術経験値は青1、赤3ということになる。また、敵パーティごとに属性経験値ボーナス率（0～20）というパラメータが設定されており、戦った敵パーティのボーナス率が2以上だった場合は、上記の結果にボーナス率の数値が乗算される。早く習得したい煌術と同じ属性の武器を、習得させたいキャラに装備させて戦闘を終えればいいといえる。Rankの低い煌術ほど、習得に必要な煌術経験値は少なくてすむので、うまく調整してバランスよく煌術を習得させていくのがベストだ。



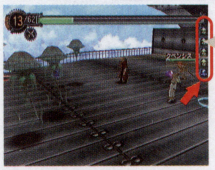
全員均等に習得させるのは無理。どうしても差は生じてしまう。

■煌術Rank6に必要な経験値

キャラクター	緑	赤	紫	青	黄	銀	合計必要煌術経験値
ヴァイス	1770	856	1581	951	1304	3332	9794
アイカ	648	1197	869	989	1411	2085	7199
ファイナ	453	900	831	806	919	1272	5181
ドラクマ	3093	2671	2765	2557	2929	5544	19559
ギルダー	1694	1228	1178	1411	1461	4296	11268
エンリック	812	976	926	907	598	2091	6310

属性の相性と耐性

P.036でも紹介した通り、敵は種類によって各属性に対する防御力が異なる。本書のエネミーDATAを参考に、敵の苦手な属性で戦えば、より大きなダメージを与えることが可能だ。下のような相性の基本パターンもあるので、これを参考にしてもいいが、例外の敵もいるぞ。



敵の属性はココでチェック!

敵の属性は、ターゲットを選ぶ際の敵アイコンの枠の色で判別できる。相性を考えて、苦手な属性の武器にチェンジしよう。

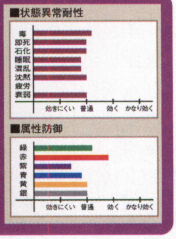
■属性の相性

武器・煌術の属性 ＼ 敵の属性	緑	赤	紫	青	黄	銀
緑		×	○	×		
赤	○	×	○	○	×	
紫	×	○	×	×		
青	×	○	×		○	
黄	○			○	×	○
銀					○	

○……効果が高い　×……効きにくい
例：緑属性の敵に赤属性の攻撃は効きやすいが、紫属性は効きにくい

耐性の一例:アーアペプ

右のグラフは、状態異常に対する耐性と、各属性に対する防御力を表す。グラフの伸びが大きいものほど耐性が低い（こちらの攻撃が効きやすい）。例のアーアペプの場合、疲労には強いが毒には弱い、紫と青属性には強いが緑と赤属性には弱いことがわかる。



煌術一覧

煌術は6つの属性にそれぞれ6Rankあり、全部で36種類になる。緑はHP回復系、赤は火炎による攻撃、銀は状態異常回復や即死攻撃、といった属性ごとの特徴がある。Rankの高い煌術ほど、効果が大きく、習得に必要な煌術経験値や消費ガッツも多くなる。ただし、消費KPは煌術の種類、Rankに関わらず1だ。ボス戦ではアパ、衰弱の耐性が低いボスならダウナを使うと効果的だ。



小箱系のアイテムを使えば、ガッツもKPも消費せずに煌術と同じ効果が得られる。ただし、使用すると壊れる場合がある。

属性	名称	消費ガッツ	効果
緑	サプラ	2	仲間1人のHPを500回復（船は4000回復）する
	プワザ	2	敵1体にダメージを与え、一定確率で「毒」の状態にする
	サプリィ	4	仲間1人のHPを1000回復（船は8000回復）する
	プワゾーク	6	敵全体にダメージを与え、一定確率で「毒」の状態にする
	サプレス	8	仲間全員のHPを1000回復する
	サプローネ	6	仲間1人のHPを完全回復（船の場合も完全回復）する
赤	バーナ	2	火炎と爆風で敵全体にダメージを与える
	アパ	4	仲間1人の攻撃力と防御力を25％上げる。砲撃戦の場合の効果持続時間は2ターンのみ
	バーニィ	4	爆炎の帯が吹き出し、敵全体に大きなダメージを与える
	バーネス	6	天空より降り注ぐ火炎の玉が、敵全体に特大のダメージを与える
	バーノーン	10	原子レベルの巨大な火球が、敵全体に超特大のダメージを与える
	アボス	16	仲間全員の攻撃力と防御力を25％上げる。砲撃戦の場合の効果持続時間は4ターンのみ
紫	グラシャ	1	敵1体を凍気で包み込み、ダメージを与える
	グラシィ	2	ツララが敵の体を貫き、大きなダメージを与える
	サイレシャ	2	一定の確率で敵1体を「沈黙」の状態にする
	バニカ	3	一定の確率で敵1体を「混乱」の状態にする
	グラシェス	3	巨大な氷柱が敵1体を包み込み、特大のダメージを与える
	グラゾーバ	4	強大な氷の柱で敵1体を包み込み、超特大のダメージを与える
青	ウェイバ	2	敵1体をカマイタチで包み込み、ダメージを与える
	クイッカ	6	仲間全員を「機敏」の状態にする。スピードが2倍になり、逃走成功確率も上がる
	ウェイビィ	4	敵1体を中心に竜巻を発生させて、広範囲の敵に大ダメージを与える
	スリーバ	6	一定の確率で敵全体を「睡眠」の状態にする
	ウェイベス	6	広範囲の敵に特大ダメージを与える
	ウェボーン	8	広範囲の敵に超特大のダメージを与える
黄	ボルタ	2	発生した放電が、直線上にいるすべての敵にダメージを与える
	ダウナ	3	一定の確率で敵1体を「衰弱」（全基本能力が25％下がる）の状態にする。
	ボルティ	4	地を切り裂く電撃が、直線上にいるすべての敵に大ダメージを与える
	ボルテス	6	放たれた電撃が広範囲に広がり、多くの敵に特大ダメージを与える
	ダウノス	6	一定の確率で敵全体を「衰弱」（全基本能力が25％下がる）の状態にする。
	ボルドーラ	8	広範囲の敵に超特大のダメージを与える
銀	キュア	2	仲間1人の「戦闘不能」を除くすべての不利な状態を、確実に治療する
	ライザ	4	仲間1人を「戦闘不能」の状態から50％の確率で復活させる（復活時のHPは50％）
	ジェダ	5	一定の確率で敵1体を即死させる
	ライゾン	8	仲間1人を「戦闘不能」の状態からHP100％の状態で確実に復活させる
	ジェデス	10	一定の確率で敵全体を即死させる
	ジェドーサ	15	敵1体を確実に即死させる（即死が効かない敵には大ダメージを与える）

男気システム

勇敢な空賊として振る舞うことでたまっていく男気ポイント。
男気ポイントや条件に応じて、ヴァイスの称号が変化してくのだ。

ヴァイスの“空賊”としての評価を表す「レジェンドネーム」

イベント中に出現する選択肢のどれを選んだかによって、ヴァイスの男気ポイントが変動する場合がある。例えば、序盤に初めてファイナの名前を聞いた場面で、「いい名前じゃないか」を選べば男気ポイントが+2されるが、「ヘンな名前だな」だと−3される。効果音が鳴れば、男気ポイントが上がったしるしだ。男気ポイントは隠しパラメータなので画面では確認できないが、ここに掲載している表とレジェンドネームでおおよその見当はつく。レジェンドネームによって、通常攻撃と技攻撃の威力や回避率、逃走の成功率に修正がかかるぞ。スタート時の男気ポイントは100だ。男気ポイントは戦闘でも変動する。逃走王ヴァイスを目指すなら、逃走を繰り返して男気ポイントを下げる必要がある。なお、リュウカンをクルーにするには、ヴァイスのレジェンドネームが「漢・ヴァイス」以上であることが条件だが、リュウカンの島に行けるタイミングに合わせて賞金首のバイスが出現するため、バイスを倒すまでは「地に落ちた空賊ヴァイス」に固定されてしまう。

バルア要注意人物ランキングは、船乗り島のギルド近くの看板に張り出される。右表のメンツがランキング入りする空賊達で、ここにヴァイスもランキング入りしていく。これも男気ポイントが高いほど、上位にランキングされるようになる。



ランキングが見られるのはココ。なお、ランキング入りしても特に特典はない。

■バルア要注意人物表

名　前	ランキング入りする時期
巨砲空賊ビゴロ	アトランティア浮上後
盗掘王シモン	ウォンテッドの条件をみたした後、倒されるまで
きまぐれのギルダー	常にランキング入り
東洋空賊テンコウ	ヤフトマー攻略後
青き風のダイン	ヴァイスに救出された以降
死神のピアストル	ドクのイベント開始以降
モービス追いのドラクマ	ドラクマと別れた以降
黄金空賊ダイコクヤ	ウォンテッドの条件をみたした後、倒されるまで
モンテスネスの三つ子魔女	ウォンテッドの条件をみたした後、倒されるまで
カラミティ・クローネ	常にランキング入り
技術空賊サンチーム	常にランキング入り
暴走賊ラッペン	ウォンテッドの条件をみたした後、倒されるまで
航海士ロレンス	クルーになるまで
豪腕のルビー・レイス	ウォンテッドの条件をみたした後、倒されるまで
美食空賊ドブラ	ヴァイスに倒されるまで
発見者ドミンゴ	常にランキング入り
黒ヒゲのバルボア	ヴァイスに倒されるまで

■ヴァイスのレジェンドネーム一覧（その1）

レジェンドネーム	男気ポイント	通常攻撃補正	技攻撃補正	回避率補正	逃走成功率補正
逃走王ヴァイス	0〜5	0	0	50	200
青二才のヴァイス	6〜95	−1	−1	1	10
したっぱ空賊のヴァイス	96〜105	0	0	0	0
駆けだし空賊のヴァイス	106〜115	1	1	−1	−1
いっぱしの空賊ヴァイス	116〜125	1	1	−1	−1
売りだし中のヴァイス	126〜135	1	1	−1	−1
最近ウワサのヴァイス	136〜145	1	1	−1	−1
空賊の新星ヴァイス	146〜155	2	2	−2	−2
威風堂々のヴァイス	156〜165	2	2	−2	−2
神出鬼没のヴァイス	166〜175	2	2	−2	−2
漢・ヴァイス	176〜185	2	2	−2	−2
大航海者ヴァイス	186〜195	3	3	−3	−3
大空またぎのヴァイス	196〜205	3	3	−3	−3
不可能破りのヴァイス	206〜215	3	3	−3	−3
男の中の男・ヴァイス	216〜	3	3	−3	−3

■ヴァイスのレジェンドネーム一覧（その2）

レジェンドネーム	男気ポイント	通常攻撃補正	技攻撃補正	回避率補正	逃走成功率補正	備　考
地に落ちた空賊ヴァイス	すべて	−2	−2	−2	200	バイス出現中は、倒すまでこれに固定
カリスマ王ヴァイス	226〜	3	3	−3	−3	条件：全てのクルーを仲間にする
ゴージャス王ヴァイス	226〜	2	2	−2	−2	条件：1000000リッチ以上所持＋船の豪華さが上がるアイテム（システムキッチン、床暖房、空気清浄器、床の間、防音壁、シャンデリア、くまの置物）を全て所持
バトル王ヴァイス	226〜	4	3	−3	−3	条件：敵を2500体以上倒す
大漁王ヴァイス	226〜	3	3	−3	−3	条件：魚を1000匹以上捕獲
砲撃王ヴァイス	226〜	3	3	−3	−3	条件：砲撃戦エネミーの怪物4体（ロック鳥、アラーニャ、ヒュージエルモ、オビスボー）を倒し、なおかつボス以外の砲撃戦を12回以上行う
発見王ヴァイス	226〜	3	3	0	−3	条件：発見物88個（すべて）、宝箱発見率90%以上
賞金王ヴァイス	226〜	4	4	−4	−10	条件：おたずね者を全員倒し、賞金をもらっている
空賊王ヴァイス	226〜	4	4	4	4	条件：全宝箱、全ての発見物発見、ウォンテッド全員倒す、ドク全イベント終了

ムーンフィッシュ

世界各地で見つけることのできる謎の生物・ムーンフィッシュ。
貴重なアイテムが手に入るのでどんどん集めよう！

ムーンフィッシュを捕獲してピッコロに食べさせよう

序盤でドクとマリアにムーンレンズを手渡されると、ムーンフィッシュを捕獲することが可能になる。ムーンフィッシュは、特定のフィールドマップ上に生息する謎の生物。近くにいるとピコンピコンという音がなるので、より大きい音のする場所を探して移動しよう。大きい音のする場所で、Yボタンを押して自己視点モードにし、コントロールスティックでムーンフィッシュを照準の中に捉えてAボタンを押せば、捕獲することができる。ムーンフィッシュの捕獲場所は右表の通り。詳しい場所は、各マップ解説ページにアイコンを載せているので逃さず捕まえよう。

捕獲したムーンフィッシュは、マリアの連れている謎の鳥（ピッコロ）に与えよう。マリアは、船乗り島近辺を航行しているドクの船にいる。ピッコロにムーンフィッシュを1匹与えるごとにアイテムを吐き出すぞ。また、ピッコロの体が大きくなり、一定数与えることで形態が変化する。すべてのムーンフィッシュを与えたときに何が起こるのかは、ぜひその目で確かめてほしい。

ストーリーが進み、ムーンフィッシュを一定数ピッコロに与えていると、ドクとのイベントも発生する。これはピアストルとのイベントにも関わってくるので、こちらも必見だ。



大きく音が鳴る場所で自己視点に切り替え、よ～く探そう。



ピッコロがアイテムの入った卵を吐き出す。貴重な物が多いぞ。

■ドクのイベント発生条件一覧

No.	発生条件	
	ムーンフィッシュを与えた数	その他の条件
1	―	最初に船乗り島に入る時に必ず発生
2	2	―
3	14	デルフィナスでバルア脱出以降
4	19	ヤフトマーを出て三日月島に戻った以降
5	22	ダングラール基地を出て三日月島に戻った以降、なおかつピアストルと3回戦っている
6	24	―
7	24	ドクイベントNo.6以降で、ピアストルと4回戦っている

■ムーンフィッシュ全24匹の捕獲場所一覧

No.	地　名	捕獲場所
1	空賊島	見張り島周辺
2	空賊島地下港	船尾周辺
3	船乗り島	酒場の横路地
4	船乗り島	宿屋ベランダ付近
5	マランバ(港)	奥桟橋付近
6	マランバ(街)	武器屋屋根付近
7	ピュラミス神殿(神殿内部1)	立体迷路横道から入る上から2段目付近
8	ピュラミス神殿(溶岩地帯)	セーブポイント近くの柱付近
9	ホルテカ(街)	木の酒場3F出口滑り台付近
10	ホルテカ(街)	長老の家方面はしご上右
11	月煌石採掘場(本道)	サンチーム後宝箱デ式ドリル付近
12	ドラド古代都市(古代都市)	入り口方向に戻る移動床付近
13	ナスラード(港)	街からみて、右から2本目の桟橋端付近
14	宝島	岩穴宝箱地帯左奥
15	本拠地(港)	クレーン付近
16	三日月島	作戦会議室ベランダ頭上
17	エスペランザ(街)	難破船付近
18	エスペランザ(街)	砲台上
19	ヤフトマーの街(王宮)	王宮左側
20	フガク(ダンジョン内部1)	貯水池　入り口へ戻る浮遊石付近
21	テンコウの島(境内)	館の石段を登り左手前の手摺角付近
22	氷のダンジョン(氷の街)	氷の遺跡下から入り、手前宝箱付近
23	ダングラール基地・(上陸地点)	船を背にして、正面右奥の岩場下付近
24	ダングラール基地・ドック	ドック奥

■ピッコロが吐き出すアイテム一覧

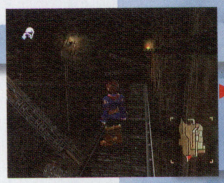
形態	ムーンフィッシュを食べた数	吐き出すアイテム
第一段階	1	ライゾリン草
	2	謎のゆび人形
	3	炎の赤ふん
	4	カタマンナ石
	5	ソライワシ×50
第二段階	6	ガツガツのキノコ
	7	反撃の腕輪
	8	生命の玉手箱
	9	フリルのスカート
	10	ホワイトマップ
	11	ロクマイハネ×30、チョウチンカサゴ×30
第三段階	12	満月の指輪
	13	古代の腕輪
	14	ミザールの神像
	15	ゴーストの服
	16	ダカットの秘剣
	17	おおきな金塊×2
第四段階	18	キ石
	19	悟りの腕輪
	20	キカザールの神像
	21	ファイバーメイル
	22	殺し屋の短銃
	23	ヒュドラウィング、シルバーアーム、いにしえの皇龍刀
最終段階	24	???

キュピルとチャム

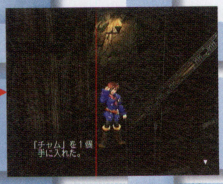
ファイナの友達であり武器でもあるキュピルは、チャムを与えることで進化していく。最終形態まで育てると強力な攻撃力を誇るぞ。

チャムの発見

チャムは全部で30個あり、ダンジョンや街に落ちている。チャムが近くにあると、キュピルが鳴き、画面右上にキュピルのアイコンが表示される（振動をONにしている場合はコントローラが振動）。反応の強い場所でAボタンを押せば、チャムを入手することができるぞ。ただし、パーティにキュピルがいなければ（つまりファイナがいなければ）チャムを入手することはできないので注意。



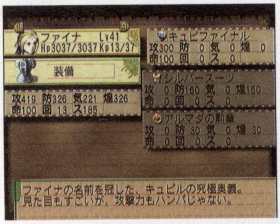
チャムの反応アリ！　画面のキュピルマークをみながら……。



Aボタンを連打し、場所を絞っていけば、チャムを入手できる。

チャムを与えるとキュピルが成長

ファイナの武器は、他のキャラのように装備を変えることができない。その代わりに、チャムを与えることでキュピルが成長し、攻撃力が強化されていくのだ。キュピルの成長パターンは、ベリグリチャムを与えるタイミングによって右のように変化していく。すべてのチャムとベリグリチャムを与えれば、最強である最終形態「キュピファイナル」になるのだ。



キュピファイナルにできるのは終盤。敵を呑み込んで攻撃する。

キュピル成長フロー

[見方]
0 名称
攻 攻撃力　命 命中率
その形態になるために必要なチャムの累計数
…チャムを与える
…ベリグリチャムを1個与える

0 キュピル　攻 58　命 120

2 キュピクルブレド　攻 67　命 115　※1

4 キュピコーン　攻 73　命 120

8 キュピルソード　攻 90　命 115　※1

12 キュピングスター　攻 103　命 120

16 キュピラス　攻 127　命 115　※1

16 キュピアー　攻 147　命 120

24 キュピバッソ　攻 157　命 115　※1

4 フォールンキュピ　攻 86　命 105　※2

8 クラブキュピル　攻 99　命 110

12 キュピランス　攻 110　命 120

16 キュピットラップ　攻 141　命 105　※3

12 キュピゲンノー　攻 122　命 110

16 キュピルパン　攻 145　命 110

24 ヘビーキュピル　攻 172　命 105　※4

チャム30個、ベリグリチャム3個をすべて与える

30 キュピファイナル　攻 300　命 100

※1. 敵を沈黙させることがある
※2. 回避率＋5
※3. 回避率＋10
※4. 回避率＋15

チョムとは？

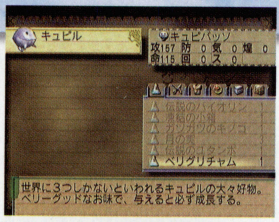
キュピルに与えるとチャムをすべて吐き出し、初期状態に戻る。別の形態に変えたい時に使うといい。チョムは、タルタスの神殿で3つ手に入る。船乗り島とナスラードの店でも買えるぞ。

チャム&ベリグリチャムの入手方法

最終形態のキュピファイナルに育てるには、チャム30個とベリグリチャム3個、要するに全部残さず入手する必要がある。ベリグリチャムとは、キュピルを突然進化させる特別なチャムで、イベントをクリアすることで入手できる。

チャムの入手場所は右表の通り。詳しい場所は各マップ解説ページにアイコンで紹介しているので、攻略を進めながら逃さず獲得していこう。街はともかく、ダンジョンのチャムは取りこぼすとあとで面倒だぞ。中には、ドブラ戦の戦利品や、ナスラードのイベントで必ずもらう例外的なチャムもある。

ベリグリチャム3つの入手方法は下表の通り。一番複雑な究極のシシカバブにまつわるベリグリチャムは手順を紹介しているので参考にしてほしい。これでキュピファイナルを目指そう。



キュピファイナルに必要不可欠なベリグリチャム。世界に3つしかないレアアイテムだが、その3つすべてが必要となる。



ベリグリチャム入手に必要な「特上ヒツジの肉」をゲット。



「ナツメグの実」は世間話で入手する点に注意しよう。

■チャム入手場所一覧

☑	No.	場所	詳細	MAP紹介ページ
☐	1	空賊島	地下港内の通路	131
☐	2	船乗り島	灯台の上	135
☐	3	ノースオーシャン	ドブラ戦の戦利品	—
☐	4	マランバ	宿屋二階のテラス	141
☐	5	ピュラミス神殿	2回目の落石がある通路の横穴	143
☐	6	ホルテカ	中央集落、広場へ続く通路前	145
☐	7	王の小屋	入り口・左	185
☐	8	月煌石鉱山	鉱山に入ってすぐのつきあたりの左	147
☐	9	月煌石鉱山	3回目の○×通路の真ん中の通路上	148
☐	10	ドラド	入り口広場の石像付近	149
☐	11	ドラド	パネルが回遊する3階層フロア、壊れた階段上	150
☐	12	ナスラード	イベントで入手（酒場で給料といっしょに入手）	154
☐	13	宝島	アイカ達の上陸地点付近	155
☐	14	宝島	アイカ達の通る吹き抜けエリア通路上	156
☐	15	デルフィナス	甲板の先端付近	188
☐	16	ナスラード・崩壊後	噴水の裏	154
☐	17	エスペランザ	街の地下通路	163
☐	18	ヤフトマー	タライ船降り場の滝付近	168
☐	19	フガク	水を溜めて潜った先、自然洞窟の三叉路左	171
☐	20	テンコウの島	階段の途中	173
☐	21	三日月島	三日月島の先端、空賊旗の近く	161
☐	22	三日月島	地下港、小屋の脇の通路	160
☐	23	グラシア	入り口付近の通路上	174
☐	24	グラシア	セーブポイント付近の行き止まり通路	175
☐	25	神殿島	アガタウマスのいたフロアの一段上の通路上	133
☐	26	ドブラのレストラン	左側の籠近く	185
☐	27	アルキュミスの島	部屋中央付近	186
☐	28	ハマチョウ島	通路の草むら付近	—
☐	29	神殿島・大陸浮上後	迷路エリアの終盤、次の通路へ向かう反対側	183
☐	30	神殿島・大陸浮上後	ワープゾーン入り口の上の階層	184

■ベリグリチャム入手条件

☑	No.	場所	詳細
☐	1	モンテスマ空域	ドラド発見後、中空域を飛んでいる商船にソライワシ10匹を渡す
☐	2	ナスラード	アイカがパーティにいる状態で、武器屋にいる商人に話しかける
☐	3	エスペランザ	究極のシシカバブのイベントで入手

究極のシシカバブのベリグリチャム入手フロー

①**エスペランザ**／酒場カウンターにいる女性と話す
②**マランバ**／シシカバブ屋のおばさんと話す
③**エスペランザ**／女性にシシカバブをもらう
④**マランバ**／おばさんにシシカバブを渡す
⑤**エスペランザ**／女性に材料の調達を頼まれる
⑥**究極のシシカバブに必要な材料3つを手に入れる**
・「ナツメグの実」……ナスラードの道具屋主人と世間話をし、500リッチで購入
・「黒コショウ」……発見物・香辛の島を発見時に入手
・「特上のヒツジの肉」……ドブラのレストランで入手
⑦**エスペランザ**／女性に材料3つを渡し、究極のシシカバブをもらう
⑧**マランバ**／おばさんに究極のシシカバブを渡す
⑨**エスペランザ**／女性にお礼としてベリグリチャムをもらう

本拠地システム

第3章でヴァイス達は本拠地を持つことになる。
資金を投資することで、本拠地をどんどん発展させることができるぞ。

本拠地の改装や施設の充実

本拠地は特定のクルーを仲間にすることで店ができたり、大工のクルーに資金を払うことで施設を改装したりすることができる。大工のクルーは、イズレールとキララの2人で、どちらに依頼するかによって建物の外観も変わる。イズレールに依頼すると西洋風、キララに依頼すると和風になるぞ。改装したあとでも、もう一方に改めて依頼すれば、何度でも改装することが可能だ。

本拠地奥の洞窟内には、オスマン、リュウカン、アルキュミスをクルーにすることで道具屋と武器屋ができる。それぞれ拡張資金を渡すと、店で買える品物の種類が増えるぞ。店を拡張すれば、ヴァイスの最強武器を手に入れることができるほか、貴重な種も買うことが可能になるのだ。



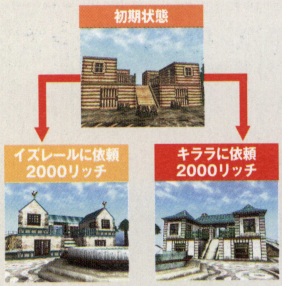
イズレールは地下港から出たすぐの所にいる。キララはその向い側に立っている。館や酒場の改装は好きな方に依頼しよう。



動物を連れてきてくれるピンタは、館の1階にいる。なお、すべての依頼は、いったん本拠地を出て船に乗ってから、再び本拠地に戻ると完了している。

館

1階がクルーの部屋、2階はヴァイス、アイカ、ファイナ、エンリックの個室がある。ヴァイスの部屋では休んで回復することも可能だ。1階にはピンタ、マルコ、ハンスがいる。



酒　場

みんなの憩いの場となる酒場。改装するとメリダの酒場を増設可能になり、ボリーとウララにお弁当を作ってもらう下準備が整う。ロビンソンとドンとはここで話せる。



うらない小屋

カリファをクルーにしていると改装できる。中にいるカリファに頼むと占ってもらえる。料金は10リッチと100リッチの2種類がある。発見物の情報をくれることもあるぞ。



ふんすい

館の前に噴水を作ってもらえる。イズレールは1種類だが、キララの場合は2種類から選べる。キュピル型の噴水「月使降臨」は料金が他の10倍だ。



鯉の放流

キララに500リッチ払って頼むと、館の裏の池に錦鯉を1匹放流してくれる。残念ながら、放流できるのは1匹だけだ。



メリダのステージ

酒場を改装後、酒場にいるメリダに話しかけると、ステージを作ってほしいと頼まれる。そこで500リッチ払えば、酒場にメリダのステージが作られるぞ。酒場が洋風か和風かで、ステージも異なり、メリダの衣装や踊りもそれに合わせて変わるのだ。変更したい場合は、酒場を改装すればOKだ。

酒場を改装後、メリダから依頼を受ける
500リッチ

イズレール風



キララ風



レリーフ

イズレールに本拠地の装飾を依頼し、レリーフを頼めば、1000リッチで池の奥の壁面にレリーフを掘ってくれる。頼めるレリーフはヴァイス、アイカ、ファイナの3人。1つしか頼めないが、あとで他のレリーフに変えてもらうことも可能。

イズレールに依頼
各1000リッチ

ヴァイスの顔



アイカの顔



ファイナの顔



動　物

館の1階にいるピンタに頼むと、動物を連れてきてくれる。選ぶ選択肢によって、パンダ、フラミンゴ、ワニの3種類があるぞ。500リッチの費用を支払えば、何度でも他の動物に変えてもらうことができる。動物は池の上の島にいる。

ピンタに依頼
各500リッチ

東の果てのかわいいヤツ



南の島のハデハデなヤツ



西の島のおっそろしーヤツ



お弁当

酒場を改装後、酒場にいるウララかボリーと話し、キッチン拡大用の資金1000リッチを支払うと、2人にお弁当を作ってもらえるようになる。お弁当の効果は、仲間1人のHPとKP全回復だが、戦闘中は使えない。お弁当を作ってもらうのにお金はかからないが、材料としてお弁当1個につき特定の魚10匹を渡す必要がある。ボリーのランチはチョウチンカサゴ、ウララのお弁当はロクマイハネが必要だ。料理番を変えたい場合は、ボリーかウララに話しかけて料理番を頼み、いったん酒場から出ればいい。

ドミンゴ

ドミンゴは本拠地の作戦室におり、発見物の数に応じて、貴重なアイテムをくれるぞ。45個以上発見して話しかけると、ステータスをアップする種系アイテムをセットでくれる。64個以上だと、敵に遭遇しにくくなるアクセサリー「ホワイトマップ」。そして、88個すべてを発見すると「発見王の認定書」がもらえるのだ。

発見した発見物の数	もらえるアイテム
45	種セット
64	ホワイトマップ
88	発見王の認定書

オスマンの店

オスマンをクルーにしていると小箱を販売する店ができる。オスマンに話しかけて2000リッチ渡すと、店が大きくなり、さらに威力の高い小箱を買えるようになるぞ。戦闘で小箱を多用するなら、早めにオスマンをクルーにして、拡張資金を渡そう。

ベル／カシムの船装備屋

ベルかカシムをクルーにしていると、港に船装備屋ができる。船装備品や船道具が買えるぞ。品揃えはベルとカシムで変化はない。また、他の店のように資金を渡して品揃えが増えるということもない。完全修復材を余分に買っておこう。

リュウカン堂

リュウカンをクルーにしていると武器屋ができる。リュウカンに話しかけて4000リッチ渡すと、店が大きくなり、さらに強力な武器や防具を買えるようになるぞ。また、大雲海で入手できるウンデイ鉄を2個リュウカンに渡すと、ヴァイスの最強武器「龍貫鬼斬剣」を作ってもらえるのだ。



アルキュミス薬局

アルキュミスをクルーにしていると開く店。アルキュミスに話しかけて1000リッチ渡すと、店が大きくなり、パラメータをアップさせる種を買えるようになるぞ。また、仲間1人のHPとKPを全回復できるアルコンディ（戦闘中は使用不可）を購入可能になる（10本で4000リッチ）。



クルーシステム

ヴァイス達が本拠地を持つと、集められるようになるデルフィナスのクルー。
各クルーには様々な効果があるので、全員揃えよう。

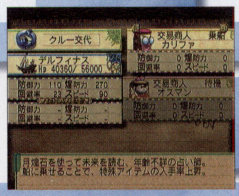
クルーを集めてデルフィナスをパワーアップ

ゲーム中盤で、ヴァイス達が三日月島を本拠地とすると、デルフィナスのクルーを集めることが可能になる。クルーになってくれる人物に話しかければいいわけだが、クルーにするのに特定の条件が必要になる場合もあるぞ。条件については、P.020を見てほしい。

クルーの効果には、乗船させているだけで効果が発揮する常時発動タイプと、クルーコマンドで使用するタイプとがある。クルーコマンドは、砲撃戦中、クルー1人につき1回だけ使える。

クルーは砲撃戦だけでなく、キャプテン技のクルークルーでも活躍してくれる。表のクルー名で赤字は攻撃クルー、青字が回復クルーだ（クルークルーの詳細についてはP.043参照）。

表の通り、クルーには全部で11種の職業があり、各職業に2名のクルーがいる。デルフィナスに乗り込ませることができるのは、各職業につき1名ずつなので、表で2人の能力を見比べ、状況に応じてクルーを交代させよう。クルー交代はメニュー画面でいつでも可能だ。



オスマンとカリファのどちらをクルーにしているかで砲撃戦の入手アイテムが変わる場合がある。相手に応じて交代させよう。

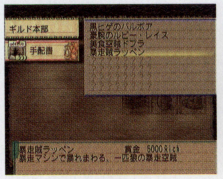
職業	クルー名	効果	タイプ	消費ガッツ
航海士	ロレンス	スピード＋30	常時発動	
	ドン	回避率＋15	常時発動	—
機関士	ハンス	煌防力＋20	常時発動	—
	ブラハム	防御力＋20	常時発動	—
砲手	カシム	主砲攻撃力上昇（＋35）	常時発動	—
	ベル	副砲攻撃力上昇（＋50）	常時発動	—
見張り	ドミンゴ	クリティカル率が上昇（1ターン）	クルーコマンド	6
	ティカティカ	魚雷命中率上昇（＋80）	常時発動	—
商人	オスマン	アイテム入手率上昇	常時発動	—
	カリファ	アイテム入手率上昇	常時発動	—
大工	イズレール	月煌砲の攻撃力が上昇（＋100）	常時発動	—
	キララ	HP完全回復	クルーコマンド	7
コック	ボリー	対象1人のKPを回復	クルーコマンド	6
	ウララ	ガッツを大幅に回復	クルーコマンド	15
職人	リュウカン	攻撃力、防御力上昇（4ターン）	クルーコマンド	15
	アルキュミス	全能力値が上昇（8ターン）	クルーコマンド	8
水夫	マルコ	1ターンの間、ガッツ回復量が2倍に	クルーコマンド	8
	ロビンソン	1ターンの間、消費ガッツ量が軽減	クルーコマンド	8
人気者	バウ	1ターンの間、先制率が上昇	クルーコマンド	4
	メリダ	豪華さが上昇（＋10000）	常時発動	—
ゲスト	モエギ	1ターンの間、敵の攻撃煌術が無効に	クルーコマンド	10
	ピンタ	1ターンの間、敵の直接攻撃（砲撃）が無効に	クルーコマンド	10

ウォンテッドバトル

ギルドの手配書に名を連ねるおたずね者とのバトル。
倒せば多額の賞金を手にできるが、中にはとんでもなく強い連中もいるのだ。

世界各地のおたずね者を倒せ！

おたずね者と戦うウォンテッドバトルは全部で8回ある。そのうち、ドブラとバルボアはイベントで必ず戦うことになるぞ。それ以外は、基本的にギルドで手配書の情報を確認して、その他の条件が揃うことで特定の場所に出現するのだ。おたずね者に近づいて「話しかける」を選ぶと、戦闘に突入する。なお、盗掘王シモンはラストダンジョンで特定の宝箱を開けただけで戦闘になるので注意。



ギルドで手配書を確認。倒したあともギルドで賞金を受け取る。



準備が整うまでは「話しかける」を選ぶのは控えること。

Q&A

最後に、通常戦闘や砲撃戦での基本戦術、ゲームをスムーズに進めるために覚えておきたい基本事項などについて見ていこう。

通常の戦闘がキツイ……



なんだか普通のザコ戦でもけっこう苦労するんだよ。どうしたらいいんだ、オヤジ?



オヤジでなく、船長と呼べと言っとるだろ、ヴァイス。通常戦闘がキツイって? Lvは適性Lvになってるのか? 最短ルートを進むのもいいが、ダンジョンではしっかりと宝箱を回収した方がいいぞ。逃走せずに、しっかりと戦闘をひとつひとつクリアしていくんだ。そうすればLvもおのずと適性Lvになるってもんだ。宝箱には装備品もけっこう入ってるから、確認してその場ですぐに装備を強力なものに変えていくんだぞ。防具もケチらずしっかり揃えておけよ。

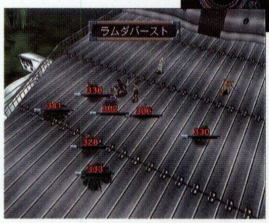
戦闘中は役割分担が大事だぞ。攻撃力や防御力の低いファイナには回復や戦闘補助をまかせて、攻撃はヴァイス、おまえの役目だ。アイカにアパをかけてもらって、しっかり敵を倒していくんだ。攻撃する時は、敵の苦手な属性に武器属性をチェンジさせてな。けっこうダメージに差がでるからめんどくさがらずにやれよ。



人数が足りなくなると戦力が落ちるので、回復や防御はしっかり行うこと。戦闘不能だと経験値が入らないので成長も遅れるぞ。



あと一撃で倒せるような状況の時でも油断は禁物。むやみに攻撃すると反撃を喰らうので、HPの低いキャラは防御すること。



初期パーティガッツが8以上なら、戦闘開始直後にアイカのラムダバーストで敵を一掃して経験値を稼ぐといい。

ガッツがたまらない……



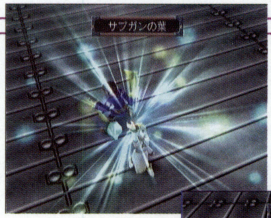
ガッツが足らなくて何もできないよ。技を出そうとしてもガッツ不足で……。どうすりゃいいの?



ちゃんとガッツを計算して戦ってるのか、オマエは……? やたらに技や煌術を使ってたら、いつまでたってもガッツはたまらないぞ。

まずはガッツコマンドの活用だ。攻撃力の低いファイナなどは、回復の必要がないターンではガッツコマンドを使わせてガッツを回復させるといい。ドラクマがいるなら、ガッツを2倍回復する技「怒!」が有効だ。

煌術はな……、あんまり使うな。アイテムで代用できる回復などは、道具コマンドが基本だ。煌術よりも、ガッツを消費しない道具を使え! そのためにも、サプの葉系とキュアリン草、ライゾリン草はめいっぱい買って、多めに常備しておくんだぞ。砲撃戦ではガッツの回復がさらに重要だ。ウララのクルーコマンドが使えるとラクなんだがな。必殺砲を撃つ前にロビンソンのクルーコマンドを使うってのも手だぞ。



回復は煌術ではなくアイテムを使う。ガッツを有効に使うには、これが基本であり、もっとも大切だ。



攻撃力の低いキャラは、攻撃に参加するよりもガッツコマンドにまわった方がいい場面も多い。スキあらばガッツコマンドだ。



ガッツが15以上あるならウララのクルーコマンドで、ガッツを大幅に回復できる。次ターンにはガッツMAXになり、強力だ。

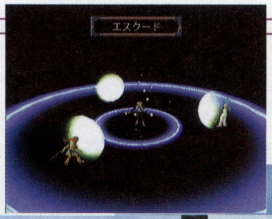
強敵が倒せない！



ボスとかおたずね者とか強すぎだよ。与えるダメージは低くて、もらうダメージは高いんだけど…。



防御力の高い敵には、むやみに通常攻撃を繰り返しても効率が悪い。アパをかけてから、技で攻撃するのが一番だ。オマエのカトラスダンスやジョリーロジャーの出番だな。もちろん、敵の苦手な属性に武器属性をチェンジするんだぞ。エンリックのエスクードで防御力を上げておくのも有効だな。煌術を使ってくる敵ならアイカのデルタシールド、状態異常攻撃をしてくる敵ならギルダーの「効かねえなあ」をかけておけば完璧だ。「滋養」状態にしておくのもいい。攻撃にまわるのは防御準備ができてからだ。



仲間全員を防御状態にできるエンリックのエスクードは頼れる技。毎ターン使ってもOKだ。



ボス戦で攻撃の要となるのは、やはり単体攻撃技。ジョリーロジャーがドラクマの「滅!」の出番だ。必ず事前にアパをかけよう。

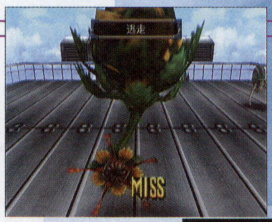
資金不足で困ってる



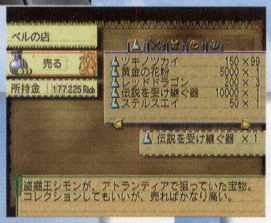
お金がぜんぜん足りないよ～！　10万リッチ貯めないと先に進めないんだけど～っ!



戦闘以外で資金を稼ぐとしたら、発見物やおたずね者、魚だな。まずは発見物の情報をギルドに売って稼ぐことだ。発見物は誰かに発見されてしまうと、買い取り価格が大きく値下がりしてしまう。早めに見つけて、早めに売るんだな。あとは必要のない装備品も売ってしまえ。それと、盗掘者シモン戦後に宝箱から取れる「伝説の～」系アイテム、ムーンフィッシュをピッコロに与えることで手に入る神像といったアイテムは、高額で買い取ってもらえる。コレクションするつもりがないなら売るといいだろう。



三日月島周辺の空域に出現するカネヅルは、獲得資金が多く、戦利品の黄金の花粉も高く売れる。逃走しやすいので、ブラックマップを装備するといい。



高く売れるアイテムを売りさばくのも手。アイテムの種別に関わらず、どのSHOPでも売却できる。

砲撃戦が苦手なんだけど

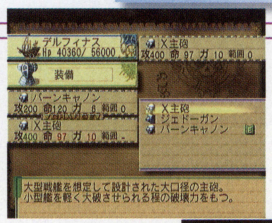


砲撃戦で毎回苦戦するんだけど。長期戦になるし、いっつもギリギリだよ。何が悪いの？

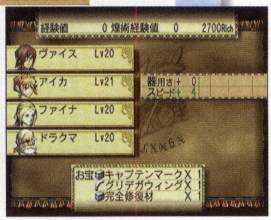


イベント砲撃戦なら、いかに必殺砲を使用可能にするかだな。選択肢で変わる場合は、無茶な戦法よりも状況に合わせた行動の選択肢を取るとチャンスパターンに持ち込めるぞ。危険フェイズはしっかりと防御して、砲撃チャンスのフェイズに攻撃をブチ込めばOKだ。チャンスフェイズに主砲、副砲、魚雷を集中させればダメージアップを計れる。

砲撃戦でもアパは重要だぞ。通常戦闘時と違って、一定ターンで効果が切れるから、切れたら1フェイズ目にかけなおせよ。



忘れがちだが、船の装備もしっかり強化しておこう。X主砲は、かなり強力だ。あとは修復材とクルーコマンドを活用すること。



船の最大HPをのばせるキャプテンマークはすぐ使え。リトルジャックに使っても、ちゃんと効果はデルフィナスに引き継がれる。

STORY

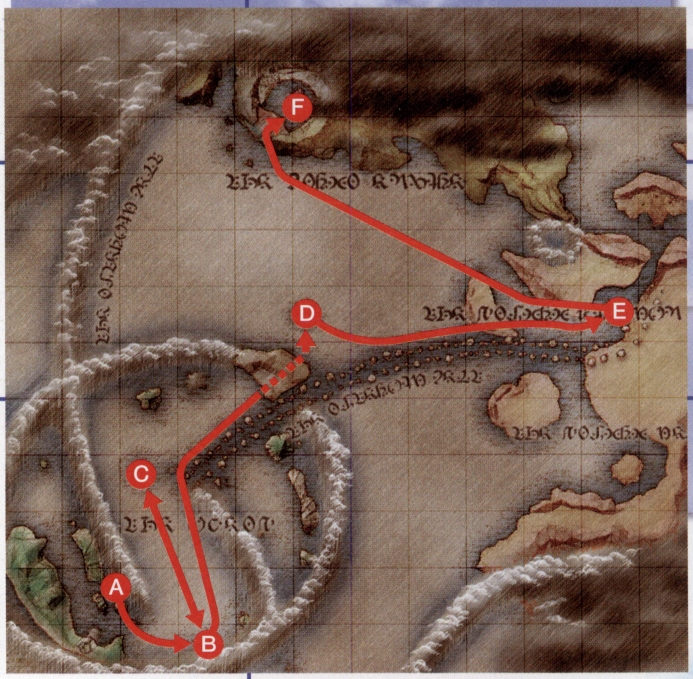
Eternal Arcadia Legend

[ストーリー紹介]
月晶をめぐるヴァイスたちの冒険を、
フローチャートと進行アドバイスで完全フォロー。
これを読めば快適な船旅が約束されたも同然だ。



第1章 新たなる世界への旅立ち

バルアの戦艦に捕らわれていた謎の少女。
彼女との出会いが、青の空賊見習いのヴァイスとアイカの
運命を、大きく変えることとなる……。



航海ルート

- Ⓐ バルア戦艦→P.130
- Ⓑ 空賊島→P.131
- Ⓒ 神殿島→P.133
- Ⓓ 船乗り島→P.135
- Ⓔ ナスル国境
- Ⓕ バルア下級都市→P.136

魚

- ●ソライワシ
- ●アカイワシ
- ●カイトエイ
- ●ステルスエイ
- ●ソラマンボウ
- ●トゲマンボウ

ENEMY

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
アーアペブ	286	○	◎	△	○	○	○
エルモ	15	☆	×	☆	○	×	○
セベスク	133	◎	△	◎	○	△	○
ツィツィ	53	○	◎	△	○	○	○
ヌール	22	○	◎	△	△	◎	○
マロッカ	97	☆	×	☆	○	×	○
ユールマラー	182	◎	◎	△	△	○	○



フローチャート

1 バルア艦・甲板
バルア兵を倒す(イベント戦闘)

2 バルア艦・艦内
アントニオを倒す(BOSS戦)

3 アルバトロス内
ファイナと話す

4 アルバトロス内・ブリッジ
ダイン、副長と話す

空賊島

5 船長室
ダインと話す

6 ヴァイスの家
アイカ、ファイナと話す

7 見張り島
アイカ、ファイナと話す

8 船着き場
神殿島へ向かう

神殿島

9 神殿最深部
アガタウマスを倒す(BOSS戦)

10 神殿最深部
「月煌石の原石」を入手し、神殿から脱出

空賊島

11 船長室
ヴァイスの母親と話す

12 船着き場
バルアへ向かう

13 神殿島の北の空域
巨大なクジラに遭遇する

14 リトルジャック・甲板
ドラクマと話し、荷物運びの仕事をする

船乗り島

15 船装備屋
店主から「オモロい情報」を聞く。

16 酒場
ドラクマと話す

17 ギルド
ギルドマスター、ナスル商人と話す

18 船乗り島の東の空域
ブラックベアードを倒す(砲撃戦)

19 ナスル国境入り口
ナスル商人から「バルア入国許可証」入手

バルア帝国

20 宿屋
宿泊し、ドラクマと話す

21 宿屋
盗み聞きしていた子供を追う

22 カタコンベ最深部
イマゴタリアを倒す(BOSS戦)

23 コロシアム
獄長、煌術処刑士を倒す(BOSS戦)

24 カタコンベ・隠し部屋
ダインと話し、上級都市へ向かう

25 上級都市・駅
発車した列車に飛び乗る

26 列車最前部
護送将兵を倒す(イベント戦闘)

27 ガルガンチュア要塞ゲート
バルア巡洋艦を倒す(砲撃戦)

空賊島

28 見張り島 以降、ピアストル①発生(P.117参照)
ファイナと話し、マランバへ向かう

MAP
バルア艦内 ……P.130

1 アルバトロス号出撃

青の空賊ダイン一家の今日のターゲットはバルア帝国の戦艦。ダインの息子であり空賊見習いのヴァイスは、先陣を切ってバルア戦艦に飛び移る。幼なじみで空賊仲間のアイカと共に甲板のバルア兵を蹴散らしたら、彼女と2人で艦の制圧にブリッジへ向かおう。ここで戦うバルア帝国兵は、そう強い相手ではない。基本的な戦い方を覚えておこう。



ヴァイスとアイカ2人がかりで攻撃すれば倒すことが可能だ。

MAP
バルア艦内 ……P.130
BOSS
アントニオ ……P.204

CHECK POINT!

ここでは初のBOSS戦が展開される。ゲーム開始直後ということもあり、こちらのとれる戦法にも限りがある。BOSS戦に突入する前に、バルア艦内にあるアイテムを回収すること。特に、HPを回復できるサブの葉は忘れずにすべて入手しておこう。

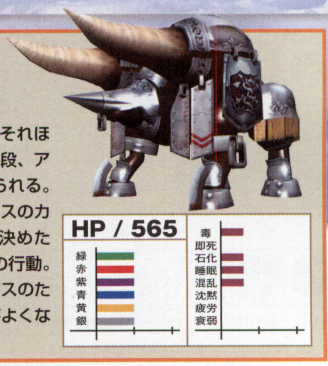
2 卑劣なる男



卑劣極まりないアルフォンソの所業に、ヴァイスの怒りが爆発する。

逃げるアルフォンソを追って船体脇のハシゴを降りていくと、脱出艇乗り場へ着く。そこではアルフォンソが脱出の準備をしていた。そして自らの保身のため、副官が空賊と内通していたことにし、斬り捨ててしまう。人を人とも思わぬその行為に憤るヴァイスに対し、アルフォンソは脱出の時間稼ぎのために、上陸戦闘馬アントニオをけしかけてくるのだった。

BOSS
vs アントニオ
カトラスダンスを狙え



最初のBOSSということもあってそれほど強くはないのだが、こちらも攻撃手段、アイテムに乏しい状況での戦いを強いられる。長期戦になるとジリ貧なので、ヴァイスのカトラスダンスを使って早めに勝負を決めたい。そこで気をつけたいのがアイカの行動。アイカは攻撃するより、カトラスダンスのためのガッツ溜めに集中した方が効率がよくなるぞ。

MAP
アルバトロス ……P.187

<選択肢>
●いい名前じゃないか　+2
●ヘンな名前だな　−3
●君、どこから来たの？　±0

3 捕らわれの少女

バルアに捕らわれていた不思議な格好をした少女。ヴァイスたちは、彼女をアルバトロス号へと連れていく。ヴァイスたちの前で目を覚ました少女は、自分の名前をファイナと名乗るのだった。

ヴァイスとアイカがファイナと話をしていると、ダインからの呼び出しが。ファイナを残し、ヴァイスとアイカはブリッジへと向かう。

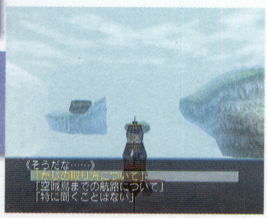


ファイナは、どうもこの世界のことにうとい様子だが……？

4 空賊島に舵をとれ

ブリッジに呼ばれたヴァイスは、ダインからアルバトロスの舵を取るように言われる。船の操作を一通り教わった後は、近くの空を自由に航行できるようになる。

ダインに言われたとおり空賊島までたどり着くと、アルバトロスを降りることになり、以後はアルバトロスに乗る機会はなくなる。あまり遠出はできないが、ここで存分にアルバトロスを動かして、船の操作法を覚えておこう。



初めて船の舵を取るヴァイス。操作法はここで学ぼう。

5 少女の秘めたる思い

空賊島に到着すると、ヴァイスは再度ダインに呼び出される。しかも今回は船長室に、ファイナも伴ってこいと言われる。

船長室に着くと、ダインはファイナにその素性を尋ね始める。だがファイナは、自分の旅の目的に関しては返答することをキッパリと拒否。そんな彼女の信念に敬意を評し、ダインは空賊島への来訪を歓迎するのだった。



旅の目的だけは話そうとしないファイナ。だが、そこに悪意はない。

6 我が家への帰還

ダインと話をし終えるとアイカがいったん家に帰りたいと言い出すので、ひとまずアイカと別れて村へと向かおう。村の広場には子供たちがいて、彼らとかくれんぼをして全員見つけることができれば、港にある宝箱に関する情報を得ることができる。

なお、村の広場にいるエドと話をすると選択肢が現れる。これはヴァイスの男気に関わるので要チェックだ。


LRトリガーで視点を動かしながら探せば簡単に見つかる。

7 明日を夢みて

ヴァイスの自宅に帰ると、用事を済ませたアイカが合流する。その後はアイカの誘いに応じて、ヴァイスの自宅前のハシゴを昇り、見張り島へと移動しよう。そこでアイカ、ファイナと話していると、一行は神殿島に月煌石が落ちる瞬間を目撃することになる。月煌石の落ちた時の様子から、それがかなりの大きさであると判断したヴァイスたちは、翌日、神殿島に月煌石を取りに行くことにするのだった。



アイカの提案で、早速明日、月煌石を取りに行くことに。

MAP
アルバトロス ……P.187

MAP
空賊島 ……P.131
＜選択肢＞
●ファイナをかばう　±0
●黙って聞いている　+2

MAP
空賊島 ……P.131
＜選択肢＞
●そんなことないさ　+2
●そうかもしれないな　±0

CHECK POINT!
アイカと別れた後、自宅に帰る前にアイカの家にいってみよう。扉にはカギがかかっているが、壁にかかっているハンカチをめくると中を覗くことができるぞ。

MAP
空賊島 ……P.131

8 月煌石を探しに

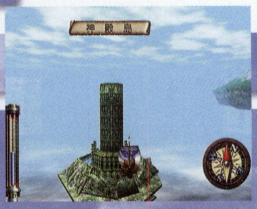
MAP
空賊島 ……P.131

CHECK POINT!

ダインから紫の月煌石をもらったことにより、戦闘中に武器の属性を紫に変化させられるようになる。これで、最初からある緑、赤に加えて合計で3種類の属性を使い分けることができる。敵に合わせて、うまく使い分けよう。

翌日になると、ヴァイスの母親からサプの葉を、父親であるダインからは紫の月煌石をもらえる。この後、外に出るとアイカが合流し、いよいよ神殿島へ向かうことになる。ちなみにファイナはパーティには参入せず、空賊島に残る。

神殿島へは、船着き島の小舟で行く。空賊島からまっすぐ北上すれば、迷うことなく簡単にたどり着けるのだ。



空賊島から小舟でまっすぐ北へ向かう。神殿島はすぐそこだ。

9 神殿を守るもの

MAP
神殿島 ……P.133
BOSS
アガタウマス ……P.203



仮に間違えても、アイカが正しい方法を教えてくれる。

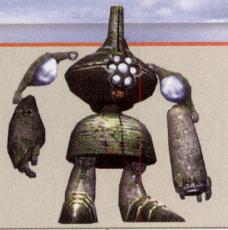
神殿島に昨晩落ちた月煌石は、神殿のホール中央にある。ただ、神殿には水がたまっていて、そのままでは容易に取ることはできない。ここはまず外周を回って水没している部分の扉を開き、水を流してしまおう。

ちなみにここでは選択肢が出るが、どちらを選んでも男気やストーリー展開に影響はない。

BOSS

vs アガタウマス

ターゲットサーチ後は要注意



月煌石に近づくと襲いかかってくるアガタウマスは防御力が高く、通常攻撃はほとんど受け付けない。アイカがガッツをため、ヴァイスがカトラスダンスでまとまったダメージを与える、という戦法を取ろう。なお、アガタウマスはときどきターゲットサーチという行動をとることがある。その次のターンは必ずブラスターという強力な攻撃がくるので、その場合は防御を固めよう。

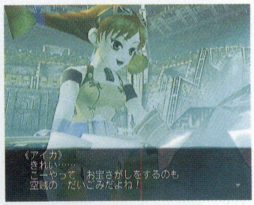


10 昨晩、落ちた流星

MAP
神殿島 ……P.133

アガタウマスを倒すと、月煌石を入手できる。大きさもなかなかで、かなりの値打ちものなようだ。大喜びのアイカとヴァイスは、神殿島を出て一路空賊島を目指す。

だが、空賊島に近づいた彼らの目に飛び込んできたのは、黒煙を上げる村の姿だった。非常事態を感じたヴァイスたちは、空賊島へ急ぐのだった……。



月煌石はかなりの大きさ。空賊ならずとも見逃せないお宝だ。

11 乱された平穏

ヴァイスたちが戻った時、空賊島の村にはすでに人気は無かった。村の様子を見ると、何者かに襲撃された様子。隠し扉から港に向かったヴァイスたちは、船長室でヴァイスの母親に会う。そして、バルア帝国が突然襲撃してきたこと、ダインたち空賊の男たちは被害の拡大を避けるために自ら連行されていったことを聞かされるのだった。さらに、女性や子供は無事だったにも関わらず、ファイナだけは男たちと共に連れ去られたという。空賊がバルアにつかまれば全員縛り首。仲間たちを救うため、ヴァイスはバルアに乗り込むことを決意する。



こちらは空賊。略奪されっぱなしじゃ収まらない。

MAP
空賊島 ……P.131
＜選択肢＞
●もちろん助けにいく　+3
●ふたりじゃ無理だ　−2

12 仲間を助けに

船着き場に出ると、子供たちがいる。彼らと話をすると選択肢が出現し、男気を上げられる。彼らと話したら小舟に乗り込み、バルアに向かおう。バルアは神殿島のさらに北にある。

なお、空賊島の港にあるSHOPはすべて利用できる。旅立つとしばらく帰って来れないので、その前に必要なアイテムなどは買い揃えておこう。



SHOPは普通に利用できる。特に回復アイテムは揃えておこう。

MAP
空賊島 ……P.131
＜選択肢＞
●ああ、絶対に帰ってくるさ　+2
●何とも言えない　±0

13 未知との遭遇



突如出現した巨大なクジラ。その衝撃が小舟を襲う！

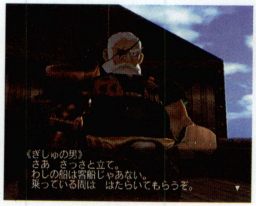
バルアを目指して北へ進んでいくと、突然濃い霧が立ちこめ始める。そして針路を見失い立ち往生するヴァイスたちの前に、紫色の巨大なクジラが姿を現す。その場から離脱しようとするヴァイスだったが、クジラが動く衝撃で小舟は大破してしまうのだった……。

＜選択肢＞
●ぶっ倒すに決まってるだろ　±0
●逃げるに決まってるだろ　+2
●……どうしよう？　−3

14 その名はリトルジャック

巨大なクジラにより空へと投げ出されたヴァイスとアイカは、義手を着けた男に助けられた。彼の名はドラクマ。彼はヴァイスたちを襲った巨大なクジラ・モービスを追って世界を旅しているらしい。

ドラクマに命じられるままに荷物運びを終えたヴァイスは、船の舵取りをまかされる。目的地は船乗り島。ドラクマは、そこでヴァイスたちを降ろすという。



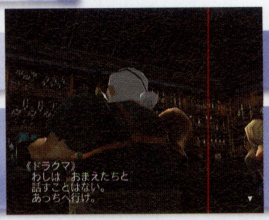
悪態をつきながらも、最寄りの島までは送ってくれると言う。

MAP
リトルジャック ……P.187
パーティ
ドラクマ参入
CHECK POINT!
荷物運びの仕事を終えるとドラクマが仲間になる。ドラクマは青の月煌石を持っており、以後はヴァイスたちも武器を青の属性に切り替えて戦うことができるようになる。

MAP
船乗り島 ……P.135

15 心揺さぶる新兵器

船乗り島に到着すると、ヴァイスたちはリトルジャックから降ろされてしまう。酒場にいるドラクマに掛け合ってみても、まるでとりつく島はない。なんとしてでもバルアに行かなくてはならないヴァイスたちは、バルアへ行く方法を求めて船乗り島を駆け回る。そんなとき、ヴァイスたちは船装備屋でおもしろい情報を得ることに成功する。最近、バルアの船装備屋がラムキャノンという強力な砲を売り出したというのだ。この情報をうまく使えば、モービスを倒すための力を欲しているドラクマは、乗ってくるかもしれない……。



ドラクマはどんなにお願いしても首を縦に振らないが……。



船装備屋の主人から聞いたイイ話。突破口になるか!?

MAP
船乗り島 ……P.135
＜選択肢＞
●単刀直入に切り出す ±0
●遠回しに切り出す +1

16 取り引き

ヴァイスは、船装備屋で聞いたラムキャノンの話をドラクマに持ちかける。そして、あくまでそのついでに、バルアまで一緒に連れていってくれないかと頼み込む（ちなみにこの時は、遠回しに切り出した方が男気を稼ぐことができる）。ドラクマは最初ラムキャノンの話を信じようとしないが、酒場のおかみの口添えもあり、最終的にはヴァイスたちをつれてバルアに行くことを約束してくれるのだ。



ここでは、駆け引きのために遠回しに切り出した方がいい。



これで船は確保できたが、さらに新たな問題が……。

MAP
船乗り島 ……P.135
＜選択肢＞
●よし、乗ったぜ！ +2
●遠慮しとくよ ±0

17 護衛の仕事

ドラクマがバルアに行く気になったのはいいが、実はバルアはガルガンチュア要塞という攻防一体となったゲートに守られており、密入国は不可能。そのため、バルアに入るためには入国許可証が必要となる。もちろんそんなものは誰も持ってはいない。ギルドに掛け合うも、許可証入手には時間がかかると言われてしまう。ところが、そこにいたナスルの商人が、国に帰るまでの護衛をしてくれれば不要となった入国許可証を譲ってくれると申し出てくる。渡りに船とその依頼を受けたヴァイスたちは、バルアの前にナスル国境へと向かう。ナスルは船乗り島から東の方向にある国だ。



護衛を依頼してくる商人。ということは、危険があるということで……。

18 髭面の黒い空賊

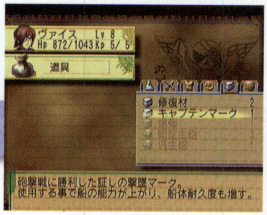
ナスル商人の船を護衛しながら東へ進むと、バルボアと名乗る黒の空賊がヴァイスたちに襲いかかってくる。ナスル商人の心配が的中したというわけだ。依頼を滞り無く遂行するためにも、ここはバルボアを撃退しなくてはならない。ちなみにこれが、ヴァイスたちにとって初の砲撃戦となる。

バルボアを倒したら、あと少し東に進めばナスルの国境だ。ここで晴れて商人からバルアの入国許可証を手に入れることができる。

ちなみに、この時点では残念ながらナスルに入ることはできない。来た道を引き返そう。



商人の心配通り、こちらに襲いかかってくる黒の空賊。



敵を倒したら、戦利品のキャプテンマークを忘れずに使おう。

砲撃戦

vs ブラックベアード

敵の船の背後を狙え！



この時点では、リトルジャックには大火力の砲が搭載されていない。防御面でも不安が残るので、黄色のフェイズの時はしっかり防御を固めよう。チャンスフェイズ、または緑色のフェイズでは主砲による攻撃を行う。主砲の攻撃力には、主砲を撃つキャラの攻撃力がそのまま加算されるので、ヴァイスとドラクマ（どちらか１人選ぶならばドラクマ）で攻撃し、アイカはガッツをためる係にまわるといいだろう。選択肢では「背後に回る」を選べばチャンスが広がる。

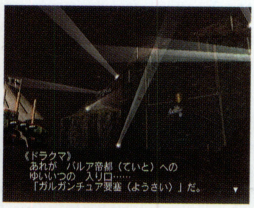


19 いざ、バルアへ

ナスルの商人を無事国境まで護衛したら、改めてバルアへ向かうことになる。ブラックベアードとの砲撃戦や護衛中のエンカウント戦闘でパーティ、船ともに傷ついている場合は、ひとまず船乗り島に戻って宿屋で休息したり回復アイテムを補充するといい。



仕事も完了ということで、無事入国許可証を入手。



これが難攻不落のガルガンチュア要塞ゲートだ。仲間はこの奥に……。

バルアのゲートは船乗り島からちょうど真北にある。準備を整えたら、改めて仲間を救うためにバルアへ向かおう。

BOSS
ブラックベアード ……P.248

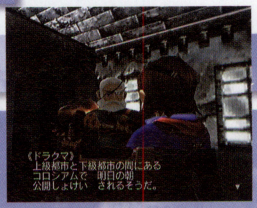
CHECK POINT!
ナスルに入れれば、ナスラードでバルアに向かう準備もできるのだが、現時点では国境警備隊が厳重に入り口を閉ざしている。迂回しようにもリトルジャックでは岩礁を抜けることができない。ここはおとなしく戻るしかない。

MAP
バルア下級都市 ……P.137

<選択肢>
●コロシアムに忍び込もう！ +3
●今すぐ救出に行こう！ ±0
●う〜ん……どうしよう？ −4

20 仲間たちの行方

バルアの下級都市についたヴァイスたちは、ひとまずドラクマと別れ、仲間たちに関する情報を集め始める。街の人たちからある程度の話を聞いたら、ドラクマとの待ち合わせ場所である宿屋へ向かおう。宿屋にチェックインするとドラクマがやってきて、仲間の救出作戦を練ることになる。ちなみに、宿屋に直行しても仲間の状態はドラクマが教えてくれる。



事態はかなり逼迫している。時間の猶予はもうない。

MAP
バルア下級都市 ……P.137

21 貧民街の少年



マルコが逃げ込もうとした下水道。これが仲間救出への光明となる。

仲間を助け出す算段をしているところで、窓の外に気配を感じたヴァイスたち。何者かが、ヴァイスたちの話を盗み聞きしていた様子だ。面倒事を避けるため、ヴァイスは盗み聞きしていた人物を追いかける。その人物とは、昼間下級都市で出会ったマルコだった。密告すると脅すマルコに対し、いいものを見つけたヴァイスは余裕のある態度で返すのだった。

MAP
カタコンベ ……P.138
BOSS
イマゴタリア ……P.205

CHECK POINT!
イマゴタリア戦が終わったら、少し戻ってセーブポイントでセーブしておこう。イマゴタリアの背後にあるハシゴを昇ると、いきなり獄長＆煌術処刑士とのBOSS戦が始まり、結果的にBOSSとの連戦となってしまうからだ。

22 カタコンベに潜むもの

マルコの逃げ込もうとした下水道がコロシアムにつながっていることを知ったヴァイスたちは翌日、下水道からカタコンベを経由し、仲間たちの処刑場となるコロシアムに潜入を試みる。だがコロシアムの目前で、カタコンベを住みかとするイマゴタリアが、ヴァイスたちの前に立ちふさがるのだった。イマゴタリアを倒せば、背後のハシゴからコロシアムに出られるぞ！

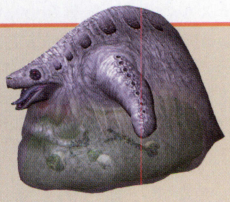


イマゴタリアが見えたらHPを回復して、万全の体勢で戦いに挑もう。

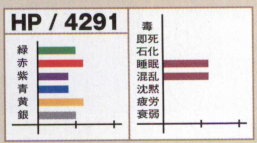
BOSS

vs イマゴタリア

アパをかけて必殺技を狙おう

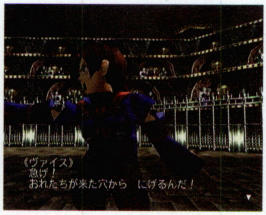


イマゴタリアの通常攻撃は毒の追加効果を持っているため、長期戦になると圧倒的に不利だ。早めに勝負を決めるために、攻撃力を強化するアパの煌術を使いたい。これをヴァイスにかけ、あとはドラクマとアイカにHPの回復とガッツためを担当させればいい。ちなみに、イマゴタリアはフロストブレスという全体攻撃を使ってくる。サプハネの葉があると戦いが楽になるぞ。



23 救出作戦

イマゴタリアを倒したら、その背後にあったハシゴを昇ろう。これがコロシアムにつながっている。コロシアムに到達したら、イベントで仲間を逃がすことに成功。その後、襲いかかってくる獄長と煌術処刑士との戦いになる。彼らを倒したら、再びハシゴから脱出だ。



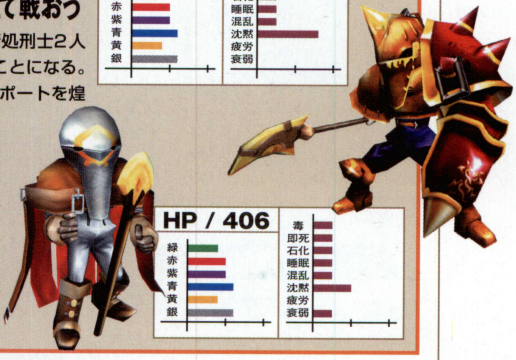
困難に立ち向かうヴァイス。マルコの目にはどう写ったのか。

BOSS

vs 獄長&煌術処刑士

武器を青属性に変えて戦おう

ここでは、獄長と煌術処刑士2人の、3人パーティと戦うことになる。攻撃のメインは獄長、サポートを煌術処刑士が担当しているので、先に煌術処刑士を倒した方が効率がいい。獄長、煌術処刑士ともに青属性での攻撃に弱いので、武器の属性は青に変えておくといい。獄長の攻撃で大ダメージを受けたら即座に回復しよう。



MAP
カタコンベ……P.138

BOSS
獄長……P.214
煌術処刑士……P.214

24 ファイナはどこに…？

脱出の準備を整えるため、ドラクマはパーティから外れる。



マルコのはからいでカタコンベ内の隠し部屋に逃げ込んだヴァイスと空賊の仲間たち。だが、その中にはファイナの姿はなかった。ダインによると、ファイナは上級都市に連れていかれたらしい。ファイナを助けるため、ヴァイスは上級都市へ向かう。

MAP
カタコンベ……P.138

パーティ
ドラクマ離脱

＜選択肢＞
●ファイナを救出に行くぜ！ +3
●しばらく隠れていよう ±0

CHECK POINT!
ここで、ダインから黄の月晶をもらえる。以後は、武器を黄の属性に切り替えて使うことができるようになるぞ。

25 かけ込み乗車

バルアの上級都市に忍び込んだヴァイスたちは、駅でファイナが連れ去られそうになっている場面に遭遇する。ファイナを乗せた列車は発車寸前。ヴァイスとアイカは意を決し、列車の屋根へと飛び移る。だが、列車の背後からはガルシアンが近づいていた。



ガルシアンの追跡から逃れ、列車の最前部まで急げ！

MAP
バルア上級都市……P.139

CHECK POINT!
列車に飛び乗ると最前部へと向かうことになるが、その際、途中からガルシアンが追ってくるようになる。ガルシアンにつかまると強制戦闘となり、この戦闘には勝つことができない。ひとまず背後のガルシアンは無視して、まっすぐ列車の最前部を目指そう。

26 ファイナ奪還

MAP
バルア上級都市 ……P.139
＜選択肢＞
●断る！ +4
●……わかった −8
パーティ
ファイナ参入

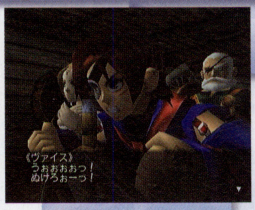
列車の最前部に到達すると、そこから列車内に入れる。そこで、ファイナを連行中の護送将兵との戦闘に突入する。護送将兵を倒せば無事ファイナを救出できるが、そこにヴァイスを追ってきたガルシアンが登場する。圧倒的なガルシアンの威圧感の前に、絶体絶命のヴァイスたち。そんなとき、リトルジャックと仲間たちが姿を現す！



仲間たちのおかげでガルシアンから逃れることに成功。

27 不可能を可能にする男

MAP
ガルガンチュア要塞 ……P.158
BOSS
バルア巡洋艦 ……P.248



ゲートが完全に閉まる前に、何としても脱出するのだ。

ガルシアンが命令を下し、急遽閉じようとしていたガルガンチュアの要塞ゲート。この時点で、ゲートはほぼ閉まりかけている。これが完全に閉まってしまえば脱出するのは文字どおり不可能。そんな中、ゲートを抜けようとするリトルジャックに、バルア巡洋艦が追いすがる。一刻も早くバルア巡洋艦を撃破し、要塞ゲートを一気に抜けるのだ！

砲撃戦

vs バルア巡洋艦
ラムキャノンで勝負を決めろ



2度目の砲撃戦となるが、前回とは決定的に違っている条件がある。それは、リトルジャックに必殺砲であるラムキャノンが搭載されているという点だ。ラムキャノンの攻撃力はすさまじく、バルア巡洋艦相手なら一撃で致命傷を負わせることも不可能ではない。1ターン目は全員総出でガッツをためてアバをかけ、2ターン目に訪れる必殺砲フェイズにラムキャノンをブッ放してやろう。これで、勝負の大勢は決められる。



28 赤い月晶を求めて

MAP
空賊島 ……P.131
パーティ
ファイナ参入
＜選択肢＞
●ああ、まかせとけ +4
●うーん、ちょっと考えさせて −6

バルアから無事脱出を果たして空賊島に戻ると、ファイナは自分が銀の文明の民の末裔であること、そして世界を破滅に導く古代文明の兵器・ギガスを封印するために月晶を集めている、ということを明かす。そして、共に月晶を探す旅に出て欲しいと頼み込んでくる。そんな彼女の話に対し、驚きを隠せないヴァイスとアイカだったが、快く、彼女の願いに応えるのだった。



ファイナの参入により、武器を銀属性に切り替えられるようになる。

第2章 時を越えて甦る2つのギガス

**ファイナを助け出し、彼女の旅に同行することになったヴァイスたち。
まずは赤の月晶を探すために砂漠の国・ナスルへと向かう。
だがこれからも、彼らの行く手にはバルアの魔の手が迫ってくるのだった。**



航海ルート

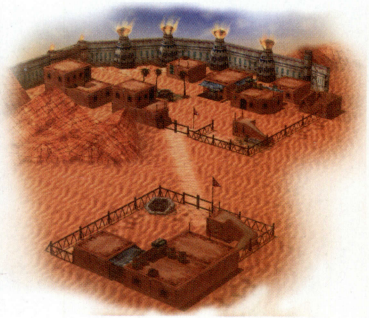
- Ⓐ マランバ→P.140
- Ⓑ ピュラミス神殿→P.142
- Ⓒ ホルテカ→P.145
- Ⓓ 王の小屋→P.185
- Ⓔ 月煌石鉱山→P.147
- Ⓕ ドラド→P.149

魚

- ●カイトエイ
- ●ヤリイカ
- ●ドリルイカ

ENEMY

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
ユールマラー	182	◎	◎	△	△	○	○
アスフール	149	◎	◎	△	◎	△	○
ロッキ	409	△	○	○	◎	△	◎
エルモック	62	○	△	◎	○	○	○
ヘベレル	123	◎	△	◎	○	△	○
ギジェリガー	231	○	◎	△	△	◎	○
ソビローテ	297	○	◎	△	△	◎	○
エルモンテ	76	○	◎	△	△	◎	○
キュキュ	107	◎	△	◎	○	△	○
ラフレシア	1117	◎	△	◎	○	△	○
ランギット	135	◎	△	◎	○	△	○



フローチャート

マランバ

1 港
ドラクマに置き去りにされる

2 クルル乗り場
クルルに乗って南の集落に行く

3 酒場
ベレナと話し、宿屋に泊まる

4 港
ベレナと話し、船を借りる

ピュラミス神殿

5 神殿入り口
ベレナと別れて神殿に入る

6 神殿最深部
ラァスを倒す（BOSS戦）

7 神殿最深部
「赤の月煌石」を入手し、神殿から脱出

8 神殿入り口
ベレナと話す

9 ピュラミス神殿上空
レドキュラムと戦う（砲撃戦）
リンクスを倒す（砲撃戦）

10 砂漠
ベレーザと話し、サウスオーシャンへ向かう

ホルテカ

11 長老の家
長老と話し、モンテスマ王の居場所を聞く

12 広場
ハンスと話し、「燃料用の月煌石」をわけてもらう

13 王の小屋付近の空域
カミュレオンを倒す（砲撃戦）

王の小屋

14 王の小屋内
モンテスマ王と話し、神官イサパの居場所を聞く

月煌石鉱山

15 牢獄
サンチームを救出し、エレベータを作動してもらう

16 鉱山最深部
イサパを救出する

17 釣り天井の部屋
アントニオJr.を倒す（BOSS戦）

王の小屋

18 王の小屋内
大神官イサパと話す

19 モンテスマ空域
ハチドリ、黄金の人、ドラドを発見する

ドラド

20 ドラド内部
人影を追い、最上部へ向かう

21 ドラド祭壇
ディアトリマを倒す（BOSS戦）

22 モンテスマ空域
カミュレオンを倒す（砲撃戦）
グリデ・ガルデを倒す（砲撃戦）

王の小屋

23 王の小屋内
モンテスマ王と話し、ノースオーシャンへ向かう

1 突然の別離

赤の月晶を探すために、マランバに到着したヴァイスたち。だが、ヴァイスたちが船から降りるのを見計らい、ドラクマは単身船を出港させてしまう。そして、モービスを探すために旅立ってしまうのだった。この世界では、船なくしてはまともに移動することすらできない。突然の事態に困惑するヴァイスたちは、ひとまずマランバで船を探すことにする。



これ以上付き合っていられないと、ドラクマは一人旅立ってしまう……。

MAP
マランバ……P.140
パーティ
ドラクマ離脱

2 砂漠の移動は動物で

マランバは、北の集落と南の集落の2つの集落で構成されている。ただ、集落の間には砂漠があり、その砂漠は人間の足で歩くには熱すぎる。そこで役に立つのがクルルというピンクの二足歩行の動物だ。これは、赤いポールのあるところで乗り降りの可能な動物で、砂漠の上を歩く能力を持つ。クルル乗り場の男と話してクルルに乗ったら、門を開けてマランバの南の集落へ向かおう。


砂漠を越えるためにはクルルが必要。ここから南の集落に向かおう。

ちなみにクルルは、赤いポールさえあれば、クルル乗り場の男がいる正規の乗り降り場所以外でも乗り降りすることが可能だ。その先にアイテムがある場合も多いので、色々な場所に移動してチェックしてみるといい。

MAP
マランバ……P.140

3 謎の踊り子

船を失い、八方手詰まりとなったヴァイスたちは、ひとまず酒場で休息する。そこで話をしていると、最近人気と評判の踊り子ベレナがヴァイスたちに話し掛けてくる。そして、船を貸してくれると言うのだ。宿屋で宿泊したら、翌朝、約束した港へと向かおう。



船を貸してくれると言うベレナ。その真意は？

MAP
マランバ……P.140
<選択肢>
●ハハハ……ばれた？　±1
●さぁ……何のことやら？　±0

4 ピュラミス神殿へ向かえ

翌朝、ベレナと港で会ったヴァイスたちは、彼女の真意を問いただす。その思いに共感したヴァイスたちはベレナの船を借り、赤の月晶が眠るピュラミス神殿へと向かう。出発前にマランバでアイテムを買いそろえておこう。ピュラミス神殿はマランバから東の方角。



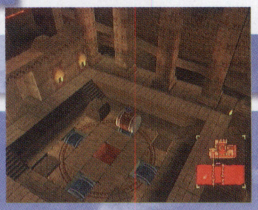
戦争を憎むベレナ。彼女を信じ、船を借りることに。

MAP
マランバ……P.140
<選択肢>
●ああ、使わせてもらうさ！　+2
●うーん……どうしよう？　±0

MAP
ピュラミス神殿 ……P.142

5 多数の仕掛けが行く手を阻む

ピュラミス神殿の入り口でベレナと別れたヴァイスたちは、数々の仕掛けが待ち受けるピュラミス神殿へと足を進める。ピュラミス神殿の中にある仕掛けは、その多くがパズル的な要素を持っていて、クリアしないと先に進めなくなっている。落ち着いてひとつひとつ仕掛けを解いていこう。なお、それぞれの仕掛けの解法はP.144を参照してほしい。



仕掛けは、だんだん難しくなっていくぞ。

MAP
ピュラミス神殿 ……P.142
BOSS
ラァス ……P.240

6 神殿の守護者



灼熱の溶岩の池。ここからラァスが現れる。

仕掛けを解きつつピュラミス神殿の最深部まで進むと、溶岩エリアへと到達する。その溶岩の中からは神殿の守護者であるラァスが現れ、ヴァイスたちに襲いかかってくるのだ。もちろん、BOSS戦が行われる場所の直前にはセーブポイントがあるので、忘れずにセーブしておこう。また、回復アイテムなどを使って、万全の状態でBOSSに挑もう。

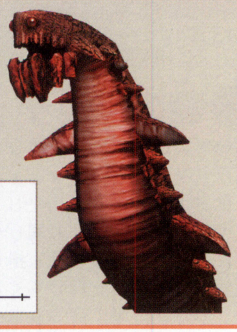
BOSS

VS ラァス

カタマンナ石を装備しよう

ラァスは石化灰噴射という攻撃を使ってくる。これを喰らうと高い確率で石化してしまうのだ。アクセサリーのカタマンナ石があったら、忘れずに装備させておこう。ちなみにラァスは冷気に弱い。武器を紫属性にして攻撃するといいぞ。





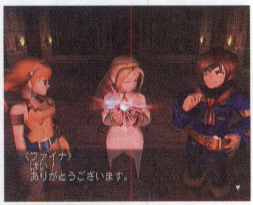
MAP
ピュラミス神殿 ……P.142

CHECK POINT!

赤の月晶を入手して安心するところだが、実はこの後2連戦の砲撃戦が待っている。慌ててベレナの元に戻らず、神殿脱出前にセーブをしておいた方が安心だ。

7 煌めく赤の月晶

ラァスを倒すと、溶岩の池に橋がかかる。そこを先に進み、扉を開けると赤の月晶が安置されている部屋へと出る。ここで、1つめの月晶が入手できるのだ。赤の月晶を手に入れたら、さらにその奥へと進もう。すると隠し通路を経て、ピュラミス神殿の入り口に出られる。あとはベレナの待つピュラミス神殿の外へ向かおう。



1つめの月晶を入手。残る月晶は5つだ。

8 謀略の女狐



はめられたヴァイスたち。戦いを憎むというあの言葉は嘘だったのか……。

赤の月晶を手に入れ、ベレナの元に戻ったヴァイスたち。喜ぶヴァイスたちに、ベレナは月晶を見せて欲しいと願い出る。そんなベレナにヴァイスはこころよく月晶を手渡すが、その瞬間、ベレナの態度は急変する。ベレナの正体は、バルアのアルマダ第四艦隊提督ベレーザだったのだ。そしてベレーザは赤の月晶を使い、ギガスを復活させてしまう……。

9 ついに甦った兵器・ギガス

ベレーザの手により甦った赤のギガス・レドキュラム。そのレドキュラムにベレーザが最初に下した命令は、ヴァイスたちの抹殺だった。レドキュラムから逃れるため砂漠を駆け出すヴァイスたち。だが、ファイナが砂に足を取られて転倒。そこに狙いを定めたレドキュラムが赤い光線を放つ！　……だが、ドラクマの手により、光線はヴァイスたちをそれる。



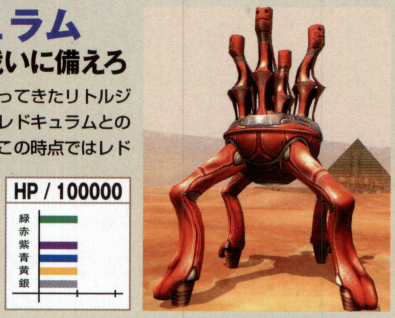
帰ってきてくれたドラクマ。リトルジャックがヴァイスたちを救う。

砲撃戦

vs レドキュラム

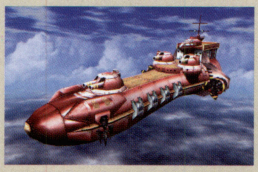
防御を固め次の戦いに備えろ

ヴァイスたちを助けに戻ってきたリトルジャックに乗り込み、まずはレドキュラムとの砲撃戦となる。だが、実はこの時点ではレドキュラムを倒すことはできない。無理に攻撃しようとせず、基本的には防御を固めてHPを温存しよう。次のリンクス戦が実質的には本番となる。

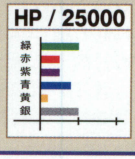


vs リンクス

まずは敵の攻撃に耐えよう



レドキュラムを倒せないと悟ったヴァイスたちは、レドキュラムに命令を出しているベレーザの艦・リンクスに狙いを定める。序盤はガッツを溜めつつ、赤フェイズは確実にガードしていこう。しばらくすると「急停止」「急上昇」の選択肢が出る。これはどちらを選択しても大差はないが、その後のターンに必殺砲フェイズが出る。ここでラムキャノンを放てば、以後はこちらがペースを握れるので、着実に攻撃を加えていこう。



MAP
ピュラミス神殿 ……P.142

BOSS
レドキュラム ……P.250
リンクス ……P.249
＜選択肢＞
●ベレーザ艦を攻撃、だな　+3
●このまま体当たり、だな　−3

CHECK POINT!

リンクスを倒すと煌術発射装置を入手できる。これにより、以後は砲撃戦でも攻撃煌術を使うことができるようになる。また、キャプテンマークも手に入るので、忘れないうちに使っておくといいだろう。

10 勝者と敗者

ベレーザを降伏させると同時にレドキュラムもその動作を止める。ベレーザの手から赤の月晶を取り戻したヴァイスたちは、次の月晶を求めてモンテスマ大陸を目指すことに。ただ、今のリトルジャックでは推進力が足りず、サウスオーシャンの強風地帯を抜けることができない。だが、その問題はドラクマが奪ってきたリンクスのエンジンが解決する。勝者は高出力のエンジンを使い、新たな月晶の元に。敗者は、砂漠で船のエンジンを失い、立ち往生。だが敗者のベレーザは、立ち去るヴァイスを目を細めて見送るのだった。



甦った赤のギガスは、なんとか再度の封印に成功する。



敗れたベレーザは、素直にヴァイスを讃えるのだった。

MAP
ホルテカ ……P.145

11 バルア帝国の魔の手

サウスオーシャンを抜け、モンテスマ大陸に到着したら、ホルテカへと向かおう。そこで長老と話をすると、ホルテカの人々が月煌石鉱山で強制労働させられているという。しかも、王までもが小島に避難しているらしい。緑の月晶に関する情報を得られなかったヴァイスたちは、王が避難しているという小島へと向かう。



ファイナをケチャ神と勘違いした村人は、最初喜ぶのだが……。



バルアの暴虐のせいで、ホルテカの人々の表情は一様に暗い。

MAP
ホルテカ ……P.145

CHECK POINT!

燃料用月煌石を譲ってくれたハンスは、ヴァイスが自分の船を手に入れた暁には、クルーとして仲間になってくれる。彼はずっとここにいるので、その存在は忘れないでおこう。

なお、ストーリー終盤になってアトランティア大陸が浮上した後は、アトランティアの周りを飛んでいるマニュファクチュアに乗っており、この船に話し掛けることで仲間になってくれる。

12 孤児院船マニュファクチュア

サウスオーシャンに到達するために、月煌石のエネルギーを使い果たしてしまったリトルジャック。代わりの燃料となる月煌石を入手しなければ、以後の航海は不可能だ。

ホルテカの広場に行くと、スクラップパーツで作られた船を見つける。これは、各地の孤児を引き取って育てているサンチームの船で、名前をマニュファクチュアという。マニュファクチュアの船員でありサンチームの子であるハンスに話し掛けると、彼はこころよく燃料用の月煌石を譲ってくれる。このハンスは、育ての親のサンチームをその技術力に目を付けたバルアにさらわれてしまい困っているらしい。


彼に燃料用月煌石をもらえば、リトルジャックが再び動くようになる。

13 緑色の侵略者

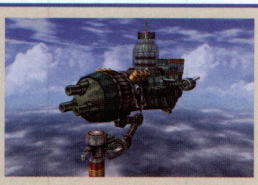
ホルテカ王のいる王の小屋の近くまでくると、アルマダ第五艦隊提督デ・ロッコの乗るカミュレオンが、月晶探索と称し、火炎放射砲の試し撃ちがわりにモンテスマの森を焼き払っている場面に出くわす。バルアの暴虐を見逃せないヴァイスたちは、デ・ロッコに戦いを挑むのだった。無事カミュレオンを撃墜したら、改めて王の小屋へと向かおう。



森を焼き払い上機嫌のデ・ロッコ。彼の暴虐を許すな。

砲撃戦

vs カミュレオン
火炎放射砲に要注意



デ・ロッコのカミュレオンは、こちらの必殺砲にあたるものとして火炎放射砲を装備している。これは森を焼き払っていた兵器で、かなりの攻撃力を誇っている。赤フェイズにはだいたいこの攻撃がくるので、ここでは確実に防御してダメージを減らそう。基本的に防御力はそれほど高くはないので、ガッツをためつつアバをかけ、必殺砲を狙っていけば問題なく倒せる。ちなみに青属性の耐性が極端に低いので、ウェイバ系の煌術も効果は高い。



14 避難した王



イサパは月煌石鉱山に捕らわれているらしい。

カミュレオンを撃退したヴァイスたちに、モンテスマ王は感謝の意を表し、ヴァイスたちの質問にも答える姿勢を見せる。そして、ドラドという遺跡がカギを握るということを教えてくれる。ただ、そのドラドの在処がわからない。ドラドの在処を示した古代の伝承は、大神官のイサパという人物が知っているらしいのだが……。

15 孤児たちの父・サンチーム

月煌石鉱山に乗り込んだヴァイスたちは、その途中で小部屋を見つける。その中には、眼鏡をかけた1人の男が捕らわれていた。彼は、その高い技術力にバルアが目をつけたサンチームだった。彼を助けだしたヴァイスたちは、イサパを探すためさらに奥へと進んでいく。そんなヴァイスたちのために、サンチームは見えないところで手を貸してくれるのだった。



マイペースで家族思いのサンチーム。機械いじりの腕は確かだ。

BOSS
カミュレオン ……P.245

MAP
王の小屋 ……P.185
<選択肢>
●月煌石鉱山に乗り込もう！ +2
●自力でドラドを探そう！ ±0

MAP
月煌石鉱山 ……P.147

MAP
月煌石鉱山 ……P.147

16 モンテスマの大神官

サンチームを助けてエレベーターを修復してもらい、上の階へ進むとイサパの捕らわれている部屋に着く。ここでヴァイスたちは、1人のモンテスマ人を見つける。ノリが軽く非常に胡散臭い人物ではあるが、彼こそが大神官イサパその人だ。月晶に関する伝承については後でゆっくり聞くことにして、まずは月煌石鉱山からの脱出を目指そう。



この軽さ。本当に大神官か？と思いますが、本物です。

MAP
月煌石鉱山 ……P.147
BOSS
アントニオJr. ……P.204

17 仕掛けられた罠

CHECK POINT!
アントニオJr.との戦闘後、デ・ロッコはアルフォンソともども、ヴァイスたちを釣り天井の罠にかけようとする。だが、その罠は起動しない。実は見えないところでサンチームが、罠の装置を動作しないようにしておいてくれたのだ。



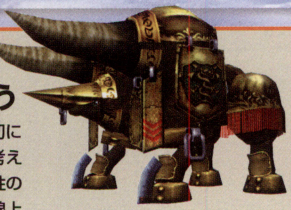
アルフォンソに邪魔され、デ・ロッコは思い通りに行動できない。

イサパを救出して脱出しようとしたところで、ヴァイスたちは釣り天井の罠が仕掛けられた部屋に入り込む。ヴァイスたちの動向を見ていたデ・ロッコは罠を起動させようとするが、そこにヴァイスへの復讐に燃えるアルフォンソが登場。勝手にヴァイスに向かってアントニオJr.で戦いを挑んでしまう。デ・ロッコは戦いを見守るしかなくなってしまうのだった。

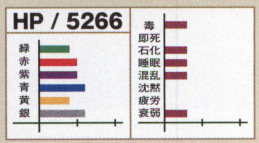
BOSS

vs アントニオJr.

アイテムを惜しみなく使おう



ここで登場するアントニオJr.は、最初に戦ったBOSS・アントニオの強化版と考えていい。使ってくる攻撃も、大体似た特性のものばかりだ。戦闘で注意したいのは直線上のキャラ全員にダメージを与える怒雷。これを食らったら、サブハネの葉などでまとめて回復しよう。後はファイナやアイカがガッツをため、ヴァイスとドラクマが技で攻撃だ。武器の属性は青か銀がいい。



MAP
王の小屋 ……P.185

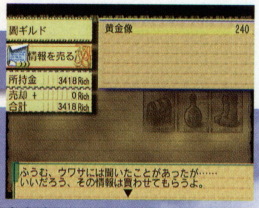
18 ドラドにまつわる古代よりの伝承

助け出したイサパの口からは、「翼を広げしハチドリと／ひざまずく黄金の人／かの地ドラドを指し示す」という古代の伝承が語られる。だが、それが何を意味するのかは、彼らにもわからないという。ヴァイスたちはこれをヒントに、ドラドの在処を探るためにモンテスマ王の小屋を後にする。まずはハチドリと黄金の人が何なのかの調査から始めよう。



彼らもこの伝承を調査してみたが、結局謎のままだったという。

19 ハチドリと黄金の人が見つめる先



もちろん、これらを見つけた事による情報料ももらうことができる。

古の伝承が伝えるハチドリと黄金の人は、発見物として見つけられる（それぞれの発見物の詳細な場所については、P.118を参照）。重要なのはそれぞれの発見物が向いている方向で、ハチドリは北北西、黄金の人は西北西を向いている。これらの向きが重なる場所、そこがドラドだ。ちなみに、ドラドも発見物として見つけることになる。

20 謎の人影を追え

ドラドに着いたヴァイスたちは、霧の先に人影を見る。幽霊かと怯えるアイカだが、そんなはずはないとヴァイスたちは追跡を開始。常にヴァイスたちの先を行く人影だったが、ついに追いつめることに成功する。だがその人影は、浮遊する岩に乗ると雲の間に消えていってしまうのだった。意を決したヴァイスたちも、岩に乗って天空へと向かう。


人影がここまできたら、MAPの東側から近づけば追いつめられる。

MAP
ドラド……P.149

21 祭壇を見守るもの



モンテスマ王は緑の月晶についてのすべてを知っていた……!?

謎の人影を追って雲を越えると、そこは祭壇になっていた。ヴァイスたちがその事実に気付いた瞬間、はるか上空から何者かが襲撃してくる。それは、この神殿の守り神であるディアトリマだった。

ディアトリマを倒すと、ヴァイスたちはついに人影を取り押さえることに成功する。人影の正体は、なんとモンテスマの神官だった……！

MAP
ドラド……P.149
BOSS
ディアドリマ……P.218

BOSS

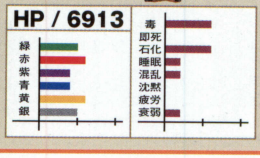
vs ディアトリマ

開幕プワザを狙おう



ディアトリマは毒に対する耐性が非常に低い。そのため、最初のターンにプワザを放てば高い確率で毒状態になり、継続してダメージを与えられるようになる。

ちなみにディアトリマは混乱や睡眠、能力低下といった状態異常を誘発する攻撃を得意としている。ファイナが月の浄化を覚えていればかなり戦いやすくなるが、そうでない場合はキュアリン草を大量に用意しておこう。



BOSS
カミュレオン ……P.245
グリデ・ガルデ ……P.250

22 2つの「緑色」を倒せ

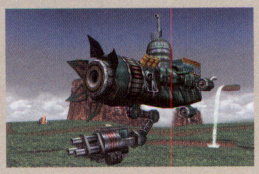
神官をとらえて尋問していると、その間にモンテスマ王がグリデ・ガルデを復活させてしまう。グリデ・ガルデに命令し、アルマダ艦隊に戦いを挑むモンテスマ王。だが、カミュレオンの砲撃を受け、王は気絶してしまう。このままでは命令者を失ったグリデ・ガルデが暴走してしまう。ヴァイスたちは事態を収めるべく、リトルジャックへ急ぐ。



命令者の手を放れたグリデ・ガルデは動きを止める。だが……。

砲撃戦

vs カミュレオン
月煌砲に耐え抜こう

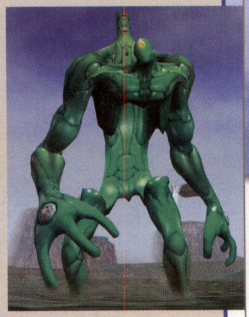


前回戦ったときとは兵装を替え、より高い攻撃力を備えたカミュレオン。特に必殺砲の試作型・月煌砲は強力の一言。赤フェイズでは必ず防御すること。

2ターン目の選択肢で「ダメージ覚悟で砲撃だ！」を選ぶと必殺砲が撃てるようになる。カミュレオンは攻撃偏重の艦なので、短期決戦で勝負を決めるのがいい。あらかじめアパをかけて必殺砲が撃てるだけのガッツをため、ここで一気に勝負をきめてしまうといい。



vs グリデ・ガルデ
足元へは近づくな

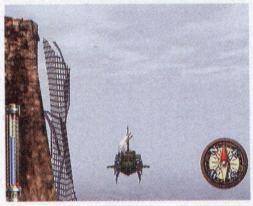


カミュレオンを倒すと暴走したグリデ・ガルデとの戦いとなる。足元に近づくと強力な踏みつけ攻撃を受けてしまうので、基本的に頭を攻めていこう。ある程度ダメージを与えると、グリデ・ガルデが頭を抱えだす。こうなったらラムキャノンを撃ち込み、谷へと落とし込む。いつでも必殺砲を撃てるようにガッツをためておこう。



MAP
王の小屋 ……P.185

23 黄の月の下の大陸へ



王の小屋近くの鉄網の破れた部分からバルアに向かおう。

グリデ・ガルデを倒すとモンテスマ王はこれまでだましていたことをヴァイスたちにわび、麗しき緑の月晶を譲ってくれる。そしてギガスに頼らず、自分たちの力で平和を守ることを誓うのだった。

2つ目の月晶を手に入れたヴァイスたちは、3つ目の黄の月晶を探すため、撤退したアルマダ艦隊の後を追って、再度バルア大陸に乗り込むことを決意する。

第3章 運命の別れ、そしてかけがえのない宝物

**バルア大陸でモービスとの2度目の遭遇を果たしたヴァイスたちは
アルマダの砲撃に巻きこまれ、離ればなれになってしまう。
だが、運命は彼らを同じ場所へと導きつつあった……。**



航海ルート

- Ⓐ タルタスの神殿→P.151
- Ⓑ 無人島→P.152
- Ⓒ ナスラード→P.153
- Ⓓ 宝島→P.155
- Ⓔ ガルガンチュア要塞→P.158
- Ⓕ エスペランザ→P.162

魚

- ●カイトエイ
- ●ステルスエイ
- ●ソラマンボウ
- ●トゲマンボウ
- ●ヤリイカ
- ●ドリルイカ

ENEMY

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
ワーン	231	◎	△	◎	○	△	○
キクシック	631	△	○	○	◎	△	◎
イエルモー	93	△	○	○	◎	△	◎
エリュオン	547	◎	◎	△	△	○	○
ケベスク	313	◎	△	◎	○	△	○
ブライヌール	109	○	◎	△	△	◎	○
カネヅル	325	○	◎	△	△	◎	○
ブブロッカ	244	☆	×	☆	○	×	○
ブショット	358	○	◎	△	△	◎	○
アイガムハ	1381	○	◎	△	○	○	○
ヘムヘム	177	◎	△	◎	○	△	○
イモヅル	243	○	◎	△	△	◎	○



フローチャート

1 **ノースオーシャン**
黒の空賊ドブラを倒す（BOSS戦）

タルタスの神殿

2 **タルタス神殿跡地**
調査兵を倒す（イベント戦闘）

3 **リトルジャック甲板**
ドラクマと話す

4 **バルア空域**
バルア戦艦を倒す（砲撃戦）

無人島

5 **洞窟前**
白骨死体を調べる

ナスラード

6 **オスマン商会**
オスマンと話す

7 **宿屋**
宿屋の主人と話す

無人島

8 **フィールド**
フードンを倒して「フードンの肉」を集める 狼煙用の薪を集める 脱出ボート用の月燈石を集める

ナスラード

9 **宿屋**
宿屋の主人に話し掛け、宿泊する

10 **宿屋前**
倒れている老人と話す

11 **ナスル王宮前**
衛兵と話し、その語スルタンと話す

宝島

12 **宝島最深部**
仲間と合流する

13 **宝島最深部**
シニストラ＆デクストラを倒す（BOSS戦）

14 **宝島最深部**
ダカットの残した宝を入手し、ナスラードに戻る

ナスラード

15 **港**
ラミレスと話す

ガルガンチュア要塞

16 **牢獄**
ギルダーと話し、牢屋から脱出する

17 **牢獄**
アイカと合流し、ビゴロを倒す（BOSS戦）

18 **士官室**
ファイナを救出する

19 **軍港区**
ブラキロフスを倒す（BOSS戦）

20 **軍港区**
エンリックの導きによりデルフィナスに乗る

21 **ガルガンチュア要塞ゲート**
要塞ゲートを破壊し、脱出する（砲撃戦）

22 **デルフィナス内部** 以降、ピアストル②発生(P.117参照)
デルフィナス内部を視察する

三日月島

23 **三日月島入り口**
ブラバム、イズレールと話して10万リッチ渡す

24 **三日月島**
ファイナと話し、エスペランザへ向かう

エスペランザ

25 **酒場**
ドンと話す

26 **港**
グレゴリオと話す

27 **宿屋**
宿屋に宿泊する

28 **エスペランザ近海**
グレゴリオ巡洋艦を倒す（砲撃戦） グレゴリオ戦艦を倒す（砲撃戦） アウリーガを倒す（砲撃戦）

29 **エスペランザ近海**
グレゴリオと話し、サルガッソーへ向かう

1 美食家黒空賊登場

ノースオーシャンに踏み込み、バルアへ向けて船を進めると、黒の空賊が戦いを挑んでくる。彼の名はドブラ。通りかかる船を襲い、世界中の珍味を食べることを目的としている男だ。

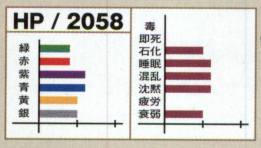
ドブラを倒せば、バルア大陸はいよいよ眼の前だ。

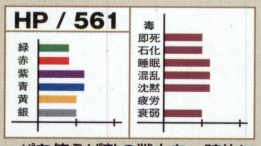


ドブラはドラクマの過去を知っているようだが……。

BOSS

vsドブラ&ウォン三兄弟
スリーパがあれば楽勝だ







敵は4人なので、乱戦になると厄介だ。HPの低いウォン三兄弟の方から片づけていくといい。攻撃を集中させれば、1ターンに1人ずつ倒していくことが十分可能だ。その際は、武器の属性を青か紫に切り替えて攻撃すると効率がいい。

ちなみに、ウォン三兄弟もドブラも睡眠に対する耐性が低いので、スリーパを使えば敵の戦力を一時的にではあるが大きく削ぐことが可能だ。なお、ドブラはウォッカ一気飲みという全体攻撃を使ってくる。これを受けたら必ずサプハネの葉で回復しておこう。

BOSS
ドブラ ……P.225
ウォン三兄弟 ……P.207

2 厳重に封じられた地



調査兵には銀か青の属性が効果的。ジェダ系煌術も効くぞ。

黄の月晶とギガスが眠るというタルタス神殿。ヴァイスたちが調査を始めると、そこにバルアの調査兵が現れる。戦闘の末バルア調査兵を倒したヴァイスたちは、彼らの口から黄の月晶の封印がすさまじく強固なこと、そして近くにモービスが現れていることを知る。

MAP
タルタスの神殿 ……P.151

3 ドラクマとリトルジャック

モービス出現の知らせを聞いたドラクマは、即座にモービスと戦うことを決意する。モービス出現を待つその夜。ヴァイスは甲板に1人たたずむドラクマから彼の仲間、そして最愛の息子ジャックを失った事件のことを聞かされるのだった。



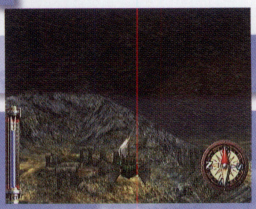
ヴァイスに向け、ドラクマはとつとつと過去を語り出す。

<選択肢>
●わかった、つきあうよ　+2
●勝ち目ないと思うぜ……　−2

BOSS
バルア戦艦 ……P.248

4 モービスと戦う前哨戦

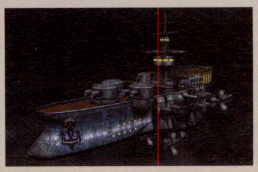
濃い霧が立ちこめ、聞き覚えのある咆哮が耳に届く。ドラクマの追い求めたモービスが、ついに姿を現したのだ。ラムキャノンを装備した今なら、モービスを倒すこともできるかもしれない。音を頼りにモービスの元へ向かったヴァイスたちは、そこにアルマダ艦隊を見る。バルアもモービスを退治しにやってきていたのだ。



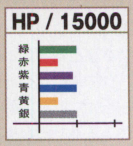
モービスはリトルジャックが停泊しているところからまっすぐ東だ。

砲撃戦

vs バルア戦艦
ラムキャノンで勝負を決めろ



モービスにとどめを刺すのは自分だとばかりに、ドラクマは周りのバルア戦艦を排除しにかかる。ここで戦うバルア戦艦は攻撃力、防御力ともに大したことはなく、文字どおり前哨戦の域を出ない相手だ。選択肢が出たら「攻撃重視」を選択しよう。これで必殺砲を撃つ機会が訪れる。あとはアパをかけたラムキャノンで、一気にカタをつけてしまおう。それほどダメージは受けないので、黄色フェイズでも防御せず、ガッツをためておいた方がいいぞ。



MAP
無人島 ……P.152
パーティ
ドラクマ、アイカ、ファイナ離脱
CHECK POINT!
以後はヴァイス、アイカ＆ファイナの2チームに別れての行動が続く。基本的にヴァイスは無人島、アイカ＆ファイナはナスラードで行動することになる。

5 たった1人での漂着



ゴンザレスの地図を入手したら、岬で島を見渡した後、洞窟で休もう。

バルア戦艦を倒したドラクマはモービスにラムキャノンを撃ち込む。だがそのとき、アルマダ艦隊の砲撃が激しさを増す。ヴァイスたちは小型艇での脱出を試みるが、砲撃の余波でそれぞれ離ればなれになってしまうのだった。

次に気付いたとき、ヴァイスは1人無人島にいた。そこには、かつての漂着者が無惨な屍をさらしていた……。

MAP
ナスラード ……P.153
CHECK POINT!
この時、武器屋にいるナスル商人と話をするとベリグリチャムをもらうことができる。後々でもアイカとファイナがパーティにいれば彼からベリグリチャムがもらえるが、ナスラードが崩壊している間は彼は姿を消してしまう。今の内に忘れずにもらっておこう。

6 船を買うための資金

ヴァイスが無人島に漂着している時、アイカとファイナは青の空賊クローネに助けられていた。彼女はアイカたちをナスラードへと送り、応援するとともに餞別を渡して立ち去る。残されたアイカたちは、ヴァイスを探しに行く船を手に入れるために、ナスラードのオスマンの店を訪れる。だが、担保を持たないアイカたちが融資を受けられるはずもなかった。



船購入のための資金を集めるアイカたちだが、成果は芳しくない。

7 とりあえず、すべては明日から



お金はないが、宿の問題はこれでなんとかクリアだ。

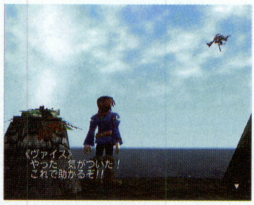
万策尽き果てたアイカたちはとりあえず宿屋へと向かう。ツケで泊まらせてくれないかと頼むアイカたちに対し、事情を聞いた宿屋の主人は快く部屋を貸してくれる。アイカとファイナはそれぞれヴァイスの事を思いながら、明日からまた頑張ることにするのだった。

MAP
ナスラード ……P.153

8 無人島での生活

ここから、ヴァイスが無人島を脱出するためのサバイバル生活が始まる。無人島に漂着して2日目は、食料調達が目的となる。無人島を歩いているとフードンという敵とのエンカウント戦闘になるが、ここでフードンを倒すと食料となるフードンの肉を入手できるのだ。フードンの肉を15個集めるとこの日の仕事は終了。なお、フードンはバーナかリヴェンジで簡単に倒すことができる。

3日目は狼煙作り。これはイベントで自動進行となる。以後、4日目は狼煙用の薪を、5日目の休息を挟んで、6日目は脱出艇の燃料となる月煌石を集めることになる。薪と月煌石は無人島のフィールド上に、それぞれ5個ずつ落ちている。物陰など、見づらいところにあるので、P.152のMAPを参考に視点を切り替えながら探すといい。



脱出の準備を整えると、タイミング良く助けが現れる。

MAP
無人島 ……P.152
パーティ
ギルダー参入
CHECK POINT!
無人島には宝箱が2つあり、そこに月の実と1827リッチが入っている。無人島はいずれヴァイスの本拠地として生まれ変わるが、そうするとこの宝箱はなくなってしまう。忘れずに取っておこう。

9 ニアミス



隣の部屋からアイカとファイナが！ 嗚呼すれ違い。

助けてくれたギルダーと話すうち、ギルダーとヴァイスは意気投合。ギルダーはしばらくヴァイスにつきあうと申し出てくれる。ギルダーの目的地であるナスラードに到着すると、彼は酒場に行くと言うので、ヴァイスは宿屋に泊まって待つことに。すると……。

MAP
ナスラード ……P.153

10 夢を叶えられなかった老人

アイカとファイナは、ヴァイスが無人島にいる間、酒場でウェイトレスとして働いていた。今日は給料日。酒場で給料をもらってきたアイカたちは、明日、船を買って旅立とうと相談しながら宿屋へと帰ってくる。だが、宿屋の前には1人の老人が倒れていた。



老人を助けたアイカたちは、ペドロの地図を受け取る。

MAP
ナスラード ……P.153

MAP
ナスラード……P.153
<選択肢>
●重要な情報を伝えたいんだ　+1
●うるさいな、さっさと通せよ　±0

11 バルアの侵攻に備えて

ヴァイス探しの手がかりのないアイカたちは、ひとまずベドロの地図を頼りに宝探しに行くことを決める。同時に、ゴンザレスの地図が大空賊ダカットの財宝の地図であることを知ったヴァイスは、ギルダーと宝探しに向かう。ただヴァイスたちはその前に、タルタス神殿で得たバルアのナスラード侵攻計画を伝えるため、ナスル王宮へと向かう。だが、ナスルの王はいかにバルアといえどもナスラード侵攻は不可能だと一笑に付し、まともに取り合わなかった。ヴァイスたちは説得を諦め、宝島へと向かうのだった。

MAP
宝島……P.155
パーティ
アイカ、ファイナ参入

12 仲間たちとの再会

突然動く仕掛けに驚くアイカ。彼らは偶然協力していたのだ。



宝島には仕掛けが施されており、基本的に2組が交互に進みながら仕掛けを動かさないと、先には進めない。図らずもほぼ同時に宝島に足を踏み入れたアイカ＆ファイナ組とヴァイス＆ギルダー組は、気付かぬうちに協力しあい、ついに最深部へとたどり着くのだった。

MAP
宝島……P.155
BOSS
シニストラ……P.216
デクストラ……P.219

13 ダカットの財宝を守るもの

偶然にして感動の再会に沸くヴァイスたち。だがそんな喜びに浸っていたのもつかの間、突然足場が動き出し、元の道へと戻るハシゴが落とされてしまう。そして上空から、シニストラとデクストラが同時に襲いかかってくる。



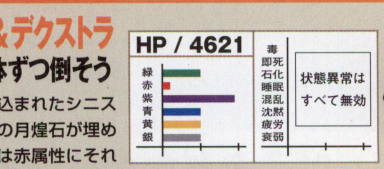
運命の再会を喜ぶヴァイスたち。だが……。

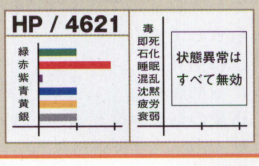
BOSS

vs シニストラ&デクストラ

弱点を突いて1体ずつ倒そう

赤の月煌石が埋め込まれたシニストラは紫属性に、紫の月煌石が埋め込まれたデクストラは赤属性にそれぞれ弱い。2体揃っているとデスマリッジという強力な全体攻撃を放ってくるので、弱点属性の武器に切り替え、1体ずつ攻撃を集中させて着実に倒していこう。アイカとファイナがガッツをためて、ヴァイスとギルダーが技を使って大ダメージを与えていくといいだろう。







14 大空賊ダカットの残した宝

シニストラ&デクストラを倒すと、再び足場が動き始める。そして、宝箱の前まで導いてくれるのだ。ダカットの財宝が入った宝箱を前に興奮する一行。

だが、宝箱を開けたヴァイスたちの目に飛び込んできたのは、たった1枚の金貨と1枚の手紙だった。手紙にはダカットの手で、一番の宝とは仲間の存在であり、ここまでたどり着いたお前はすでにその宝を得ている、という内容のことが書かれていた。あまりな結末にアイカは大いに膨れるが、ヴァイスとギルダーはシャレがきいていると明るく笑いあうのだった。



大きな宝箱の中に入っていたのは……。



アイカは膨れるが、宝探しのオチとしては上々だ。

15 最強の剣士

宝島を後にしたヴァイスたちは、ナスラードへと帰還する。だがヴァイスたちがナスラードに到着するのと時を同じくして、アルマダ艦隊の襲撃により、ナスラードは廃墟と化す。そしてあわてて港にきたヴァイスたちの前にガルシアンの腹心であるラミレスが姿を現し、降伏を勧告してくる。戦ってもいいが、この場合は勝つことはできない。ここでは降伏しようが戦おうが、結局ヴァイスたちはラミレスに捕らわれ、ガルガンチュア要塞へと連行されてしまうのだ。



ナスラードは一瞬にして陥落。防備を怠った報いがこれだ。



ガルシアンの懐刀。彼を見たファイナに、異変が……？

16 脱獄への導き

ガルガンチュア要塞へと連行され途方に暮れるヴァイスと、対照的にのんびりムードのギルダー。しばらくするとギルダーの相棒であるウイリーが窓から現れ、ギルダーの仲間たちが脱獄の手はずを整えてくれていることを伝えてくれる。ウイリーが持ってきた針金を使って牢屋の扉を開けたヴァイスたちは、アイカたちを探しに牢を脱出するのだった。

……だが、あくまで個人的に、クローネが救出作戦を手伝ってくれることにギルダーは一抹の不安を感じていた。



簡単に脱獄を成功させるギルダー。この貫禄、さすがだ。

MAP
宝島 ……P.155

CHECK POINT!
ここで入手できるダカットのコインは、何の役にも立たないが、ナスラードのギルドで高値で売ることができる。今はいいが、本拠地を建設する際には大金が必要となるので、その時には売ってお金に換えることも考慮にいれておくべきだ。この宝探しも、まんざら無駄足でもなかったということだ。

MAP
ナスラード ……P.153
＜選択肢＞
●剣を捨て、降伏する　+2
●あくまで戦う　±0

MAP
ガルガンチュア要塞 ……P.158
パーティ
アイカ、ファイナ離脱

MAP
ガルガンチュア要塞 ……P.158
BOSS
ビゴロ ……P.229
パーティ
アイカ参入

17 アイカ、絶体絶命

ヴァイスたちが牢を脱出しようとしている頃、アイカは女好きのアルマダ第三艦隊提督ビゴロに強引に迫られていた。折良く牢を脱出したヴァイスたちの耳に、アイカの妙な悲鳴が届く。なんらかの異変を察したヴァイスたちは、アイカを探して牢獄内を走る。



身の危険を感じ、怒りに燃えるアイカも戦いに参加する。

ヴァイスたちがようやくアイカの元にたどり着いたときには、アイカはもはや絶体絶命。アイカの身を守るため、ヴァイスはビゴロに戦いを挑むのだった。

ビゴロを倒すと、ファイナが士官室にいるという情報と、要塞砲区のカギを得ることができる。



これで牢獄区から脱出できる。ファイナのいる士官室へ急ごう。

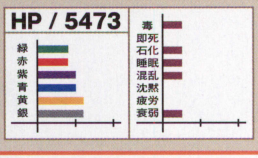
BOSS

vs ビゴロ

通常攻撃は控え、技で大ダメージを与えよう



ビゴロは投げキッスという特殊攻撃を使ってくる。これはアイカにのみ有効で、喰らうと非常に高い確率で混乱してしまう。この場合は急いでキュアリン草などを使い、回復してやろう。また、ビゴロは反撃能力が高く、通常攻撃をすると高い確率で反撃されてしまう。そのため、ヴァイスやギルダーの技主体で攻撃した方が安全だ。



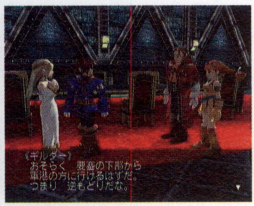
MAP
ガルガンチュア要塞 ……P.158
パーティ
ファイナ参入

18 2度目の救出劇

牢獄区を抜けて要塞砲区に入ると、近くの要塞砲にギルダーが細工をする。その後要塞砲区を抜けて外壁へ出ると、脱出を助けるべくクローネたちがガルガンチュア要塞に砲撃してくる姿が見られる。同時に、ギルダーが要塞砲に仕掛けた爆弾が爆発。要塞内は大騒ぎとなり、ファイナの警備が薄くなる。このチャンスに指令室へと急ごう。ここでファイナを助けたら、今度は軍港区へと向かうのだ。



ギルダーの仲間が砲撃を開始。このスキにファイナを助け出そう。

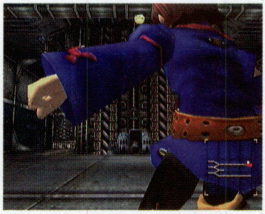


ファイナを助けたら外周を通り、今度は軍港区へ向かおう。

19 脱獄者へのプレゼント

脱出艇を奪って逃げるため、軍港区へ向かうヴァイスたち。だが軍港区の最深部では、侵入者を撃退するためのマシン・ブラキロフスに乗ったバルア兵が待ちかまえていた。そう易々と思い通りにはいかないということだ。

なんとかブラキロフスを倒すことに成功したヴァイスたちだったが、当然バルア側がこの騒ぎに気付かないはずはない。周囲には警報が鳴り響き、ヴァイスたちはついに進退きわまってしまう。その時、打開策を探すヴァイスたちの耳に、1人の男の声が聞こえてくるのだった。



脱出まであとわずかというところで、ブラキロフスが現れる。

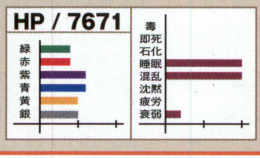


ブラキロフスを倒すと警報が鳴り響く。一難去ってまた一難。

BOSS
vs ブラキロフス
スリーパで動きを止めよう

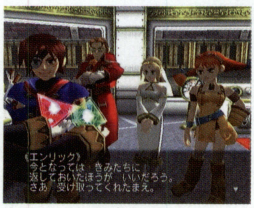


ブラキロフスは攻撃力と防御力が高く、スプレーキャノンという攻撃範囲の広い強力な攻撃を繰り出してくる。アイカやファイナがこの攻撃にさらされると非常に危険だ。だが、ブラキロフスは睡眠に対する耐性が非常に低く、そのためスリーパが極端によく効く。その後、ガッツをためてから攻撃開始しよう。ただし、スリーパは消費ガッツが意外に多いので、多用できないのが残念ではある。



20 イルカの名を冠した戦艦

突然響いた声に不信感を感じながらも、他に状況を打開する方法もない。仕方なくエレベーターに乗り込んだヴァイスたちの前に、1人の青年が姿を現した。その姿を見て、ギルダーが驚きの声をあげる。その青年は、バルアの皇太子であるエンリックだったのだ。エンリックは、事態が飲み込めず驚きを隠せないヴァイスたちを自分用の最新鋭艦に誘うと、彼らに向かって話し出す。現在のバルアは間違った方向に進んでおり、それに対して自分が胸を痛めていること。そして、空賊となってでも、国の外からバルアを正しい道に導きたいということを。そしてヴァイスたちに、捕虜としてでもいいから、連れていって欲しいと頼むのだった。



エンリックはラミレスに奪われた2つの月晶も取り返してくれていた。

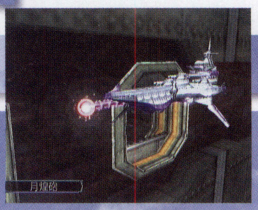
MAP
ガルガンチュア要塞 ……P.158
BOSS
ブラキロフス ……P.232

MAP
ガルガンチュア要塞 ……P.158
＜選択肢＞
●乗るしかない　±2
●これはワナかも……　±0
＜選択肢＞
●あぁ、もちろんさ！　+3
●悪いが、信用できないな　−2

MAP
ガルガンチュア要塞 ……P.158
BOSS
要塞ゲート ……P.249

21 不可能は二度破られる

デルフィナスを手に入れたヴァイスたちは、ガルガンチュアからの脱出を試みる。異変を察知し、すばやく動いたラミレスのせいで要塞ゲートはすでに閉められているが、ギルダーの仕掛けた爆弾によって、要塞砲の一部が破壊されもろくなっている。そこを突破口にすれば、この難攻不落の要塞から再度脱出することも不可能ではない！

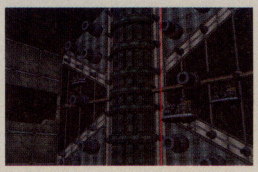


ギルダーの仕掛けとデルフィナスの必殺砲ならば……！

砲撃戦

vs 要塞ゲート

必殺砲にはガッツが20必要だ



ここでの目的は要塞ゲートを破壊するというよりも、すでに生じているほころびに必殺砲を撃ち込み、脱出するための穴を開けるということにある。デルフィナスの必殺砲である月煌砲ならば、それが可能なのだ。方法は簡単。要塞ゲートが攻撃してくる赤フェイズは防御でしのぎ、緑フェイズにガッツをためる。ガッツが20たまったら、必殺砲フェイズに月煌石を撃てばOKだ。ただし、必殺砲に必要なガッツがリトルジャックより5多い点には注意が必要だ。



パーティ
ギルダー離脱
エンリック参入
＜選択肢＞
●あぁ、まかせとけ！ +3
●俺にはムリだよ…… ±0

22 小さな密航者



物音の正体はバルアで出会ったマルコ。なんと狙って密航したという。

ガルガンチュア要塞から脱出しひと息ついたところで、クルー会議によりヴァイスがデルフィナスの船長に就任する。するとその直後、ギルダーがブリッジ内で何か物音がすると言い出す。

物音の正体を見極めて戻ってくると、ギルダーはヴァイスに空賊の心得を説き、デルフィナスを降りて自分の船へと帰るのだった。

MAP
三日月島 ……P.160

CHECK POINT!

ここではヴァイスたち空賊団の空賊旗を決めるイベントも発生する。ヴァイス案、アイカ案、ファイナ案の3種の空賊旗から1つを選択することになるのだが、これによる男気の変動などはない。ここで選ばれた空賊旗は、以後本拠地とデルフィナスのブリッジに飾られることになる。

23 街と艦の発展のために

ギルダーの勧める通りに、ヴァイスは漂着していた無人島を本拠地にすることに決める。これ以後、無人島はその形から三日月島と呼ばれることになる。三日月島では、ギルダーの紹介でやってきた2人の技師が待ちかまえていた。彼らによると、三日月島を改装するために合計で10万リッチが必要だという。ひとまず月晶探しは中断し、お金を稼いでこよう。



10万リッチ渡さないことには、話が進まないのだ。

24「希望」という名の街へ

お金を払い終え、一息つくヴァイスたち。そんなとき、ファイナが静かに口をひらく。先日、ガルシアンの手下として襲いかかってきたラミレスは、ファイナとは幼なじみだったらしい。落ち込むファイナを元気づけつつ、日は暮れていくのだった……。

その翌日のクルー会議により、ひとまず黄の月晶は保留とし、東のヤフトマーにあるという青の月晶を探しに行くことが決定する。ただし、そのためには魔の空域と言われるサルガッソーを越えなくてはならない。ヴァイスたちはひとまず、かつてバルアがサルガッソーを越えるために築いた前線基地・エスペランザへと向かう。



心変わりした幼なじみ。一体ラミレスに何が起こったのか。

MAP
三日月島 ……P.160
＜選択肢＞
●力強くはげます　+3
●明るく元気づける……　+3

MAP
エスペランザ ……P.162

CHECK POINT!

ここの酒場のママは、マランバのシシカバブ屋の女性と大きな関わりがある。シシカバブ屋の女性が言った、船乗りと駆け落ちした娘こそがこの酒場のママなのだ。彼女たちの中にあるわだかまりをうまく解くことができれば、ベリグリチャムを手に入れることができる。覚えておこう（詳細はP.049）。

25 希望なき者たちの住む街

エスペランザに到着したヴァイスたちは、船酔いでダウンしているエンリックとその看護役のファイナを残し、サルガッソーについての情報を集めて回る。だが、かつては希望に満ち溢れていたはずのこの街はもはや活気をなくし、住人も失意の中でただ生活しているだけだった。そんな中、ヴァイスたちは酒場で1人の酔っぱらいの男に出会う。



サルガッソーについて尋ねても相手にされず笑われる始末。

MAP
エスペランザ ……P.162

26 爺と皇子



グレゴリオとエンリックは、若、爺と呼び合う親密な仲だった。

ドンと話をしていると、ファイナが酒場にかけ込んでくる。エスペランザの近くに、アルマダが現れたというのだ。港ではエンリックが待っており、現れた艦隊はグレゴリオ率いるアルマダ第二艦隊であることがわかる。グレゴリオはエンリックに書状を出し、共に国へ帰ることを薦めるのだった。もちろんそう言われても、エンリックの考えが変わることはない。

MAP
エスペランザ ……P.162

27 決意を新たに

グレゴリオの書状には、翌日の正午までに降伏しない場合総攻撃を開始すると書かれていた。エンリックは、グレゴリオは約束を守る男であることを保証し、今は鋭気を養い明日の準備を整えることが先決だと語る。その言葉に従い、一行は宿屋で休息をとる。


明日に備え、宿屋で休もう。セーブも忘れずに。

BOSS
グレゴリオ巡洋艦 ……P.246
グレゴリオ戦艦 ……P.246
アウリーガ ……P.244

CHECK POINT!
グレゴリオ艦隊を倒したらすぐにサルガッソーに向かうこともできるのだが、その前にエスペランザに戻った方が無難だ。エスペランザの宿屋では、1回限りだが宿泊費をタダにしてもらえるぞ。

28 グレゴリオ艦隊を打ち破れ

約束の正午。投降する気のないエンリックは、ヴァイスたちとデルフィナスに乗り込み、グレゴリオ艦隊に戦いを挑む。ついに旗艦・アウリーガを倒したエンリックはグレゴリオに自分の考えを述べ、ヴァイスたちと旅を続けることを告げるのだった。

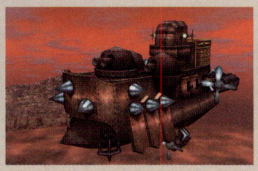


エンリックの堅い決意に、ついにグレゴリオは引き下がる。

砲撃戦

vs グレゴリオ巡洋艦

必殺砲の一撃で決めよう



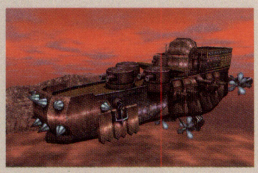
ここからは、間髪入れずに砲撃戦が3戦続くことになる。最初の相手はグレゴリオ巡洋艦。旧式の巡洋艦なので、もはやデルフィナスの敵ではない。必殺砲1発で勝負を決めることが可能だ。



ただ、次の戦いにもダメージを持ち越してしまうため注意が必要だ。ある程度のダメージを受けてしまった場合は、必殺砲を撃つ前に煌術なりアイテムなりでHPを回復させ、次の戦いに万全の体勢で挑めるようにしておこう。

vs グレゴリオ戦艦

魚雷や副砲に注意だ



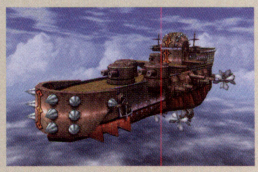
グレゴリオ巡洋艦に比べると、全体的に能力が上がっている。魚雷や副砲を使ってくることが多いのだが、これらの攻撃は複数ターンにまたがっているため、予期しないフェイズにダメージを受ける場合が多い。基本的に各ターンの前半のフェイズに攻撃を集中させ、後半のフェイズは防御を固めておくといい。



グレゴリオ戦艦を倒すとグレゴリオの乗るアウリーガとの戦いになる。なるべくHPを回復させた状態で倒そう。

vs アウリーガ

クイッカで体当たりを回避



アウリーガには必殺砲がついていないが、その代わりに体当たりという強力な攻撃をしかけてくる。主砲や魚雷も攻撃力が高く、これでHPを削られたところに体当たりを受けるとひとたまりもない。幸い、体当たりは煌術のクイッカや、グレゴリオ巡洋艦戦で入手したクイッカワックスを使えば避けることが可能だ。赤いフェイズがあるターンでは、早めにクイッカを使っておこう。体当たりを避ければ、次ターンはこちらが一方的に有利になるぞ。



第4章 魔の空域を越え、新たな大陸を目指せ

**月晶を探す旅の中で、新たな大陸にたどり着いたヴァイスたち。
それまで伝承でしか語られなかった事柄を解きあかしていく一行だったが
それはまた、古代文明の負の遺産・ギガスとの戦いの道のりでもあった。**



航海ルート

- Ⓐ サルガッソー→P.164
- Ⓑ ヤフトマー→P.167
- Ⓒ テンコウの島→P.173
- Ⓓ 三日月島→P.160
- Ⓔ グラシア→P.174
- Ⓕ タルタスの穴→P.176

魚

- ●チョウチンカサゴ
- ●ニシキカサゴ
- ●ロクマイハネ
- ●ハチマイハネ
- ●アゴウナギ
- ●ヤリイカ
- ●ドリルイカ
- ●カイトエイ
- ●ソラマンボウ
- ●トゲマンボウ
- ●ソライワシ
- ●オオアゴウナギ
- ●レッドドラゴン

ENEMY

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
カネヅル	325	○	◎	△	△	◎	○
シュリヌール	106	○	◎	△	△	◎	○
ゴーヤエルモ	82	◎	△	◎	○	○	○
メスカリナ	519	◎	△	◎	○	○	○
シデンクワイ	178	○	◎	△	○	○	○
ヴァルガンド	188	○	◎	△	○	○	○



フローチャート

サルガッソー

1 ヤフトマー側出口
アンギーラを倒し、サルガッソーを脱出する(砲撃戦)

2 ヤフトマー空域
煌ジャンク船を倒す（砲撃戦）

3 ヤフトマー空域
ジャオ＆マオを倒す（BOSS戦）

ヤフトマー

4 ミカドの間
ミカドと話をする

5 船装備屋
潜水服をもらい、フガクへ送ってもらう

フガク

6 フガク最深部
ディーゴを倒す（BOSS戦）

7 フガク最深部
青の月晶を入手し、脱出する

ヤフトマー

8 港
ベレーザ、ビゴロと話す

9 来賓の間
モエギと話し、小型艇で脱出する

テンコウの島

10 本堂
ジャオ＆マオ、ダイゴと話す

11 デルフィナス・ブリッジ
ムラジを倒し、デルフィナスを取り戻す(BOSS戦)

12 ヤフトマー上空
ドラコを倒す（砲撃戦）

13 ヤフトマー上空
ブリュウホウを倒す（砲撃戦）

ヤフトマー

14 ミカドの間
ミカドと話し、青の月晶をもらう

15 デルフィナス・ブリッジ
帰還する航路を決め、三日月島へ向かう

三日月島

16 港
ブラバムに造船の極意書を渡す

17 作戦室 以降、ピアストル③発生(P.117参照)
作戦会議を行い、グラシアに向かう

氷の遺跡

18 遺跡入り口
3つの質問に答え、古代都市への道を開く

19 グラシア最奥部
ニルヴィナスを倒す（BOSS戦）

20 大広間
ドラクマと話し、澄みし紫の月晶を入手する

三日月島

21 港
ブラバムと話す

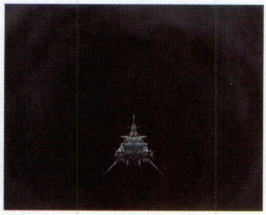
22 作戦室
黄の月晶を入手するための作戦を練る

タルタスの穴

23 最奥部
イェラーガを倒し、捷き黄の月晶を入手する(砲撃戦)

1 魔の空域を越えろ

気流の渦の裂け目からサルガッソーに突入したデルフィナスは、一路東を目指す。だが、サルガッソー内はコンパスもきかない文字どおりの魔の空域。ようやく出口と思われる場所にたどり着いたデルフィナスに、サルガッソーの主アンギーラが襲いかかってくる。



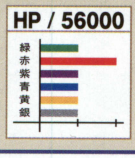
サルガッソー内は気流の流れで、方向感覚を失いやすい。

砲撃戦

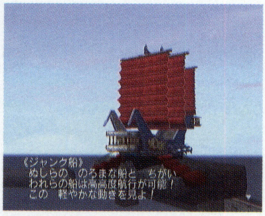
vs アンギーラ
チャンスに確実に攻撃だ



サルガッソー内は非常に暗く、視界が悪いため砲撃の命中率が落ちる。途中の選択肢では艦を止めたままでの砲撃を選ぼう。ある程度ダメージを与えると、アンギーラは渦の中に身を隠す。ここで攻撃しても一切ダメージを与えられないので、アンギーラが渦に潜ったらチャンスフェイズ以外での攻撃は控えよう。さらにダメージを与えればアンギーラが渦から出てくる。ここまで来たらあとはガンガン攻撃を加え、撃墜するのだ。



2 テンコウの手荒い歓迎



バルアやナスルとは明らかにタイプの違う船だ。

アンギーラを倒してサルガッソーを抜けると、そこはそれまで伝承でしか語られなかった東の空域。ヤフトマーを目指し、北へ向かおう。するとその途中、テンコウと名乗るヤフトマーの空賊が、独特の形状の船でデルフィナスに戦いを挑んでくる。

砲撃戦

vs 煌ジャンク船
魚雷をうまく使おう



ヤフトマーの船は機動力が高く、高高度を飛行することができる。上空に昇られると主砲や副砲が当たらなくなってしまうので、戦闘には魚雷をメインに使うといい。

ちなみに、チャンスフェイズでの攻撃はほとんど外れない。主砲はもちろんのこと、副砲や魚雷もチャンスフェイズに相手に当たるように調整して発射しておけば、効果的にダメージが与えられる。敵の防御力はさほど高くないので、攻撃さえ当たれば倒すのは難しくない。



MAP
サルガッソー ……P.176

BOSS
アンギーラ ……P.244

CHECK POINT!

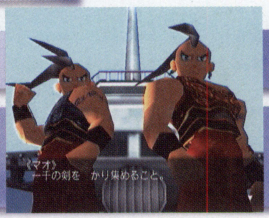
サルガッソー内にはロビンソンという漂流者がいる。彼に会ったときポリーがクルーになっていれば、実は彼がポリーの夫であったことが発覚し、クルーとして仲間になる。ポリーがいないと仲間になってくれないので注意しよう。

BOSS
煌ジャンク船 ……P.246

BOSS
ジャオ&マオ……P.216,235
<選択肢>
●ことわる！ +3
●降伏するよ…… −4

3 武器を狩る双子

煌ジャンク船を倒すと、双胴船が近づいてくる。そしてその船から、2人の男がデルフィナスの甲板に飛び移ってくるのだ。ヴァイスたちが甲板に飛び出すと、彼らはヴァイスたちに戦って死ぬか、降伏して武器を渡すかの選択を迫るのだった。



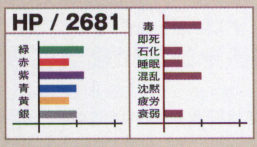
武器をかり集める双子。独特の話し方が特徴だ。

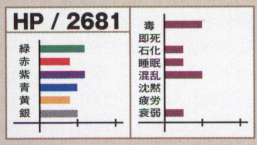
BOSS

vs ジャオ&マオ

1人ずつ着実に倒していこう







ジャオとマオは使ってくる技こそ違うが、能力的にはどちらもまったく同じ。基本的にはどちらか一方に攻撃を集中させ、1人ずつ着実に倒していこう。アイカとファイナがガッツをため、ヴァイスとエンリックが技で攻撃するという、基本戦法がやはり有効だ。他のヤフトマー人同様ジャオもマオも緑と紫属性に対する耐性が低いので、武器は緑か紫に切り替えておくといい。また、毒に対する耐性もわりと低めなので、開幕直後にブワゾークを1発放っておくというのも意外に効果が高い。

MAP
ヤフトマー……P.167

4 東の大陸・ヤフトマー



ミカドと家臣カンガンの間には、考えの隔たりがある様子。

ヤフトマーに到着すると、ミカドとの謁見に臨むことになる。ミカドに青の月晶のことを尋ねると、それが北の霊峰フガクに眠っていることを聞ける。ただ、それは代々の皇位継承の儀式に使われるもので、そう簡単には渡せないと言われてしまう。

MAP
ヤフトマー……P.167

5 霊峰フガクへ

謁見が終わったら、青の月晶を取りにフガクへ向かおう。ミカドに紹介された通りに船装備屋へ行けば、フガクに連れていってもらえる。ちなみに、フガクの入り口にいる船装備屋の主人に話し掛ければ、またここに帰ってくることができるぞ。



潜水服をもらって、フガクへと向かおう。

6 水の底で待ち受けるもの

フガクの中はところどころ大きく浸水しているため、潜水服がないと先に進むことができない。また、水により非常に立体的で進行しづらい構成になっている。スイッチを入れて水位を調整しつつ、青の月晶が納められている最深部を目指そう。フガクの最深部まで進むと、青の月晶を守るガーディアン・ディーゴが現れ、戦闘となる。



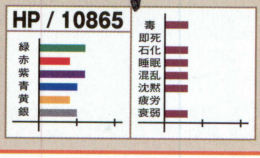
水中では潜水服を使って移動する。かなりの段差も降りられるぞ。

BOSS

VS ディーゴ
ナンジャーに注意

ディーゴはナンジャーという技を使う。これは攻撃ではなく、自分の体を銀色の金属にしてすべてのダメージを無効化してしまうという技だ。ガッツをためにためて放ったジョリーロジャーを無効化されてしまうと目も当てられないので、ここではカトラスダンスなどの消費ガッツが少ない技をメインに攻めていこう。また、通常攻撃で石化させてくるのでカタマンナ石を装備しておこう。





7 魅けし青の月晶



ムラジの卑劣な言動に、普段物静かなエンリックが怒りを露にする。

ディーゴを倒すと青の月晶を入手することができる。その青の月晶をヤフトマーに持ち帰ると、ミカドはヴァイスたちが旅立つまで、預からせてくれないかと頼んでくる。断る理由もないヴァイスたちは、ひとまずミカドの手に青の月晶を委ね、その日は水閣で休むのだった。

だが、その頃。国の乗っ取りを企むカンガンの息子ムラジの前に1つの人影が……。

8 バルア艦隊現る

翌日になりミカドと話をしていると、黒い多数の船が沖に現れたとの報告が入る。港に向かったヴァイスたちは、そこでベレーザとビゴロに会う。彼女たちはミカドに謁見すると言い残し、ヴァイスたちの前から去るのだった。

ミカドに謁見し、彼女が口にした内容とは、なんとバルアのヤフトマーに対する降伏勧告だった……。



ミカドは降伏勧告をはねつけるが、カンガン親子の裏切りで危機に陥る。

MAP
フガク ……P.169
BOSS
ディーゴ ……P.219

MAP
フガク ……P.169

MAP
ヤフトマー ……P.167

＜選択肢＞
●力づくで止めるぜ！ ±0
●残念だが……今はムリだ ±1

＜選択肢＞
●ミカドを助けにいくぜ！ ±0
●この場は逃げよう！ +1

MAP
ヤフトマー ……P.167

9 戦略的撤退

なんとか諜見の間を抜け出したモエギは、ヴァイスたちの元へと急ぐ。現状、逆襲の手段がないと判断したヴァイスたちは、ひとまずヤフトマーを脱出することに決める。

モエギはヴァイスたちを脱出艇の元へと導き、そしてその船をとある島へと向かわせる。それは、兄皇子が濡れ衣を着せられて流されたという島だった。



道中、モエギが兄のことをぽつぽつと語り出す。

MAP
テンコウの島……P.173
＜選択肢＞
●もちろんさ！ +2
●テンコウには力は貸せないな ±0

10 テンコウとヤフトマーの皇子



ダイゴは妹とは似ても似つかぬ、豪放磊落な自由を愛する快男児だ。

モエギの兄が流されたという島に着くと、途中の道でテンコウが襲いかかってくる。疑問に思いながら頂上にある本堂についたヴァイスたちの前に、ジャオとマオ、そしてダイゴ皇子が姿を現す。近海を荒らすテンコウを倒して配下に加えたダイゴは、モエギから話を聞き、世捨て人としての生活を捨て、皇子として国のために立ち上がることを決意する。

BOSS
ムラジ ……P.237

11 俺の船は渡さない

テンコウに召集をかけ、全戦力を投入してアルマダ艦隊との戦いに臨むダイゴ。激しい砲撃戦が繰り広げられる中、ダイゴの部下からデルフィナスらしき艦を見つけたとの報告が入る。戦局を一気に覆すため、ヴァイスたちはデルフィナスの甲板に飛び移るのだった。ここでは、甲板とブリッジ入り口での戦闘を経て、その後、ブリッジ内でBOSS戦が行われる。



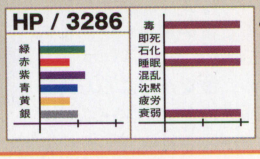
デルフィナス奪還作戦開始！ ここからは3回の戦闘が待つ。

BOSS

vs ムラジ

キャプテン技で勝負をきめよう

ここで戦うのは、ムラジとモノノフ。モノノフはHPが少なく、大した敵ではないのだが、倒しても倒してもムラジが新たに召還するのでキリがない。そのため、ここでは敵全体に大ダメージを与えられるキャプテン技を使おう。エンリックのエスクードで防御を固めつつ残り全員がガッツをためれば、簡単に最大値までためることができる。





12 巨砲がアツい、漢の艦

ムラジを倒してデルフィナスを取り戻したら、敵の戦力を削ぐために旗艦を狙っての砲撃戦に突入する。相手は艦の大部分を巨砲が占めるという異様な風体を誇る、アルマダ第三艦隊旗艦ドラコ。その外見から分かるとおり、この艦に乗るのは因縁浅からぬビゴロだ。

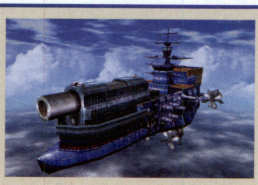


ドラコを倒せば敵の指揮系統は混乱するはずだ。

砲撃戦

vs ドラコ

必殺砲の撃ち合いを制するのだ



ドラコとの戦いは、至近距離での必殺砲の撃ち合いとなる。実際、毎ターン必殺砲を撃つチャンスがある。そのため、主砲や魚雷などでハンパにガッツを消費するよりも攻撃は必殺砲一本に絞った方が効率がいい。また、煌術もまずミスすることはないので、できれば常にデルフィナスにはアパ、ドラコにはダウナがかかっている状態にしておきたい。もちろん、ビゴロ砲の攻撃力は非常に高いので、回復アイテムを使ってHPには常に余裕を保つように。



13 救国の神風の正体

ギガスに対応できる唯一の力、デルフィナスで戦いを挑め！



ダイゴ率いるテンコウとアルマダ艦隊の戦闘が激化したところを見計らい、そのすべてを壊滅させるべくカンガンが青のギガスを甦らせる。国が危機に陥ったときに吹く神風の伝説は、青のギガス・ブリュウホウの力を暗示したものだったのだ。

砲撃戦

vs ブリュウホウ

神の大風には防御で対応しよう



ブリュウホウは神の大風という攻撃を繰り出してくる。ダメージ自体は大したことがないのだが、この攻撃を受けると吹き飛ばされてしまい、次のターンが一方的に相手に有利なものとなってしまう。ただ、吹き飛ばし効果は防御することで無効化できる。4フェイズ目が赤フェイズのときは、そこでほぼ確実に神の大風がくるので、必ず防御して吹き飛ばしを防ごう。吹き飛ばされなければ、今度は逆にこちらが有利なターンとなる。



BOSS
ドラコ ……P.247

BOSS
ブリュウホウ ……P.251

14 帰ってきた皇子

MAP
ヤフトマー ……P.167

CHECK POINT!
ちなみに、ここでエンリックに惹かれたモエギがクルーとして仲間になる。

ブリュウホウを倒すと、ダイゴが皇子として国に戻ることを決意する。カンガン、ムラジ親子はダイゴのいた島へと島流しになり、そこでテンコウに性根を叩き直されることになるという。ヴァイスたちもミカドから青の月晶を受け取り、これにて一件落着。ヤフトマーを立ち去ろうとするヴァイスたちに、ダイゴは餞別として高・低空域が航行可能になる造船の極意書を手渡してくれるのだった。

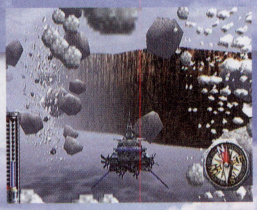


本拠地に戻り、極意書を元にデルフィナスを改造してもらおう。

15 進路を東にとれ

<選択肢>
●サルガッソーを通ろう！ ±0
●ひたすら東へ行ってみよう +2

ヤフトマーを後にしたヴァイスたちは、三日月島へと帰還する。だが、そこで思い出されるのが先日再開したときのベレーザの言葉だ。彼女はモンテスマの西からきた、と言った。世界の東と西は、もしかしたらつながっているのではないだろうか？　そう考えたヴァイスは、あえてサルガッソーを通らず、ヤフトマーから東に向かうことを決意する。



ベレーザの言うとおり、ヤフトマーの南東の岩礁地帯には穴が……。

16 世界一周の旅

MAP
三日月島 ……P.160

CHECK POINT!
三日月島に戻ってくると、世界一周航路を発見できる。これは他の発見物と同様の扱いで、ギルドで情報を売ることが可能だ。

ヤフトマーから東に向かって岩礁地帯にぶつかったら、そこから岩礁にそって南下していこう。するとそこに大きく開いた穴を見つけることができる。これこそ、ベレーザたちが岩礁に開けたという大穴だ。この穴を抜けると、そこはモンテスマ大陸の一角だった。ヤフトマーの東はモンテスマの西につながっていたのだ。あとはこのまま本拠地まで戻れば、世界一周航路を見つけることができる。



前人未到の大発見。世界の東と西はつながっていたのだ!!

17 古代都市への道

MAP
三日月島 ……P.160

久々に帰ってきた本拠地は、投資の影響か大幅に様変わりしていた。デルフィナスが到着すると港でブラバムとイズレールが出迎えてくれるので、造船の極意書を渡し、エンジンの改造にあたって研究を始めてもらおう。また、ブラバムが三日月島の最上部に立派な作戦室を作ってくれている。この作戦室における会議で、次は紫の月晶を取りに氷の大陸の古代都市へ向かうことが決定する。



古代都市は視点を変更し、上空視点で探すといい。

18 3つの質問

氷の遺跡に入ると、そこで3つの質問に答えることになる。答えを間違えると不正解部屋へと落とされ、正解するまで次の質問には答えられない。ちなみに質問に正解すると男気がアップするのだが、男気が変動するのは1つの質問に対し、最初に答えたときのみ。3つの質問すべてに正解すると、古代都市グラシアへの道が開ける。



出題される3つの質問。正統派の問題だが、意外に難しい。

MAP
グラシア ……P.174

＜選択肢＞
●炎の力だな　−2
●氷の力だな　+2
●雷の力だな　±0

＜選択肢＞
●二かな？　+2
●四かな？　±0
●六かな？　−2

＜選択肢＞
●腕力と武勇だ　±0
●気力と精神だ　+2
●生命力と治癒力だ　−2

19 古代都市の守護者



古代都市で再会した意外な人物。ドラクマは生きていた！

グラシアの最奥部に到達するとニルヴィナスが現れ、戦闘となる。無事にニルヴィナスを倒してさらに奥へと進むと、そこにヴァイスたちは思いがけない人物を見つける。その人物とは、モービスと戦った際に離ればなれになってしまったドラクマだった。彼はあの後、ラムキャノンでつながれたまま、モービスの寝床まで一緒に連れてこられてしまったのだ。

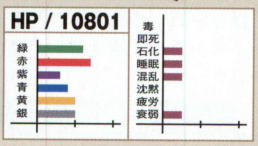
MAP
氷の遺跡 ……P.174

BOSS
ニルヴィナス ……P.226

BOSS
vs ニルヴィナス
デスレーザーに注意しよう



ニルヴィナスの通常攻撃を受けると混乱してしまうことがある。また、デスレーザーを受けると一撃で失神状態になってしまうこともある。キュアリン草やライゾリン草を大量に用意しておく必要があるぞ。攻撃力も高く、広範囲攻撃も持っているので、可能であればエンリックのエスクードを毎ターン使っておきたい。あとはガッツをため、アバをかけたジョリーロジャーでまとめて敵のHPを削っていこう。



20 澄みし紫の月晶

モービスの正体は紫のギガス・パプニールだった。紫の月晶を体に埋め込まれた巨大クジラが、命令者の存在が消えたことで暴走していた……それが、モービスの行動のすべてだったのだ。アルマダ艦隊の攻撃で傷ついたモービスは、ドラクマに看取られながらその生涯を終える。モービスの最期に立ち会ったドラクマは生きる目的をなくし、その場を去る。



やりきれない思いと共に、ヴァイスたちは紫の月晶を手に入れる……。

MAP
グラシア ……P.174

＜選択肢＞
●ああ、行かせてやろう　+3
●何とかして、ひきとめよう　±0

MAP
三日月島 ……P.160

21 デルフィナス強化計画

紫の月晶を入手して三日月島に戻ると、造船の極意書の研究が終わっており、すぐにデルフィナスのエンジンを改造してもらえる。これで、ついにデルフィナスは高空域、低空域の航行が可能になる。中空域と異なり、高空域には障害物がなにもないので、これまで気流の壁や岩礁、大きな山などに遮られて行けなかった場所にも、自由に移動できるようになる。

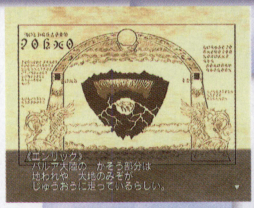


ブラバムのおかげでデルフィナスの行動範囲が一気に広がる！

MAP
三日月島 ……P.160

CHECK POINT!
デルフィナスのエンジンが強化され、これで世界中のどこへでも行けるようになった。これを機に、世界各地の発見物や、仲間になってくれるクルーを探しにいくのもいいだろう。

22 黄の月晶入手作戦



バルアについては誰よりもよく知っているエンリックのナイスな作戦。

黄の月晶を取りにいくため、再度方法を模索するヴァイスたち。そこでエンリックが、バルア大陸は実は大きな空洞になっており、大陸の下からなら中に入れるのではないかと提案する。低空域の航行が可能になったデルフィナスならそれも十分可能だ。ヴァイスたちはバルア大陸の下に大きく口を開けたタルタスの穴から、黄の月晶を目指すのだった。

MAP
タルタスの穴 ……P.176
BOSS
イェラーガ ……P.251

23 捷き黄の月晶

タルタスの穴を最深部まで進んでいくと、黄のギガス・イェラーガが目覚める。ギガス中随一気性が激しいといわれるイェラーガは、強力に封印されていたタルタス神殿を破壊しつくし、バルアの上空に姿を現す。

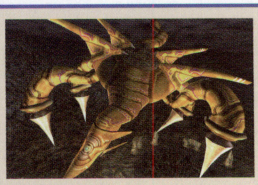
激しい戦いの末イェラーガを倒したヴァイスたちは、捷き黄の月晶を手に入れるのだった。



あれだけの頑丈な封印があっさり壊される。暴君の目覚めだ……。

砲撃戦

vs イェラーガ
上に回り込んで攻撃だ



イェラーガはその気性の激しさからも分かるとおり、これまでのギガスとは比べものにならない攻撃力を誇っている。下に向かって攻撃するのが得意なので、選択肢が出たら迷わず上に回り込もう。これで、ある程度は受けるダメージを抑えることができる。ちなみに、イェラーガは攻撃力の高さに反して防御力はそれほど高くない。ガッツを十分ためておき、4、5ターン目に連続で必殺砲を撃ち込んでやれば、ほぼ勝負を決められる。



第5章 浮上する古代大陸、甦る最強の力

ついにそろった5つの月晶。だが、月晶はまたもラミレスに奪われてしまう。
最後の銀の月晶を合わせて6つの月晶が集うとき、大いなる災厄が甦る。
乱世の覇王ガルシアンの、暗黒の支配時代が始まろうとしている……。



航海ルート

- Ⓐ 三日月島→P.160
- Ⓑ ダングラール基地→P.177
- Ⓒ 大雲海
- Ⓓ 船乗り島→P.135
- Ⓔ 銀の大神殿→P.179

魚

- ●ソラマンボウ
- ●トゲマンボウ
- ●ヤリイカ
- ●ドリルイカ
- ●アゴウナギ
- ●オオアゴウナギ
- ●ソライワシ
- ●カイトエイ
- ●アカイワシ

ENEMY

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
ヌール	22	○	◎	△	△	◎	○
エルモ	15	○	○	○	○	◎	△
マロッカ	97	☆	×	☆	○	×	○
アーアベブ	286	○	◎	△	○	○	○
ユールマラー	182	◎	◎	△	△	○	○
アスフール	149	◎	△	◎	○	△	○
ロッキ	409	△	○	○	◎	△	◎
エルモック	62	○	△	◎	○	○	○
ヘベレル	123	◎	△	◎	○	△	○
デモンヌール	162	○	◎	△	△	◎	○
エルモンテ	76	○	◎	△	△	◎	○
エリュシオン	547	◎	◎	△	△	○	○
ケベスク	313	◎	△	◎	○	△	○
ブライヌール	109	○	◎	△	△	◎	○
カネヅル	325	○	◎	△	△	◎	○
ブブロッカ	244	☆	×	☆	○	×	○



フローチャート

三日月島

1 **作戦室**
待っていたギルダーと話す

2 **港**
ギルダーと話し、ダングラール基地に向かう

ダングラール基地

3 **戦艦ドック**
大雲海潜航仕様書を入手する

4 **出入口近く**
ガルシアン、グレゴリオと話し脱出する

三日月島

5 **港**
ブラバムに大雲海潜航仕様書を渡す

6 **港** 以降、条件を満たすとピアストル④発生(P.117参照)
ブラバム、エンリックと話し、大雲海へ向かう

大雲海

7 **雲海の底**
ファイナの小型艇を発掘する

8 **雲海の底**
カミュレオンを倒す（砲撃戦）

9 **船乗り島近海**
ブラックベアードⅡを倒す（砲撃戦）

船乗り島

10 **小型艇発着所**
エンリックと別れる

三日月島

11 **作戦室**
ファイナの送別会をする

12 **広場**
ラミレスと戦う

三日月島

13 **作戦室前**
アイカと話した後、ファイナと話す

14 **岬**
ファイナと話し、銀の大神殿へ向かう

銀の大神殿

15 **大長老の間**
長老たちと話す

16 **大長老の間**
ラミレス、ガルシアンを追うため三日月島へ戻る

三日月島

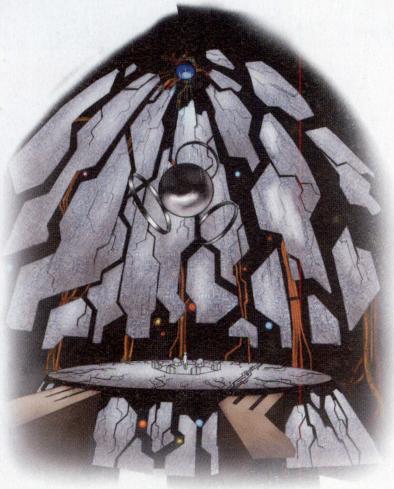
17 **港**
デルフィナスでダングラール基地へ向かう

ダングラール基地

18 **雲海エレベータ**
ビゴロを倒す（BOSS戦）

19 **アトランティアエリア**
ガルシアンたちと話し、ラプラタヌスを倒す(BOSS戦)

20 **雲海エレベータ**
レール上を走ってダングラール基地を目指す



1 待っていた男

イェラーガを倒し、黄の月晶を入手して三日月島に戻ったら、今後の作戦を練るために作戦室へ向かおう。そこではギルダーが待っている。ギルダーを交え、一行はこれからの行動を相談する。ファイナによれば銀の月晶は銀の大神殿にあるため、これで月晶探しは一段落らしい。ただ、帰るべき銀の大神殿ははるかな高空にあり、そこへはエンジンを改造したデルフィナスであってもたどり着けないらしい。



ファイナとの別れを意識し、一行は複雑な気持ちに。

MAP
三日月島 ……P.160

2 バルア帝国の動向

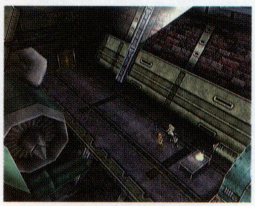
翌日になり港にくると、気になる情報を持ったギルダーが話し掛けてくる。彼によれば、船乗り島近くの空域にバルアが基地を建設しているという。しかもその基地には、大雲海の下に続くエレベーターがあるらしい。その基地の名はダングラール基地。大雲海に沈んでいる、ファイナが乗ってきた小型艇に関する情報が得られるかもしれないと、ヴァイスたちはダングラール基地への潜入を試みる。



独自の情報網で有力な情報を集めてくれたギルダー。

MAP
三日月島 ……P.160

3 雲海へと向かうための力



だがヴァイスたちの行動は、すべてガルシアンに見られていた……。

ダングラール基地についたら、内部を調べて回ろう。換気口から奥に入ると、デ・ロッコのカミュレオンが停泊しているドックに出ることができる。そこには、大雲海潜航仕様書が置いてある。これを使えば、ファイナの小型艇が沈んでいる大雲海へ行くことができるようになるのだ。設計図を手に入れたら、あとは急いで脱出しよう。

MAP
ダングラール基地 ……P.177

4 命を賭けて

ヴァイスたちがダングラール基地の出口近くまでやってくると、目の前の扉が開いてガルシアンが姿を現す。続いて、ヴァイスたちの背後からは完全武装のグレゴリオが……。だが、グレゴリオはそのままヴァイスたちの間を通り抜けると、ガルシアンに対し戦いを挑む。ヴァイスたちの脱出の時間稼ぎをしてくれるというのだ。グレゴリオの命がけの思いに応えるべく、ヴァイスたちは基地から脱出する。



グレゴリオの無事を祈るエンリック。だがグレゴリオは……。

MAP
ダングラール基地 ……P.177

MAP
三日月島 ……P.160

5 クルー総出で改修作業

大雲海潜航仕様書を持ち帰りブラバムに渡すと、エンジンの改修に全力でも10日かかると言われる。そこで、少しでも作業を急ぐために、クルー総出での作業に取り掛かることになる。全員の労力の甲斐あって、改修作業は順調に進む。これでデルフィナスは大雲海に潜ることができるようになるのだ。10日目の朝になったら、さっそく港へ向かい、大雲海に向けて旅立つとしよう。



大雲海には船乗り島近くの大渦巻きから潜航することになる。

MAP
三日月島 ……P.160

6 エンリックの決意

港に集合し、いざ大雲海に向かおうとすると、エンリックが口を開く。そして、ファイナの小型艇探しが終わったら、バルアへ戻ると言い出す。グレゴリオの一件以来、ガルシアンの脅威を深刻に受け止めているエンリックは、バルアに戻って国内をまとめあげ、ガルシアンに対抗する必要性を感じていたのだ。エンリックの言葉を聞いたら、彼の希望を記憶に残しつつ、大雲海に通じる大渦に向かおう。



エンリックの決意は固い。彼は彼にしかできない戦いに臨む。

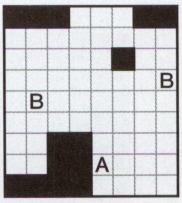
CHECK POINT!

ここには、ファイナの小型艇以外にウンデイ鉄というアイテムが2つ埋まっている。これはいずれ、リュウカンにヴァイスの最強武器を作ってもらうために必要となるアイテムだ。1つだけでは足りないので忘れずに2つ取っておこう。

7 サルベージ大作戦

大渦に到着したら、そこからどんどん下へと潜っていこう。最下層にたどり着いたらいよいよファイナの小型艇を引き上げるための作業に移る。大雲海は、光も届かぬこの世界の底。目視もままならないここでは、月煌石ソナーの能力だけが頼りだ。エンリックの説明をよく聞いて、ファイナの小型艇を引き上げよう。ソナーを使いきってしまったら、一度浮上しよう。そのまま中空域まで戻り、再度大雲海に潜ればソナーの使用回数は回復している。

なお小型艇引き上げの際、何もないところにアームを降ろすとラージャとの砲撃戦による強制戦闘となってしまう。視界が悪く、攻撃が命中しづらい（しかも、チャンスフェイズも必殺砲フェイズもない）ため戦闘が長引き、余分なダメージを受けてしまう。この直後にはカミュレオンとの砲撃戦（それも2連戦）が控えているので、むやみにアームを降ろすのは控えた方が無難だ。



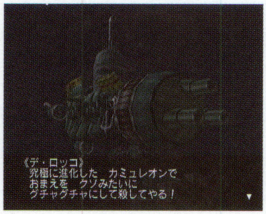
A…ファイナの小型艇
B…ウンデイ鉄



サルベージを始める前に、エンリックの話をよく聞いておこう。

8 光届かぬ雲海での死闘

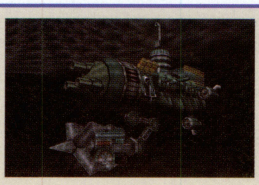
ファイナの小型艇を無事に引き上げると、雲海の暗闇の中から何者かの攻撃を受ける。相手は、ダングラールで雲海仕様に改修されたカミュレオン。この艦とは3度目の戦いとなるが、同時にこれが最後の戦いとなる。ここでデ・ロッコに引導を渡してやろう。



復讐に燃えるデ・ロッコ。ここで決着をつけろ！

砲撃戦

vs カミュレオン
まずは副砲で様子見だ



ここでのカミュレオン戦は、2部構成になっている。第1部は、暗闇での砲撃戦。ここではカミュレオンの防御力が非常に低いので、消費ガッツの少ない副砲をばらまき、着実にダメージを与えていこう。1度カミュレオンを倒すと第2部の開幕だ。今回はデ式ラムキャノンで艦同士がつながれた状態での戦いとなり、攻撃もほぼ確実に当たる。アバとダウナをしっかり使い、かつデルフィナスのHPに気をつけながら、ありったけの弾丸をブチ込んでやろう。

HP / 30000

緑 赤 紫 青 黄 銀

BOSS
カミュレオン ……P.245

9 髭面の黒空賊、再び



だが、こちらもバルアの最新鋭艦になっているわけで……。

ファイナの小型艇を引き上げ大雲海から浮上したら、エンリックとの約束通りヴァイスはデルフィナスの針路を船乗り島にとる。だが、船乗り島に近づいたところで、かつての雪辱に燃えるバルボアが強化されたブラックベアードⅡで戦いを挑んでくる。

砲撃戦

vs ブラックベアードⅡ
ガッツをためて必殺砲を放て



自信満々で戦いを挑んでくるだけのことはあり、攻撃力、防御力共にかなりの高水準となっているブラックベアードⅡ。油断していると手痛いダメージを受けることになる。だが、HPが低く、まともに戦えばそれほど苦戦はしない相手だ。ガッツとアバを切らさないようにしておけば、必殺砲なしでも労せず倒すことができる。また、必殺砲ならほぼ一撃で倒せるので、細かい攻撃はやめにしてチャンスがくるまでガッツをためておくのもいい。

HP / 15000

緑 赤 紫 青 黄 銀

BOSS
ブラックベアードⅡ ……P.249

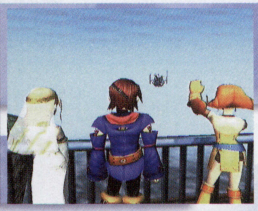
MAP
船乗り島 ……P.135
パーティ
エンリック離脱
＜選択肢＞
●気をつけていけよ！ +3
●考え直せないのか？ ±0
●船酔いすんなよ！ +4

10 再会を誓って

バルボアを倒して船乗り島につくと、エンリックが小型艇でバルアへと出発することになる。そのため、彼とはここでお別れだ。ヴァイスたちと行動をともにし、多くのことを学んだエンリックは、今度はバルアを内側から変えるために自分の国へと帰還する。今バルアに帰るのは危険だとアイカは心配するが、ヴァイスはエンリックを信じ、彼にエールを送る。仲間たちに見送られ、エンリックは旅立つ。



燃える決意を胸にエンリックは旅立つ。引き留めるのはヤボだ。


エンリックを見送るヴァイスたち。離ればなれにはなるが心は共にある。

MAP
三日月島 ……P.160

11 送別パーティー

エンリックを見送ったヴァイスたちは、三日月島へと戻る。そこで彼らを出迎えたのは、ギルダーとクローネだった。小型艇を回収することに成功したため、近くファイナは銀の大神殿に戻ることになる。そこでギルダーとクローネは、ファイナの送別会を開こうと提案するのだった。

そしてその夜。大いに盛り上がるクルーたちを尻目に、ファイナは1人、寂しげな表情で窓辺にたたずむのだった……。



クローネの手料理で、ファイナの送別パーティーが開かれる。



一人、寂しそうなファイナ。いよいよ大神殿に戻らねばならない……。

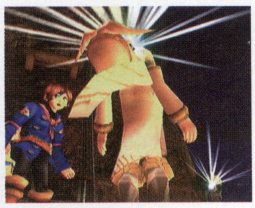
MAP
三日月島……P.160
＜選択肢＞
●渡せるものか！ +2
●わかった……渡そう ±0

CHECK POINT!
前回ラミレスに月晶を奪われた時同様、ここでもラミレスと戦うか否かの選択を迫られる。やはり前回同様ラミレスにはかなわないのだが、今回は抵抗した方が男気はアップするのだ。

12 二度目の邂逅

パーティーが一段落した頃、突然アルマダ艦隊が三日月島を襲撃してくる。あまりに突然の出来事に、満足な対処もできないヴァイスたち。慌てて外に飛び出すと、そこでアサシンとのイベント戦闘となる。アサシンは一撃で失神状態にするチェックメイトという技を使ってくるので気をつけよう。

アサシンを倒すとラミレスが姿を現し、すべての月晶を渡せと迫ってくる。抵抗するヴァイスたちだったがラミレスの圧倒的な力の前に倒れ、月晶はすべてラミレスの手に落ちてしまう。さらにラミレスは銀の月晶は銀の民の命そのものであることを明かし、ファイナの体から銀の月晶を取りだそうと試みるのだった……！


ラミレスは、月晶のために幼なじみのファイナをも殺そうとする。

13 再び奪われた月晶

アルマダ艦隊の襲撃から一夜明けて。デルフィナスのクルーたちは、総出で本拠地の復旧に汗を流していた。もちろんヴァイスも例外ではない。だがヴァイスが忙しく立ち働いていると、不安げな顔をしたアイカが近寄ってきて、その不安な思いを打ち明ける。アイカを元気づけてやると彼女は続いて、昨日の一件以来ファイナの元気がなく、作戦室に閉じこもってしまっていることを伝えてくる。そして、次はファイナを元気づけてほしいと頼む。ヴァイスはファイナのこもる作戦室の前まで行き、優しく声をかけてやる。そんなヴァイスに、ショックから立ち直れないファイナは、しばらく1人にしておいて欲しいと頼むのだった。

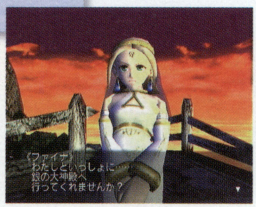


アイカに頼まれ、ヴァイスはファイナの様子を見に作戦室を訪れる。

MAP
三日月島 ……P.160
＜選択肢＞
●勝負はこれからさ！ +3
●奪われた物は、取り戻すさ +3
＜選択肢＞
●……わかった +2
●みんな、心配してるぞ ±0

14 銀の大神殿へ

ヴァイスに声を掛けられたファイナは、ふと外の喧噪に気付く。窓際に歩み寄って外を見ると、デルフィナスのクルーが元気に復興作業をしているところが目に入ってくる。困難に当たってもくじけず前向きな仲間たちの姿を見て自分を取り戻したファイナは、ひとつの決意を胸にヴァイスたちの元へとやってくる。そして、今まで自分は銀の大神殿の長老から本当の事を聞かされていなかったことを打ち明け、真実を確認するため、ともに銀の大神殿へ来て欲しいと告げるのだった。もちろん、ヴァイスの返答は決まっている。そして、面白そうだとギルダーも同行することになる。三日月島の岬に停泊中の小型艇に乗り、銀の大神殿へ向かおう。



立ち直ったファイナは真実と向き合う覚悟を決める。

MAP
三日月島 ……P.160
＜選択肢＞
●あったりまえだろ！ +3
●どこへだって行ってやるぜ！ +3
パーティ
ギルダー参入

15 滅びの雨に隠された事実

銀の大神殿についたヴァイスたちは、特殊な構造の迷宮を通って最深部の長老の間へと向かう。そこでは、大長老を初めとする銀の民の長老が集まっていた。事の顛末を報告し、彼らに事の真実を問いただすファイナ。そんなファイナに対し、大長老は一行を記憶の間へと誘う。記憶の間では、かつての滅びの雨に関するすべてを、映像として見ることができる。それは人類の戦いの歴史に放たれた、裁きの雨であった。長老たちがラミレスとファイナに月晶集めを命じたのは、地上の人間を見限り、再び滅びの雨によりすべてを無に帰そうとしたからに他ならなかったのだ。だが、ファイナは彼らに人を信じることの尊さを説くのだった。



戦いに明け暮れる人類の歴史。滅びの雨はそれを断ち切ったという。

MAP
銀の大神殿 ……P.179
＜選択肢＞
●ふざけるな！ +3
●考えさせてくれ −8

16 招かれざる客

MAP
銀の大神殿 ……P.179

CHECK POINT!
長老の間を出ると、長老たちの能力で銀の大神殿の出口まで一気に飛ばしてもらうことができる。長老の間に入る前に、P.179を参考にして銀の大神殿にあるアイテムはすべて入手しておこう。

地上の人々を守るため、長老たちに必死に語りかけるファイナ。だがその時、長老の間に突然ガルシアンとラミレスが姿を現す。ラミレスもファイナと同じ銀の民、当然この場所のことも知っている。ラミレスは大長老を殺害すると銀の月晶を抜き出し、姿を消す。ヴァイスたちは絶望する長老たちを尻目に、ラミレスを追うために銀の大神殿を後にする。



ついにすべての月晶がラミレスの手に落ちる……。

17 再び、ダングラール基地へ

MAP
三日月島 ……P.160



前回は動かなかったこのエレベーター。今回は簡単に動くのだ。

三日月島に帰ると新たなギルダー情報が届けられる。それによると、ダングラール基地から大雲海の下に通じるエレベーターが建設されたらしい。ガルシアンたちはそこにいると読んだヴァイスたちは、再度ダングラール基地へと潜入する。基地内では、前回忍び込んだときは建設中だったエレベーターが完成していた。これでさらに下へと向かおう。

18 伊達男、再び

MAP
ダングラール基地 ……P.177
BOSS
ビゴロ ……P.229

雲海エレベーターに乗り込むと、下へ向かって動き出す。だがその時、大きな人影がひとつ、エレベーターに飛び移ってくる。その人影の正体はビゴロだった。完全装備のビゴロは、己のプライドとアイカをかけ、再度ヴァイスに戦いを挑む。ビゴロを倒すと、彼はガルシアンたちの行き先をヴァイスに教え、バルア帝国からもその姿を消すのだった……。



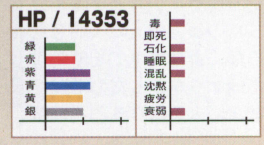
意味深な言葉を残し、ビゴロはバルアから去る。

BOSS

vs ビゴロ

防御を重視し着実に攻撃していこう

ビゴロは主に技を使って攻撃してくることが多い。大艦巨砲キャノンは強力な単体攻撃。アイカやファイナがこれを喰らうと一撃で倒れてしまう恐れがあるので、まずは彼女たちに優先してアパをかけてやるといい。乱射キャノンは全体攻撃だが、攻撃力自体はさほど高くないので喰らったら即座にサブハネの葉で回復すればOKだ。





19 ガルシアンの野望

ダングラール基地の下層へ降り最深部にたどり着くと、そこではガルシアンが今まさに銀のギガス・ジェロスを復活させようとしていた。儀式を阻止しようと走りよるヴァイスたち。だが、ラミレスの命令により、アトランティア大陸のガーディアンであるラプラタヌスが現れ、ヴァイスたちの行く手を阻む。

なんとかラプラタヌスを倒すも、儀式に必要な時間は十分稼がれてしまった。ガルシアンは復活したジェロスに、アトランティア大陸の浮上を命じる。ガルシアンとラミレスを乗せ、基地を破壊しながらも上昇していくアトランティア。ヴァイスたちはその姿を、指をくわえて見守るしかなかった……。

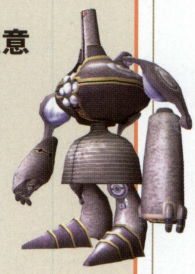


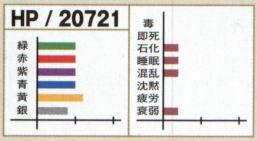
ガルシアンの野望のその第一歩が、ついに達成されてしまう……。

BOSS

vs ラプラタヌス
ターゲットサーチ後のブラスターに注意

ラプラタヌスは、かつて神殿島で戦ったアガタウマスの強化版。やはり今回も同様に、ターゲットサーチした次のターンにブラスターを放ってくる。当然攻撃力はアガタウマスのそれとはケタ違いなので、やはりターゲットサーチの次のターンは全員で防御しておいた方が無難だ。あとはガッツをためてジョリーロジャーで攻撃していこう。





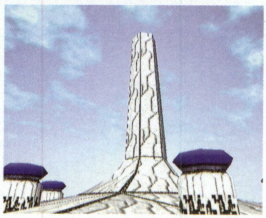
MAP
ダングラール基地 ……P.177
BOSS
ラプラタヌス ……P.240

20 大脱出

まんまとガルシアンにアトランティアを浮上させられたのは口惜しいが、いつまでもそこで悔しがっているわけにはいかない。アトランティア浮上の衝撃で、ダングラール基地が崩壊するのは目に見えている。それまでに脱出しなければならないのだ。ヴァイスたちは、来た道を急いで戻り、エレベーターに乗り込む。だが、そのエレベーターは途中で止まってしまう。しかたなくヴァイスたちは、エレベーターのレールの上を走って戻るのだった。そしてなんとか逃げ切ったヴァイスたちの前に、アトランティア大陸が姿を現す……。



レールはどんどん落ちていく。急いで駆け上れ！


ついに姿を現したアトランティア。

MAP
ダングラール基地 ……P.177

第6章 覇道を求めた男と銀の文明の民の末裔

ついに野望達成への準備を整え終えたガルシアン。
だが、ヴァイスたちは最後の最後まで抵抗を続ける。
最後の戦いはファイナとラミレス、2人の銀の民がカギを握る……。



航海ルート

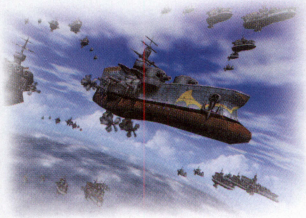
Ⓐ アトランティア大陸→P.182
Ⓑ 三日月島→P.160

魚

- ソラマンボウ
- トゲマンボウ
- ヤリイカ
- ドリルイカ
- アゴウナギ
- オオアゴウナギ
- ソライワシ
- カイトエイ
- アカイワシ

ENEMY

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
ヌール	22	○	◎	△	△	◎	○
エルモ	15	○	○	○	○	◎	△
マロッカ	97	☆	×	☆	○	×	○
アーアベブ	286	○	◎	△	○	○	○
ユールマラー	182	◎	◎	△	△	○	○
アスフール	149	◎	△	◎	○	△	○
ロッキ	409	△	○	○	◎	△	◎
エルモック	62	○	△	◎	○	○	○
ヘベレル	123	◎	△	◎	○	△	○
デモンヌール	162	○	◎	△	△	◎	○
エルモンテ	76	○	◎	△	△	◎	○
エリュシオン	547	◎	◎	△	△	○	○
ケベスク	313	◎	△	◎	○	△	○
ブライヌール	109	○	◎	△	△	◎	○
カネヅル	325	○	◎	△	△	◎	○
ブブロッカ	244	☆	×	☆	○	×	○



フローチャート

1. アトランティア大陸空域
   アトランティア大陸に近づく

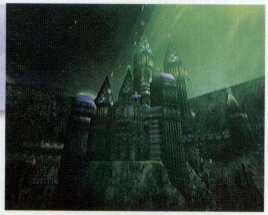
三日月島

2. 作戦室
   アトランティア大陸突入の作戦を練る
3. 作戦室前、岬
   アイカとファイナと話をする
4. オーシャン
   バルア煌戦艦を倒す（砲撃戦）
   ガルシアン親衛艦を倒す（砲撃戦）
   ヒュドラを倒す（砲撃戦）
5. ヒュドラ内
   ヒュドラに乗り込み、ガルシアンを倒す（BOSS戦）
6. アトランティア大陸空域
   アトランティア大陸に近づく
7. アトランティア大陸空域
   ガディタウスを倒す（砲撃戦）

神殿島（アトランティア大陸）

8. 大陸最深部
   ラミレスを倒す（BOSS戦）
9. オーシャン
   ジェロスを倒す（砲撃戦）
10. オーシャン
    ラミレスを倒す（BOSS戦）

1 すべてを滅ぼす雨

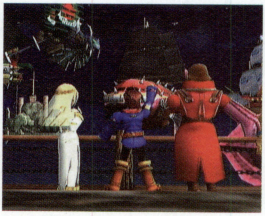


再び降った滅びの雨。これでバルアは壊滅する……。

アトランティア大陸に乗り込もうとデルフィナスで近づくと、突然アトランティア上空にバリアが張り巡らされる。これで、船による上陸は不可能となってしまう。ヴァイスたちが手をこまねいていると、ガルシアンの手によりバルアに滅びの雨が降ってしまう。

2 仲間たちの集結

本拠地に戻ったヴァイスたちは、アトランティア大陸に攻め込む方法を模索するものの妙案が浮かばない。だが、途方に暮れるヴァイスたちの前に、空賊の仲間たちが続々と姿を現す。そして、ガルシアンが大陸から外に出たところを狙って倒すことを決めるのだった。



これまでに出会った空賊たちが続々集結。これなら勝てる！

MAP
三日月島……P.160
<選択肢>
●俺たちの空を守ろうぜ！ +3
●空賊の力を見せつけようぜ！ +3

3 眠れぬ夜



ヴァイスと話すと、ベレーザは三日月島から姿を消す。

その夜。自室で考え事をしているヴァイスの元に、ベレーザがやってくる。そしてアイカとファイナがいないので、様子を見てきてあげたらどうかと提案してくる。アイカは作戦室前、ファイナは岬にいるので、話をして彼女たちの不安を取り除いてやろう。

MAP
三日月島……P.160
<選択肢>
●確かに、ガラじゃないな +4
●俺だって緊張してるさ +3
<選択肢>
●だまって肩を抱いてやる +4
●明るく返事をする +3

CHECK POINT!
アイカとファイナ、話し掛ける順番によって展開が微妙に変化する。が、男気などには一切影響はない。

BOSS
バルア煌戦艦 ……P.247
ガルシアン親衛艦 ……P.245
ヒュドラ ……P.248
＜選択肢＞
●空賊艦隊しゅつげきだ！ +3
●ハデにやろうぜ、みんな！ +4

4 ガルシアン艦隊を打ち破れ

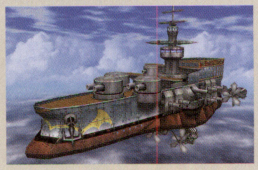


空賊連合出撃！ ガルシアンの野望を打ち砕け!!

エンリックの読み通り、ガルシアンは自分の艦隊を引き連れて、世界征服のためヤフトマーへ降伏勧告に向かう。この機を逃さず、ヴァイス率いる空賊連合軍はガルシアン艦隊に戦いを仕掛ける。もちろんヴァイスが狙うは、ガルシアンの乗る旗艦ヒュドラだ。

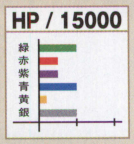
砲撃戦

vs バルア煌戦艦

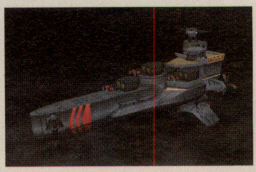


腕ならしに軽く倒してやろう

能力的には悪くない戦艦なのだが、この時点のデルフィナスの敵ではない。ある程度しっかり装備を固めていれば、敵の主砲を受けてもまったくダメージをうけずにすむ場合もあるくらいだ。適当に相手してやれば、労せず倒せるだろう。この先の戦いを考慮に入れ、とどめを刺すときはHPを全回復してからにするといい。なお、今後の戦いで必要になりそうな各種ワックスなどは、間違っても使わないように。



vs ガルシアン親衛艦

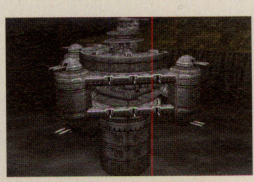


敵の作戦にひっかかるな

バルア煌戦艦に続いて、ガルシアン親衛艦との砲撃戦となる。その名に恥じぬ能力で、戦闘能力は各提督の乗っていた艦をも上回る。ガルシアン親衛艦との戦いで注意しなければならないのが3ターン目の選択肢。敵が背後を見せて逃げていくのだが、親衛隊がそうのこのこ逃げるとは考えられない。これは敵の作戦なので、ここは冷静に様子を見よう。これで必殺砲を撃つチャンスが巡ってくる。深追いすると、逆にピンチになってしまうぞ。



vs ヒュドラ



必殺砲の死角から攻撃しよう

ヒュドラはすさまじいばかりのHPを持つ。そのため、必殺砲フェイズでは必ず必殺砲を撃てるように、常にガッツを多めに保っておくことが重要となる。また、ヒュドラは必殺砲から主砲、副砲にいたるまで、攻撃力もすさまじく高い。アバ、ダウナはつねに途切れないようにさせておこう。あとは緑のフェイズに攻撃し、赤のフェイズでは防御を徹底する。なお、必殺砲のガルシアン砲はヒュドラの上にいれば攻撃力を半減させられる。

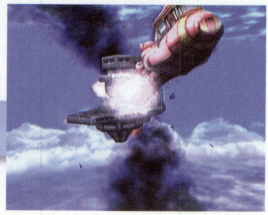


5 覇道を求めた男の最期

ヒュドラの動きを止めたヴァイスたちは、相手の艦に飛び移り、白兵戦で勝負を決めることにする。砲撃であいた穴から内部へ入り、ブリッジへ向かって進んでいくヴァイスたち。そんな彼らの前に、ついにガルシアンが姿を現す。激闘の末ガルシアンを倒すヴァイスたちだが、ガルシアンは脱出艇で逃げ出す。またもギリギリのところで逃げられるのか……とくやしがるヴァイスたちの目に、驚くべき光景が飛び込んでくる。それはベレーザのリンクスがガルシアンの脱出艇に激突し、共に大雲海へと沈んでいく姿だった……。



悠々と姿を現すガルシアン。ここで引導を渡せ！



ベレーザは最期に、ガルシアンに一矢を報いる。

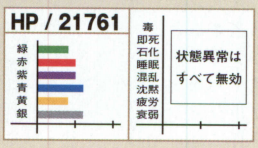
BOSS

vs ガルシアン

ジェデス、ジェドーサに要注意



ガルシアンはジェデス、ジェドーサといった即死系煌術を使ってくる。これはギルダーの効かねえなぁかアイカのデルタシールドで無効化できる。このどちらかは毎ターン使っておこう。あとはアバをかけ、ジョリーロジャーで攻撃だ。なお、ガルシアンはときどきネグローラという技でアバを打ち消してくるが、その場合は再度アバをかけておくこと。

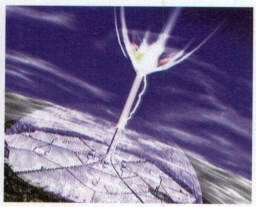


6 人間を信じるということ

ガルシアンが死んだことを察したラミレスは、怒りに我を忘れて再度滅びの雨を降らそうとする。だがアトランティアから発せられた光線は、降下してきた銀の大神殿によって遮られる。長老たちはかつての自分たちの過ちに気付き、それをただすために滅びの雨を、文字どおり命をかけて防いだのだ。これにより銀の大神殿は崩壊するが、アトランティア大陸に張り巡らされていたバリアも消えるのだった。



怒りに我を忘れたラミレスは、全人類の抹殺を企む。



銀の大神殿が滅びの雨を防ぎ、バリアをも消し去る。

MAP
ヒュドラ ……P.181
BOSS
ガルシアン ……P.210

CHECK POINT!
ヒュドラの入り口には、エンリックが待機している。彼に話し掛けると、HPとKPを全回復してくれるのだ。危なくなったらエンリックのところに戻り、回復してもらうといい。

BOSS
ガディタウス ……P.245

CHECK POINT!
ガディタウスは1ターンで逃げてしまうため、倒すための条件は厳しい。倒すつもりならば、ガディタウス戦に入る前に十分な準備をしておくこと。ガディタウスを倒せれば、強力な船装備を手に入れることができる。

7 アトランティアのガーディアン…？

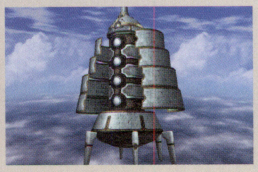
ヴァイスたちは、ついにアトランティアに足を踏み入れる。



バリアの消滅を確認したヴァイスたちは、アトランティア大陸への突入を試みる。だが、その前には1機の古代兵器が立ちふさがる。しかし、デルフィナス相手に1ターンだけ砲撃を交わすと、現れたとき同様、どこかへと姿を消してしまうのだった。

砲撃戦

vs ガディタウス
ジェドキャノンで決めろ



ガディタウスとは、1ターンしか戦うことができない。つまり、この戦闘をクリアするだけならば、1ターンずっと防御していれば何の問題もなくアトランティア大陸に侵入できる。ただ、ガディタウスを倒すとなると、ガッツをためる機会がないため条件が限られてしまう。理想的なのは、アパをかけた状態で4フェイズ目に主砲を撃つことだ。この主砲は、ヒュドラを倒した際に手に入るジェドキャノンが一番のお薦め。もちろん主砲はヴァイスが撃つこと。

HP / 15000
緑 赤 紫 青 黄 銀

MAP
アトランティア大陸 ……P.182
BOSS
ラミレス ……P.241

CHECK POINT!
アトランティア大陸に入る前に、ヴァイス、アイカ、ファイナに続く4人目のメンバーを変更することができる。方法は簡単、デルフィナス内にいるギルダー、エンリック、ドラクマの誰かに話し掛ければいいのだ。話し掛けて誘えばパーティに入れることができる。

8 銀の民の末裔

アトランティア大陸の中央部に到達すると、そこには怒りに燃えたラミレスがいる。彼は恨み言を述べたあと、戦いを挑んでくる。ガルシアンこそがすべてだった彼の耳には、もはやファイナの言葉も届かない。最後の決着をつけるべく、ヴァイスたちも武器を抜く。



怒りに燃えるラミレス。もはや言葉では決着はつかない。

BOSS

vs ラミレス
アパをかけてジョリーロジャーだ



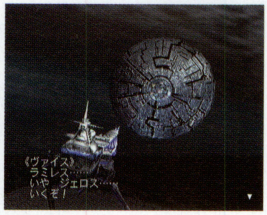
ラミレスと戦う際は、ジェドーサやダウノスといった煌術が厄介だ。これを封じるために、アイカには毎ターンデルタシールドを使ってもらう。ファイナと4人目は基本的にガッツをため、アパをかけた上でヴァイスのジョリーロジャーでダメージを与えていこう。4人目がエンリックならエスクードで強力な全体攻撃を和らげるのもいいし、ドラクマなら怒！を使えばガッツをより早くためることが可能だ。

HP / 22273
緑 赤 紫 青 黄 銀

毒 即死 石化 睡眠 混乱 沈黙 疲労 衰弱
状態異常はすべて無効

9 無にして万能のギガス

ラミレスを倒すと、彼は自分の命と引き替えにジェロスを完全復活させてしまう。ジェロスが完全に力を取り戻してしまえば、もはや完全に打つ手は無くなってしまう。完全復活の前にジェロスを倒すため、ヴァイスたちはデルフィナスで戦いを挑むのだった。



力を取り戻したジェロス。完全復活の前に撃破せよ！

砲撃戦

vs ジェロス

アイテムを駆使して戦おう



このジェロス戦が最後の砲撃戦となる。ここまでに残っている船用アイテムがあったら、惜しまず使ってガッツの消耗を軽減するといい。ジェロスは攻撃力こそ非常に高いものの、選択肢さえ間違えなければ基本的に有利な状態で戦いを進められる。選択肢の正解は、迂回しながら接近→変形したら距離を取る→接近して砲撃→爪が取れ始めたら突っ込んで砲撃、だ。残りHPにさえ気をつけておけば、さほど苦労せず倒せるぞ。



10 復讐の戦鬼

異形と化してなお戦う。そろそろ眠らせてやろう……。

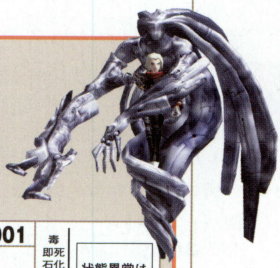


ジェロスを倒したヴァイスたちは、デルフィナスの甲板でジェロスが崩壊していく様を見る。だがその時、大きな衝撃と共にデルフィナスの甲板に何かが落ちてくる。それは、ジェロスと同化し、異形と化したラミレスだった……。古代の遺産と共に、彼を葬るのだ。

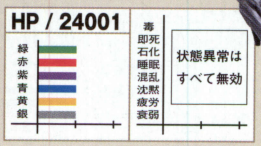
BOSS

vs ラミレス

銀色の悪夢に気をつけろ



ジェロスと同化し、パワーアップしたラミレス。基本的な戦い方は前回とほぼ同じでOKだが、今回は新たに銀色の悪夢という技を使ってくる。これは味方のキャラ1人を操り、同士討ちさせるというもの。操られるキャラによっては非常に危険なので、ガツガツのキノコなどのアイテムを使い、短期決戦を挑もう。アイカのデルタシールトも必須。これならジェドーサとダウノスも避けられるのだ。



BOSS
ジェロス ……P.251

BOSS
ラミレス ……P.241

おたずね者

大空で暴虐の限りを尽くす8組のおたずね者たち。
彼らを倒し、莫大な懸賞金を手にするのだ！

8組のおたずね者を探し出し、その悪事を止めろ！

ゲームキューブ版から追加された要素として、おたずね者の存在がある。おたずね者は一定の条件でギルドに情報が出回り、その情報を見た上でそのおたずね者を倒せば、次にギルドに行った時に懸賞金がもらえるという仕組みになっている。おたずね者は全部で8組。ただし、バルボアとドブラはストーリーの進行上強制的に戦うことになるので、それぞれP.063、P.079を参照して欲しい。もちろんこの場合も、後でギルドに行けば賞金はもらえる。



おたずね者を見つけたら、話し掛けるかどうかの選択肢が出る。「話しかける」を選択すると戦闘になる。

■おたずね者出現条件

名称	賞金	手配書出現条件	おたずね者出現条件
黒ヒゲのバルボア	1000	ゲーム開始時より	イベントで必ず戦闘になる(P.063)
豪腕のルピー・レイス	2000	バルボア戦終了後	赤の月晶入手後(第2章)、ギルドでルピー・レイスのおたずね者情報を見るとマランバの港に出現
美食空賊ドブラ	4000	初めてモンテスマにたどり着いた後	イベントで必ず戦闘になる(P.079)
暴走族ラッペン	5000	ドブラ戦終了後	デルフィナスを入手し、ギルダーと別れた後（第3章)、ギルドでラッペンのおたずね者情報を見ると船乗り島の武器屋横に出現
モンテスネスの三つ子魔女	8000	発見物・モンテスネスの村を発見後	ギルドでモンテスネスの三つ子魔女のおたずね者情報を見た後、クルーにティカティカがいる場合のみ、モンテスマ中空域に船に乗って出現
地に落ちた空賊ヴァイス	20000	本拠地を三日月島に構えた後	ギルドで地に落ちた空賊ヴァイスのおたずね者情報を見た後、ヴァイスの男気が177以上の場合のみ、ナスラードの王城跡前に出現
黄金空賊ダイコクヤ	20000	発見物・世界一周航路を発見後	雲海エンジン設計図を入手後(第5章)、ギルドでダイコクヤのおたずね者情報を見ると氷の大陸の高空域に船で出現
盗掘王シモン	30000	アトランティア大陸浮遊後	アトランティア大陸の「伝説を受け継ぐ器」の入った宝箱を開けると出現し、強制戦闘となる
死神ピアストル	―	？？？	ギルドで話をした後にブラックスポットをもらうと、船乗り島の西の空域に船で出現する

WANTED 2000R 豪腕のルピー・レイス


バーツ

まずはバーツから倒そう

ルピーは補助系の煌術を駆使して攻撃担当のバーツを援護する。となるとルピーを先に倒した方がいいように思えるが、ルピーは防御することが多く、思ったようなダメージを与えられない。まずは技を駆使してバーツを集中攻撃で倒し、それからルピーを相手にしよう。

■バーツDATA

HP / 4341~8951

緑 赤 紫 青 黄 銀

毒 即死 石化 睡眠 混乱 沈黙 疲労 衰弱

状態異常はすべて無効

■ルピーDATA

HP / 3071~6361

緑 赤 紫 青 黄 銀

毒 即死 石化 睡眠 混乱 沈黙 疲労 衰弱

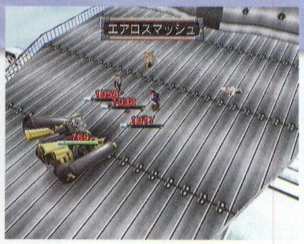
状態異常はすべて無効


ルピー

WANTED 5000R 暴走族ラッペン

フロックを優先的に破壊していこう

ラッペンはガンナームに乗り、戦いを挑んでくる。ガンナームはもちろんのこと、ガンナームが呼び出すフロックも攻撃力は非常に高く、危険な相手だ。まずは全員防御してじっくりガッツをため、エアロスマッシュで一気にフロックを掃除しよう。あとは残りHPに注意しながら、技を使ってガンナームのHPを削っていく。なお、ガンナームはフロックチャージという技でフロックを召還する。放って置くと厄介なので、フロックを呼ばれたら最優先で倒した方がいい。



ある程度レベルが上がっていれば、エアロスマッシュでまとめてフロックを片づけられる。



ガンナーム

■ガンナームDATA

HP / 8052~15409

緑 赤 紫 青 黄 銀

毒 即死 石化 睡眠 混乱 沈黙 疲労 衰弱

状態異常はすべて無効

■フロックDATA

HP / 595~780

緑 赤 紫 青 黄 銀

毒 即死 石化 睡眠 混乱 沈黙 疲労 衰弱

状態異常はすべて無効



フロック

WANTED 8000R モンテスネスの三つ子魔女

リラ、タラ、プラの順に倒そう

モンテスネスの三つ子魔女は、タラが攻撃、リラが回復、タラが補助とそれぞれの役割がはっきりしている。基本的に1人ずつ攻撃を集中させて各個撃破していくのが理想だ。もっとも厄介なのはリラの回復煌術。リラは三姉妹の中でHPももっとも低いので、まずは彼女を狙っていくといい。続いて狙うのがタラ。プラの補助系煌術でパワーアップされるとかなりの脅威となるので、早めに倒しておきたい。ファイナの月の波動でプラの補助系煌術を打ち消しつつ戦えれば万全だ。最後に、プラを倒す。彼女は他に誰かが生き残っていれば厄介なのだが、攻撃系の技を持っておらず、攻撃力も高くないので1人になればそれほど怖い相手ではない。なお、ガッツに余裕があるなら毎ターンアイカのデルタシールドを使っておけば、リラとプラはほぼ無力化できるぞ。



■タラDATA

HP / 4875~7543

緑 赤 紫 青 黄 銀

毒 即死 石化 睡眠 混乱 沈黙 疲労 衰弱

状態異常はすべて無効

■リラDATA

HP / 4183~6085

緑 赤 紫 青 黄 銀

毒 即死 石化 睡眠 混乱 沈黙 疲労 衰弱

状態異常はすべて無効

■プラDATA

HP / 4766~6796

緑 赤 紫 青 黄 銀

毒 即死 石化 睡眠 混乱 沈黙 疲労 衰弱

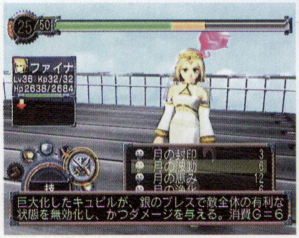
状態異常はすべて無効

※おたずね者の能力値は、ヴァイスのLvに応じて変化する。

WANTED 20000R 地に落ちた空賊ヴァイス (ニセ空賊王バイス)

こちらはフィーラ、アニタ、バイスの順で

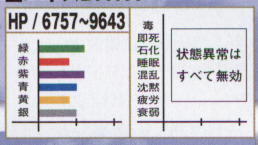
モンテスネスの三つ子魔女同様、3人1組で戦いを挑んでくる。位置づけとしては、バイスが強力な単体攻撃、アニタが全体攻撃、フィーラが攻撃＆補助系煌術を担当、といった感じ。まずは毎ターンアイカのデルタシールドを使いつつ、フィーラを倒そう。フィーラさえ倒せば煌術の心配はほぼ無くなるので、アイカも攻撃に参加できるようになる。続いては、全体にダメージを与えてくるアニタを狙う。バイスを最後に残すのは怖く思えるが、よくリベンジを使ってくるため実は意外に脅威はない。



敵に有利な状態は月の波動で即座に無効化しよう。



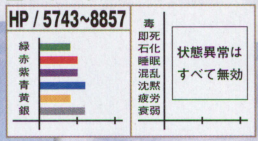
■バイスDATA



■アニタDATA



■フィーラDATA



WANTED 20000R 黄金空賊ダイコクヤ

混乱させてくる黄金乱舞に要注意

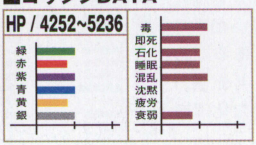
ダイコクヤはヨウジンとボウという仲間を引き連れての登場となる。ヨウジン、ボウともに、攻撃力が非常に高いので注意が必要だ。幸いHPは低めなので、まずは彼らから倒していくといい。ダイコクヤは用心棒という技で彼らを再召還することがあるが、その場合も呼んだ端から倒していこう。ダイコクヤ自身は、ジェデスやボルドーラなど、強力な煌術を使ってくる。これにはアイカのデルタシールドで対応しよう。混乱状態に陥れる黄金乱舞という技も脅威。これはあらかじめマドワナ石を装備し、対処したい。



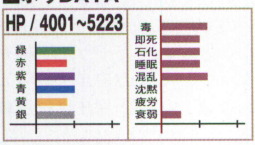
■ダイコクヤDATA



■ヨウジンDATA



■ボウDATA





※おたずね者の能力値は、ヴァイスのLvに応じて変化する。

WANTED 30000R 盗掘王シモン

真の脅威は盗掘王自身ではなく、彼の呼ぶ盗掘者だ

盗掘王シモンは、戦闘の途中で盗掘者シモンを呼ぶ。盗掘王自身は多彩な技を仕掛けてくるが、それほど怖い攻撃というものはない。問題は盗掘者が増えてしまった場合だ。盗掘者はこれまでに戦ってきた盗掘者シモン同様に強力な発破を使ってくるが、アイカやファイナは発破2発で失神状態に追い込まれてしまうのだ。幸い盗掘者はHPが低いので、カトラスダンス一撃で倒すことも十分可能。盗掘王が盗掘者を呼んだら、盗掘者の方を優先して倒していこう。なお、盗掘王は状態異常を引き起こす技を多く持っているが、4人目がギルダーならば効かねえなぁでほぼ無効化することが可能だ。エンリックの場合、エスクードで盗掘者の発破のダメージを大幅に減らすこともできる。ドラクマなら効率よくガッツをためられるので、ヴァイスが技を使い放題になる。戦略をたてて4人目を選択しよう。



4人目の仲間の持つ技によって、戦い方は変わる。お薦めはエンリックかギルダー。


シモン

■シモンDATA



ブラックスポット 死神ピアストル

ジェド系煌術に気をつければそれほど怖い相手ではない

ピアストルは厳密にはおたずね者ではない。彼女とは、ギルドでブラックスポットを受け取ったら船乗り島の西に行くことで戦える。戦わなくてもゲームは普通にクリアできるが、彼女と戦いを重ねていくとラミレスとガルシアンの関係などを知ることができるので、物語をより深く楽しむことが可能となる。

ピアストルとは最大で4回戦うことになるが、戦い方は基本的には変わらない。まずは強力な単体攻撃、ワイルドダンス。序盤ではアイカやファイナはこれを喰らうと一撃で失神してしまう。倒れたらライゾリン草などで回復してやろう。続いて多彩なジェド系煌術。これはアイカのデルタシールドで無効化してやればいい。

■ピアストルDATA




ピアストル

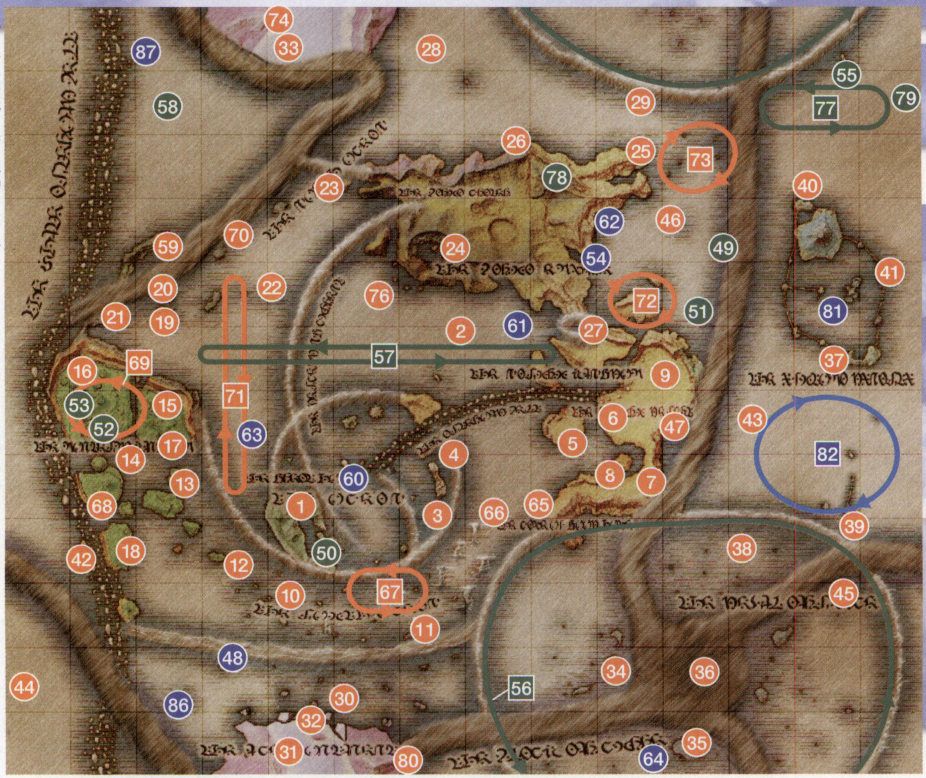
■ブラックスポット入手方法

❶1章のバルア脱出後、ギルド員に話しかける
❷❶終了後、3章でデルフィナスを入手した後にギルド員に話しかける
❸❷終了後、4章で世界一周航路を発見してからギルド員に話しかける
❹❸終了後、5章で雲海用エンジンを入手し、ドクイベント5（P.047参照）終了後にギルド員に話しかける

発見物

世界中の空にある、見たこともない不思議な光景。
ウワサを頼りに探し出し、空の大航海時代に名を残せ！

※87は低～高空域を上下に移動している。



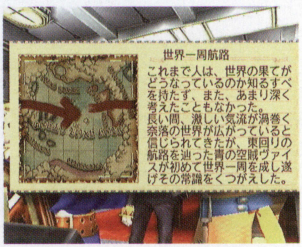
●…中空域　●…高空域　●…低空域　■…移動している発見物

※79、83、84、85に関しては、マップを頼らず自分で発見して欲しい。

世界各地のまだ見ぬ88の不思議な光景

空を移動していると、コンパスがクルクル回り出すことがある。そこでAボタンを押すと、発見物を見つけられる。この発見物は、ギルドに行ってその情報を売ることができる。また、見つける前の発見物に関しては、ギルドでその在処の情報を聞くことも可能。

ちなみに、ギルドに発見物の情報を売る際は、ヴァイスが発見した時期が①誰かが見つけた後＜②ギルドで情報が買えるようになった後＜③ギルドで情報が買えるようになる前、という順で買い取り価格が上がっていく（右ページの表は、②の段階での発見情報報告価格となっている）。つまり、早く発見すればするほど高く売れるわけだ。ちなみに③だと倍になり、①だと情報価格と同じ額まで下がってしまうのだ。



中には、ストーリーの進行上自動的に見つけるものもある。もちろんこれも買い取ってもらえる。

■発見物情報一覧

番号	名称	情報公開	発見時期	情報価格	買取価格
1	空に生きた男が眠る地 青の空賊の墓標	2	2	5	60
2	いにしえよりの道標 水先案内の碑	1	2	5	40
3	色とりどりの島／空中珊瑚礁	2	2	10	340
4	お宝がゴロゴロ！ 銀の月煌石の鉱脈	3	4	20	800
5	絶妙なるバランス／だんご岩	2	2	5	160
6	砂漠に漂いし地／さまよえる湖	2	2	5	200
7	旅人の休息の地／オアシス	2	2	10	320
8	果てることのなき砂 流砂の滝	3	4	10	340
9	砂漠の中の神殿 ピュラミス神殿	6	6	5	140
10	風が生んだ奇観／クチバシ岩	3	4	10	400
11	待ち受ける者／ソラギンチャク	3	4	10	360
12	新大陸／モンテスマ大陸	2	2	5	220
13	新大陸の味覚／ぶどうイモ	2	3	5	180
14	翼をひろげしハチドリ ダスカの地上絵	1	3	5	240
15	黄金の人／黄金像	1	3	5	240
16	古代都市の入り口 ドラドの門	6	6	10	300
17	密林の都／モンテスマ王都跡	2	3	5	240
18	男の楽園？ モンテスネスの村	3	4	10	600
19	妖精の落書き／謎のサークル	2	3	20	950
20	いたずら好きな妖精？ 謎の光球	3	4	20	950
21	200人分のオムレツ ロック鳥の巣	3	4	20	1100
22	大いなる者の玉座／巨人のイス	6	4	20	800
23	いにしえの塔／大灯台の跡	3	4	20	850
24	吸血鬼伝説／伯爵の城	4	4	30	1600
25	何かを見つめる者／ドクロ岩	3	3	10	700
26	岩の中の家／岸壁住居の跡	3	4	30	1900
27	その空峡の中には…… 船の墓場	3	4	30	1500
28	詩人の魂／船乗りの詩碑	4	4	30	1700
29	不思議な花／風船花	5	6	90	4200
30	すべてが凍てつく大地 氷の大陸	6	6	10	550
31	飛べない鳥／ペンギン	4	5	40	1800
32	氷の中で眠りし者 毛長象の氷像	5	6	30	1800
33	天界のカーテン／オーロラ	4	5	10	550
34	夢にいどんだ男のゆくえ 気球の残骸	4	4	30	2100
35	船乗りは見た！ クラーケンの巣	6	6	50	3300
36	第七の月煌石／黒い月煌石	6	6	30	2100
37	伝説の東の国／ヤフトマー	6	6	20	1100
38	東洋の珍味／ツバクラメの巣	4	4	10	900
39	いにしえの大要塞 ギョクモン関	4	4	10	480
40	白い旅人／トキワドリ	4	4	20	1500
41	ヤフトマーむかし話／ウマシカ	4	4	20	950
42	黙して語らぬ者 嘆きの皇子像	4	5	40	2700
43	黄金より価値ある物 香料の島	6	6	80	4400
44	不思議な実のなる地 ホウライの島	6	6	80	4900
45	天地の理が通じぬ島／逆さ島	6	6	50	2600
46	この世界の真の姿 世界一周航路	6	6	20	1400
47	東西の文化交流のなごり ロウラン王都跡	4	5	40	3000
48	グラシアの示す島／南十字島	4	5	40	3700
49	橋のふもとの財宝 虹のふもとの島	5	5	20	1500
50	輝く水の源 月煌石の滝の水源	4	5	30	2100
51	砂漠の上空の物体／鋼鉄の星	6	6	30	2400
52	森の賢者／モンテヒヒ	5	6	20	1600
53	星を見る人たちの家 天文台跡	6	6	30	2600
54	大陸の底の怪光／浮遊電球	4	5	10	800
55	天をめざす者／ダイダラスギ	4	5	40	3200
56	主なき船／幽霊船	6	6	40	3500
57	気まぐれな生き物 ワタリチョウ	6	6	100	7600
58	光が失われる地／月蝕ポイント	6	6	70	6100
59	あの生き物に故郷？ エルモの巣	6	6	70	5500
60	天駆ける船／古代の沈船	6	6	50	3800
61	提督の末路／バルア沈没戦艦	6	6	80	6200
62	世界を反対に見る動物 さかさウサギ	6	6	50	3500
63	死者の国の入口？ 地獄の煙突	6	6	70	4800
64	幻の魚／古代魚	6	6	70	4300
65	地上の星／星の砂	2	3	10	340
66	罪と罰の島／マルーン諸島	2	3	5	200
67	回り続けるもの／岩のコマ	2	3	20	750
68	まよけの木／トーテム・ポール	3	4	5	80
69	金の鳥／黄金の人工翼	3	4	10	460
70	大いなる者の武器 巨大なハンマー	3	4	20	950
71	空の暴れ者／三つのつむじ風	5	6	30	1400
72	空飛ぶ石版／太古の空図	5	6	10	600
73	不思議な花の種 風船花の種	5	6	100	5900
74	光を集める物／氷のレンズ	5	6	20	1200
75	紙の奇跡／紙の翼	5	6	40	2100
76	上陸できぬ島／幻の船乗り島	5	6	10	480
77	おとぎの国の生き物 リュウグウガメ	5	6	10	550
78	世界で最も高い所 天へのびるハシゴ	5	6	50	4000
79	現代の桃源郷！？ リュウグウ島	5	6	40	3000
80	冷たい女／水晶の棺	5	6	50	4000
81	仲の良い土の像／巨大夫婦像	5	6	30	1800
82	鉄の魚／地下の鋼鉄星	5	6	80	5600
83	世界を旅する者／空中列車	5	6	100	8300
84	勝者の栄光？／空飛ぶ鉄球	5	6	70	5500
85	わがもの顔の岩 転がり続ける岩	5	6	50	4100
86	天へと降る雪／ディープスノー	6	6	70	5300
87	古代の漁具／はえなわのしかけ	6	6	50	3500
88	謎の島／ツキミハマチョウ	6	6	210	20400

※情報公開…ギルドでヒント情報を買えるようになる章／発見時期…他の冒険者が発見する章／情報価格…ヒント情報の価格／買取価格…発見情報の基本買い取り額

① 空に生きた男が眠る地／青の空賊の墓標



「名もなき青の空賊、ここに安らかに眠る」と書かれている。古いものらしく風化してよく読めないが、頭文字が“D”で始まる空賊の墓標の様子。“D”といえばダカットか？

② いにしえよりの道標／水先案内の碑



船乗り島近くにある、いわゆる案内板。水先案内の碑からバルア帝都が北、ナスラードが東、船乗り島が西のすぐ近くにあることがわかる。

③ 色とりどりの島／空中珊瑚礁



ソラサンゴという微生物が、月煌石の力を浴びた岩に付着して成長した姿。色や形が独特で数が少なく、太古より装飾品や武具などに加工され珍重されてきた。

④ お宝がゴロゴロ！／銀の月煌石の鉱脈

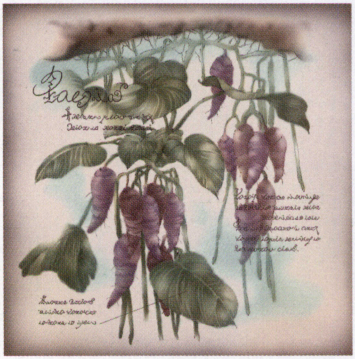


銀の月煌石の降る空域には小さな島しか存在しないため、かつてこれほど大きな鉱脈が発見されたことはなかった。ただ、銀の月煌石の真の力はいまだ解明されていない。

⑤ 絶妙なるバランス／だんご岩



３つの丸い岩が、串だんごのように重なり合っている不思議な天然造形物。落ちそうで落ちないその絶妙なバランスが、見る者の関心を誘う。



ぶどうイモ

⑥ 砂漠に漂いし地／さまよえる湖



こつ然と消える、と砂漠の商人たちの間でうわさされていた不思議な湖の正体。夜、急激に冷えた砂漠の砂と昼間温められた湖水の間に生じる温度差により浮き沈みするらしい。

⑦ 旅人の休息の地／オアシス



船の航続距離が伸び、航路が整備されたことにより、かつてほどではないが、陸路を往くキャラバンには憩いの場としてだけでなく情報交換や商いの場としても利用されている。

⑧ 果てることのなき砂／流砂の滝



昔、ナスルの砂漠を荒らした黒の空賊が宝の湧く島を発見した。だが、溢れてきたのはただの砂。その空賊は己の生きた砂漠こそが宝と悟り、晩年はこの島で暮らしたという。

⑨ 砂漠の中の神殿／ピュラミス神殿



古代王朝の時代に作られたと目される建物。非常に高度な技術が使われているが、この巨大建造物が建てられた真の目的を知る手がかりは、いまだ何も見つかってはいない。

⑩ 風が生んだ奇観／クチバシ岩



常に一定の方角に吹くサウスオーシャン特有の気流による風化作用で、鳥の頭のような形に削れた天然の彫刻。怪鳥に関するうわさは、大体この岩が原因。

⑪ 待ち受ける者／ソラギンチャク



岩に付着してひたすら風に触手をなびかせながら獲物を待つ袋状の生物。一生成長し続けるため大きくなり過ぎたものに小船が飲みこまれそうになったというわさもある。

⑫ 新大陸／モンテスマ大陸



サウスオーシャンの向こうに存在する、生命の息吹に包まれた独特の文化を築く緑深い大陸。この大陸の発見により、世界にはまだ未知の土地や空域のある可能性が高まった。

⑬ 新大陸の味覚／ぶどうイモ



大陸の裏側にぶら下がるように生えるツルクサ科の植物。その茎には強い幻覚作用成分が含まれ、医者は麻酔薬として、また祈とう師はまじないの時に服用したといわれる。

(14) 翼をひろげしハチドリ／ダスカの地上絵



モンテスマ独自の方位学と緑月暦によれば、このハチドリの翼と尾はそれぞれ春分・秋分と、夏至・冬至の時期を表わしたものだという。この他にも地上絵は存在したといわれる。

(15) 黄金の人／黄金像



何かの存在を指し示すようにひっそりたたずむ黄金の像。モンテスマでは古くから独特の方位学が発達していて、この像は聖地の安寧を祈願してここに造られたとみられる。

(16) 古代都市の入り口／ドラドの門



森の奥深くにひっそりと築かれた巨大な人面の建造物。大小さまざまな形をした石を組み合わせて造られており、一枚の紙を挟むスキすらないほど精密な構造をしている。

(17) 密林の都／モンテスマ王都跡



この巨大な石造建築物は、緑の月の満ち欠けを基にした独自の暦に従い様々な儀式を行なった神殿で、かつてこの地を月の王が治めていた時代に造られたといわれている。

(18) 男の楽園？／モンテスネスの村



モンテスマの小さな島に女性だけで暮らす部族。非常に高い戦闘能力を誇っており、毎年、春と秋には男をさらうために周辺の集落に現れる。

(19) 妖精の落書き／謎のサークル



この地方の古い文献によれば過去にこの現象が起きる前の晩には、不思議な光の球が2つ、あるいは3つ、あたかも意志を持った生物のように夜の闇に飛び交ったという。

(20) いたずら好きな妖精？／謎の光球



ある船乗りの証言によれば、いくつもの光がもつれあうようにグルグル動いて、闇の中に妙な模様がうかびあがったという。もちろん、その正体は謎のままだ。

(21) 200人分のオムレツ／ロック鳥の巣



1つだけで、200人分のオムレツを作ることまでできるという巨大な卵。それは、ロック鳥の卵だという。この卵を手に入れるには、ロック鳥との遭遇は避けて通れないだろう。

(22) 大いなる者の玉座／巨人のイス



その外観が揺り椅子のような形をしていることから、緑色の肌をした巨人がまたがって遊んだとか、毛むくじゃらの巨大な獣が椅子に揺られて居眠りをしたなどと伝えられる。

(23) いにしえの塔／大灯台の跡



元々は大陸の北部沿岸にあった謎の古代遺跡だったがバルアによって灯台に改修され、北方を航行する自国の船を護る要塞として使われてきた。

(24) 吸血鬼伝説／伯爵の城



バルア中部の湖畔にたたずむ美しい古城。この城の地下室から奇妙な薬品や拷問器具などが発見されたため、吸血鬼伝説と伯爵の異常な性癖の関連性が注目されるようになった。

(25) 何かを見つめる者／ドクロ岩



ある船乗りの証言によると、ある夜、このドクロ岩の側を通り過ぎたとき、ドクロの目に映った満月の光が遠くの島を照らしていたという。

(26) 岩の中の家／岸壁住居の跡



巨大な岩石の洞穴に、大勢の人々が暮らした横穴式集落。食器などが散乱していることから、何らかの事情で突然この地を去ったと考えられるがその真相は謎のままだ。

(27) その空峡の中には／船の墓場



北ダネル航路はかつて、船をも飲みこむ魔物が棲むと信じられ、恐れられてきた。一時代前の船ではその強度や推進力に限界があり、多くの船が激しい気流渦巻くここで力尽きた。

(28) 詩人の魂／船乗りの詩碑



たとえ肉体が滅びても、船乗りの熱い魂がある限り、空の航海は終わらないといった内容の心意気をうたった詩が、力強い文字でつづられている。

(29) 不思議な花／風船花



色鮮やかな実が風に漂うように揺れている不思議な植物。かつてはいたるところに咲いていたが、世の中が人や物で満たされるにつれ、その美しい実をつけることもなくなった。

30 すべてが凍てつく大地／氷の大陸



紫の月の下、その存在を凍てつく氷の中に静かに閉ざした神秘的な大陸。古い神話や伝承では、雲の底の世界とともに死者が旅立つもうひとつの世界として語られていた。

31 飛べない鳥／ペンギン

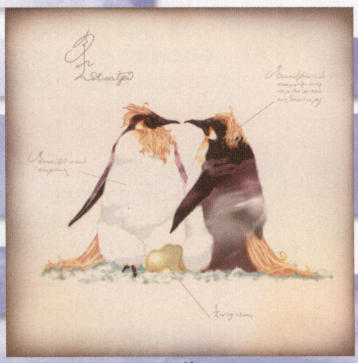


氷の島に住む風変わりな鳥。雄と雌は、卵を交代であたためる習性がある。ヒナが無事生まれるまでは、片時も傍を離れることがないためしばしば子育ての手本にたとえられる。

32 氷の中で眠りし者／毛長像の氷像



太古の時代に絶滅した毛長象が、およそ二万年ぶりに永久凍土の中から姿を現した。今にも動き出しそうなほど、いきいきとした姿のまま凍りついている。



ペンギン

33 天界のカーテン／オーロラ



はるか太古より、氷の大陸の暗天を彩ってきた光の芸術。いにしえの空賊たちも幾度となくその艶かしい光の手招きに心奪われたといわれる。

34 夢にいどんだ男のゆくえ／気球の残骸



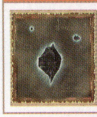
気球艇は、船が世界に普及する以前の大空の主役である。ある冒険家がこの島にとどまり壊れた気球艇を何度も修理して魔の空域越えに挑んだがその夢はかなわなかったという。

35 船乗りは見た！／クラーケンの巣



ある船乗りは語る。「ただの岩だと思ったんだが、イカリを投げたら大きな目玉でにらまれて、真っ赤な足が船に絡んできたんだ。もうすこしで船がバラバラになるとこだった」

36 第七の月煌石？／黒い月煌石



世界でも珍しいこの黒月煌石の結晶は、想像を絶する強大なエネルギーを秘めている。この石は正の力を負に、負の力を正に転換するという特性がある。

37 伝説の東の国／ヤフトマー



何もかもが黄金に彩られ、満たされた暮らしをしながらも礼節を重んじる気高き人々が住むといにしえの書物に記された東方の島国。文化的には独特の発展をとげている。

38 東洋の珍味／ツバクラメの巣



岩肌に巣をつくる習性のあるこの鳥は、夏季になると北方にある人間の街にわたり、そこで子育てをするといわれている。その巣から作られたスープは食通をもうならせる味。

39 いにしえの大要塞／ギョクモン関



いにしえのヤフトマーの王が南方の守りを固めるために築いたとされる巨大なとりで。その堂々たる構えからは、当時の王の大いなる権勢がうかがわれる。

40 白き旅人／トキワドリ



はるか北の空域より優雅に飛来する大型の渡り鳥で、古くから長寿の遣いとあがめられている。滅多に鳴くことはないがひとたび鳴けば誰もがその鳴き声に耳をすましたという。

41 ヤフトマーむかし話／ウマシカ



この生き物に蹴られると裕福になれると信じていた村人たちがさんざん追い回したせいで、驚いたウマシカはそれきり二度と人前に姿を現すことはなかった、と物語にある。

42 黙して語らぬ者／嘆きの皇子像



航行中の事故で最愛の妻を失い、その哀しみを癒すため空を見上げて一生を過ごしたといわれる古えの皇子の像。事故の日と同じ満月の晩には皇子の像から涙がこぼれるという。

(43) 黄金より価値のある物／香料の島



長い間、人の目に触れることのなかった辺境の小さな島。常にさまざまな薬草や香草が生い茂るこの美しい楽園には澄んだ泉が湧き、舞い散る草花により天然の薬湯となっている。

(44) 不思議な実のなる地／ホウライの島



人里離れた空の下に、玉の実がなる木があったという。この実を病気の母親に食べさせた若者は、母親の健康と引き替えにこの島で玉の実をつける木となり余生を生きたという。

(45) 天地の理が通じぬ島／逆さ島



樹木をはじめ、何もかも逆さになっているおかしな島。その外観は見る者の平衡感覚をいともたやすく狂わせる。その原因は、サルガッソー内の黒い月煌石なのか……？

(46) この世界の真の姿／世界一周航路



世界の果てには激しい気流が渦巻く奈落の世界が広がっていると信じられてきたが、東回りの航路を辿ったヴァイスが初めて世界一周を成し遂げ、その常識をくつがえした。

(47) 東西の文化交流のなごり／ロウラン王都跡



かつてナスルと東方の国の間で栄えた貿易の中継都市跡。異なる双方の文化がこれほど見事に共存、融合していった理由のひとつに、文化の主役は常に大衆だったことがある。

(48) グラシアを示す島／南十字島



十字の形をした不思議な島。その上部に築かれた美しくも不思議な形をした建造物は、かつて紫の月の下に栄えた文明のものといわれている。

(49) 橋のふもとの財宝／虹のふもとの島



「あの虹のふもとには何があるのだろう？」そんな幼い頃抱いた純粋な想いを持ち続ける者でなければ見つけられないものもあるのだろう。この島はそんな代表例だ。

(50) 輝く水の源／月煌石の滝の水源



世界でも数少ない地形のひとつ。高高度より落ち続ける滝の水が、常に銀の月煌石をうがつことによって、そこから溢れる泉には不思議な力が宿っているといわれている。

(51) 砂漠の上空の物体／鋼鉄の星



古代の赤い月の文明が打ち上げたといわれている不思議な物体。その用途は今となっては不明だが、この物体が持つ「目」から、地上のすべてを見ることができたという。

(52) 森の賢人／モンテヒヒ



モンテスマに文明が産まれるよりもずっと前からこの地に棲んでいたといわれ、威厳に満ちたそのたたずまいから「森の賢人」とも呼ばれる。

(53) 星を見る人たちの家／天文台跡



この地にはかつて、緑の月の加護を受けた高度な文明が栄えていた。彼らは天体観測に適したモンテスマ台地の上に天文台を建て、精密かつ独特の占星術を行なったといわれる。

(54) 大陸の底の怪光／浮遊雷球



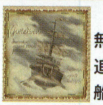
バルア大陸の底辺部で見られる自然現象。バルアの土壌に含まれる黄の月煌石から放電された電気エネルギーが気流にまかれ、このような現象が発生するといわれている。

(55) 天をめざす者／ダイダラスギ



ヤフトマーの歴史書にも記される、樹齢二千年を越える巨木。当時より神木として崇められており、この木のてっぺんまで登った者は世を統べるであろうといわれる。

(56) 主なき船／幽霊船



いつの頃からか、あてのない漂流を続ける無人の難破船。霧の中から不意に現れ、後を追って来たなどという報告もしばしばあり、船乗りたちを震え上がらせている。

(57) 気まぐれな生き物／ワタリチョウ



この世界のどこかにあるといわれる「風船花」の蜜を求めて集団で世界中を巡っているチョウの一種。持久力に優れ大陸間を一週間不眠不休で飛んだという記録もある。

(58) 光が失われる地／月蝕ポイント



この世界で唯一、ある決まった時間に月蝕を観測することができる地点。この地では古くから、月蝕の見え方によって未来を占ったといわれる。

59 あの生き物の故郷？／エルモの巣



航行中に目撃することが一人前の空賊の証ともいわれる、不思議な生命体エルモ。岩礁を利用した巣穴にはその幼生が集団で棲息しておりここがエルモの原生地だと考えられる。

60 天駆ける船／古代の沈船



いつの時代に造られ、沈んだのかまったく手がかりのない不思議な船。その形や材質はこれまでに見たことのないものであり、「異世界で造られた船」などともいわれる。

61 提督の末路／バルア沈没戦艦



20年前、バルア＝ナスル戦役の末期に北ナスラード空域周辺でアルマダ総督艦が消息を絶った。一説には味方の裏切りによる総督暗殺計画であったともいわれている。

62 世界を反対に見る動物／さかさウサギ



器用なツメで岩にぶらさがりさかさのままで一生を過ごすという風変わりな動物。外見とうらはらに知能が高く気が荒いため古い童話や絵画では悪役として描かれている。

63 死者の国の入口？／地獄の煙突



低空域の雲海から突き出た、煙突のような穴のある岩山。今にも吸い込まれそうなほど暗く深いこの洞穴の奥からは、女のすすり泣く声のような音が時折聞こえてくるという。

64 幻の魚／古代魚



数千万年前に絶滅したと考えられていた大型の魚類。体側にはえら呼吸をした痕跡が残っており、かつては水中で生活していたこともあると考えられている。

65 地上の星／星の砂



かつてナスル南方の地にはいくつもの突起があり、夜になるとキラキラと美しく光る「星の砂」と呼ばれる砂が存在したという。その後、大地の砂漠化とともに消えたといわれる。

66 罪と罰の島／マルーン諸島



かつて、黒の空賊たちが船内で罪をおかした者を、罰としてわずかな食料とともにこの島に置きざりにしたという。この「マルーン残し」は船乗りたちに死よりも恐れられた。

67 回り続けるもの／岩のコマ



大自然はまれに奇妙なものを形成する。これがその一つ、サウスオーシャン内を絶えず回転しながら移動し続ける巨大なコマ型の岩である。

68 まよけの木／トーテム・ポール



いくつもの人や動物などが掘り込まれた木の柱。作られた年代は古く、上下部は崩壊し中央部だけが現存。元の全体像は不明である。その使用目的も不明のままだ。

69 金の鳥／黄金の人工翼



1対の大きな翼をもつ、小さな黄金の飛行物体。かつて古代人が鳥や魚の姿を型どって作ったものと想われるが、古代人の移動手段の乗り物の模型、とする説もある。

70 大いなる者の武器／巨大なハンマー



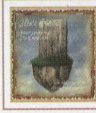
モンテスマの北方に存在する奇妙な建造物。このあたりには、古代の巨人に関する遺跡や伝説が数多く残されており、この建造物もかつて巨人が使っていた武器と考えられている。

71 空の暴れ者／三つのつむじ風



複雑にからまりあった3つのつむじ風。規模こそ小さいがこれに巻き込まれて助かった船はない。その激しい渦の中心には、かつてまきこまれた空賊の宝が眠っているという。

72 空飛ぶ石版／太古の空図



さまざまな航路が刻まれていたらしい石版の空図。その表面は、長い年月を経ているためほとんど読むことができない。元々は、もっと大きな石碑の一部だったと思われる。

73 不思議な花の種／風船花の種



平和な時代にいたるところに咲いていたとされる風船花もいまでは書物の中に記録を残すのみとなっている。その種子には綿毛があり新たに花を咲かせる地へ飛んでいくという。

74 光を集める物／氷のレンズ



氷の結晶を集めて造られた巨大なレンズで、永久に溶けることはない。古い伝承では目に見えない遠方の船を瞬時に焼き払ったとも、遠く離れた都市を一望できたとも伝えられる。

⑦⑤ 紙の奇跡／紙の翼



なぜ、このような紙の物体が長きにわたって飛びつつけていられるのか……。現在の常識からは完全にかけはなれた、大空の謎の一つである。

⑦⑥ 上陸できぬ島／幻の船乗り島



オーシャンの船乗りたちが集まる船乗り島。その島がしばしば空中をさまよう姿が近年船乗りたちに目撃されるようになった。なんらかの気象条件の影響による蜃気楼と想われる。

⑦⑦ おとぎ話の生き物／リュウグウガメ



昔、1人の男が子供にいじめられていたカメを助けてやった。するとそのカメは男に恩返しをしたいと言い、その男を背中に乗せると空のかなたへと飛んでいったという。

⑦⑧ 世界で最も高い所／天へのびるハシゴ



船も気球もなかった大昔に、世界を見渡そうと何十年もかけてハシゴを築いたという伝説がバルアにはある。この強烈な好奇心が、アルマダを生んだバルアの気質といえる。

⑦⑨ 現代の桃源郷!?／リュウグウ島



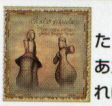
リュウグウガメに乗って、男は立派な御殿が建つ島にやってきた。出迎えたオトヒメという絶世の美女と夢のような日々を過ごした男がリュウグウ島から帰ると300年たっていたという。

⑧⓪ 冷たい女／水晶の棺



「我が娘よ永遠に……」と刻まれた碑とともに水晶に封じられた少女がたたずんでいる。常にあたたかな微笑みをたたえている表情はまるで生きているようにも思える。

⑧① 仲の良い土の像／巨大夫婦像



はるか昔、ヤフトマー朝を王として支配した「オオキミ」と呼ばれる指導者の墓が、このあたりに存在した、という言い伝えがある。これはそのオオキミと后の像と考えられている。

⑧② 鉄の魚／地下の鋼鉄星



この地に栄えた古代文明のものと思われる鋼鉄の物体。伝説によれば、かつてその文明においては音の波で敵の位置をつきとめる機械装置が用いられていたという……。

⑧③ 世界を旅するもの／空中列車



現在、バルア帝国においては「列車」という鉄の路線上を走る移動手段が用いられているが、これはかつての赤・緑・紫の三大陸間を結ぶ「空中列車」なのではないかといわれている。

⑧④ 勝者の栄光？／空飛ぶ鉄球



古代の壁画の中には、ひもをつけた鉄球を空中に放り投げその飛距離を競いあう人々の姿が描かれている。優勝者の鉄球は改造され、大空をずっと飛びまわることで栄誉を伝えたという。

⑧⑤ わがもの顔の岩／転がり続ける岩



サルガッソー周辺の激しい気流をものともせずに地底を転がりつづける不思議な岩。ふつうの船では岩の転がる力に引っぱられ沈没してしまう可能性が高く残念ながら引き上げられない。

⑧⑥ 天へと降る雪／ディープスノー



氷の大陸周辺の低空域では、雲の底から雪のような白い物質が、まるで噴水のようにわきあがる不思議な現象を見ることができる。昔は多数存在したが、現在確認されたのは1つのみ。

⑧⑦ 古代の漁具／はえなわのしかけ



はえなわ漁法は釣り漁法の一種で、ヤフトマーにおいて開発された。群をつくらない魚を釣り上げるのに効果的。魚の群を一網打尽に取り尽くさない、やさしい漁法だ。

⑧⑧ 謎の鳥／ツキミハマチョウ



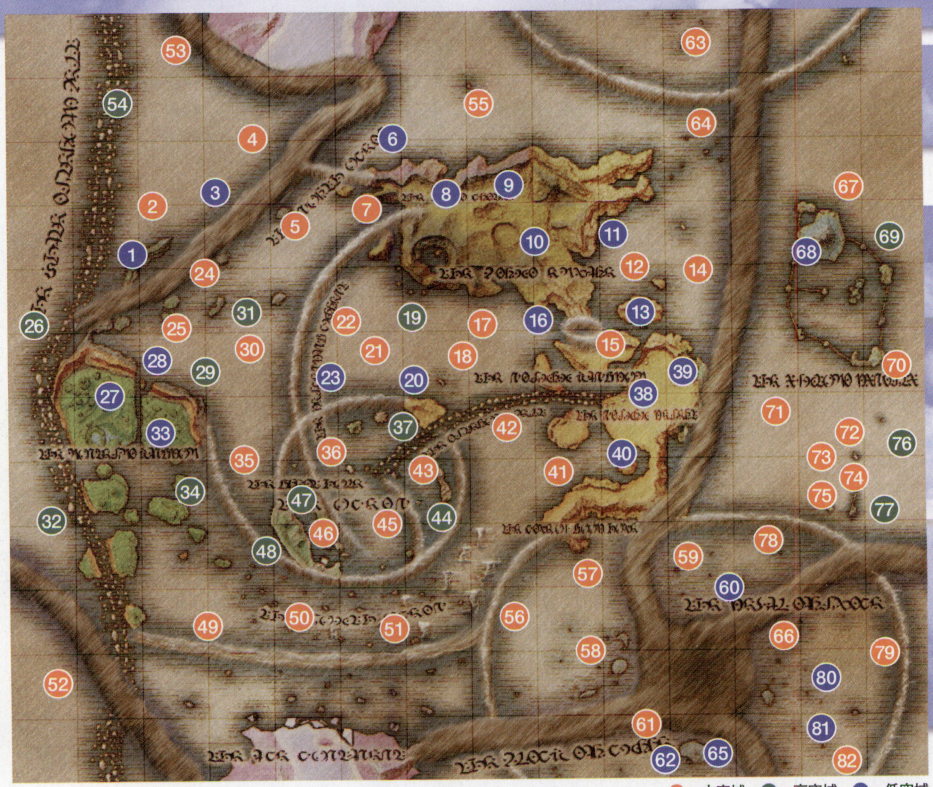
その名前以外、すべてが謎に包まれている。ハマチョウとの関連がありそうな名前だが、一体その正体はなんなのか。莫大な情報報告金からわかるように、探し出すのは困難を極める。

⑦⑤⑧③⑧④⑧⑤の、ありかに関するヒント

⑦⑤紙の翼…とある気流の壁に沿って細長い楕円を描くように飛んでいる。サウスオーシャンの気流の影響を受けているという説もある。氷の大陸付近で見たという噂が。
⑧③空中列車…紫、緑、赤の文明が栄えた大陸をまわる列車。ということは、グラシア、ナスラード、ホルテカを結ぶ三角形の上空をまわっている……!?
⑧④空飛ぶ鉄球…鉄球投げ競技が行われたのはバルアかヤフトマーか？　この2大陸を楕円を描くように横断する。
⑧⑤転がり続ける岩…永遠に転がり続けている岩。サルガッソーの黒の月煌石の影響を受けているのかも。サルガッソーを中心に、円を描くように低空域を探してみよう。

魚

世界各地の空には、多数の魚が泳いでいる。
この魚は食べることでHPを回復したり、いくらかの値で売れたりするのだ。



●…中空域　●…高空域　●…低空域

広大な空は新鮮な魚の宝庫だ！

魚を捕ったときに表示されるS～Cのアルファベットは、魚のレア度を表している。レア度の高い魚ほど高く買い取ってもらえ、HPの回復量も多いのだ。



一部の魚は弁当の材料にもなる。

名称	売値	HP回復量	生息場所
ソライワシ	1	1	5、18、21、24、30、43、45、46
アカイワシ	10	10	5、24、30、37、43
ソラマンボウ	2	1	12、15、25、36
トゲマンボウ	20	1	12、13、15
カイトエイ	5	10	7、17、21、42、53、55
ステルスエイ	50	10	7、21、53、55
ヤリイカ	30	1	14、35、41、49、50、51、64
ドリルイカ	300	10	14、35、49、50、51、64
チョウチンカサゴ	40	10	58、59、61、65、66、81
ニシキカサゴ	400	50	6、58、59、61、65、66、81
ツキノツカイ	150	10	19、29、31、33、44、47、48
ギンツキノツカイ	1500	500	29、44、48
ロクマイハネ	100	50	26、32、52、54、67、69、70、71、72、73、74、75、76、77
ハチマイハネ	1000	100	52、54、67、69、76、77
アゴウナギ	80	10	2、3、4、9、10、16、20、23、56、57、60、62、63、78、79、80、82
オオアゴウナギ	800	1	2、3、9、16、60、62、80
レッドドラゴン	200	50	1、8、11、27、28、33、38、39、40、68
ゴールドドラゴン	2000	100	1、27、68
古代魚	3000	—	62

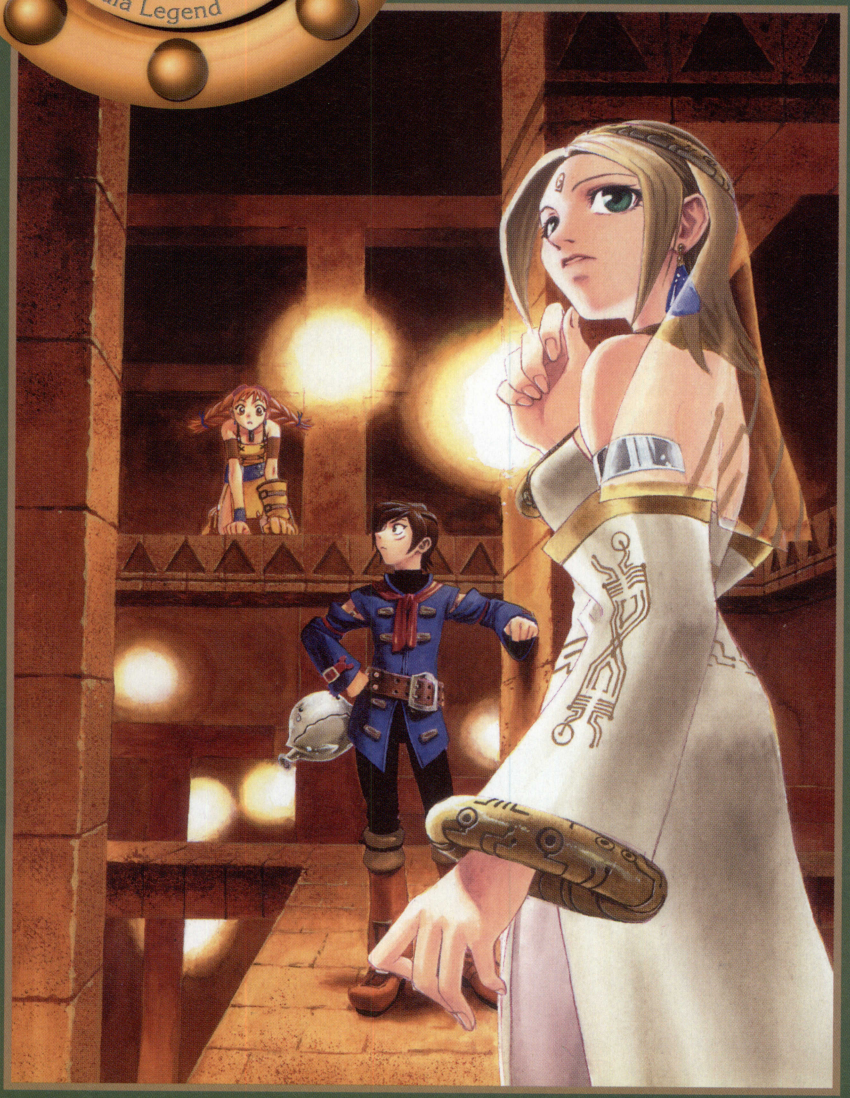
MAP

Eternal Arcadia Legend

[MAP解説]

6つの月の元に広がる世界。
ここでは、ヴァイスたちが旅するそんな世界と、
各地のMAPを紹介しよう。
未知なる世界の冒険の旅に役立ててほしい。

※ENEMY、BOSSデータにおけるマークは、
それぞれの属性攻撃の効きやすさを表している。
×＜△＜○＜◎＜☆の順に攻撃が効きやすくなっている。



ワールドマップ

WORLD MAP

ヴァイスたちが旅することになる大空の世界。
この広い世界には、まだ見ぬ島や大陸が数多く存在する。
このページが大空を旅する空賊たちの役に立てれば幸いだ。

オーシャン

世界の中央に位置する空域。多くの船乗りが集まる場所であることは、「船乗り島」の名を関する島が存在することからもわかるだろう。主人公であるヴァイスが旅立つのも、やはりこの空域からだ。この空域の上空には、銀の月を仰ぐ。特に偏りのない、環境的に恵まれた場所だ。

1 空賊島……P.131
2 神殿島……P.133
3 船乗り島……P.135
23 ダングラール基地……P.177
25 アトランティア大陸……P.182

モンテスマ大陸

緑の月が見守る、生命力に溢れた大地。それがモンテスマ大陸だ。緑の月の恩恵は、樹木に覆われた大地からもうかがい知ることができる。他の地域に比べて未開の地が多いが、住人はほがらかで屈託がなく、互いに助け合って生きている。だがその天真爛漫さゆえ、迫害を受けることも……。

9 ホルテカ……P.145
10 王の小屋……P.185
11 月煌石鉱山……P.147
12 ドラド……P.149

4大怪物

世界には、4体の巨大な怪物がいるという。その目で見た者はなく、伝説と化している怪物たちだが、もし遭遇するようなことがあれば戦いは避けられないだろう。

Ⓐ ロック鳥
Ⓑ アラーニャ
Ⓒ オビスボー
Ⓓ ヒュージエルモ



氷の大陸

紫の月の力が降り注ぐ地。紫の月は氷の力を司っており、この大陸は一面が氷で覆われた極寒の地。大陸の下には、滅びの雨による被害を免れた古代都市が、今も眠っている。

21 グラシア……P.174

バルア大陸

優れた造船技術で強大な力を誇る軍事大国。他大陸をも手中に収めんと、軍事力の増強と謀略に余念がない。雷の力を司る黄の月の元にあるため、電力を使った技術にも優れる。また、貧富の差が極端に激しく、一部特権階級者以外は家畜のような生活を送ることを余儀なくされている。

5 ガルガンチュア要塞……P.158
6 バルア……P.136,139
13 タルタスの神殿……P.151
22 タルタスの穴……P.176



ヤフトマー大陸

気流の壁と厚い岩礁に周囲を挟まれ、他国との関わりが一切断たれていたため、独自の文化を築き上げた島国。他国とは異なり、非常に軽量で機動性に富んだ船を持つ。水と風の力を司る青の月の元に発展した国であるため、清涼なる水にも恵まれている。

18 ヤフトマー……P.167
19 フガク……P.169

その他の地域

各大陸からは独立した場所にも、色々な島は点在している。それがここで挙げる場所だ。これらの場所でも、さまざまな出会いが待ち受けている。ちなみに、無人島は途中からヴァイスたちの本拠地として、三日月島と名を変える。

14 無人島……P.152
14 三日月島……P.160
15 宝島……P.155
16 エスペランザ……P.162
17 サルガッソー……P.164
20 テンコウの島……P.173
24 大雲海
26 ドブラのレストラン……P.185
27 リュウカンの島……P.186
28 アルキュミスの島……P.186
29 ハマチョウ島

ナスル大陸

炎の力を持つ赤の月の元に栄えた大陸。月から受けた強大な力で、バルアと肩を並べる軍事大国となっている。バランス重視のバルアに対し、ナスルは攻撃偏重といった考え方が目立つ。国土は砂漠となっており、自然環境は少々厳しい。

4 ナスラード……P.153
7 マランバ……P.140
8 ピュラミス神殿……P.142

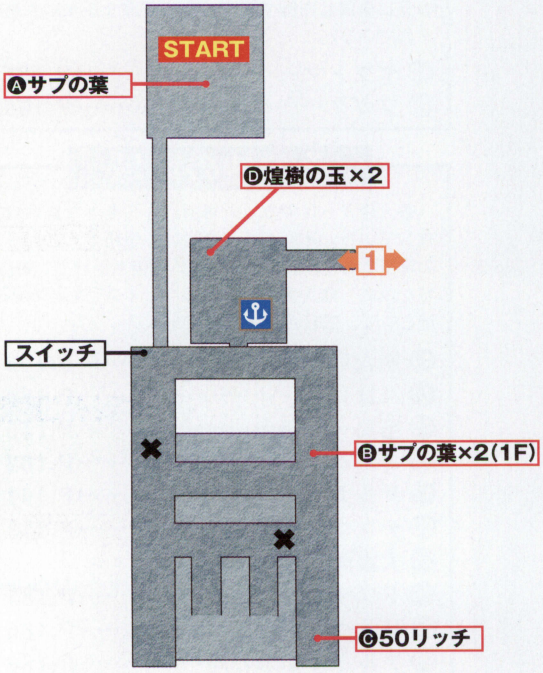
バルア艦内

旧式の艦らしく、内部構造は単純。
アイテムがいくつかあるので要チェック。

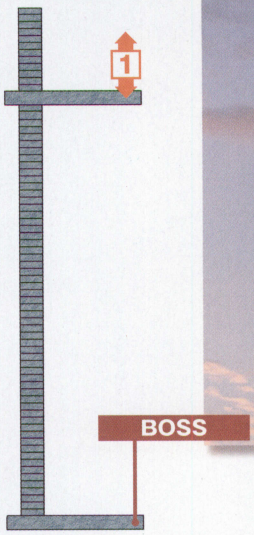


SAVE ×1　チャム —　ムーンF —　CREW —

艦内 TOP VIEW



艦体脇 SIDE VIEW



ENEMY

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
軍艦兵	58	○	○	○	○	○	○
航行士	29	○	○	○	○	○	○

BOSS

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
アントニオ	565	○	○	○	○	○	○

アイテム

- ☐ Ⓐ サプの葉
- ☐ Ⓑ サプの葉×2
- ☐ Ⓒ 50リッチ
- ☐ Ⓓ 煌樹の玉×2

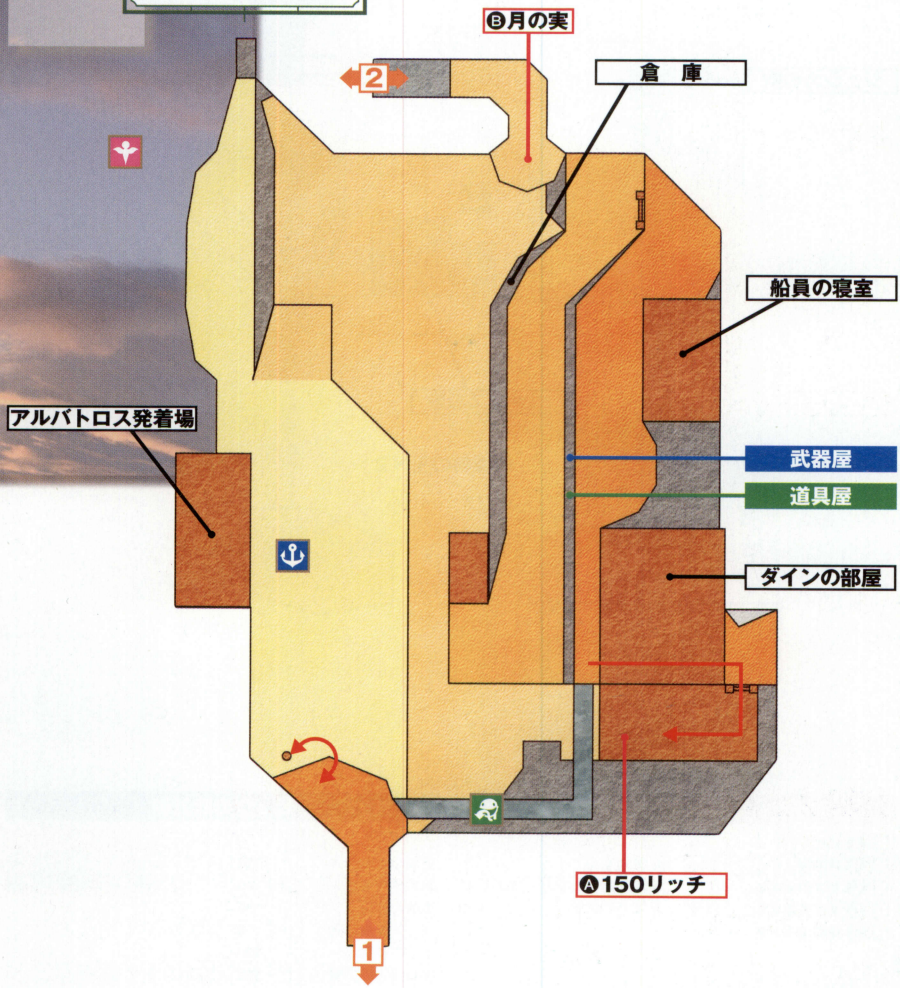
空賊島

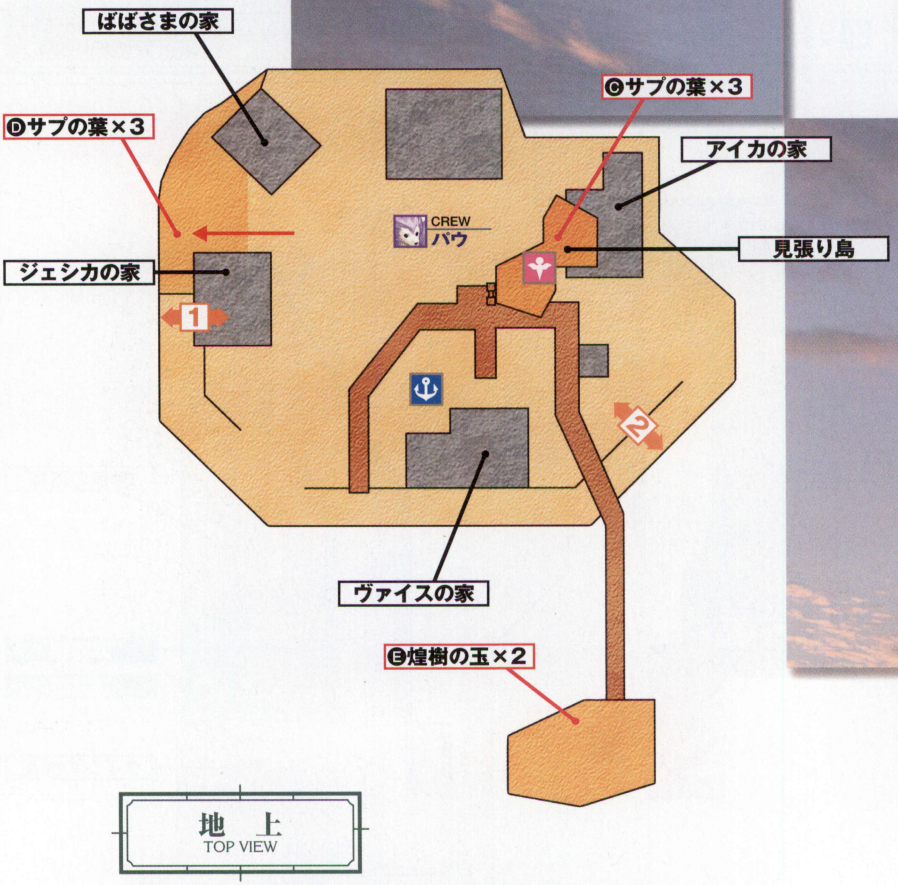
ヴァイスの故郷であり、序盤の本拠地ともなる島。
地下には父ダイン率いる青の空賊のアジトがある。

SAVE ×2　チャム ×1　ムーンF ×2　CREW バウ



地下港
TOP VIEW





アイテム

- □ Ⓐ 150リッチ
- □ Ⓑ 月の実
- □ Ⓒ サプの葉×3
- □ Ⓓ サプの葉×3
- □ Ⓔ 煌樹の玉×2

リリィの道具屋

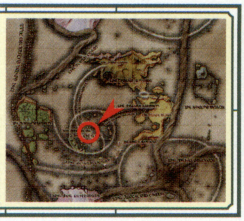
商品名	値段
サプの葉	20
煌樹の玉	40
キュアリン草	30

ピュウの武器屋

商品名	値段	ヴァ	ア	ファ	ド	ギ	エ
空賊のカトラス	220	○					
革のブーメラン	180		○				
もめんのローブ	130		○	○			○
バルアクルー服	170	○	○		○	○	
木彫の指輪	100	○	○	○			○
マロッカの甲羅	130	○	○		○	○	

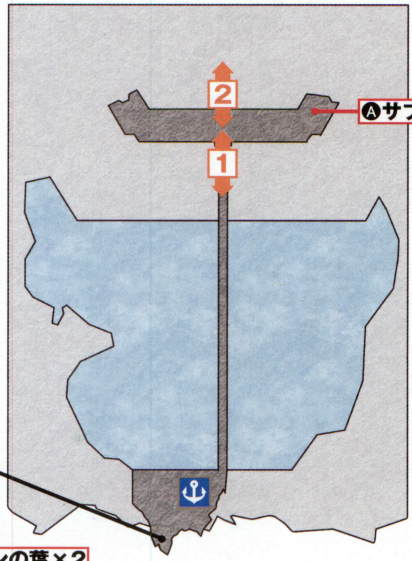
神殿島

石造りの大きな神殿が目を引く島。
ある日降った大きな月煌石がこの神殿に落ちた。

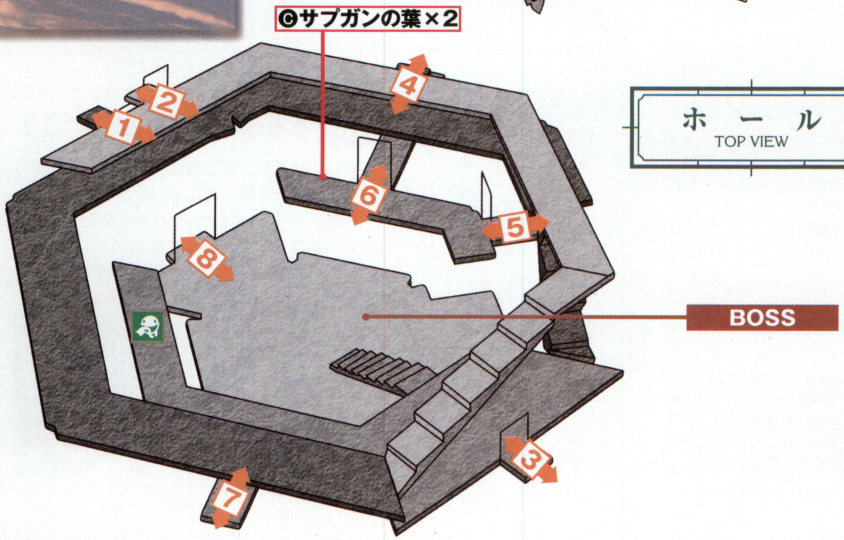


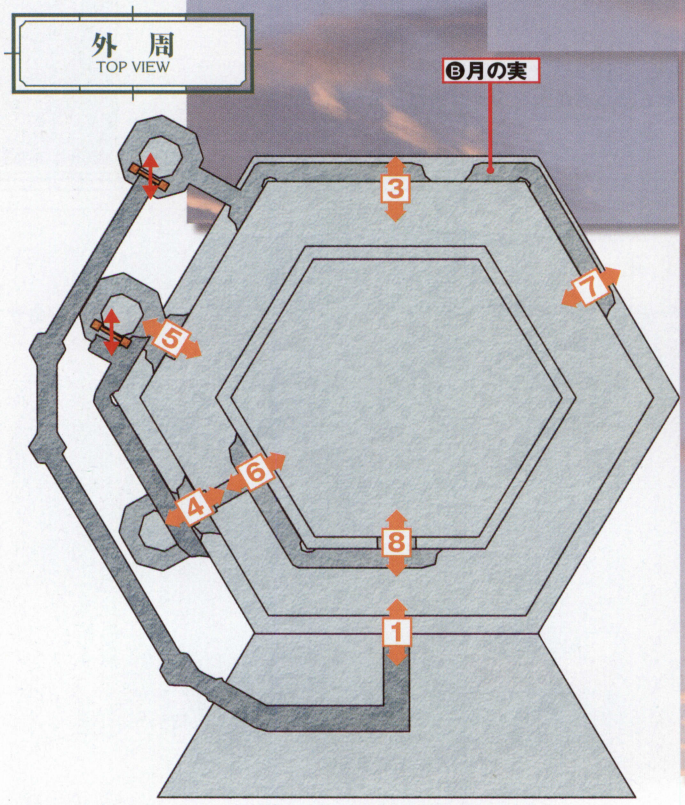
SAVE ×1　チャム ×1　ムーンF —　CREW —

発着地点
TOP VIEW



ホール
TOP VIEW





ENEMY

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
エルモ	15	○	○	○	○	◎	△
マロッカ	97	◎	△	◎	○	△	○
アーアペプ	286	○	◎	△	△	○	○
レトモニケ	42	◎	△	◎	○	○	○
ミクラステル	138	○	○	○	○	◎	△

BOSS

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
アガタウマス	1171	○	○	○	○	◎	△

アイテム

- ☐ Ⓐ サプの葉×2
- ☐ Ⓑ 月の実
- ☐ Ⓒ サプガンの葉×2

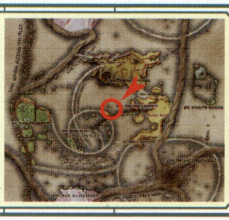
CHECK POINT! 水を抜きながら進んでいこう

ここでは外周を回りながら扉を開き、水を排出して先に進むという手順で進んでいく。まず神殿に入ったら回廊を右回りに行き止まりまで進み、スイッチを入れる。すると神殿が降下するので、その後、戻って1から外に出よう。あとは外周を回って3の扉を開け水を抜いたら、中に入って4から出る。その後はやはり5で水を抜いて、中から6を通って外に出る。そのまま外周を回って8の扉を開き、水を抜く。あとは8から中に入れば、月煌石のあるホール中央部に出られる。

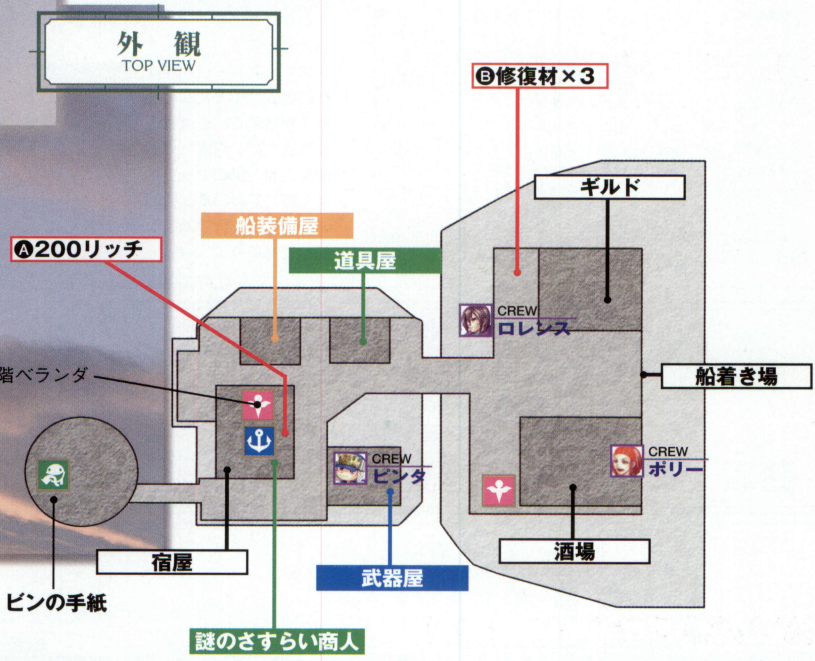

外から扉を開ければ水が流れ出て中に入れるようになる。

船乗り島

世界の中心にある、船乗りが集まる島。
小さな島ながら設備の充実度は群を抜く。



SAVE ×1　チャム ×1　ムーンF ×2　CREW ボリー、ロレンス、ビンタ



バスコスの武器屋

商品名	値段	ヴァ	ア	ファ	ド	ギ	エ
スカイカトラス	450	○					
カギ爪	580				○		
船乗りの服	330	○	○		○	○	
ノースリーブ	310		○	○			
ストーンリング	150	○	○	○			○
セベスクのうろこ	300	○	○		○	○	
①船乗りの投刃	680		○				
パロットアーム	880				○		
全身ゴムタイツ	580	○	○	○	○	○	○
旅立ちの服	560	○	○		○	○	
ガトーのツメ	420	○	○		○	○	
エルモのわっか	330	○	○	○	○	○	

商品名	値段	ヴァ	ア	ファ	ド	ギ	エ
②サファリシャツ	2790	○	○	○	○	○	○
ネイビーの服	2470	○	○		○	○	
砂の指輪	890	○	○	○			○
星の指輪	1530	○	○	○			○
ブブロッカの甲羅	1920	○	○		○	○	
③乱れ斬りの投刃	8910		○				
デ式アーム	9980				○		
バルア式拳銃	8140					○	
空賊王のツナギ	6460	○			○	○	○
月のキャミソール	5670		○	○			
青の空賊旗	6820	○	○	○	○	○	○

①は1回目のガルガンチュア要塞脱出後、②は2回目のガルガンチュア要塞脱出後、③は黄の月晶石入手後に追加される。
ただし、船装備屋（P.136）は特殊で①で商品が並び、③で商品が追加される。

アイテム

- ☐ Ⓐ 200リッチ
- ☐ Ⓑ 修復材×3

※全員が装備可能なアクセサリー

謎のさすらい商人

商品名	値段
防寒断熱帽※	2080
アンバランス※	1010
氷の小箱	800
沈黙の小箱	600

ボニータの道具屋

商品名	値段
サプの葉	20
煌樹の玉	40
キュアリン草	30
①サプガンの葉	660
②サプハネの葉	600
煌樹の大玉	200
サプヤクの葉	400
ライ雑草	150
アバコンデ	100
クイコンデ	200
リゲコンデ	400
チョム	3000
③ライゾリン草	450

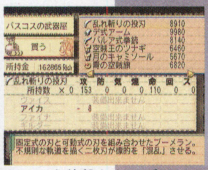
船装備の店ザック

商品名	値段
①汎主砲	1000
3インチ副砲	700
エンジンカバー	800
装甲板	1000
爆弾	400
修復材	30
③X主砲	11000
バーンキャノン	13200
複合装甲板	5500
アポスワックス	1000
クイッカワックス	150
完全修復材	300
3インチ副砲	700

CHECK POINT! 序盤から終盤までの拠点となる

船乗り島は、ゲーム開始直後からラスト直前まで、拠点として活用できる便利な島だ。その理由は各種の施設が完全に整っており、かつどの施設を訪れるにも長い道のりを通らなくていい点が挙げられる。ちょっと宿屋に立ち寄ったり、ギルドで情報を得たりするのに非常に便利な作りになっているのだ。ワールドマップのほぼ中央に位置しているため、なにかと近くを通りやすいという点もその理由の1つといえるだろう。

また、ストーリーが進むに従って各SHOPの品揃えが増えていく点も大きな魅力だ。何度もくる街なので、街のマップをよく覚えておいて、目的の施設にすぐ行けるようにしておこう。



ゲームも終盤となればSHOPにはかなりいいものが並ぶ。

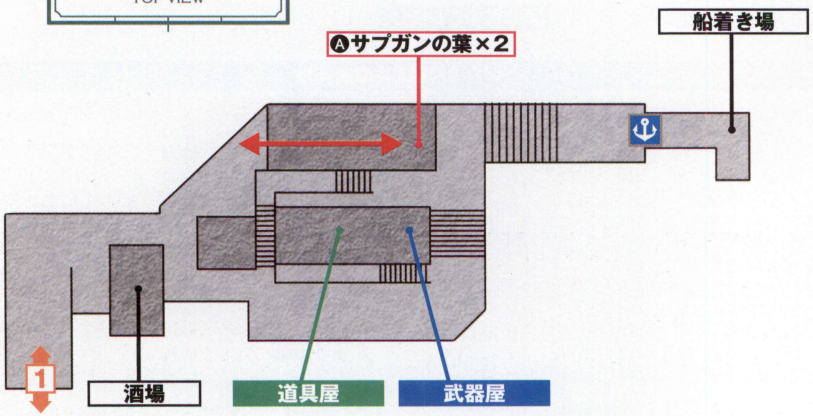
バルア下級都市

バルアの繁栄を支える下級市民の住む街。
だが、その生活は困窮を極める。

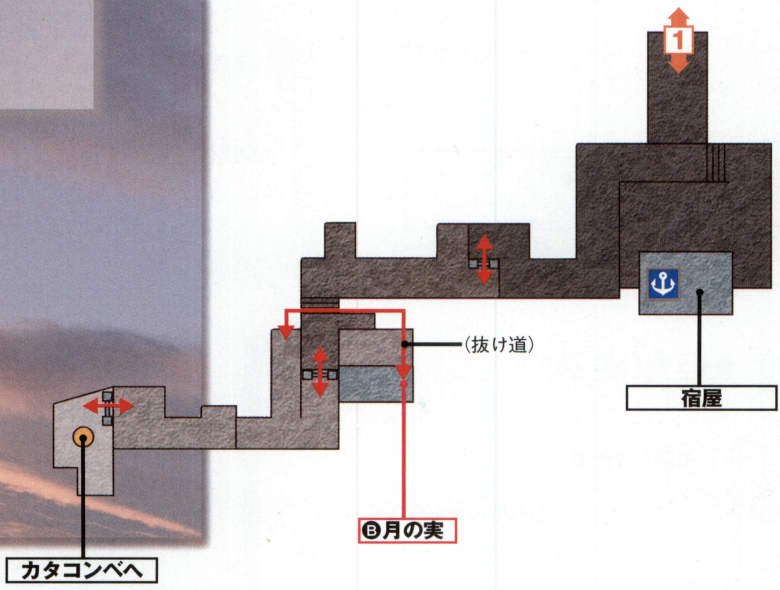
SAVE ×2　チャム —　ムーンF —　CREW —



下級都市1 TOP VIEW



下級都市2
TOP VIEW



アイテム

- □ Ⓐ サプガンの葉×2
- □ Ⓑ 月の実

道具販売許可所

商品名	値段
サプの葉	20
サプガンの葉	60
煌樹の玉	40
キュアリン草	30

武器販売許可所

商品名	値段	ヴァ	ア	ファ	ド	ギ	エ
バルメラン	480		○				
カギ爪	580				○		
バルアの古鎧	480	○			○	○	
二連リング	300	○	○	○			○
作業帽	480	○	○	○	○	○	○
ウッドパイプ	300				○	○	

CHECK POINT! 隠し通路を見逃すな

カタコンベ入り口の少し手前、木箱が沢山積んである通路は、一見行き止まりだが実はスキマがあり、そこから奥に行ける。奥には月の実があるので、見逃さずに取っておこう。

同様に、道具屋や武器屋の近くにもわかりにくいが宝箱があり、ここにはサプガンの葉が2つ入っている。必要ならば取っておくこと。



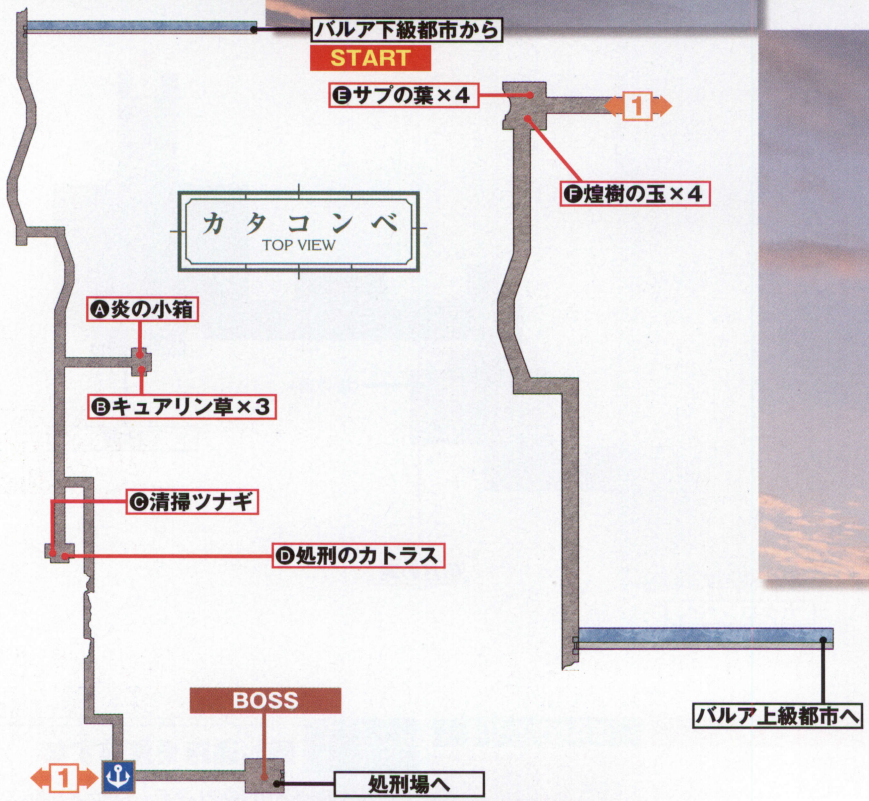
周囲が見づらいのが絶好のカムフラージュになっている。

カタコンベ

処刑場で死んだ罪人をうちすてる地下墓地。
下級都市と上級都市はここでつながっている。



SAVE ×1　チャム —　ムーンF —　CREW —



ENEMY

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
ツィツィ	53	○	◎	△	△	○	○
レイチア	71	△	△	◎	○	○	○
マブルール	73	○	◎	△	△	◎	○
ガトー	112	○	◎	△	△	◎	○
カイライ	287	○	◎	△	△	◎	○

BOSS

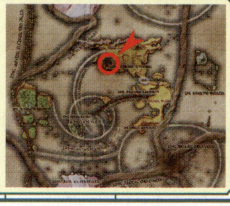
名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
イマゴタリア	4291	○	◎	△	△	◎	○

アイテム

- ☐ Ⓐ 炎の小箱
- ☐ Ⓑ キュアリン草×3
- ☐ Ⓒ 清掃ツナギ
- ☐ Ⓓ 処刑のカトラス
- ☐ Ⓔ サプの葉×4
- ☐ Ⓕ 煌樹の玉×4

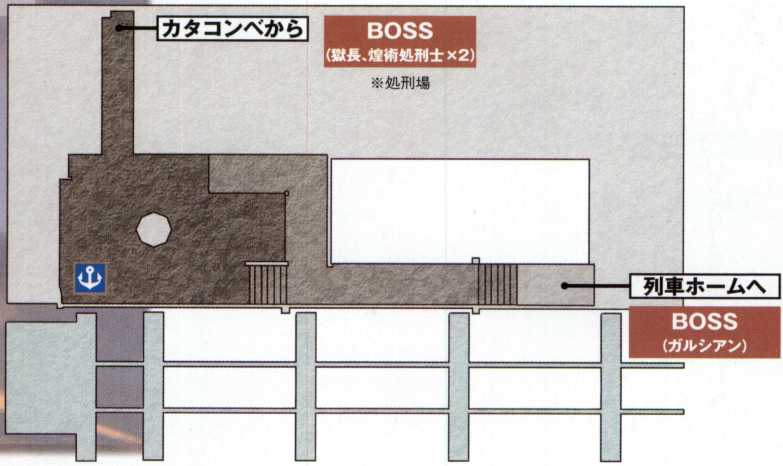
バルア上級都市

栄華を極めるバルアの上級市民が住む街。
ここはその上級都市にある駅舎部分だ。



SAVE ×1　チャム —　ムーンF —　CREW —

上級都市
TOP VIEW



ENEMY

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
警備士	214	△	○	○	◎	△	◎
護送将兵	578	△	○	○	◎	△	◎

BOSS

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
獄長	1282	△	○	○	◎	△	◎
煌術処刑士×2	406	△	○	○	◎	△	◎
ガルシアン	999999	△	○	○	◎	△	◎

CHECK POINT! ガルシアンに追いつかれるとゲームオーバー一直線だ

ストーリーの進行上、バルア上級都市では基本的に何もできない。ここからは列車に飛び移り、舞台は列車上に移行するのだが、その際、背後からガルシアンが追いかけてくる。ここでガルシアンにつかまると戦闘となり、しかもこのガルシアンには勝つことができない。つまり、追いつかれた時点でゲームオーバーが確定してしまうのだ。万一に備え、上級都市でセーブをしておこう。



このセーブポイントで忘れずにセーブしよう。



追いつかれてしまうと敗北→ゲームオーバーの流れに。

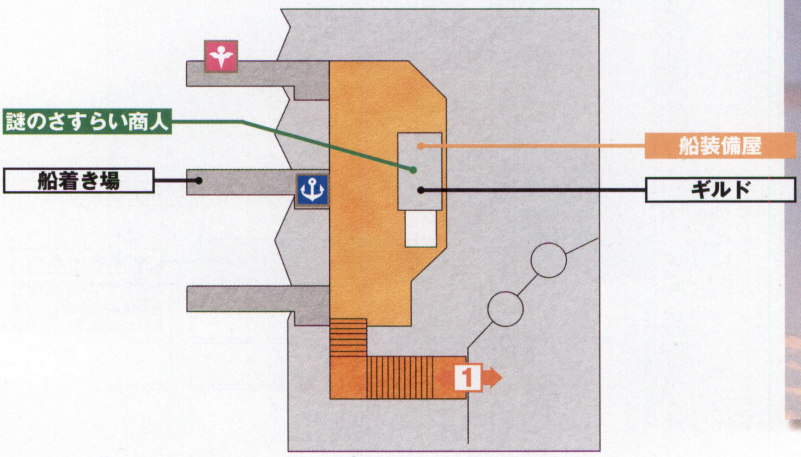
マランバ

ナスル大陸の中央に位置する街。
砂漠を旅する旅人にとってこの街はオアシスだ。



SAVE ×2　チャム ×1　ムーンF ×2　CREW カリファ

港
TOP VIEW



アイテム

- ☐ Ⓐ 煌樹の玉×3
- ☐ Ⓑ 昔のナスル軍服
- ☐ Ⓒ 睡眠の小箱
- ☐ Ⓓ 300リッチ
- ☐ Ⓔ カタマンナ石
- ☐ Ⓕ 発掘アーム
- ☐ Ⓖ 月の実

道具のバルバル屋

商品名	値段
サプの葉	20
サプガンの葉	60
煌樹の玉	40
アパコンデ	100
クイコンデ	200
リゲコンデ	400

船装備の店ダック

商品名	値段
汎主砲改	1900
3インチ副砲	700
スワロー魚雷	1520
ドクロの船首像	800
ターボキット	1520
鋼装甲板	1900
大爆弾	800
炎の爆弾	450
修復材	30
硬修復材	75
アパワックス	100

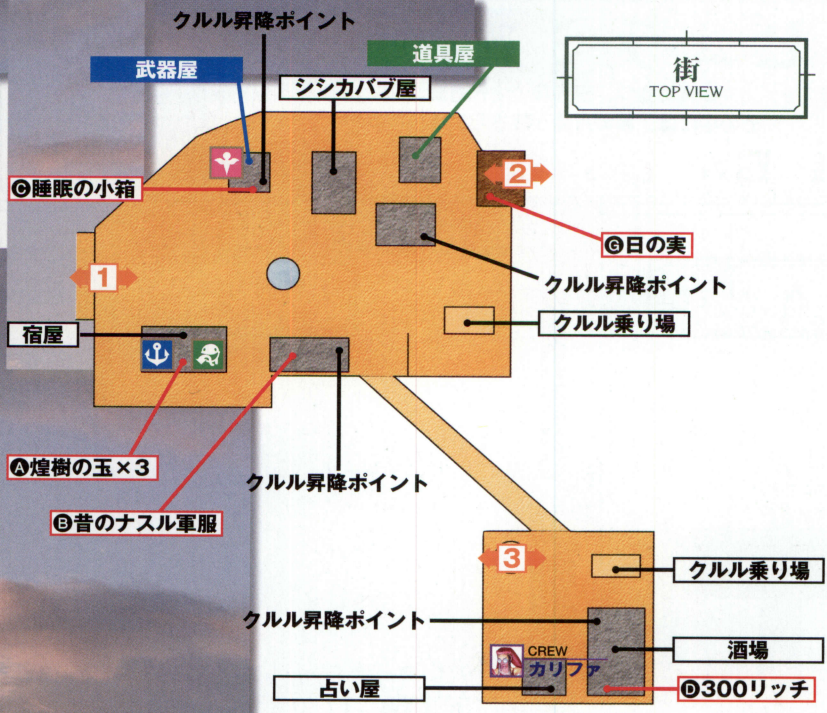
ケマルの武器屋

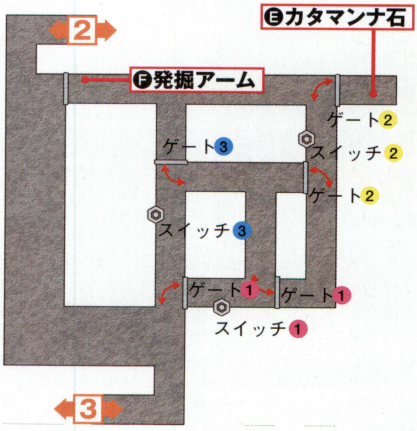
商品名	値段	ヴァ	ア	ファ	ド	ギ	エ
ナスルカトラス	1340	○					
ナスル商人の服	920	○	○	○	○	○	○
素焼きの鎧	1040	○			○		○
サラームの法衣	930			○			○
日よけのベール	640	○	○	○	○	○	○
麻のターバン	770	○	○	○	○	○	○

謎のさすらい商人

商品名	値段
防寒断熱帽※	2080
アンバランス※	1010
氷の小箱	800
沈黙の小箱	600

※全員が装備可能なアクセサリー





CHECK POINT! すべてのアイテムをゲットするために

マランバでは、北の集落と南の集落間はクルルでないと移動できない。このクルル、クルル昇降ポイントならどこでも乗り降りができる。昇降ポイントの先にアイテムがあることが多いので要チェックだ。これでⒷ昔のナスル軍服、Ⓒ睡眠の小箱、Ⓓ300リッチが入手できる。

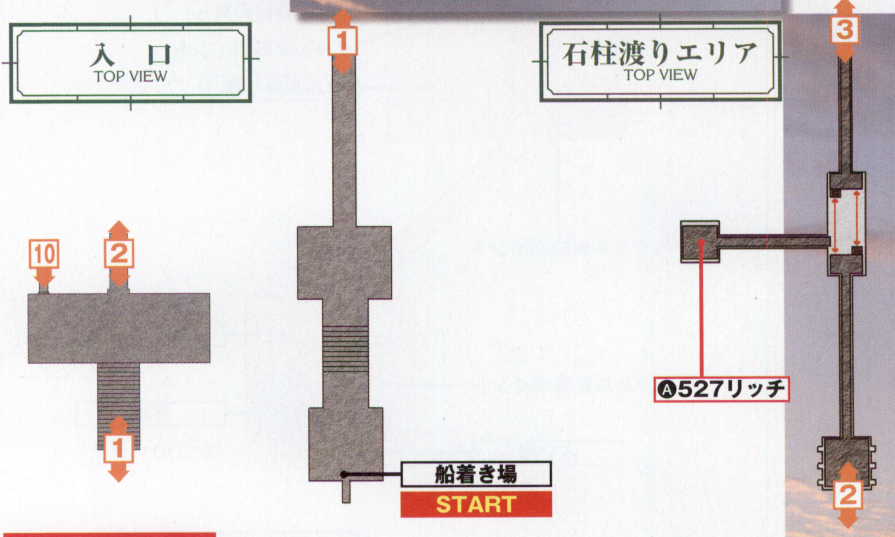
また、地下通路にもアイテムがいくつかある。これらのアイテムをすべて入手するためには、まず南の集落のハシゴで地下に降り、1のスイッチを入れる。その後、マップ右側の通路から北へ進み、2のスイッチを入れる。その後は少し戻ってマップ左に向かい、3のスイッチを入れる。これでⒺカタマンナ石とⒻ発掘アームを入手することができる。その後は再度1のスイッチを入れれば元の場所に戻れる。

ピュラミス神殿

砂漠に立つ、四角錐の古代遺跡。
その中には、赤の月晶が眠るという……。



SAVE	チャム	ムーンF	CREW
×2	×1	×2	—



アイテム

- ☐ Ⓐ 527リッチ
- ☐ Ⓑ 埋葬のローブ
- ☐ Ⓒ サプガンの葉×3
- ☐ Ⓓ 舞踊のブーメラン
- ☐ Ⓔ 774リッチ
- ☐ Ⓕ 月の実
- ☐ Ⓖ 煌樹の玉×5
- ☐ Ⓗ 伝説のバビルス

ENEMY

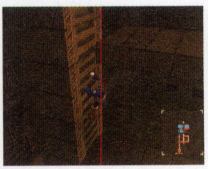
名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
エルモック	62	△	△	◎	○	○	○
ヘベレル	123	◎	△	◎	○	△	○
コロガス	111	◎	△	◎	○	△	○
マータ	503	○	◎	△	△	◎	○
イアールト	136	△	△	◎	○	○	○
盗掘者シモン	1362	△	△	◎	◎	○	○
デシェレト	291	△	△	◎	○	○	○

BOSS

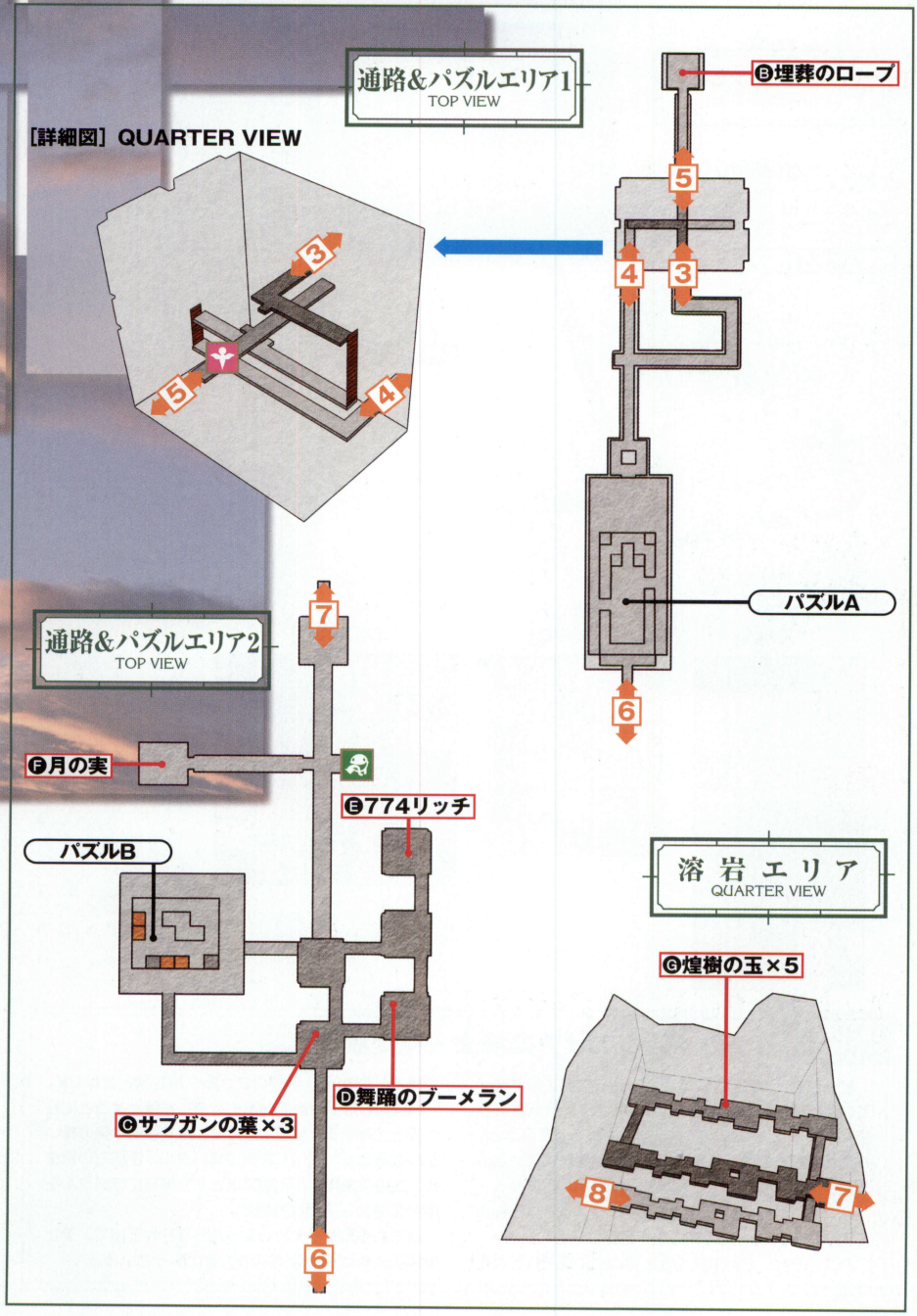
名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
ラァス	3801	○	×	◎	○	○	○

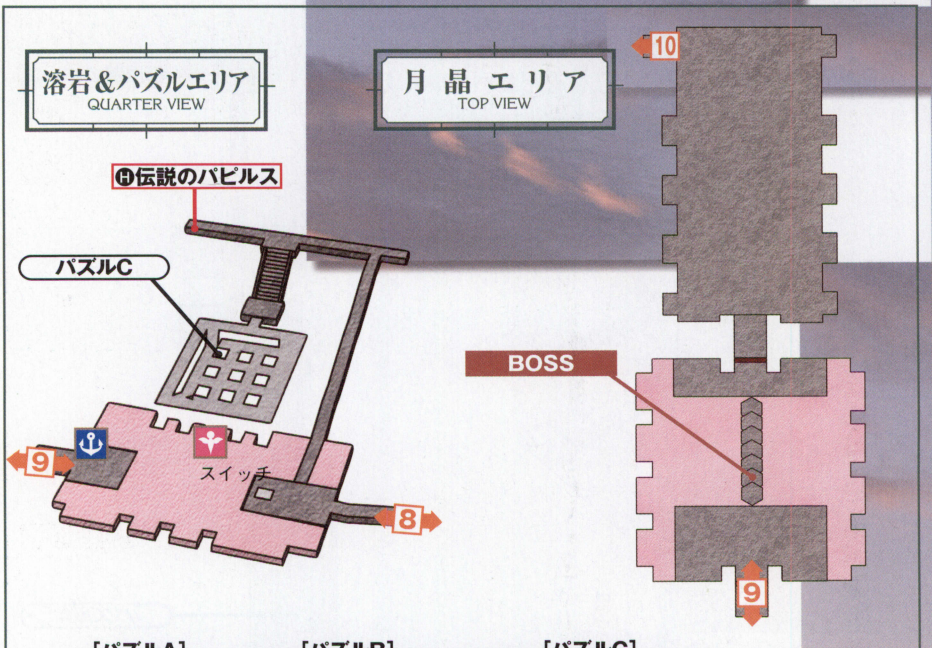
CHECK POINT! Ⓑ埋葬のローブ入手法

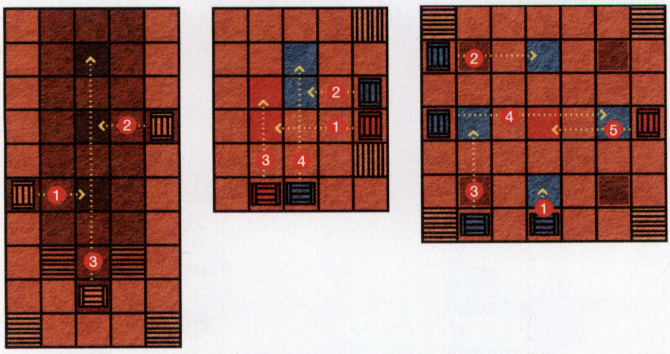
マップを見ただけでは少々わかりにくい、Ⓑ埋葬のローブの入手法を紹介する。まずは石柱渡りエリアから通路＆パズルエリア1にくると、3に出る。その後はひとまず、詳細図通りにハシゴを降りながら4へと向かう。その後がポイントで、今度は迂回してマップ上で3となっている部分へと向かおう。4を経由した場合、ここはちょうど3の真下になるのだ。あとはまっすぐ進めば5へと抜けられる。これで、あとはまっすぐ奥へと進めばⒷ埋葬のローブが入手できるわけだ。



複雑な立体交差があるため、道が分かりづらいのだ。


通路&パズルエリア1
TOP VIEW
Ⓑ埋葬のロープ
[詳細図] QUARTER VIEW
5
4
3
パズルA
6
通路&パズルエリア2
TOP VIEW
7
Ⓕ月の実
Ⓔ774リッチ
パズルB
溶岩エリア
QUARTER VIEW
Ⓖ煌樹の玉×5
8
7
Ⓓ舞踊のブーメラン
Ⓒサプガンの葉×3
6





CHECK POINT! 3つのパズルエリアの解法・補足説明

ピュラミス神殿内にはところどころにパズルになっている部屋があり、そこではすべてのタルを所定の位置に収めることで扉が開いて先に進めるようになる。パズルを解くには、タルは前後にしか動かせないという点がカギを握る。

パズルAは簡単。まず通路左右のタルを2つとも穴に入れてから、中央のタルを一番奥に落とし込む。

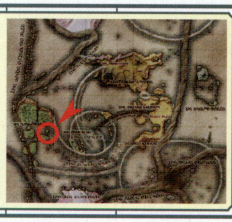
パズルBは、右側通路の赤と青のタルをそれぞれ先に落としてから、手前の2つのタルを落とせばOK。

パズルCは少々難度が高く、タルを落とすごとに柱が浮き沈みする。手順としては、まず手前中央の青いタルを落とし、続いて左奥の青いタル、手前左の青タル、左中央の青タルと順に落とす。最後に赤いタルを中央に落とし込めば完成だ。

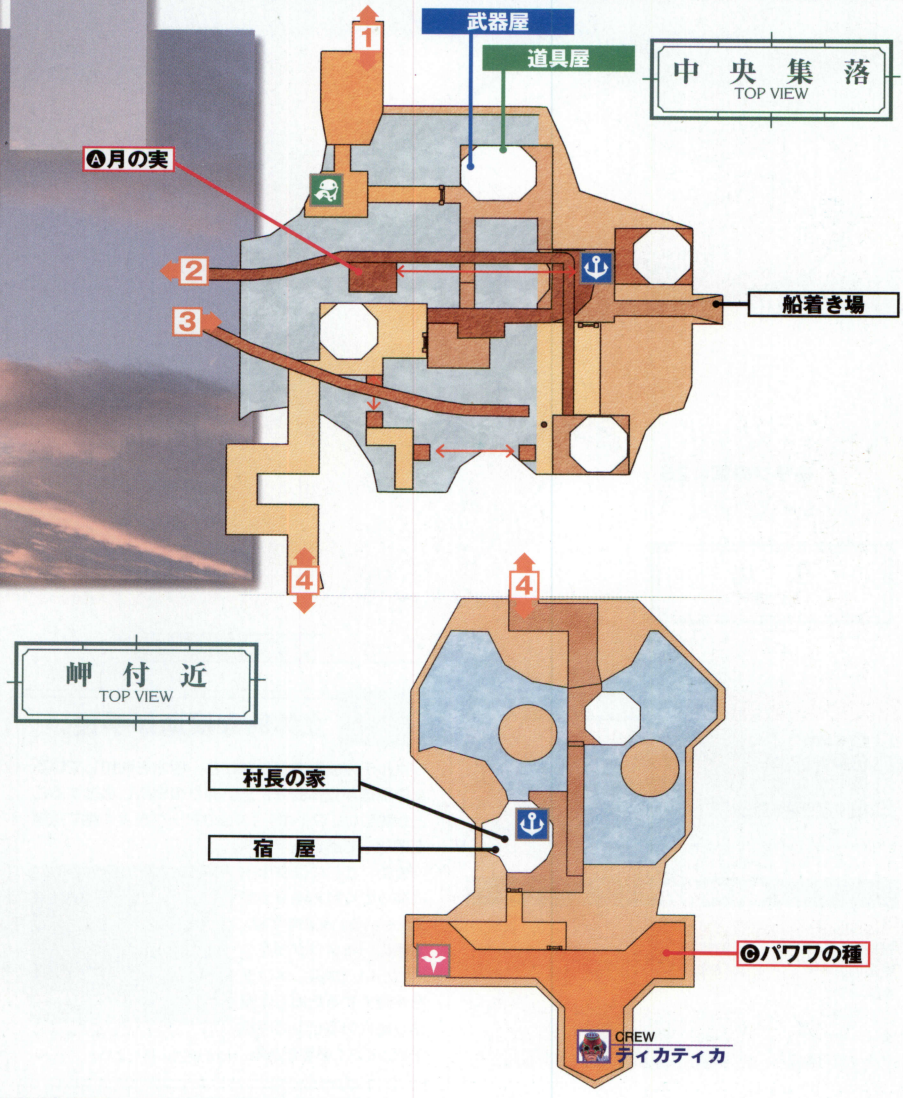
なお、もし間違えてしまったら部屋から出て、また部屋に入ればタルは最初の位置に戻っている。

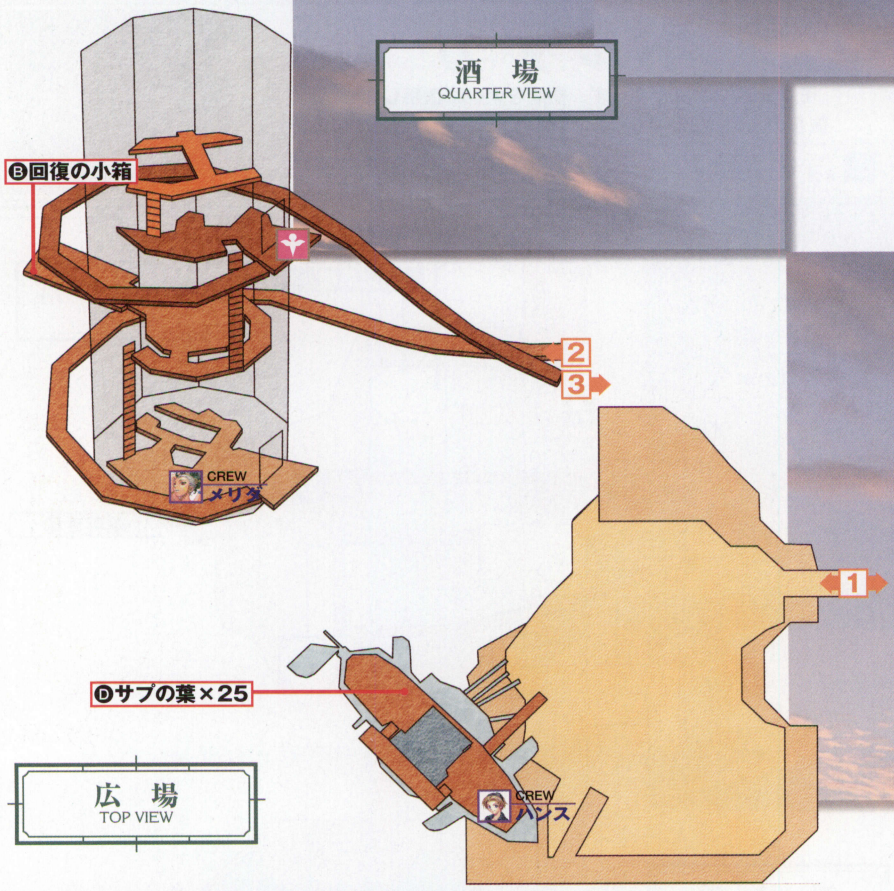
ホルテカ

モンテスマの民が暮らす、樹木を大いに活用した集落。
彼らの人の良さが災いし、今はバルアに搾取されている。



SAVE ×2　チャム ×1　ムーンF ×2　CREW ハンス、ティカティカ、メリダ





アイテム

- ☐ Ⓐ 月の実
- ☐ Ⓑ 回復の小箱
- ☐ Ⓒ パワワの種
- ☐ Ⓓ サプの葉×25

道具屋キスキス

商品名	値段
サプガンの葉	60
サプハネの葉	600
煌樹の玉	40
キュアリン草	30
ライ雑草	150

戦いの店カパック

商品名	値段	ヴァ	ア	ファ	ド	ギ	エ
狩猟のカトラス	2280	○					
狩猟のブーメラン	1820	○					
鉱夫のツナギ	910	○			○	○	○
グラスローブ	1040		○	○			○
金メッキの鎧	2480	○			○	○	
ケチャの羽根飾り	810	○	○	○	○	○	

CHECK POINT! 立体的な構造が手強い

ホルテカは街でありながら、樹木を利用しているため構造が立体的で、思い通りの場所に移動することが難しい。P145-146のマップをよく見て位置を確認しておこう。

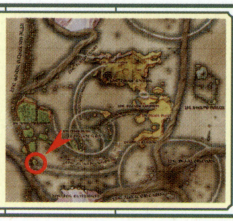
また、ここにはクルーになってくれるキャラが3人もいる。その中では、酒場にいるメリダが見つけづらい。なお、メリダを仲間にするためには船乗り島にあるピンの手紙を取っておく必要がある。



滑り台やボールを使った立体的な構造に慣れよう。

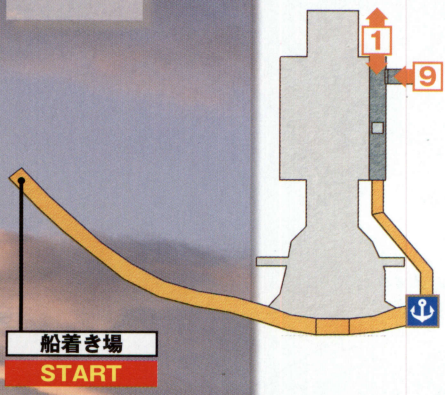
月煌石鉱山

月煌石を掘るためバルアが建設した鉱山施設。
ここではモンテスマ人が強制就労させられている。

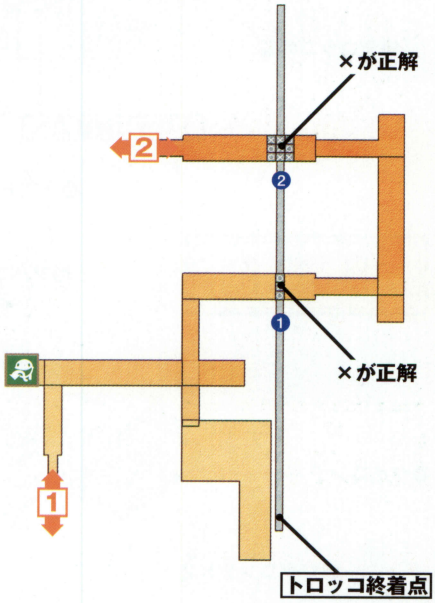


SAVE ×2　チャム ×2　ムーンF ×1　CREW —

外部
TOP VIEW



内部 1
TOP VIEW



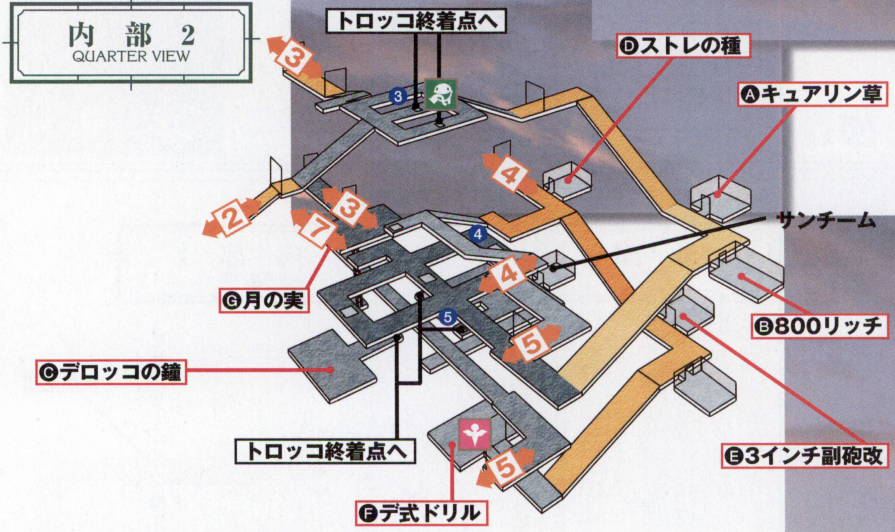
CHECK POINT! 落とし穴の仕掛けに注意しよう

月煌石鉱山は建設にデ・ロッコが関わっており、脱走する者が出るのを防ぐためにいたるところにいやらしい仕掛けがある。

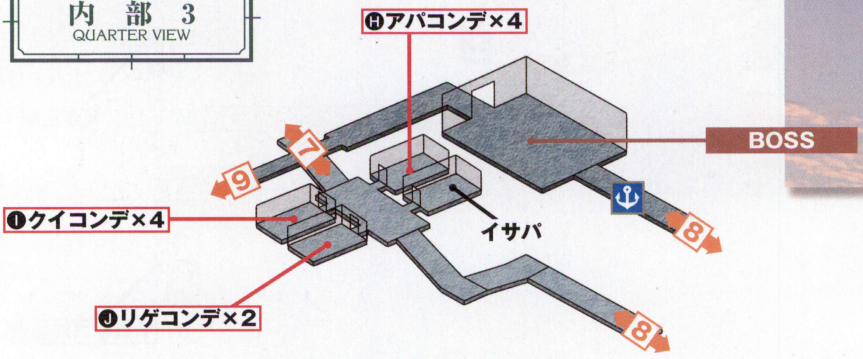
まず、月煌石鉱山の内部1。ここは、❶と❷に○と×の書かれたパネルが置かれており、どちらかを踏まないと先に進むことができない。この仕掛けは2カ所あるが、どちらも正解は×だ。

続いて内部2。こちらは、パネルを踏むと穴が開いて下の層に移動できるようになっており、これを利用しないと先に進めない。ここの正解は、まず❸を通って先に進み、❹で下へ落ちる。次いで❺で下に落ちればOK。それ以外のところで落ちるとトロッコでかなり前の地点まで戻されてしまうので気をつけよう。なお、内部2にあるパネルは、Yボタンを押して主観視点にすれば下を除くことができる。これで足場があるかどうか確認も可能だ。

内部 2
QUARTER VIEW



内部 3
QUARTER VIEW



ENEMY

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
エルモンテ	76	○	◎	△	△	◎	○
キュキュ	107	◎	△	◎	○	△	○
プラニナ	118	○	◎	△	△	◎	○
デ式ディガー	353	△	○	○	◎	△	◎
採掘士	265	△	○	○	◎	△	◎
ガランガラン	1117	○	◎	△	△	◎	○

BOSS

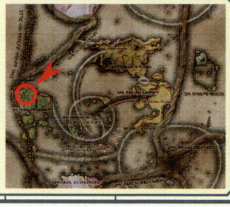
名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
アントニオJr	5266	△	○	○	◎	△	◎

アイテム

- ☐ Ⓐ キュアリン草×4
- ☐ Ⓑ 800リッチ
- ☐ Ⓒ デロッコの鐘
- ☐ Ⓓ ストレの種
- ☐ Ⓔ 3インチ副砲改
- ☐ Ⓕ デ式ドリル
- ☐ Ⓖ 月の実
- ☐ Ⓗ アパコンデ×4
- ☐ Ⓘ クイコンデ×4
- ☐ Ⓙ リゲコンデ×2

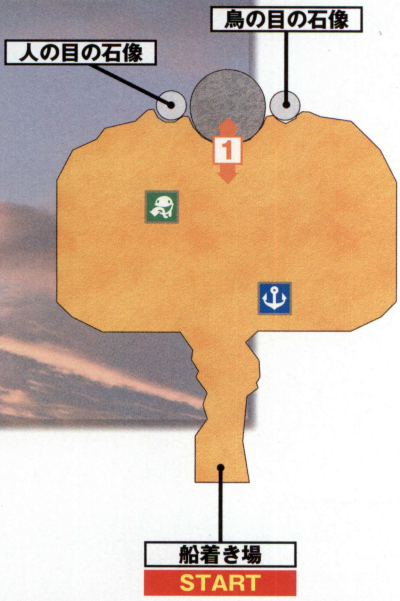
ドラド

モンテスマに残る古代文明の遺跡。
所々にあいた大穴が、滅びの雨の災厄を物語る。

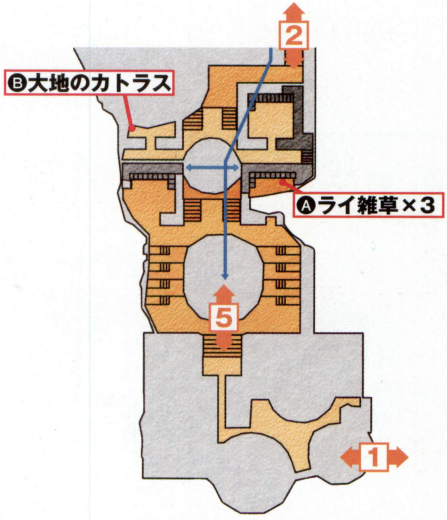


SAVE	チャム	ムーンF	CREW
×2	×2	×1	—

発着地点
TOP VIEW



廃墟 1
TOP VIEW



※青矢印は浮遊パネルによる移動を表わします

ENEMY

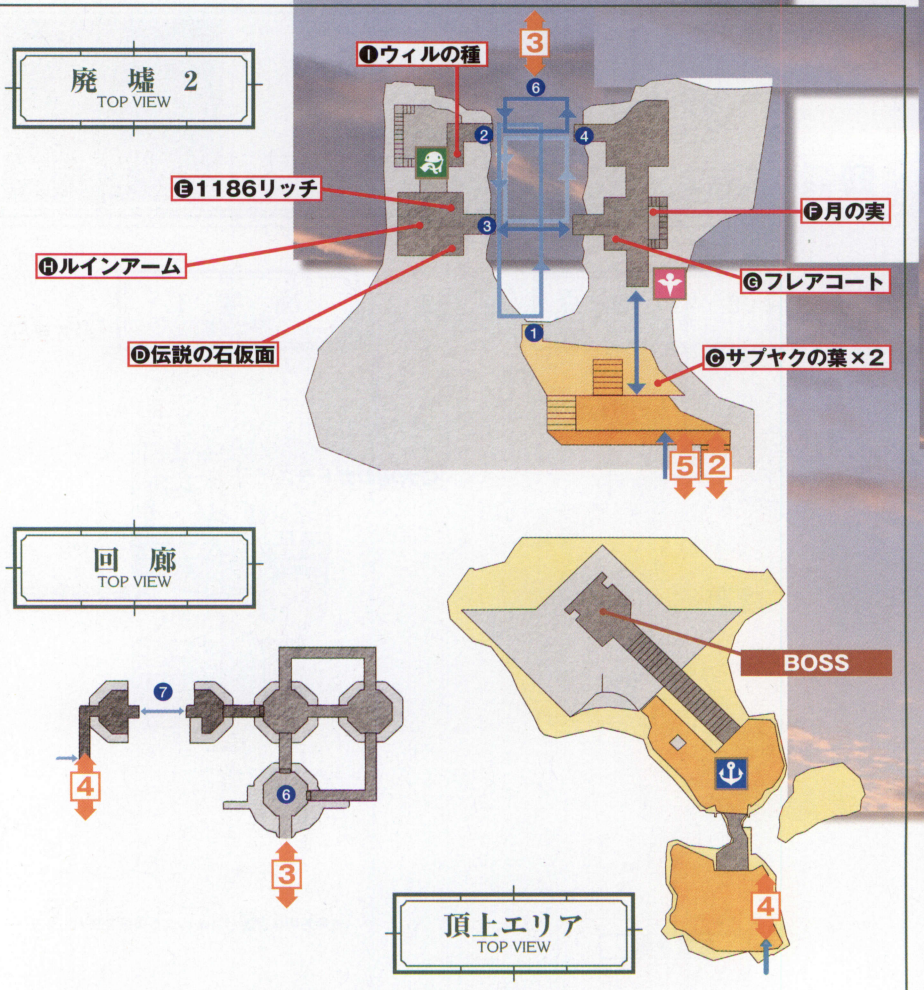
名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
ランギット	135	◎	△	◎	○	△	○
ベルハウンド	321	○	◎	△	△	◎	○
クチュ	337	△	△	◎	○	○	○
マヌー	65	△	△	◎	○	○	○
レジボン	2433	○	◎	△	△	○	○
ミラドール	185	○	○	△	△	○	◎
盗掘者シモン	3229	△	△	◎	◎	○	○

BOSS

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
ディアトリマ	6913	○	◎	△	△	◎	○

アイテム

- ☐ Ⓐ ライ雑草×3
- ☐ Ⓑ 大地のカトラス
- ☐ Ⓒ サプヤクの葉×2
- ☐ Ⓓ 伝説の石仮面
- ☐ Ⓔ 1186リッチ
- ☐ Ⓕ 月の実
- ☐ Ⓖ フレアコート
- ☐ Ⓗ ルインアーム
- ☐ Ⓘ ウィルの種



CHECK POINT!

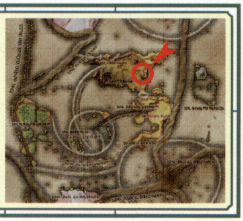
浮遊するパネルを伝って先へ進もう

廃墟2は、パネルが回遊している3階だてのエリアになっている。先に進むためには、このパネルを乗り継いでいかなくてはならない。廃墟2についたら、まずは❶からパネルにのり、❷で降りよう。そこから階段を降り、❸からパネルに乗って❹で降りる。ここから上に上がり、隣の部屋の階段でさらに上に上がったら❹の真上にあたる場所からパネルに乗って❺で降りる。これで回廊に到達する。

回廊に着いたら、怪しい人影を追って移動していくことになる。最初は❼より先に進めないので、人影を❼に追い込もう。人影は、ヴァイスが追いかけるとその直線上を逃げていく。❻から追いかけ始めると、外周を1周して再度❼の右隣、すなわち通路が四方に伸びている部屋に着く。こうなったら、今度は来た道を戻り、マップの右側から人影を追おう。これで人影を追いつめられる。

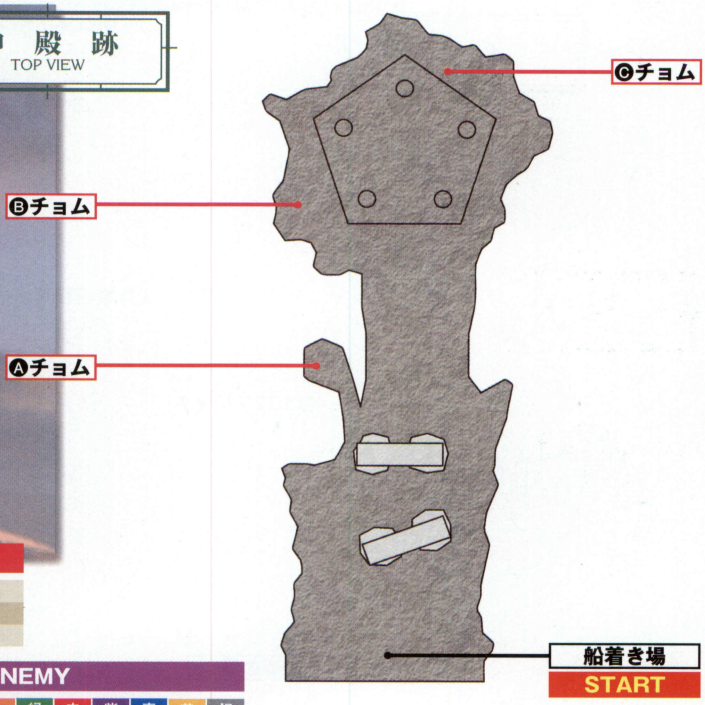
タルタスの神殿

黄の月晶が封じられていると伝えられる神殿。
その封印はどんな技術をもってしても解けないという。



SAVE — | チャム — | ムーンF — | CREW —

神殿跡
TOP VIEW



アイテム

- □ Ⓐ チョム
- □ Ⓑ チョム
- □ Ⓒ チョム

ENEMY

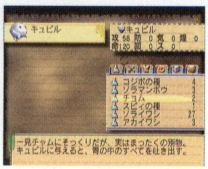
名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
調査兵×3	688	△	○	○	◎	△	◎

CHECK POINT! チョムを使ってキュビルの形態を調整しよう

タルタスの神殿にはチョムがある。これはキュビルの大好物であるチャムによく似ているが、味の方は似ても似つかず、それまでに食べたチャムをすべて吐き出してしまうほど。これを利用すれば、キュビルに与えるチャム及びベリグリチャムの数を調整することができるのだ。ここにはチョムが3つあるので、3回までならキュビルの進化をやり直せる。なお、チョムはナスラードと船乗り島でも買えるぞ。



チョムもチャム同様、近づくとキュビルが騒ぐ。



チョムを食べさせると、キュビルは初期状態に戻る。

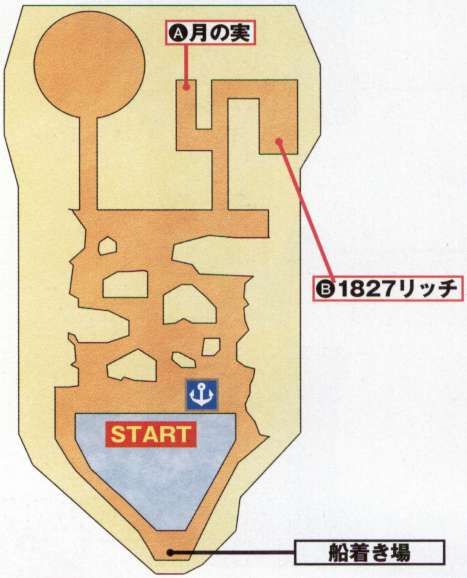
無人島

ヴァイスが1人、漂着した無人島。
島を脱出するまでのサバイバル生活が始まる。

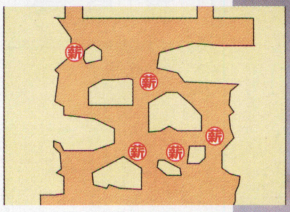


SAVE	チャム	ムーンF	CREW
×1	—	—	—

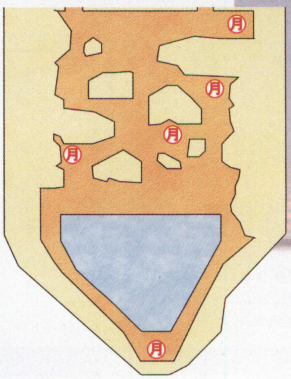
全体 TOP VIEW



〔薪収集ポイント（4日目）〕



〔月煌石収集ポイント（6日目）〕



アイテム

- ☐ Ⓐ 1827リッチ
- ☐ Ⓑ 月の実

ENEMY

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
フードン	40	○	◎	△	△	◎	○

CHECK POINT! アイテムは先に取っておこう

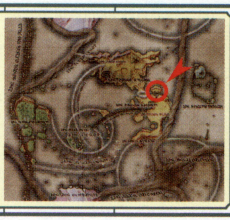
ヴァイスが漂着した無人島は、無事に脱出してデルフィナスを手に入れた暁には、ヴァイスたちの本拠地となり、大幅な改装が行われる。その際、無人島時代に置いてあったⒶ月の実やⒷ1827リッチといったアイテムはすべてなくなってしまうので、無人島を脱出する前に忘れずに取っておこう。



彼のようにならないためにも、かんばって脱出しよう。

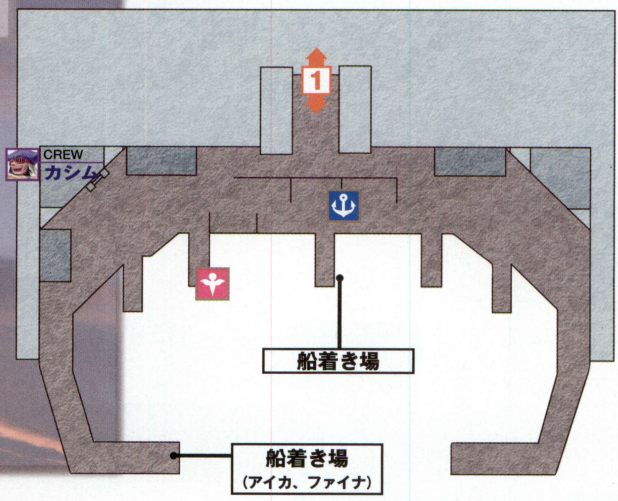
ナスラード

ナスル王国の首都、ナスラード。
活気溢れるバザーがこの街の大きな魅力だ。



SAVE	チャム	ムーンF	CREW
×2	×2	×1	カシム、オスマン

港
TOP VIEW



アイテム

- ☐ Ⓐ スピィの種（襲撃前）
- ☐ Ⓑ 月の実（襲撃後）

カリハリの道具屋

商品名	値段
サプガンの葉	60
サプハネの葉	600
煌樹の玉	40
アパコンデ	100
クイコンデ	200
リゲコンデ	400

バザーの道具屋

商品名	値段
サプの葉	20
煌樹の大玉	400
キュアリン草	30
チョム	3000

船装備の店バック（襲撃後）

商品名	値段
新鋭主砲	5500
10インチ副砲改	3710
イーグル魚雷	2400
赤き船首像	4400
複合装甲板	5500
システムキッチン	5500
硬修復材	75
ギアグリス	500
アパワックス	100

謎のさすらい商人

商品名	値段
防寒断熱帽※	2080
アンバランス※	1010
氷の小箱	800
沈黙の小箱	600

※全員が装備可能なアクセサリー

武器の店ムハマド

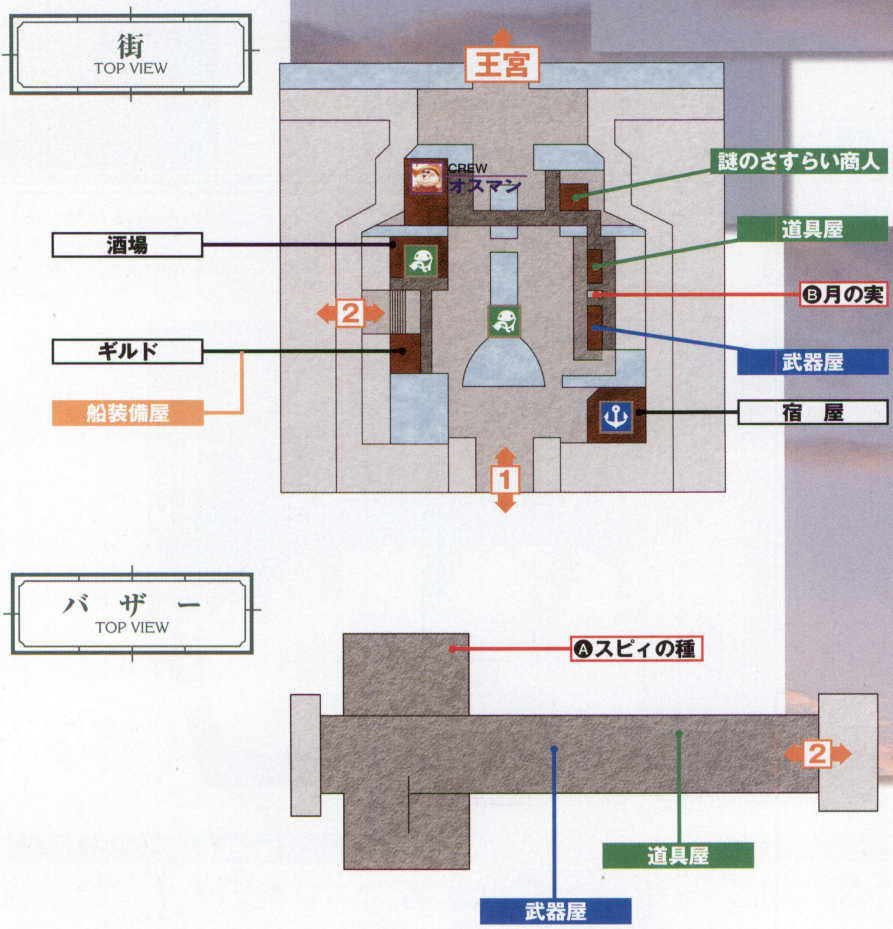
商品名	値段	ヴァ	ア	ファ	ド	ギ	エ
斬鉄のカトラス	3870	○					
ナスル式短銃	3520					○	
ナスル軍服	2070	○	○	○	○	○	○
キャラバンの服	1930	○	○		○	○	
高貴なローブ	1520		○	○			○
ウォーターパイプ	1490				○	○	

バザーの武器屋

商品名	値段	ヴァ	ア	ファ	ド	ギ	エ
アフロのかつら	3200	○	○	○	○	○	○
シモンの覆面	3000	○	○	○	○	○	○
クルルのバンダナ	2800	○	○	○	○	○	○

BOSS

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
ラミレス	999999	×	×	×	×	×	×



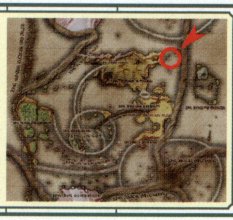
CHECK POINT! バルアの襲撃により街は大幅に様変わりする

宝島から帰ってくると、ナスラードはバルアの襲撃により壊滅状態に陥る。こうなると2の通路が瓦礫で埋まってしまい、以後はバザーにいけなくなる。この結果バザーの武器屋と道具屋が利用できなくなり、同時にⒶスピィの種も入手できなくなる。宝島へと旅立つ前に、アイテムを取って必要なら買い物もすませておくこと。

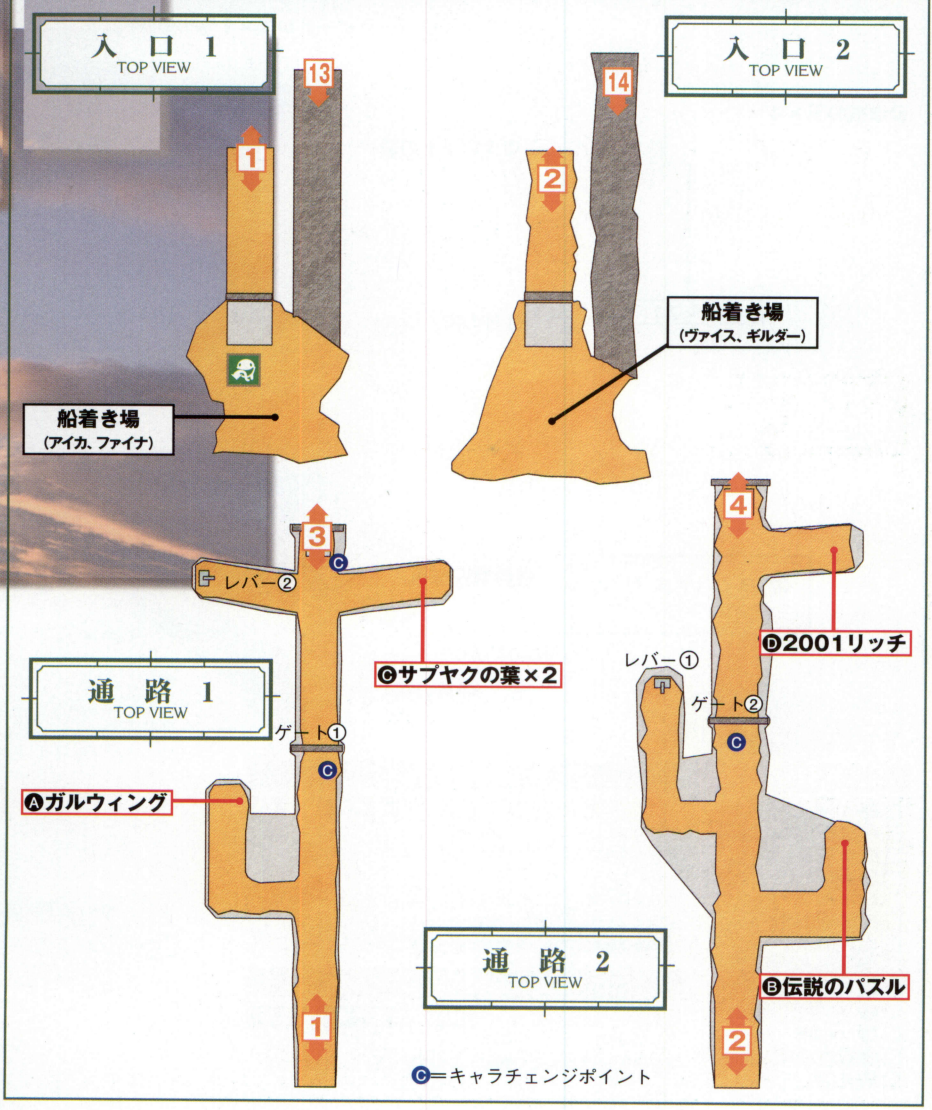
なお、街の武器屋にはバルア通行許可証をゆずってくれたナスル商人がいる。アイカとファイナがパーティにいる状態で彼に話し掛けると、ベリグリチャムをもらうことができる。彼もまた、ナスラード崩壊とともに姿を消してしまうので、早めにアイテムをもらっておいた方がいいだろう。もっとも、ナスラードが復興の兆しを見せ始めると、彼の方はまた武器屋に姿を現すので、その時にもらうこともできるのだが、入手が遅れてしまうことには違いはない。

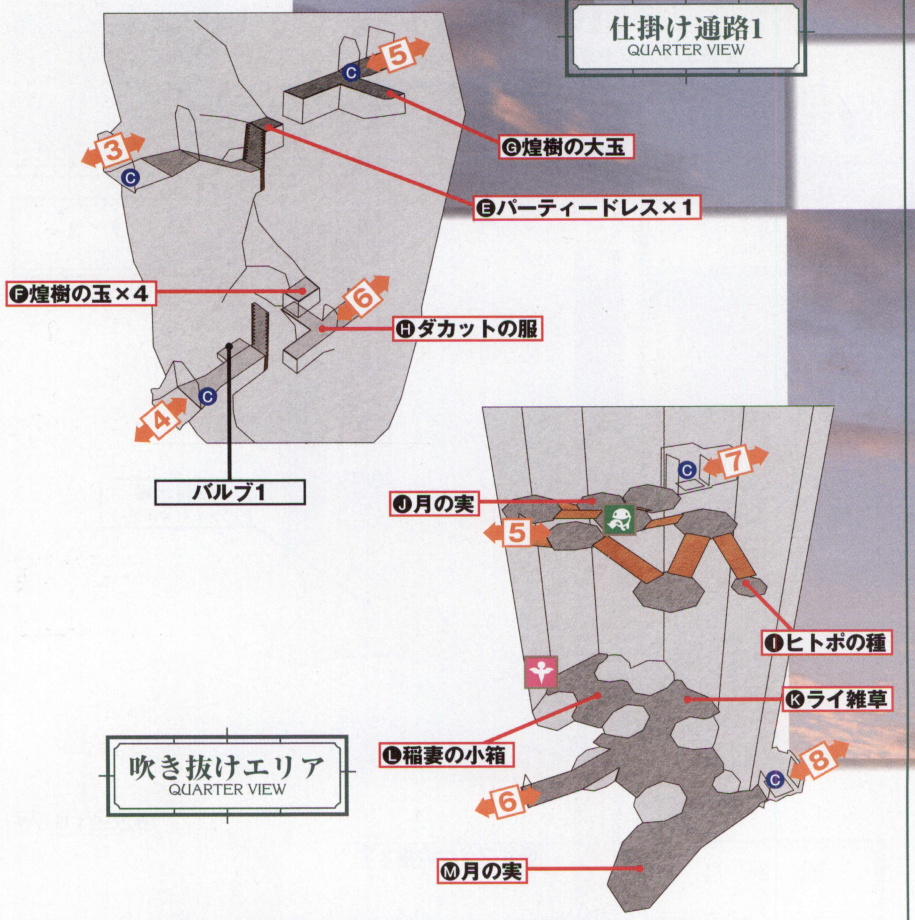
宝島

空賊王ダカットが隠した財産が眠る島。
ヴァイスたちはここで運命の再会を果たす。



SAVE ×2　チャム ×2　ムーンF ×1　CREW —





アイテム

- ☐ Ⓐ ガルウィング
- ☐ Ⓑ 伝説のパズル
- ☐ Ⓒ サプヤクの葉
- ☐ Ⓓ 2001リッチ
- ☐ Ⓔ パーティードレス×2
- ☐ Ⓕ 煌樹の玉×4
- ☐ Ⓖ 煌樹の大玉
- ☐ Ⓗ ダカットの服
- ☐ Ⓘ ヒトポの種
- ☐ Ⓙ 月の実
- ☐ Ⓚ ライ雑草
- ☐ Ⓛ 稲妻の小箱
- ☐ Ⓜ 月の実

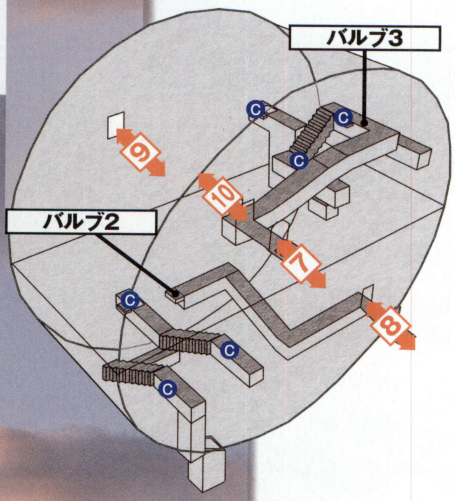
ENEMY

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
ブブロッカ	244	◎	△	◎	○	△	○
フォカラルガ	417	○	◎	△	△	○	○
イルドゥス	187	◎	△	◎	○	△	○
ベルクロード	217	○	◎	△	△	◎	○
パラミス	120	△	△	◎	○	○	○
盗掘者シモン	1817	△	△	◎	◎	○	○

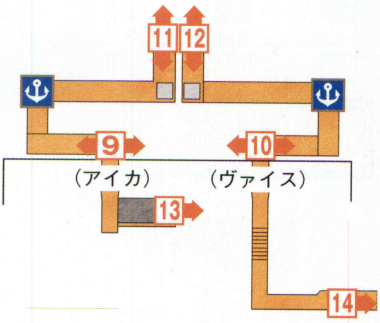
BOSS

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
シニストラ	4621	○	×	◎	○	○	○
デクストラ	4621	○	◎	×	○	○	○

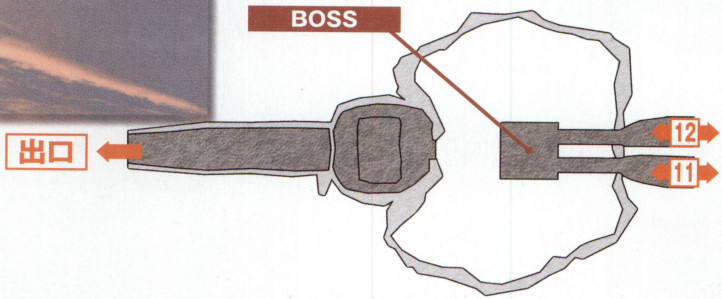
仕掛け通路2（回転前）
QUARTER VIEW



仕掛け通路2（回転後）
QUARTER VIEW



広　間
TOP VIEW



CHECK POINT! アイカチームとヴァイスチームを切り替えながら進もう

スタートはアイカチームから。ただし、この時点では何もできないので早速ヴァイスチームに代わろう。ヴァイスがレバー①を入れると、アイカが先に進めるようになる。チェンジしたらレバー②を入れ、再度ヴァイスに代わって先に進もう。アイカ、ヴァイスともに通路の奥にたどり着けば、扉が開く。扉を抜けたら、バルブ1を1回動かす。その後アイカにチェンジしたら、アイカは階段を上って再度ヴァイスにチェンジ。今度はバルブ1を2回動かし、ヴァイスは階段を下って先に進む。2人そろって扉を開けたら、ヴァイスは奥まで進んでバルブ2を1回まわしてアイカに交代。アイカはバルブ3を2回まわす。階段を下って上ってバルブのあった通路と並行な通路に移動したらヴァイスに交代。ヴァイスも同様に階段を下って上って隣の通路に移動したらアイカに交代し、バルブ3を3回まわす。これで扉の前まで移動してヴァイスにチェンジし、ヴァイスも扉前まで移動すればクリアだ。

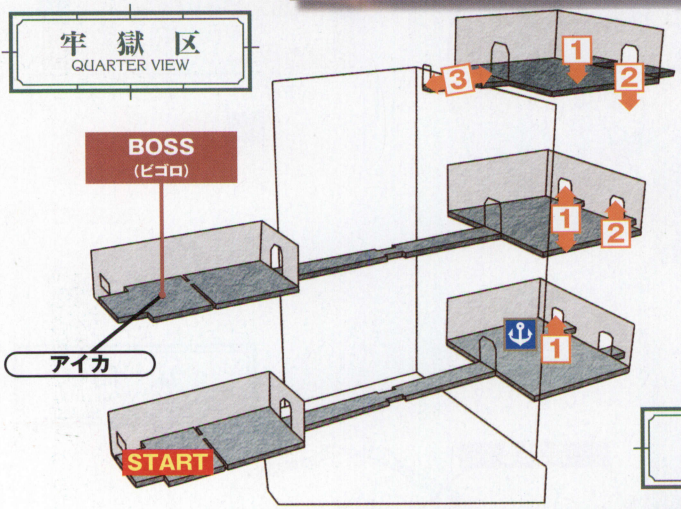
ガルガンチュア要塞

バルアの攻防の要、難攻不落の要塞ゲート。
ヴァイスはここから、何度も脱出を試みる。

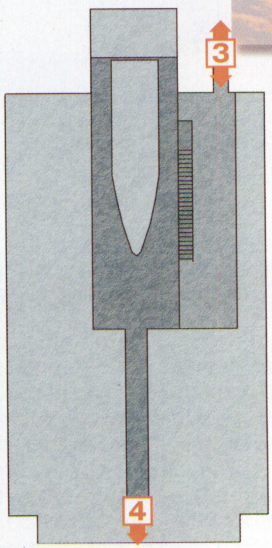


SAVE ×2　チャム —　ムーンF —　CREW —

牢獄区
QUARTER VIEW



砲台
TOP VIEW



アイテム

- □ Ⓐ 月の実
- □ Ⓑ 伝説の階級章

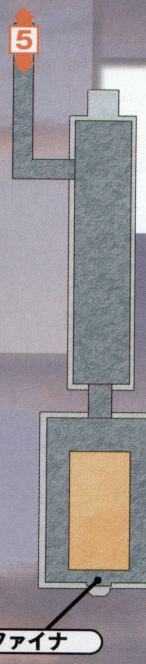
ENEMY

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
要塞将兵	648	△	○	○	◎	△	◎
要塞兵	278	△	○	○	◎	△	◎
要塞煌兵	576	△	○	○	◎	△	◎
デ式レーダー	267	△	○	○	◎	△	◎
アルシノ	2716	△	○	○	◎	△	◎
盗掘者シモン	3901	△	△	◎	◎	○	○

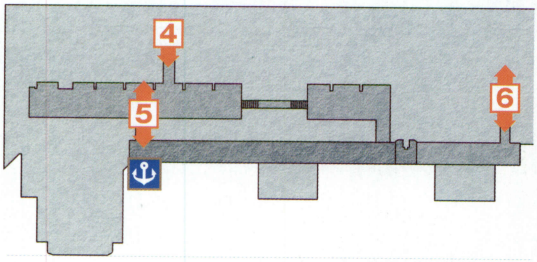
BOSS

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
ビゴロ	5473	△	△	◎	◎	○	○
ブラキロフス	7671	△	△	◎	◎	○	○

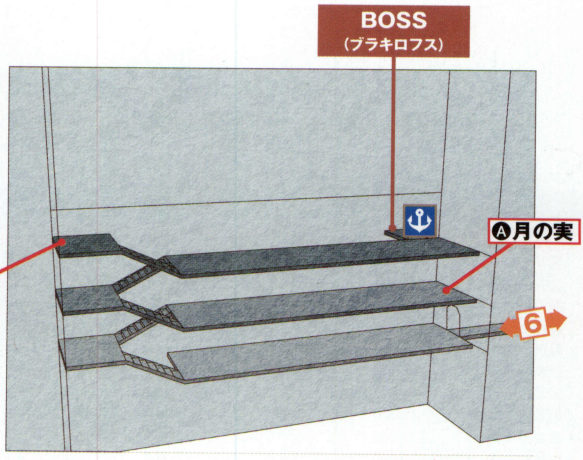
司令室
TOP VIEW



外壁
TOP VIEW

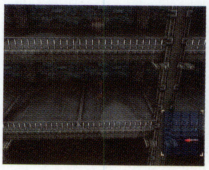


軍港区
QUARTER VIEW



CHECK POINT! 軍港区のサーチライトに要注意

軍港区の通路は、いくつかのサーチライトに照らされている。このサーチライトに触れると、デ式レーダーが出現し強制戦闘となる。デ式レーダー自体はそれほど強くはないが、数で押してくる上に仲間を呼ぶ能力で強力なアルシノを呼ばれてしまう。もちろん、経験値を稼ぐにはいい相手なので、戦力に余裕があればわざとサーチライトに触れ、戦闘を繰り返すというのもアリだ。



サーチライトの動き自体は単純なので避けるのは楽。

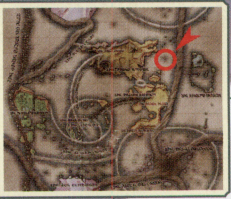


強力な全体攻撃技があれば楽に経験値を稼げる。

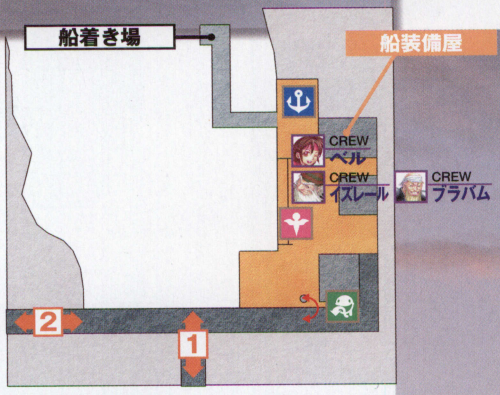
三日月島

無人島を改装してできたヴァイスたちの本拠地。
クルーを集めれば集めるほど設備が充実する。

SAVE ×2　チャム ×2　ムーンF ×2　CREW ブラバム、ベル、イズレール







オスマンの店

商品名	値段
炎の小箱	400
氷の小箱	800
風の小箱	800
雷の小箱	400
回復の小箱	800
沈黙の小箱	600
混乱の小箱	1200
睡眠の小箱	1200
①爆炎の小箱	1200
①凍結の小箱	1600
①竜巻の小箱	1600
①稲妻の小箱	1200
①回復の玉手箱	1200
①脱力の小箱	600

カシム／ベルの店

商品名	値段
古の主砲	8500
ウェブガン	10200
ホエール魚雷	6800
女神の船首像	6800
エアインテーク	6800
シャンデリア	9300
巨大爆弾	1600
完全修復材	300
舵のグリス	2000
機関オイル	2000

アルキュミス薬局

商品名	値段
サブの葉	20
サブガンの葉	60
サブハネの葉	600
サブヤクの葉	200
煌樹の玉	40
煌樹の大玉	400
キュアリン草	30
ライ雑草	150
ライゾリン草	450
アバコンデ	100
クイコンデ	200
リゲコンデ	400
①パワワの種	5000
①ウィルの種	5000
①ストレの種	5000
①スピィの種	5000
①ヒトボの種	5000
①コジボの種	5000
①アルコンディ×10	4000

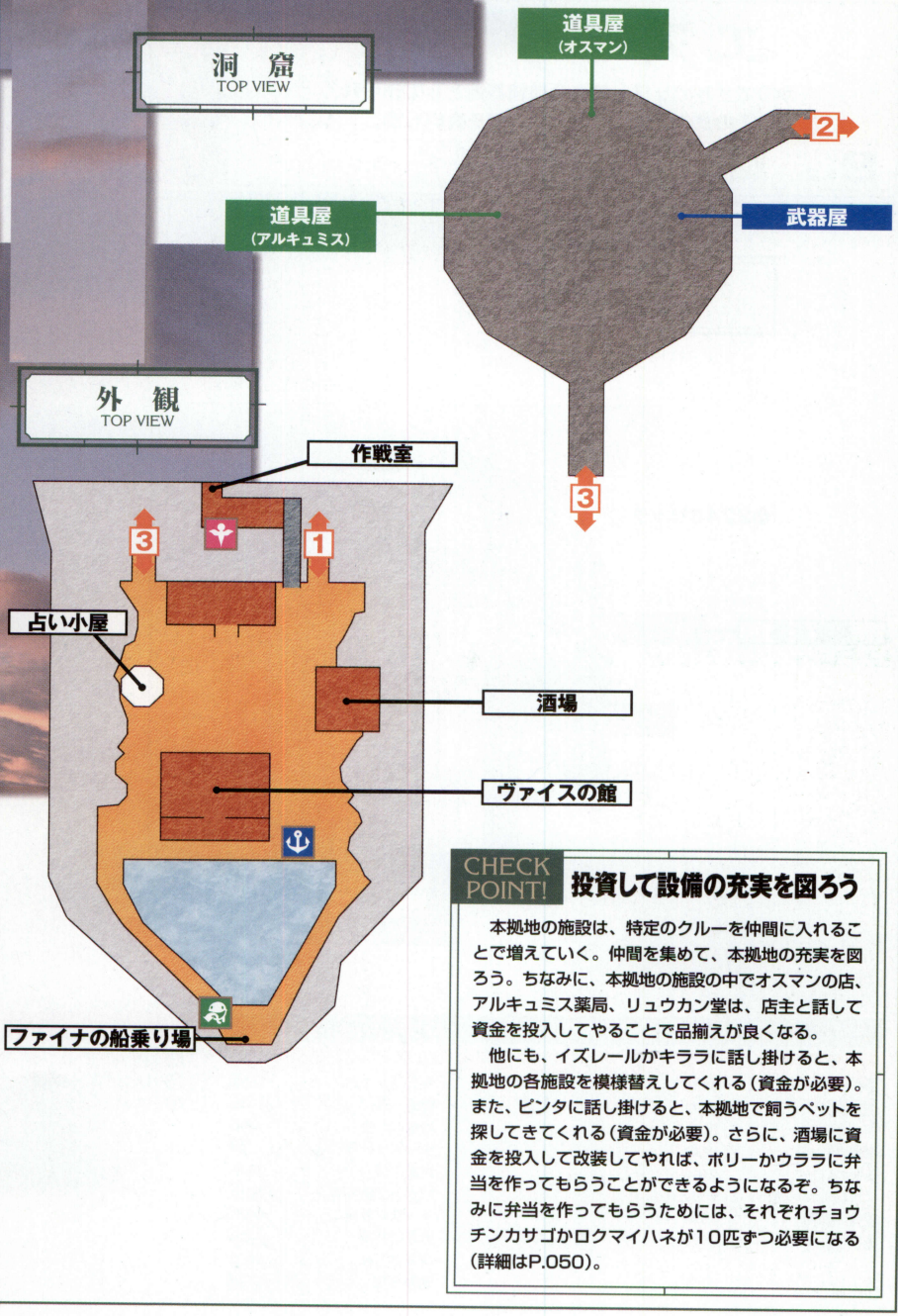
リュウカン堂

商品名	値段	ヴァ	ア	ファ	ド	ギ	エ
ソランチュの剣	8760	○					
船長のマント	4500	○	○		○	○	
水神の聖衣	4980			○			○
モコモコセーター	5180	○	○	○	○	○	○
耳あて帽	3580	○	○	○	○	○	○
とんがり帽子	4300	○	○	○	○	○	○
①心斬剣	12340	○					
①風神の翼	10170		○				
①キャッチアーム	11850				○		
①ソリッドソード	9850						○
①ギルダーＳＰ	9460					○	
①ガイアのマント	5910	○	○		○	○	
①真実の聖衣	6510			○			○
①アレスの鎧	7430	○			○	○	
①奇跡のローブ	4590		○	○			
①三日月のバレッタ	5710		○	○	○	○	
①スコープゴーグル	6660	○	○				
①チャンバーパイプ	4760				○	○	

①武器屋、道具屋ともに資金追加で品物が増える

BOSS

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
ラミレス	999999	×	×	×	×	×	×
アサシン	1149	◎	△	◎	○	△	○



CHECK POINT! 投資して設備の充実を図ろう

本拠地の施設は、特定のクルーを仲間に入れることで増えていく。仲間を集めて、本拠地の充実を図ろう。ちなみに、本拠地の施設の中でオスマンの店、アルキュミス薬局、リュウカン堂は、店主と話して資金を投入してやることで品揃えが良くなる。

他にも、イズレールかキララに話し掛けると、本拠地の各施設を模様替えしてくれる（資金が必要）。また、ピンタに話し掛けると、本拠地で飼うペットを探してきてくれる（資金が必要）。さらに、酒場に資金を投入して改装してやれば、ポリーかウララに弁当を作ってもらうことができるようになるぞ。ちなみに弁当を作ってもらうためには、それぞれチョウチンカサゴかロクマイハネが10匹ずつ必要になる（詳細はP.050）。

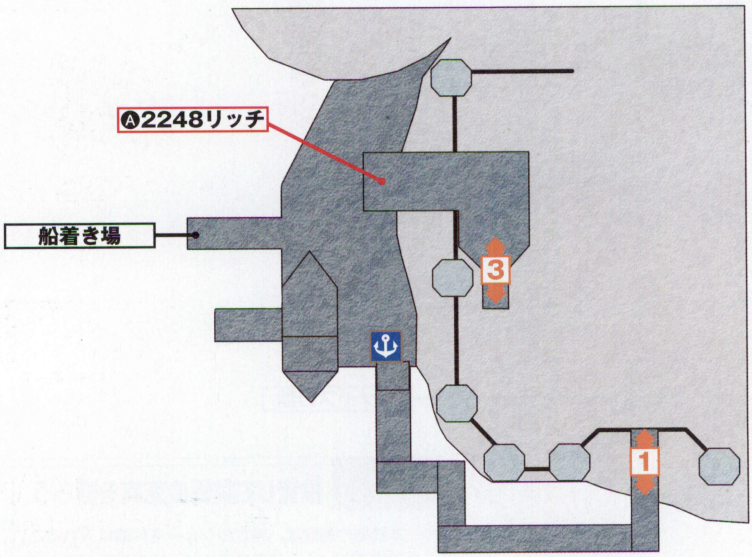
エスペランザ

**かつてサルガッソー越えの前線基地として作られ、
そのまま打ち捨てられた希望を失いし街。**



SAVE ×2　チャム ×1　ムーンF ×2　CREW ドン

港
TOP VIEW



砂漠の交易商人（よろず屋）

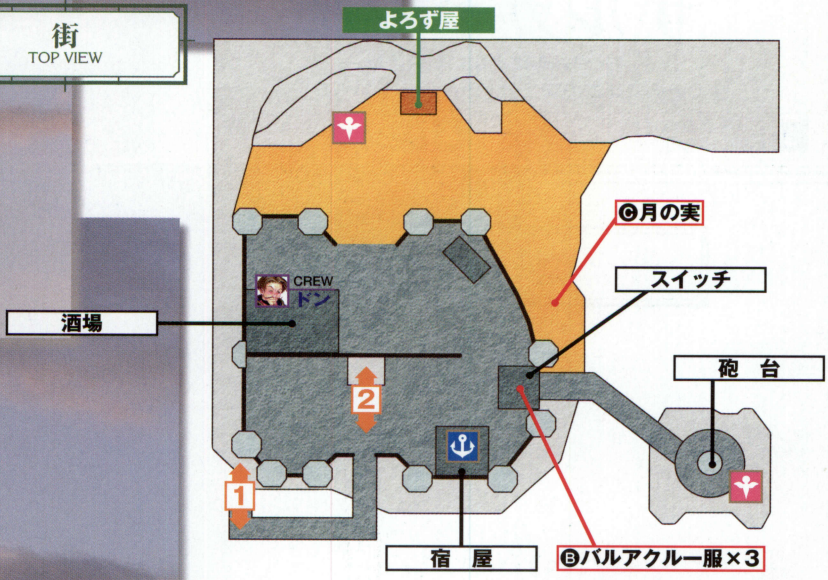
商品名	値段	ヴァ	ア	ファ	ド	ギ	エ
提督のカトラス	4970	○					
希望の翼	4760		○				
プレミアシャツ	3500	○	○	○	○	○	○
歴戦の鎧	3810	○			○	○	
伝説のローブ	2400		○	○			○
ビゴロチョーカー	2890	○			○	○	
提督の肩章	1930	○	○		○	○	○
暗視ゴーグル	1930	○	○				

商品名	値段
サプハネの葉	600
煌樹の玉	40
煌樹の大玉	400
キュアリン草	30
新鋭主砲	5500
10インチ副砲改	3640
イーグル魚雷	4400
赤き船首像	4400
複合装甲板	5500
硬修復材	75

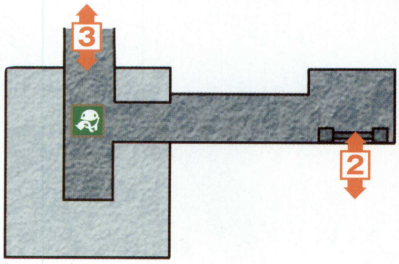
アイテム

- ☐ Ⓐ 2248リッチ
- ☐ Ⓑ バルアクルー服×3
- ☐ Ⓒ 月の実

街
TOP VIEW



地下通路
TOP VIEW



CHECK POINT!

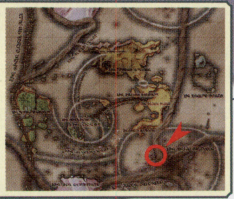
母娘の仲違いを解消しよう

エスペランザの酒場の女主人（以下、娘）はマランバのシシカバブ屋の女性（以下、母親）の娘。だが、かつて母親を置いて船乗りと駆け落ちした一件で、母娘の関係が断絶している。そんな彼女たちの仲を取り持てば、ベリグリチャムがもらえる。

何度か母と娘との間を往復すると（もちろん毎回彼女たちとは話をする必要がある）、そのうちに究極のシシカバブを作るという話になり、材料集めを頼まれる。材料は極上ヒツジの肉、ナツメグの実、黒コショウの3種類（それぞれの入手法方はP.049）。これら3つのアイテムを揃えたら、娘に届けてやろう。最後に完成した究極のシシカバブを母親に届けてやれば、娘にベリグリチャムをもらえるのだ。

サルガッソー

コンパスも効かない魔の空域。
多くの希望がこの闇に飲まれて消えていった……。



SAVE ×2　チャム —　ムーンF —　CREW ロビンソン

出入口
QUARTER VIEW

出入口
（エスペランザ方面）
START

1

Ⓐ苔むしたコート

Ⓑ夢追いのカトラス

岩壁エリア
QUARTER VIEW

2

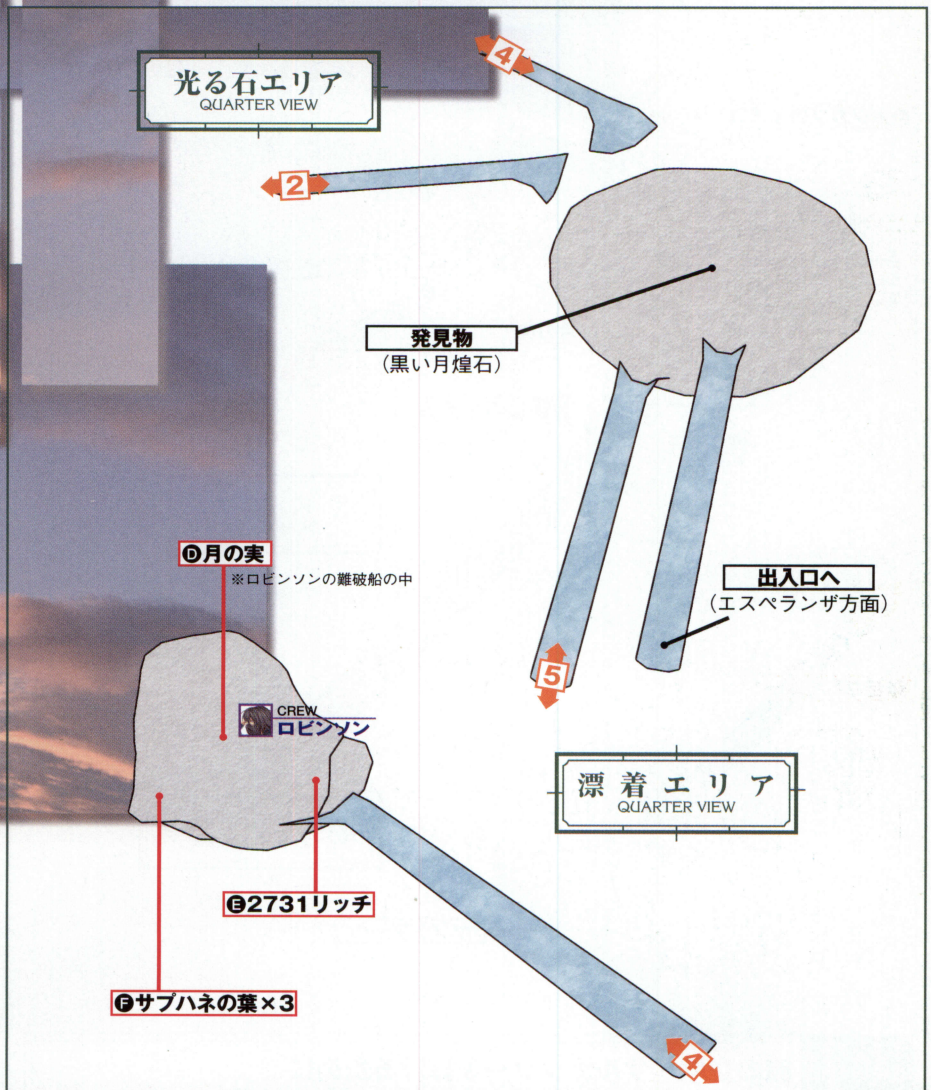
出入口へ
（エスペランザ方面）

Ⓒコジボの種

3

アイテム

- □ Ⓐ 苔むしたコート
- □ Ⓑ 夢追いのカトラス
- □ Ⓒ コジボの種
- □ Ⓓ 月の実
- □ Ⓔ サブハネの葉×3
- □ Ⓕ 2731リッチ
- □ Ⓖ 月の実
- □ Ⓗ ガツガツのキノコ
- □ Ⓘ 伝説のバイオリン



ENEMY

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
ヘムヘム	177	◎	△	◎	○	△	○
イモヅル	243	○	◎	△	△	◎	○
モクズ	99	○	◎	△	△	○	○
モペール	345	○	◎	△	△	○	○
レナウト	247	○	◎	△	△	○	○
ヴィヒム	257	○	◎	△	△	◎	○
盗掘者シモン	4843	△	△	◎	◎	○	○

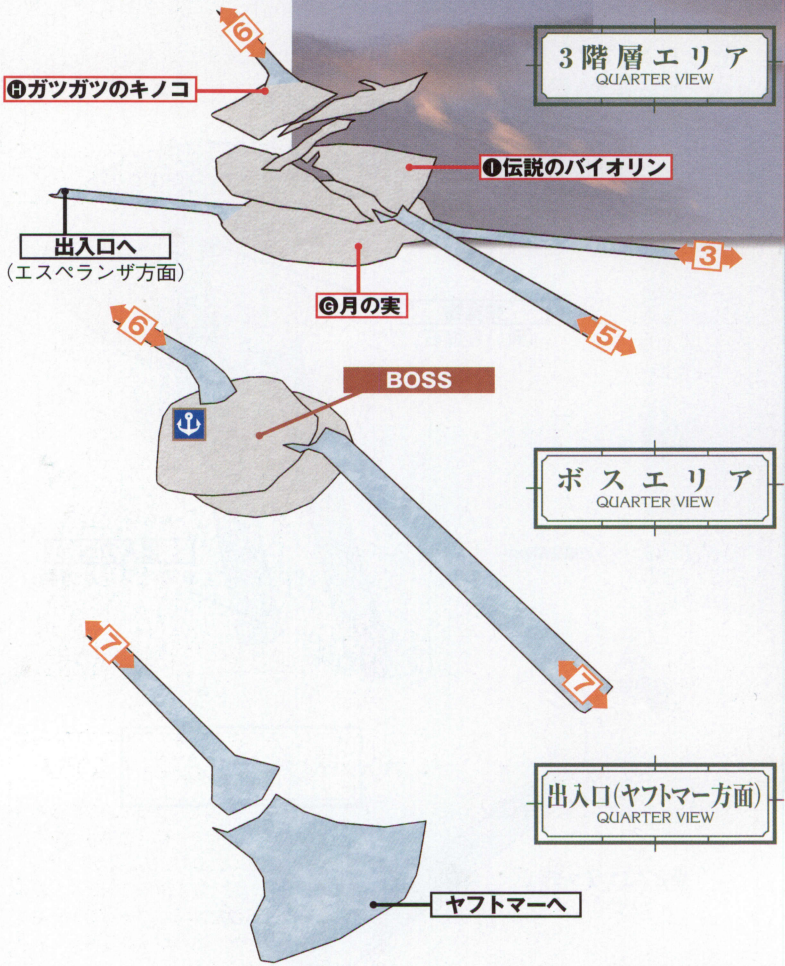
BOSS

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
アンギーラ	56000	○	◎	○	○	○	○

ENEMY

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
※エルシアン	10000	○	○	○	○	○	○

※アトランティア大陸浮上後に出現



CHECK POINT!

魔の空域・サルガッソーを抜けるために

ここでは、ロビンソンをクルーに加えつつ、サルガッソーから脱出するためのルートを紹介する。もちろん、ロビンソンをクルーにするためにはボリーが必要となるので、あらかじめ彼女をクルーとしてデルフィナスに乗せておくこと。

まず、エスペランザからサルガッソーに入ったら、まっすぐ進んで岩壁エリアに入る。ここには入ってきた渦以外に3つの渦があるので、向かって左の渦に入ろう。すると光る石のあるエリアに出るので、円柱内を極限まで上昇し、左後ろの渦に突入する。これでロビンソンのいる漂着エリアに出られる。ロビンソンをクルーに加えたら来た道を戻り、再び光る石のエリアへ。最下層まで降り、岩壁エリアに入ってきたのと逆の渦へ入ろう。あとは3階層エリアの最上部まで浮上し、目の前の渦に入ればサルガッソー出口まで一直線だ。もちろん、脱出前には砲撃戦が待っているが。

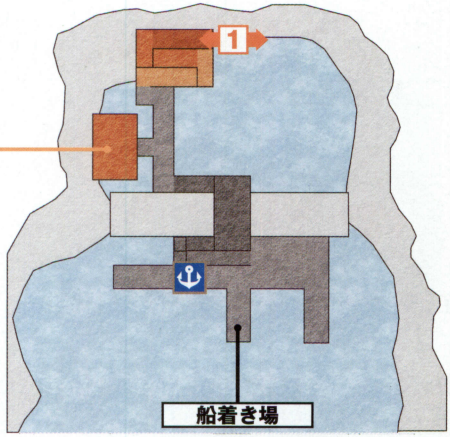
ヤフトマー

**独自の文化が発展した、幻の東方の国。
だが、後継問題で少々もめている様子……？**



SAVE	チャム	ムーンF	CREW
×2	×1	×1	キララ、ウララ、モエギ

港
TOP VIEW



アイテム

- ☐ Ⓐ 3000リッチ
- ☐ Ⓑ 月の実
- ☐ Ⓒ サプヤクの葉×4(クーデター後)

道具のトメ屋

商品名	値段
サプハネの葉	600
サプヤクの葉	200
煌樹の玉	40
煌樹の大玉	400
ライ雑草	150
ライゾリン草	450

カンザンの船の店

商品名	値段
ヤマトダマシイ	6700
3尺副砲	4690
5尺副砲	5110
大蛇の魚雷	5360
青き神鳥の船首像	5360
床の間	6700
特大爆弾	1200
硬修復材	75
ギアグリス	500
舵のグリス	2000

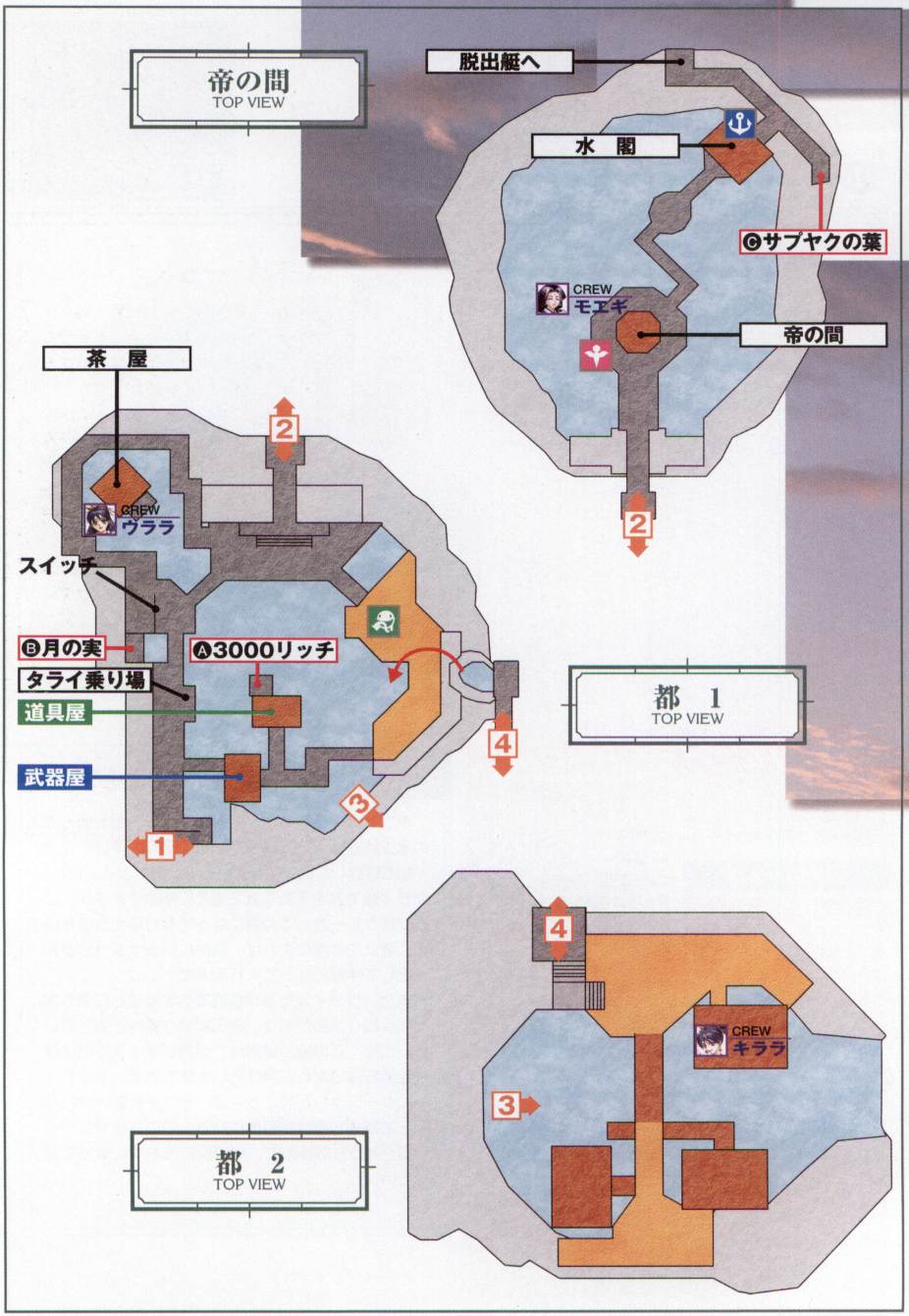
武器のジットク軒

商品名	値段	ヴァ	ア	ファ	ド	ギ	エ
モノノフの剣	7500	○					
勾玉の投刃	5930		○				
青斬刀	5690						○
鎖かたびら	3990	○			○	○	○
ソランチュの服	3750	○	○		○	○	
高僧の袈裟	4110			○			○
宝珠の指輪	2960	○	○	○			○
花かんざし	2960		○	○	○	○	

CHECK POINT! 意外な隠し通路？もアリ

ヤフトマーは水の豊かな国で、タライ船を使っての水上移動も可能となっている。Ⓑ月の実は、タライ船で移動しないと取れないので注意しよう。また、タライ船で滝を下ることで都2に移動できるが、ここにはクルーとして仲間になってくれるキララがいる。彼女を仲間にすれば、茶屋にいるウララもクルーとして仲間になってくれるのだ。

また、ヴァイスたちが寝泊まりすることになる水閣には隠し通路があり、脱出艇乗り場へと通じている。ただ、この隠し通路は、当然ヴァイスたちは存在を知らないために開けることはできず、ヤフトマーにクーデターが起こった際、モエギに案内されることで初めて通行が可能になる。ここにはサプヤクの葉が4つもあるので、脱出前に忘れずに取っておくといい。


帝の間
TOP VIEW
脱出艇へ
水　圏
©サプヤクの葉
CREW
モエギ
帝の間
茶　屋
2
CREW
ヴララ
スイッチ
Ⓑ月の実
Ⓐ3000リッチ
タライ乗り場
道具屋
武器屋
4
3
1
都　1
TOP VIEW
4
CREW
キララ
3
都　2
TOP VIEW

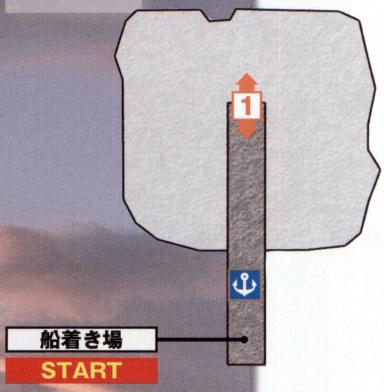
フガク

**ヤフトマーの人々が霊峰と崇める雄壮なる山。
この山に、青の月晶があるという。**



SAVE ×2　チャム ×1　ムーンF ×1　CREW —

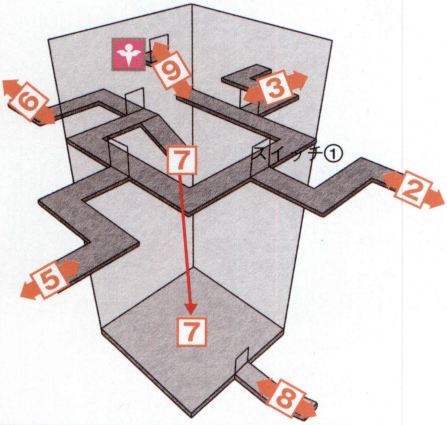
発着地点
TOP VIEW



CHECK POINT! 青の月晶の元へ

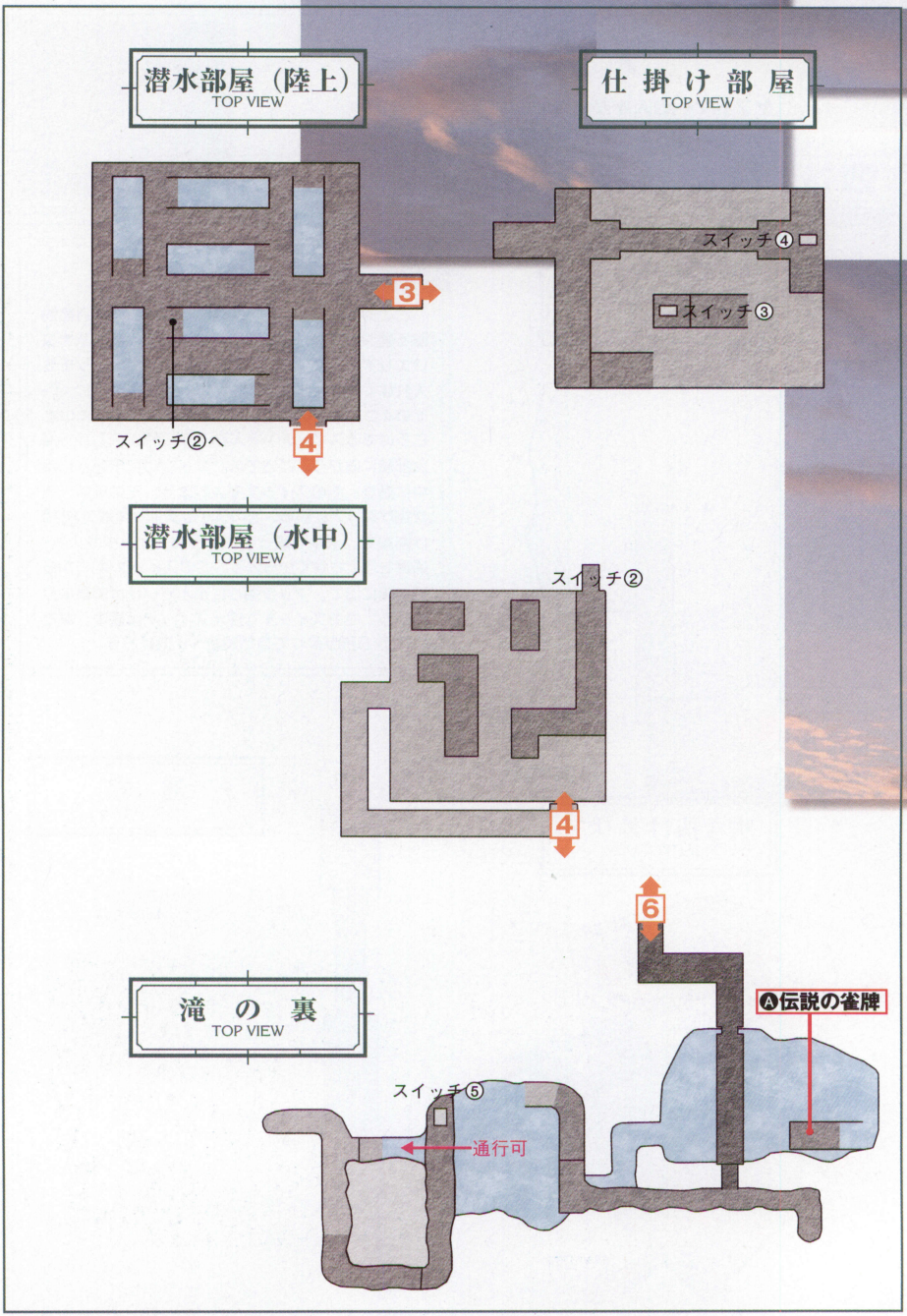
ここでは、水中と地上を移動しながら青の月晶が眠る最深部を目指すことになるが、その前に吹き抜けエリアの床部分に移動するため、注水スイッチを入れなくてはならない。注水スイッチは①、②、④、⑤の4つ。まずは吹き抜けエリアに入ってすぐのところにあるスイッチ①を入れよう。続いて3から潜水部屋に向かう。ここでは、マップの指示通りに水中に潜り、②のスイッチを入れよう。その後は、吹き抜けエリアに戻る。④のスイッチは5の先の仕掛け部屋で、水中を通ってまず③のスイッチを入れ、通路を浮上させてから入る。⑤のスイッチは6から滝の裏に出て、マップ通りに進んでいけば簡単に見つかる。このスイッチで注水スイッチは最後。あとは7から飛び降りて自然洞窟へと向かおう。

吹き抜けエリア
QUARTER VIEW

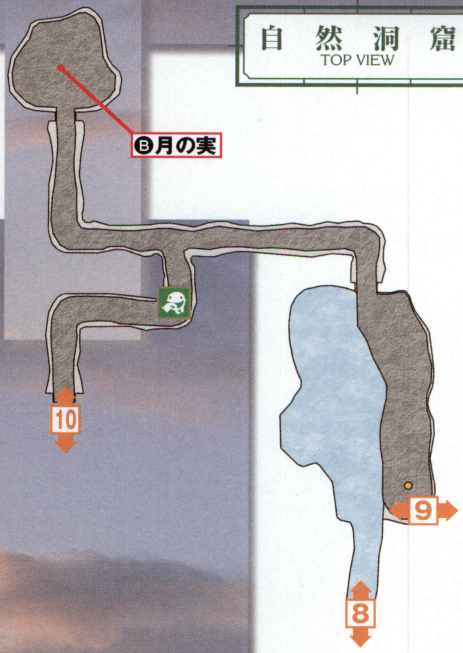


通路
TOP VIEW



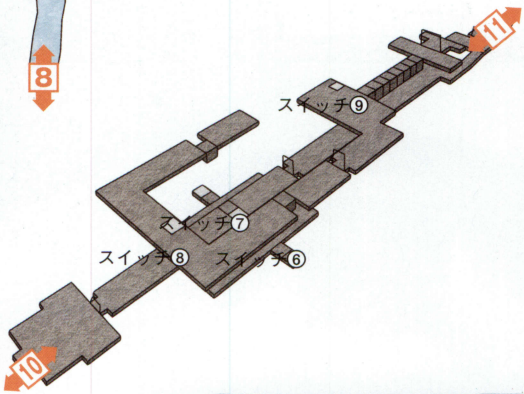

潜水部屋（陸上）
TOP VIEW
3
4
スイッチ②へ
仕掛け部屋
TOP VIEW
スイッチ④
スイッチ③
潜水部屋（水中）
TOP VIEW
スイッチ②
4
滝の裏
TOP VIEW
6
Ⓐ伝説の雀牌
スイッチ⑤
通行可

自然洞窟
TOP VIEW



仕掛け通路
QUARTER VIEW

※次ページにSIDE VIEWあり



アイテム

- ☐ Ⓐ 伝説の雀牌
- ☐ Ⓑ 月の実

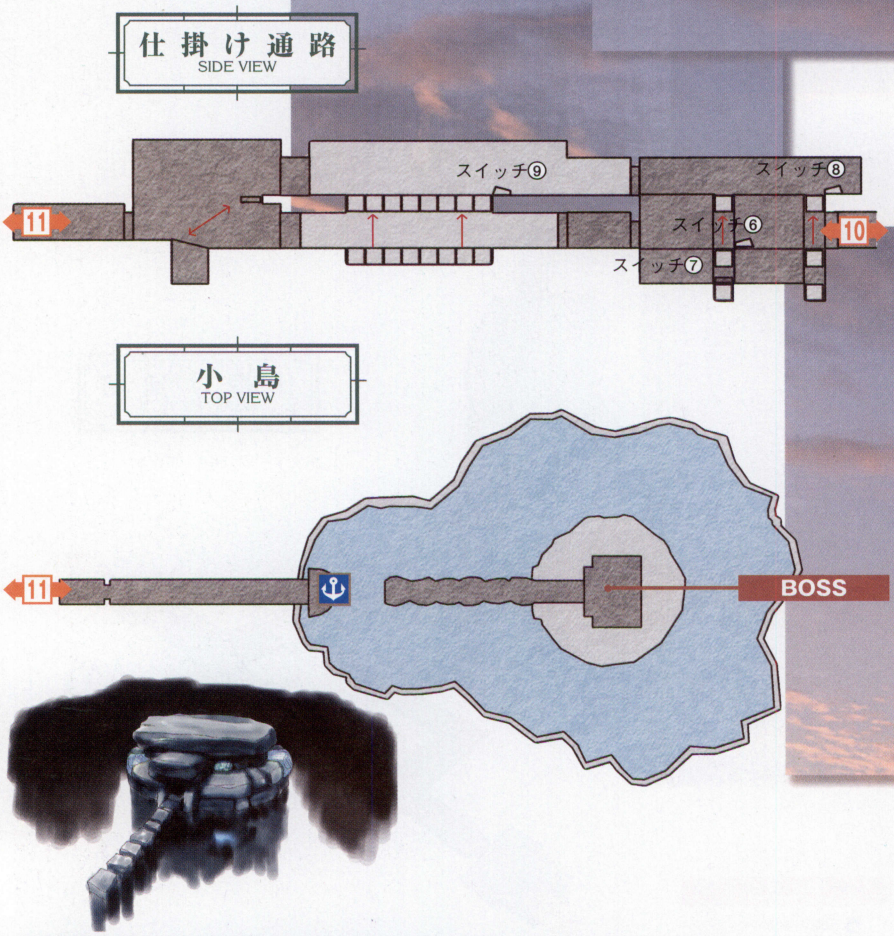
ENEMY

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
ゴーヤエルモ	82	◎	△	◎	○	△	○
シーサー	355	○	◎	△	△	◎	○
フィモソマ	501	◎	△	◎	○	△	○
メメゾーレ	1722	○	◎	△	△	◎	○
イラブ	227	△	△	◎	○	○	○
ナマトヌカ	1162	◎	△	◎	○	△	○
盗掘者シモン	5144	△	△	◎	◎	○	○

BOSS

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
ディーゴ	10865	◎	△	◎	○	△	○



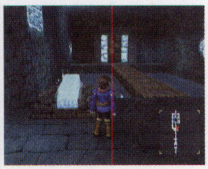


CHECK POINT! 仕掛け通路の効率のいい通り抜け方

仕掛け通路では、先に進むのに上のルートと下のルートの、2通りのルートがある。前者はスイッチ⑥を入れて下の階層へ降り、⑦のスイッチを入れて上へと上る。その後道なりに進んで⑨のスイッチを入れ、浮上してきた通路を通って先に進むというルート（スイッチ⑧は下に降りるのに使う）。後者は下の階層の通路をそのままま っすぐ進むルート。

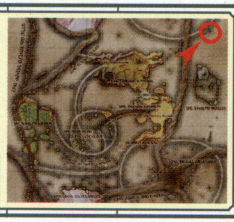
仕掛けの手間だけ見ると下のルートの方がよく見えるが、下のルートを通ると途中でナマトヌカ2体との強制戦闘が合計で5回も発生する。経験値稼ぎという目的があるなら問題はないが、そうでなければ無駄な消耗を避けるため、基本的には上のルートを通った方が無難だ。


ナマトヌカは防御力が高く、石化攻撃がやっかいだ。

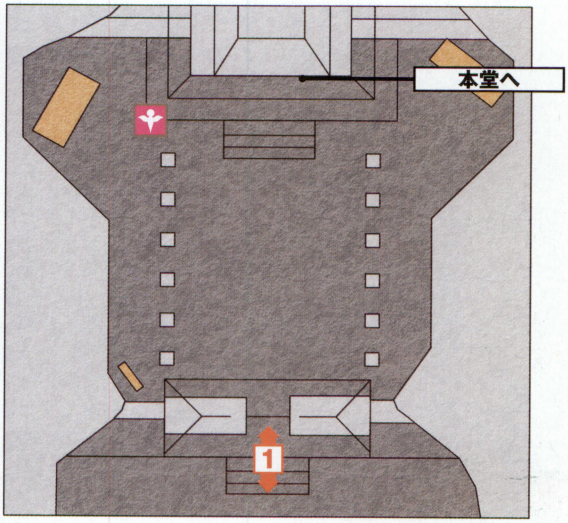

上のルートなら、強制戦闘は一切ナシで抜けられる。

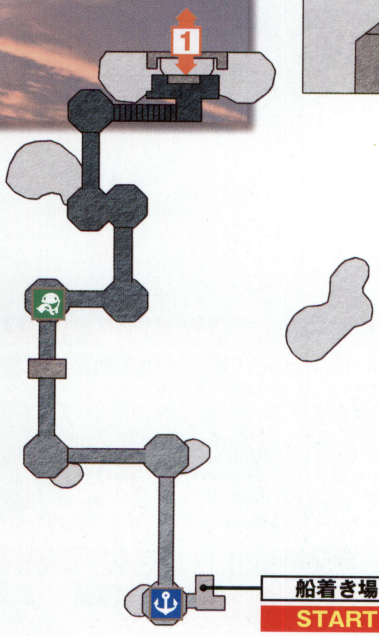
テンコウの島

**ヤフトマーの皇子、ダイゴが流刑になった地。
だが、なぜかそこにはテンコウの姿が……？**



SAVE ×1　チャム ×1　ムーンF ×1　CREW —





ENEMY

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
テンコウ	589	◎	△	◎	○	△	○

CHECK POINT! テンコウを倒して本堂を目指せ

テンコウの島は通路が一本道で、迷う心配はまったくない。ただ、階段の途中の踊り場では、テンコウ4人とのイベント戦闘が合計3回も発生するので注意したい。

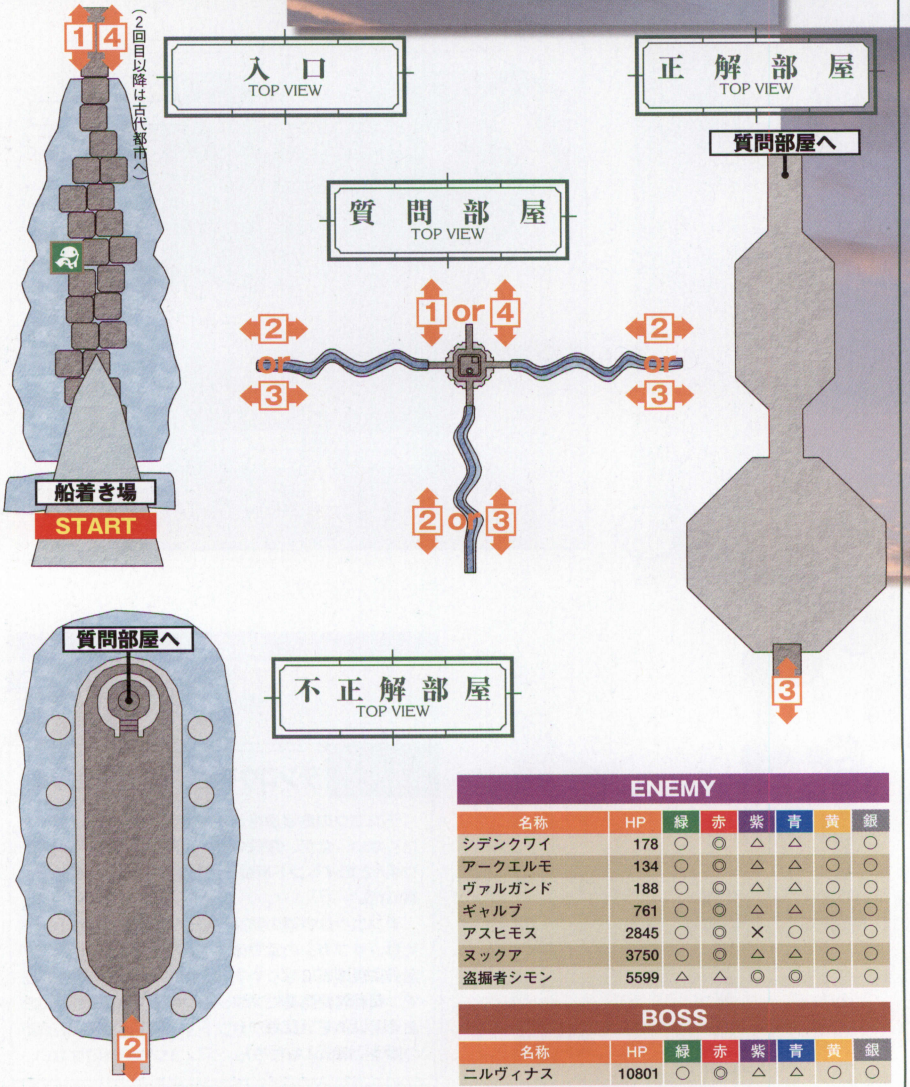
テンコウは各種の秘薬を使って能力をアップさせたり、サプガンの葉で体力を回復させたりするので意外に長期戦になりやすい。毒の状態異常が効くので、戦闘開始直後にブワゾークなどで毒状態にしておくといいぞ。なお、ヤフトマー近辺の敵は緑と紫の属性に弱い。もちろん、テンコウも例外ではない。

グラシア

氷の大陸の下にあり、滅びの雨を免れた遺跡。
だが、ここの住人はすでに姿を消していた……。



SAVE	チャム	ムーンF.	CREW
×1	×2	×1	—

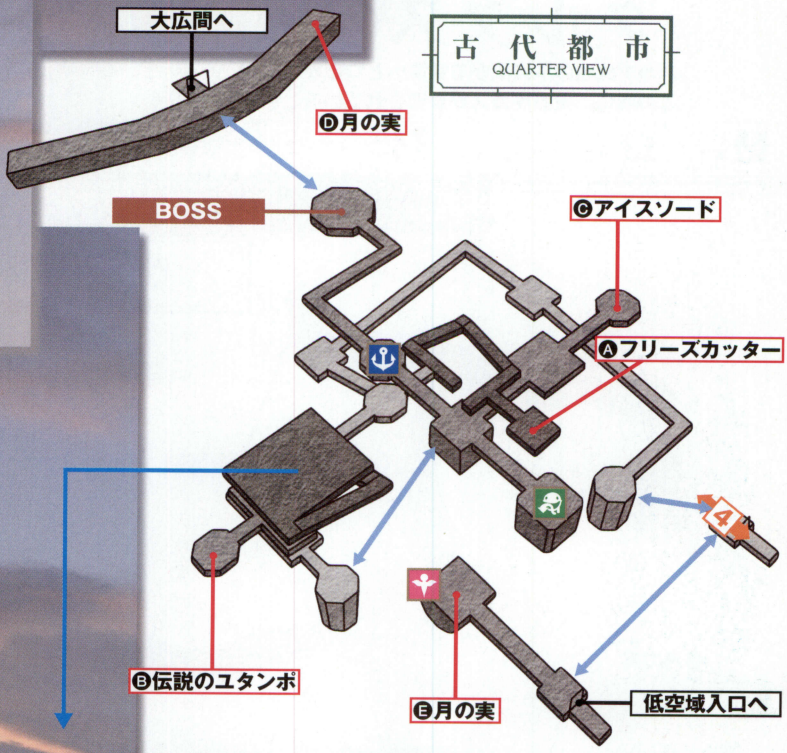


ENEMY

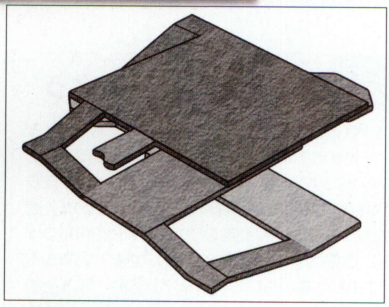
名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
シデンクワイ	178	○	◎	△	△	○	○
アークエルモ	134	○	◎	△	△	○	○
ヴァルガンド	188	○	◎	△	△	○	○
ギャルブ	761	○	◎	△	△	○	○
アスヒモス	2845	○	◎	×	○	○	○
ヌックア	3750	○	◎	△	△	○	○
盗掘者シモン	5599	△	△	◎	◎	○	○

BOSS

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
ニルヴィナス	10801	○	◎	△	△	○	○



［詳細図］QUARTER VIEW（別視点）



アイテム

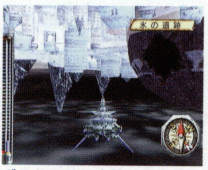
- ☐ Ⓐ フリーズカッター
- ☐ Ⓑ 伝説のユタンポ
- ☐ Ⓒ アイスソード
- ☐ Ⓓ 月の実
- ☐ Ⓔ 月の実

CHECK POINT!

Ⓔ月の実の入手方法

グラシアの古代都市に入るためには、まず質問部屋で3つの質問に正解しなくてはならない。答えだけを紹介すると、1問目が「氷の力だな」、2問目が「二かな？」、3問目が「気力と精神だ」となる。質問部屋を抜けると古代遺跡だが、ここにあるⒺ月の実は、この時点では取れない。

大陸の下に建物が逆さまに作られているというその特性上、グラシアには低空域、すなわち氷の下から入ることができるのだが、Ⓔ月の実は、その方法で入った場合しか入手できないのだ。紫の月晶を入手してから本拠地に帰れば、デルフィナスは高・低空域を移動可能になる。そうなったら改めて、Ⓔ月の実を取るために低空域からグラシアを訪れよう。



グラシアには大陸の下から入ることもできるのだ。

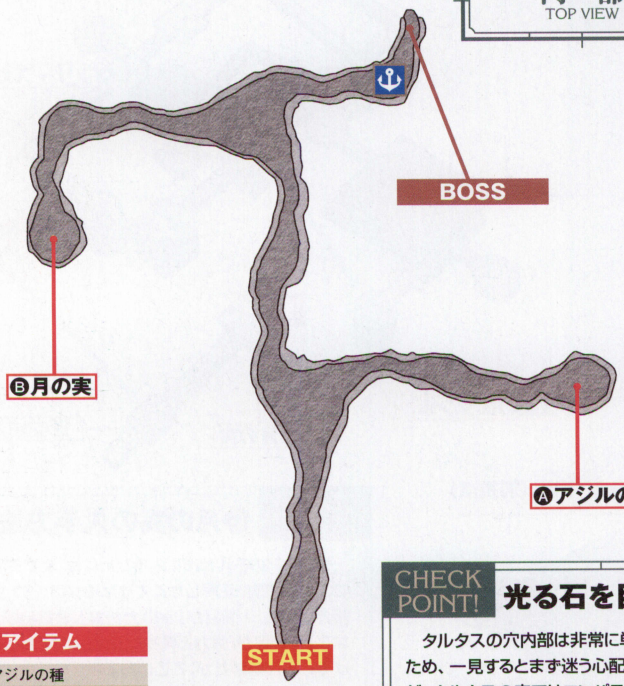
タルタスの穴

バルア大陸の下に広がる空洞へとつながる亀裂。
この奥に、黄のギガスが封印されているという。



SAVE ×1　チャム —　ムーンF —　CREW —

内部
TOP VIEW



アイテム

- ☐ Ⓐ アジルの種
- ☐ Ⓑ 月の実

ENEMY

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
ニウニウ	217	◎	△	◎	○	△	○
ニャカラガ	433	◎	△	◎	○	△	○
マセラウト	418	○	◎	△	△	◎	○
マウルティア	1827	△	△	◎	○	○	○
ガジュマ	2457	◎	△	◎	○	△	○
サムンドラ	5545	○	◎	△	△	◎	○

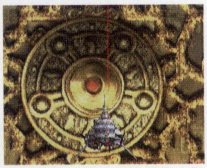
BOSS

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
イェラーガ	150000	○	○	○	○	×	○

CHECK POINT! 光る石を目印にしよう

タルタスの穴内部は非常に単純な構造になっているため、一見するとまず迷う心配はないように思える。だが、タルタスの穴ではコンパスが効かず、マップが見られないため、意外に現在位置を見失いやすいのだ。通路が意外に広いことや、周囲の暗さもそれに拍車をかける。そこで役に立つのが、タルタスの穴内部にある光る石だ。この石は基本的に通路が分岐している広間にあるため、大体の場所を掴むことができるのだ。

ちなみに、最深部にたどり着いたら最上部まで浮上しないとイェラーガは出現しないので注意しよう。



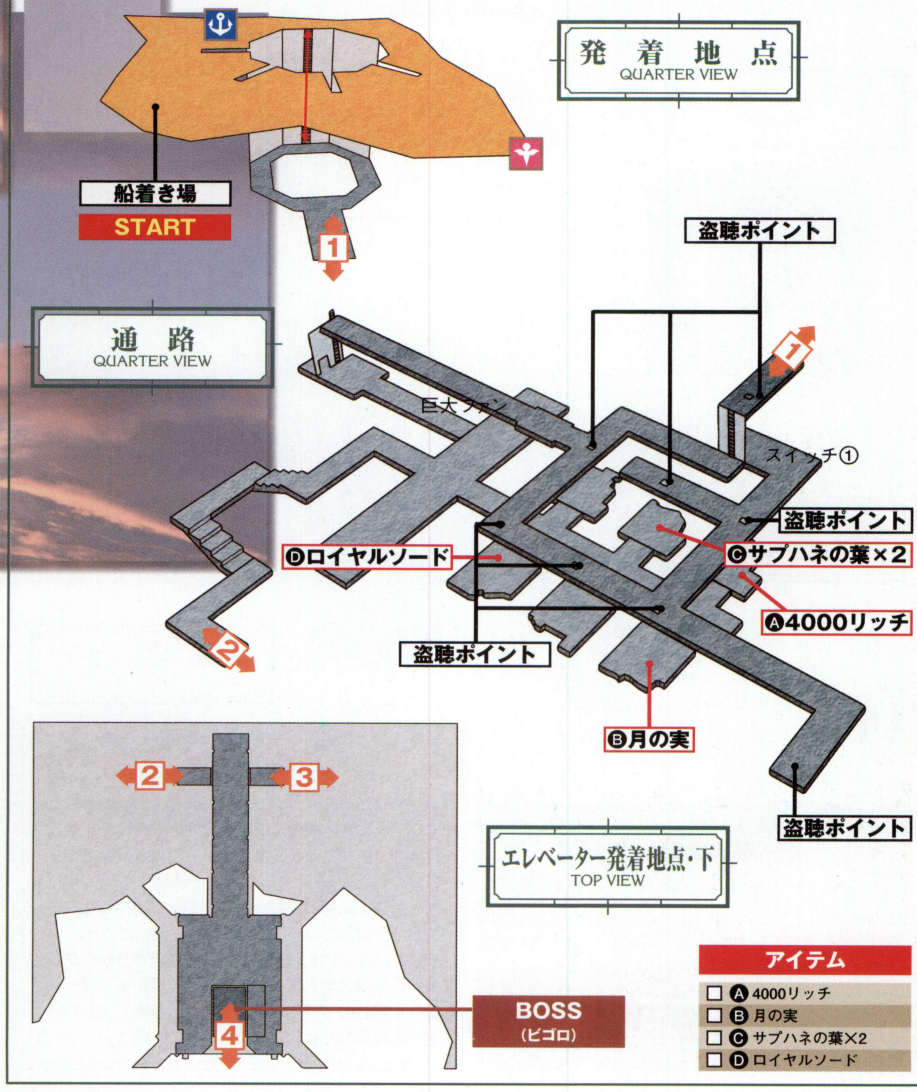
最深部についたら砲撃戦の準備を整え、浮上していこう。

ダングラール基地

大雲海に潜るための力を要する新造基地。
ここへは、2度訪れることになる。

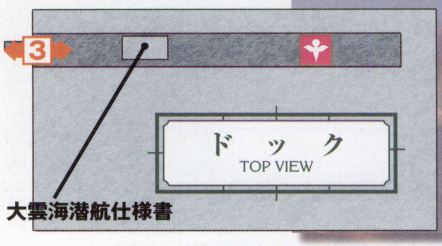


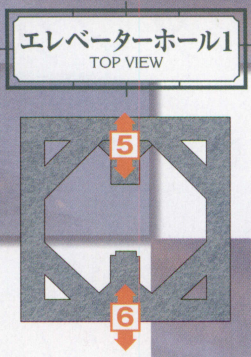
SAVE ×2　チャム —　ムーンF ×2　CREW —

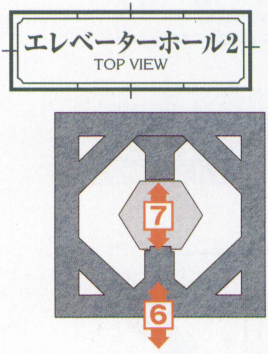


アイテム

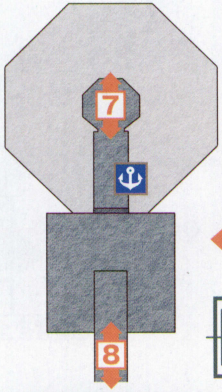
- □ Ⓐ 4000リッチ
- □ Ⓑ 月の実
- □ Ⓒ サブハネの葉×2
- □ Ⓓ ロイヤルソード



















ENEMY

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
特務兵	516	△	○	○	◎	△	◎
デ式特機兵	1015	△	○	○	◎	△	◎
ガンドロフス	3550	△	△	◎	◎	○	○
デ式レイバー	626	△	○	○	◎	×	◎

BOSS

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
ビゴロ	14353	△	△	◎	◎	○	○
ラプラタヌス	20721	○	○	○	○	◎	△

CHECK POINT! 訪れるタイミングによって行き先は変化

ダングラール基地には、ゲーム中2回訪れることになる。1回目は大雲海潜航仕様書を奪いに来たとき。この時はスイッチ①を入れて巨大ファンを停止させ、その先に進む。あとは2→3と経由していけばその先に大雲海潜航仕様書がある。途中のⒶ～Ⓒのアイテムもこの時に取っておくといいだろう。

2回目は、アトランティア大陸に向かう時に訪れる。この場合は、2→4と進んでエレベーターに乗り、基地の下層へと向かうのだ。なお、エレベーターと最深部ではBOSS戦が待っている。

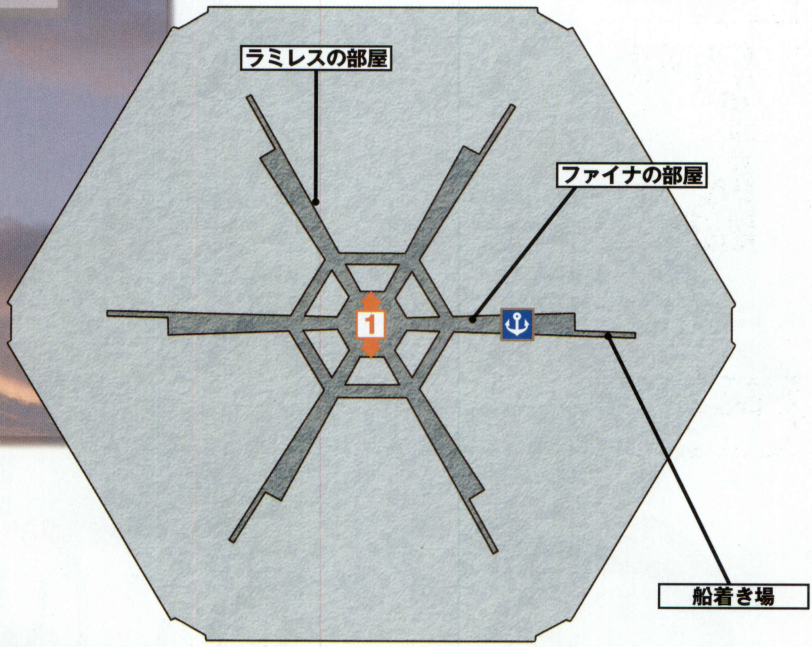
銀の大神殿

はるかな天空の高みに存在する、銀の民が住む地。
ファイナやラミレスの故郷でもある。



SAVE ×1　チャム —　ムーンF —　CREW —

外周
TOP VIEW



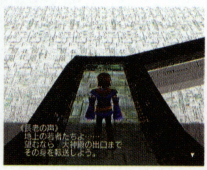
CHECK POINT!

上下の概念がない不思議な空間に惑わされるな

銀の大神殿内には上下の概念がないため、通路の表と裏を通ることが可能となっている。つまり普通にマップを見ていたのでは自分の居場所がすぐにわからなくなってしまう。P.180のマップを参照に、自分の居場所を平面的にとらえるようにしよう。ちなみに、長老の間に入るとイベントが発生し、帰るときにはいきなり銀の大神殿の入り口まで送ってもらえる。

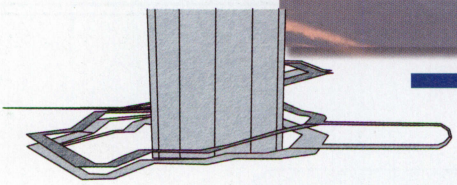


ここには上下の概念がない。方向感覚を失わないように。

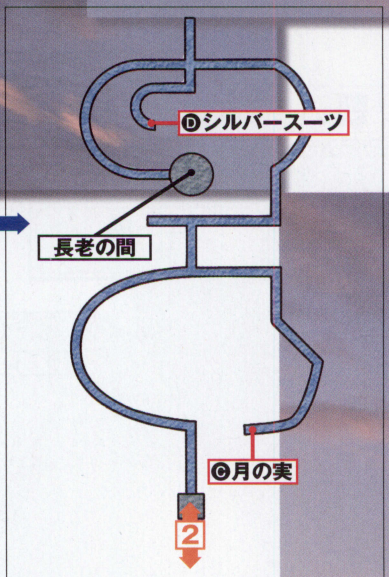


あらかじめアイテムを全部取っておけば帰りは楽だ。

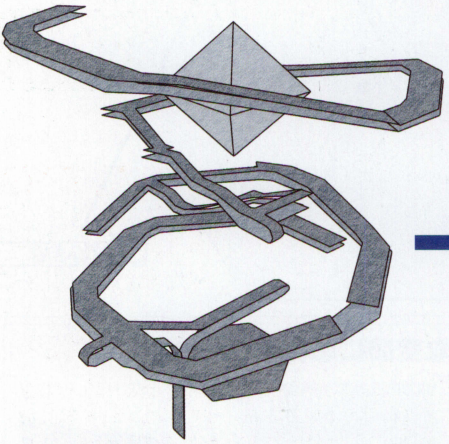
内部（上部）
QUARTER VIEW



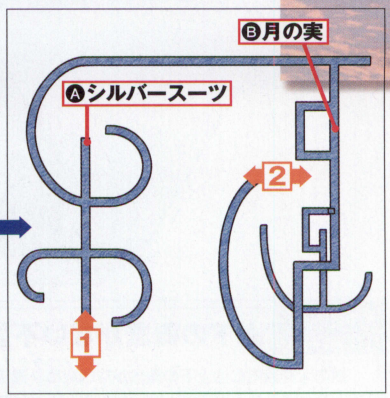
［詳細図］TOP VIEW



内部（下部）
QUARTER VIEW



［詳細図］TOP VIEW



アイテム

- □ Ⓐ シルバースーツ
- □ Ⓑ 月の実
- □ Ⓒ 月の実
- □ Ⓓ シルバースーツ

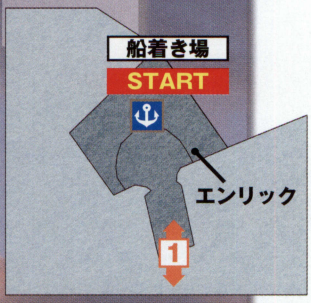
ヒュドラ

**ガルシアンが独自に開発を進めていた超巨大戦艦。
その戦闘力は数あるギガスをも凌駕する。**

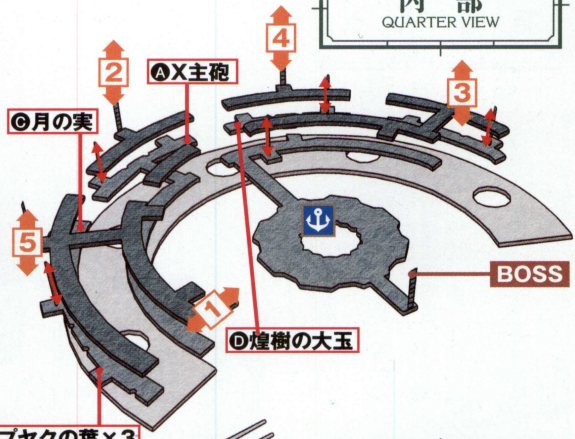


SAVE ×2　チャム —　ムーンF —　CREW —

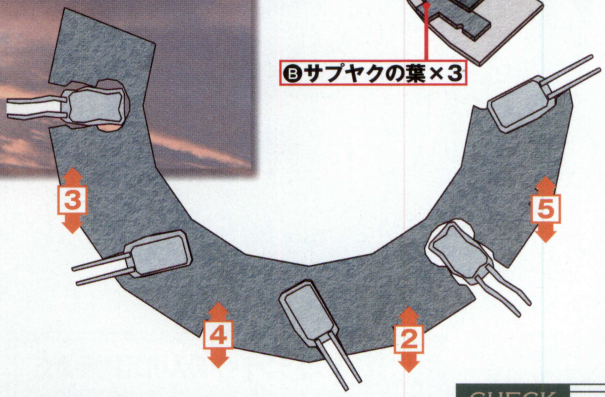
入口
TOP VIEW



内部
QUARTER VIEW



デッキ
TOP VIEW



アイテム

- ☐ Ⓐ X主砲
- ☐ Ⓑ サプヤクの葉×3
- ☐ Ⓒ 月の実
- ☐ Ⓓ 煌樹の大玉

ENEMY

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
ヒュドラ煌兵	809	△	○	○	◎	△	◎
巨大傭兵	1037	△	○	○	◎	△	◎
ヒュドラ機兵	1093	△	○	○	◎	△	◎
イレイザー	807	◎	△	◎	○	△	○
ヒュドラ巨兵	1759	△	○	○	◎	△	◎

BOSS

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
ガルシアン	21761	△	○	○	◎	△	◎

CHECK POINT! あらかじめアイテムを集めておこう

砲撃戦でヒュドラを倒した後、ガルシアンを直接叩くために乗り込んだヒュドラ。このヒュドラは、ガルシアンと戦ってしまうとその後二度と入ることはできなくなる。この中にはⒶX主砲やⒸ月の実など、貴重なアイテムがある。これを見逃すのも惜しいので、ガルシアン戦の前にすべて取っておこう。アイテム回収の際にHPなどが減ったら、入り口にいるエンリックに話し掛ければ無料で全快してくれる。

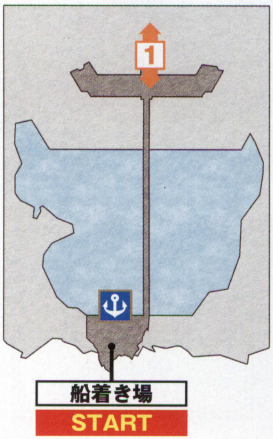
アトランティア大陸

ガルシアンが浮上させた銀の文明の遺跡。
様々な太古の高度な技術が使われている。

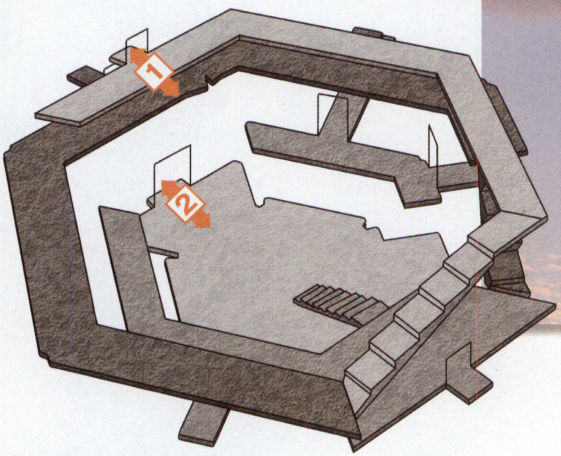


SAVE ×2　チャム ×2　ムーンF —　CREW —

発着地点
TOP VIEW



ホール
QUARTER VIEW



ENEMY

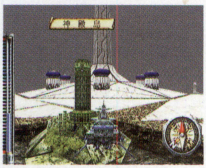
名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
シュルラット	156	○	○	○	○	◎	△
テルヴァ	294	○	○	○	○	◎	△
ドゥムス	684	○	○	○	○	◎	△
テンペリオス	5369	○	○	○	○	◎	△
ニンギルス	6193	○	○	○	○	◎	△
盗掘王シモン	8671	△	△	◎	◎	○	○

BOSS

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
ラミレス	22273	○	○	○	○	○	○

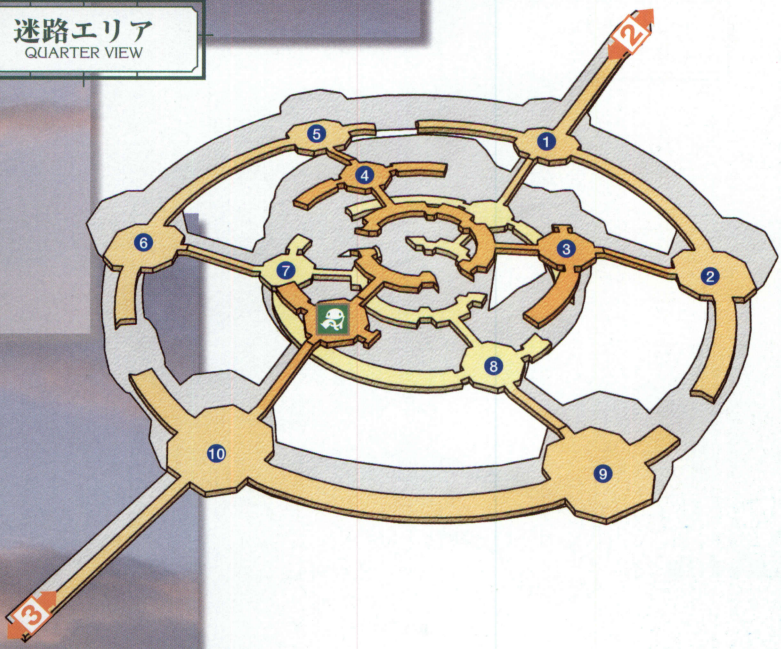
CHECK POINT! アトランティアの入り口は神殿島だ

アトランティア大陸が浮上すると、そこに神殿島がピッタリと合致する。神殿島は、アトランティア大陸の一部だったのだ。アトランティア大陸に突入する際は、神殿島付近から入ることになる。光の壁がなくなっても、他の場所からはアトランティア大陸に上陸できないので注意しよう。

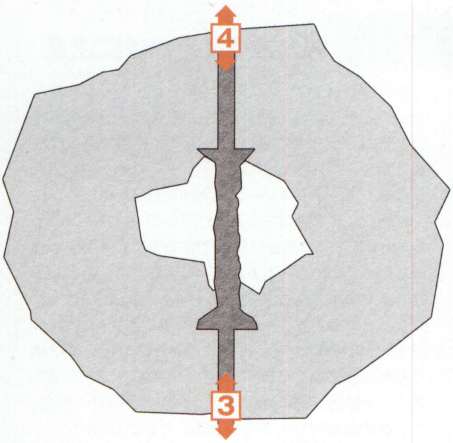


アトランティア大陸の入り口はここ1つだけ。

迷路エリア
QUARTER VIEW



通　路　1
TOP VIEW

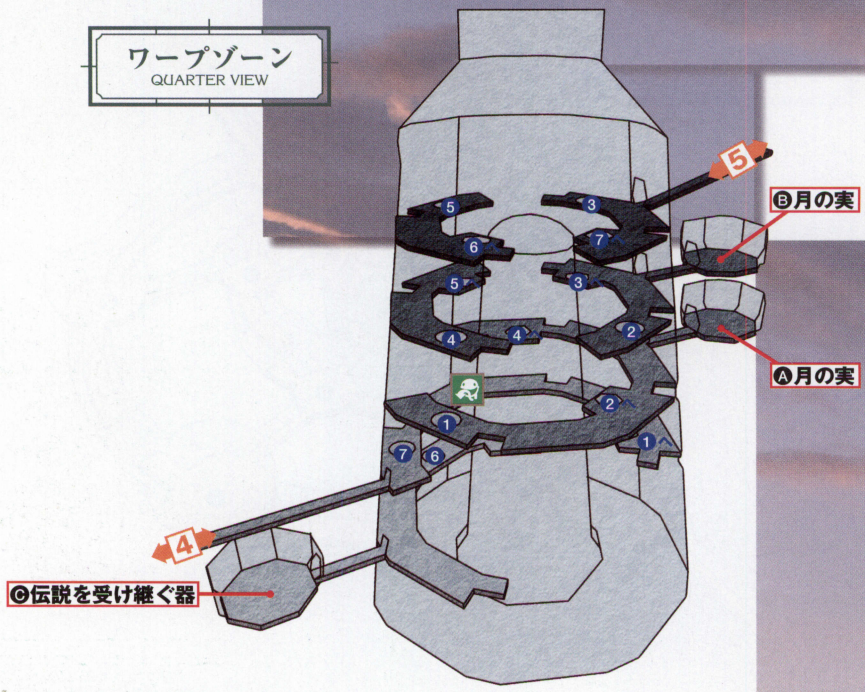


CHECK POINT! 迷路エリアの抜け方

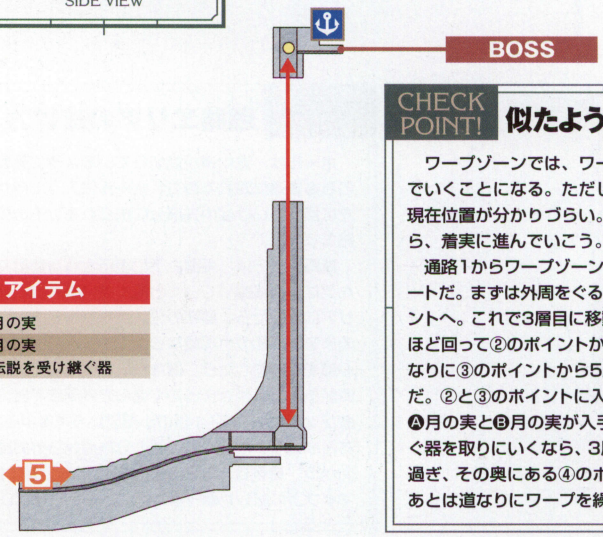
ホールは、途中道が途切れているように見えるところも普通に渡れるので、ホールに入って向かって左に回っていけば中央部分に出られる。その先が迷路エリアだ。

迷路エリアは、画面右下に表示される簡易マップを見ながら移動していくと道に迷いづらい。迷路エリアに入ったら、最初の分岐点を左へと向かう。そのまま、最初の小部屋から中心部へと向かおう。中心部まで移動したら、道なりに右へ進んで再び右に曲がる。その後はまっすぐ進んで外周まで出、左に曲がったところで1つ目の小部屋から再度中心部へ。あとは道なりに進んで最初の分岐点から外周部へと向かう。最後は道なりに進んで出口へ。基本的に、マップ上に記した❶～❿の順に進んで行けばOKだ。

ワープゾーン
QUARTER VIEW



通 路 2
SIDE VIEW



アイテム

- □ Ⓐ 月の実
- □ Ⓑ 月の実
- □ Ⓒ 伝説を受け継ぐ器

CHECK POINT! 似たような見かけに注意

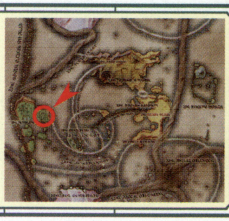
ワープゾーンでは、ワープポイントを使って進んでいくことになる。ただしこのエリアは、一見して現在位置が分かりづらい。上のマップを参照しながら、着実に進んでいこう。

通路1からワープゾーンに入ったら2層目からスタートだ。まずは外周をぐるっと回って①のワープポイントへ。これで3層目に移動できるので、外周を半周ほど回って②のポイントから4層目に移動。あとは道なりに③のポイントから5層目へ飛べば、出口はすぐだ。②と③のポイントに入る前に少し足を伸ばせば、Ⓐ月の実とⒷ月の実が入手できる。Ⓒ伝説を受け継ぐ器を取りにいくなら、3層目で②のポイントを通り過ぎ、その奥にある④のポイントから5層目へ移動。あとは道なりにワープを繰り返していけばOKだ。

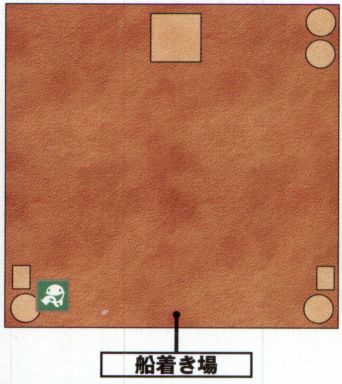
王の小屋

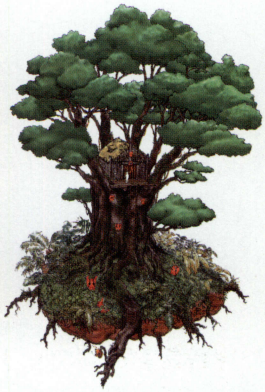
モンテスマ王がバルアの目を逃れて隠れ住む家。
非常に簡素な作りで、身の周りには側近しかいない。

SAVE —　チャム ×1　ムーンF —　CREW —



室内
TOP VIEW

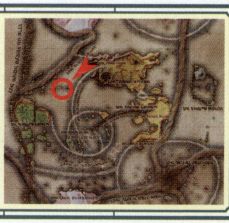




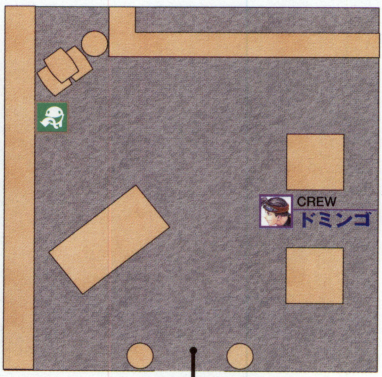
ドブラのレストラン

ヴァイスにやぶれた黒の空賊ドブラが開いたレストラン。
美食家のドブラらしく、扱う素材は超一流。

SAVE —　チャム ×1　ムーンF —　CREW ドミンゴ







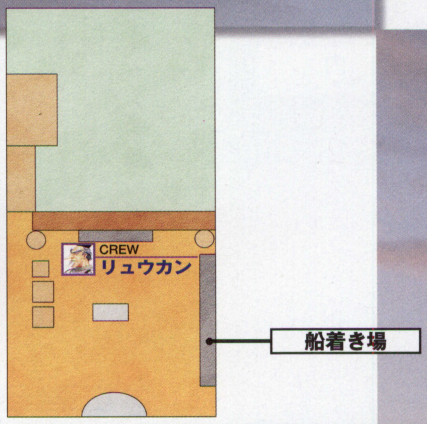
リュウカンの島

ヤフトマーの刀鍛冶が1人住む島。
彼を仲間に加えれば、最強の武器を鍛えてもらうことも。

SAVE —　チャム —　ムーンF —　CREW リュウカン



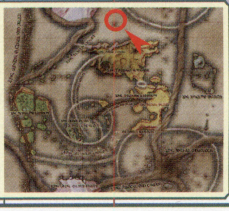


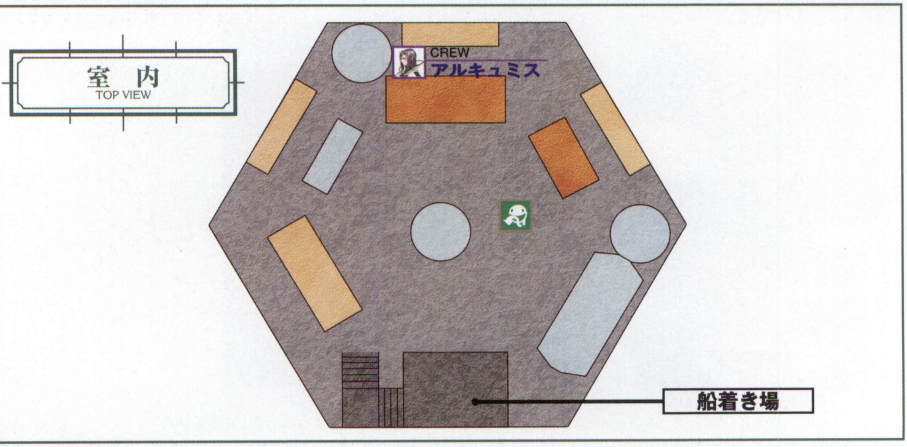


アルキュミスの島

争いを避けるためバルアを出奔した錬金術士が住む。
彼の発明品は、ヴァイスたちの大きな力となる。

SAVE —　チャム ×1　ムーンF —　CREW アルキュミス

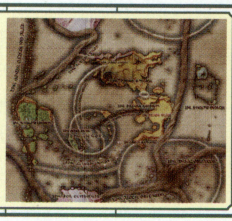




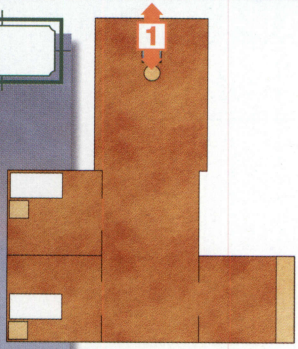
アルバトロス号

ヴァイスの父・ダインが船長を勤める。
ゲーム序盤に少しだけ行動・操作できる。

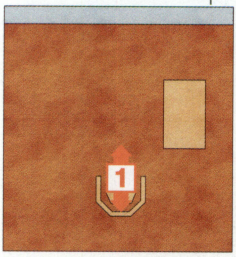
SAVE — | チャム — | ムーンF — | CREW —



船内
TOP VIEW



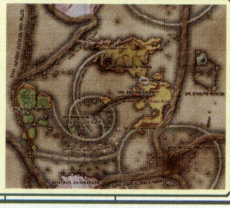
ブリッジ
TOP VIEW



リトルジャック号

モービスを探して旅をするドラクマの船。
船内からブリッジまで、荷物運びをさせられる。

SAVE — | チャム — | ムーンF — | CREW —



ブリッジ
TOP VIEW



船内
TOP VIEW



船倉
TOP VIEW



BOSS

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
ドブラ	2058	△	△	◎	◎	○	○
ウォン3兄弟	561	△	△	◎	◎	○	○

※ドブラ戦に勝てば戦利品でチャムをもらえる

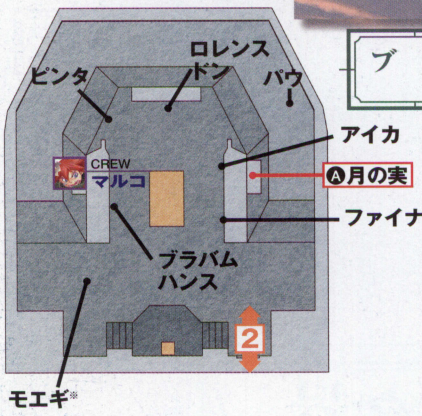
デルフィナス

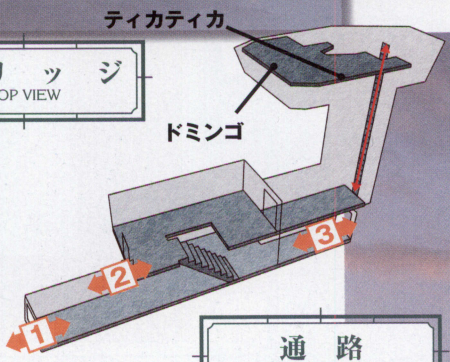
バルアの最新鋭戦艦。エンリックを仲間に加える際、
彼から譲り受けてヴァイスたちの艦となる。



SAVE —　チャム ×1　ムーンF —　CREW マルコ

ブリッジ TOP VIEW

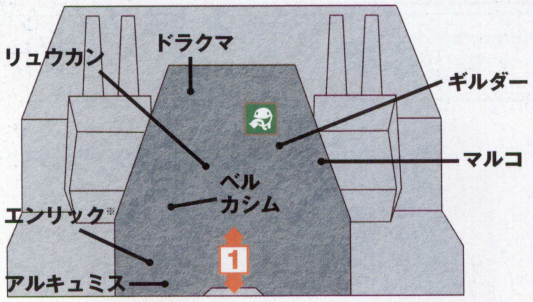




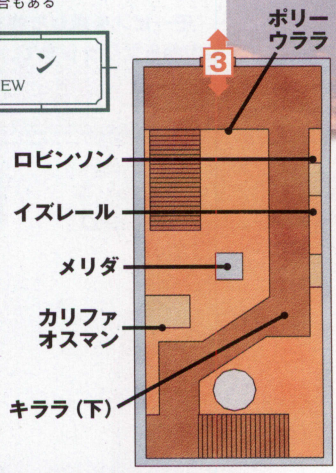
通路 QUARTER VIEW

※エンリックとモエギは
サロンにいる場合もある

デッキ TOP VIEW



サロン TOP VIEW



アイテム

□ Ⓐ月の実

ENEMY

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
ベレーザ兵	629	△	○	○	◎	△	◎
モノノフ	883	◎	△	◎	○	△	○

BOSS

名称	HP	緑	赤	紫	青	黄	銀
ジャオ	2681	◎	△	◎	○	△	○
マオ	2681	◎	△	◎	○	△	○
ムラジ	3286	◎	△	◎	○	△	○
ラミレス	24001	○	○	○	○	○	○

DATA

Eternal Arcadia Legend

[データ]
ヴァイスたちの装備する武器や防具、
そして船に取り付ける兵装、多彩なアイテム。
ここでは、それらの詳細なデータを完全掲載する。



武器

このゲームでは、武器はすべて専用のものとなっている。
使い回しできないため古い武器はその場で売ってしまいがちだが
追加効果を持つ武器などは、意外なところで役立つこともある。



カトラス　ヴァイス専用武器

全体的に攻撃力重視。若干低めの命中率はアクセサリーなどで補おう

名称	攻撃力	命中率	追加効果	買値	売値	入手方法
カトラス	20	90	—	—	35	初期装備
空賊のカトラス	33	90	—	220	110	空賊島、ピュウの武器屋
スカイカトラス	45	90	—	450	225	船乗島①、バスコスの武器屋
処刑のカトラス	58	90	毒	—	415	カタコンベ宝箱
ナスルカトラス	70	90	—	1340	670	マランバ、ケマルの武器屋
狩猟のカトラス	87	90	—	2280	1140	ホルテカ、戦いの店カパック
大地のカトラス	99	90	—	—	1560	ドラド宝箱
斬鉄のカトラス	112	90	—	3870	1935	ナスラード、武器の店ムハマド
ダカットの秘剣	120	90	睡眠	—	2345	イルドゥス
提督のカトラス	128	90	—	4970	2485	エスペランザ、砂漠の交易商人
夢追いのカトラス	137	90	青耐性20%	—	3345	サルガッソー宝箱
モノノフの剣	141	90	—	7500	3750	ヤフトマー、武器のジットク軒
ソランチュの剣	153	90	—	8760	4380	三日月島①、リュウカン堂
雷鳴のカトラス	160	90	毒耐性20%	—	4305	イェラーガ
心斬剣	174	90	即死	12340	6170	三日月島②、リュウカン堂
龍貫鬼斬剣	200	200	—	16500	8250	三日月島②、リュウカン堂（イベントで入手）
まぐろかとらす	150	0	—	—	22222	バイス



ブーメラン　アイカ専用武器

命中率が非常に高い。反面攻撃力は低めだ。追加効果に期待したい。

名称	攻撃力	命中率	追加効果	買値	売値	入手方法
ブーメラン	19	110	—	—	35	初期装備
革のブーメラン	30	110	—	180	90	空賊島、ピュウの武器屋
古代の投刃	38	110	—	—	155	アーアペプ
バルメラン	46	110	—	480	240	バルア下級都市、武器販売許可所
船乗りの投刃	53	110	—	680	340	船乗島②、バスコスの武器屋
舞踏のブーメラン	65	110	—	1100	550	マランバ、ケマルの武器屋
呪いの投刃	69	150	能低	—	640	マータ
狩猟のブーメラン	80	110	—	1820	910	ホルテカ、戦いの店カパック
グリデガウィング	96	150	緑耐性20%	—	1410	グリデ・ガリデ
ガルウィング	107	110	—	—	1835	宝島宝箱
希望の翼	119	110	—	4760	2380	エスペランザ、砂漠の交易商人
勾玉の投刃	130	110	睡眠	5930	2965	ヤフトマー、武器のジットク軒
フリーズカッター	142	110	紫耐性20%	—	3695	グラシア宝箱
乱れ斬りの投刃	153	110	混乱	8910	4455	船乗島①、バスコスの武器屋
風神の翼	161	110	—	10170	5085	三日月島②、リュウカン堂
ヒュドラウィング	168	110	—	—	5695	ヒュドラ機兵
ぐるぐるめらん	100	200	混乱	—	11111	アニタ



キュピル　ファイナ専用武器

チャム、ベリグリチャムを与えた数で性能が変化。能力は全体的に高い。

名称	攻撃力	命中率	追加効果	買値	売値	入手方法
キュピル	58	120	—	—	—	初期装備
キュピクルブレド	67	115	沈黙	—	—	チャムを一定数与える
キュピコーン	73	120	—	—	—	チャムを一定数与える
フォールンキュピ	86	105	回避率＋5	—	—	チャム＆ベリグリチャム一定数を与える
キュピルソード	90	115	沈黙	—	—	チャムを一定数与える
クラブキュピル	99	110	—	—	—	チャム＆ベリグリチャムを一定数与える
キュピングスター	103	120	—	—	—	チャム＆ベリグリチャムを一定数与える
キュピランス	110	120	—	—	—	チャム＆ベリグリチャムを一定数与える
キュピゲンノー	122	110	—	—	—	チャム＆ベリグリチャムを一定数与える
キュピラス	127	115	沈黙	—	—	チャムを一定数与える
キュピットラップ	141	105	回避率＋10	—	—	チャム＆ベリグリチャムを一定数与える
キュピルバン	145	110	—	—	—	チャム＆ベリグリチャムを一定数与える
キュピアー	147	120	—	—	—	チャムを一定数与える
キュピバッソ	157	115	沈黙	—	—	チャムを一定数与える
ヘビーキュピル	172	105	回避率＋15	—	—	チャム＆ベリグリチャムを一定数与える
キュピファイナル	300	100	—	—	—	チャム＆ベリグリチャムを全て与える



義　手　ドラクマ専用武器

攻撃力が非常に高いが、命中率も低い。うまく弱点をカバーしたい。

名称	攻撃力	命中率	追加効果	買値	売値	入手方法
義手	43	80	—	—	195	初期装備
カギ爪	51	80	—	580	290	船乗島①、バスコスの武器屋
パロットアーム	60	80	混乱	880	440	船乗島②、バスコスの武器屋
発掘アーム	73	80	—	1340	670	マランバ、ケマルの武器屋
モーニングスター	125	0	—	—	1000	カイライなど
デ式ドリル	95	80	即死	2600	1300	ホルテカ、戦いの店カパック
ルインアーム	112	80	—	—	1930	ドラド宝箱
デ式アーム	172	80	—	9980	4990	船乗島④、バスコスの武器屋
キャッチアーム	181	80	—	11850	5925	三日月島②、リュウカン堂
シルバーアーム	190	80	銀耐性20％	—	6855	ニンギルス



拳　銃　ギルダー専用武器

攻撃力、命中率ともに高いレベルでバランスが取れている、強力な武器だ。

名称	攻撃力	命中率	追加効果	買値	売値	入手方法
俺様の拳銃	104	100	—	—	1455	初期装備
ナスル式短銃	112	100	赤耐性20％	3520	1760	ナスラード、武器の店ムハマド
ダカットカスタム	120	100	睡眠	—	2145	イルドゥス
バルア式拳銃	160	100	—	8140	4070	船乗島④、バスコスの武器屋
ギルダーＳＰ	168	100	—	9460	4730	三日月島②、リュウカン堂
殺し屋の短銃	100	200	即死	—	1500	イレイザー
戦士の拳銃	176	100	—	—	5460	シュルラット



レイピア　エンリック専用武器

タイプとしてはヴァイスのカトラスに近い。すべて追加効果を持つのが魅力。

	攻撃力	命中率	追加効果	買値	売値	入手方法
レイピア	122	95	沈黙	—	2100	初期装備
青斬刀	138	95	睡眠	5690	2845	ヤフトマー、武器のジットク軒
アイスソード	150	95	混乱	—	3510	グラシア宝箱
ロイヤルソード	163	95	沈黙	—	4330	ダングラール基地宝箱
ソリッドソード	171	95	石化	9850	4925	三日月島②、リュウカン堂
いにしえの皇龍刀	179	95	石化	—	5575	テルヴァ

防具

敵の攻撃からヴァイスたちの身を守る防具。
できれば、常にその時点でもっともいい防具を着けておきたい。
ちなみに防具は、タイプにより装備できるキャラが異なる。

男性用服 基本的に、男なら誰でも着られる服。ジャンルは様々だが、作業服的な意味合いが強い。

名称	防御	煌防	ヴァ	ア	ファ	ド	ギ	エ	買値	売値	入手方法	装備効果
漁師のツナギ	45	42	ー	ー	ー	●	ー	ー	ー	170	ドラクマ初期装備	ー
鉱夫のツナギ	87	80	●	ー	ー	●	●	●	910	455	ホルテカ、戦いの店カバック	ー
ナスル軍服	104	96	●	ー	ー	●	●	●	2070	1035	ナスラード、武器の店ムハマド	ー
鎖かたびら	141	130	●	ー	ー	●	●	●	3990	1995	ヤフトマー、武器のジットク軒	ー
空賊王のツナギ	162	149	●	ー	ー	●	●	●	6460	3230	船乗島④、バスコスの武器屋	反撃頻度＋10
清掃ツナギ	58	53	●	ー	ー	●	●	●	ー	155	カタコンベ宝箱	ー
炎の赤フン	74	69	●	ー	ー	●	●	●	ー	195	イアールト	ー
闘魂ガウン	140	140	●	ー	ー	●	●	●	ー	2010	ガンナーム	攻撃＋20、命中率＋20

女性用服 こちらは女性専用の服。装飾や見た目の凝ったものが多く、防具と言うよりはファッションとしての服が多い。

名称	防御	煌防	ヴァ	ア	ファ	ド	ギ	エ	買値	売値	入手方法	装備効果
ショートパンツ	19	21	ー	●	●	ー	ー	ー	ー	25	アイカ初期装備	ー
ノースリーブ	42	46	ー	●	●	ー	ー	ー	310	155	船乗島①バスコスの武器屋	ー
月のキャミソール	149	170	ー	●	●	ー	ー	ー	5670	2835	船乗島④バスコスの武器屋	素早さ＋20
パーティドレス	103	112	ー	●	●	ー	ー	ー	840	420	宝島宝箱	ー
天女の羽衣	134	145	ー	●	●	ー	ー	ー	4460	2230	フガク宝箱	回避率＋20
フリルのスカート	92	99	ー	●	●	ー	ー	ー	ー	660	ベルハウンド	ー
勝負の下着	70	70	ー	●	●	ー	ー	ー	ー	705	ピアストル(4回目)	回避率＋30、素早さ＋30
ビザールビスチェ	70	70	ー	●	●	ー	ー	ー	ー	727	フィーラ	気力＋100

船員服 空に生きる者達が好んで着る服。空賊のヴァイスとアイカにギルダー、漁師のドラクマが装備可能だ。

名称	防御	煌防	ヴァ	ア	ファ	ド	ギ	エ	買値	売値	入手方法	装備効果
青空賊の服	20	20	●	●	ー	ー	●	ー	ー	30	ヴァイス初期装備	ー
バルアクルー服	32	32	●	●	ー	●	●	ー	170	85	空賊島、ピュウの武器屋	ー
船乗りの服	44	44	●	●	ー	●	●	ー	330	165	船乗島①、バスコスの武器屋	ー
旅立ちの服	56	56	●	●	ー	●	●	ー	560	280	船乗島②、バスコスの武器屋	ー
ネイビーの服	112	112	●	●	ー	●	●	ー	2470	1235	船乗島③、バスコスの武器屋	ー
キャラバンの服	100	100	●	●	ー	●	●	ー	1930	965	ナスラード、武器の店ムハマド	ー
ソランチュの服	136	136	●	●	ー	●	●	ー	3750	1875	ヤフトマー、武器のジットク軒	ー
船長のマント	148	148	●	●	ー	●	●	ー	4500	2250	三日月島①、リュウカン堂	ー
ガイアのマント	168	168	●	●	ー	●	●	ー	5910	2955	三日月島②、リュウカン堂	ー
ダカットの服	108	108	●	●	ー	●	●	ー	ー	910	宝島宝箱	ー
ゴーストの服	128	128	●	●	ー	●	●	ー	ー	1310	レナウト	ー

鎧

防御力を重視した文字どおりの「防具」。体力のあるヴァイスにドラクマ、ギルダーが装備可能。

名称	防御	煌防	ヴァ	ア	ファ	ド	ギ	エ	買値	売値	入手方法	装備効果
キャプテンメイル	116	99	●	—	—	●	●	—	—	1420	ギルダー初期装備	—
バルアの古鎧	51	44	●	—	—	●	●	—	480	240	バルア下級都市、武器販売許可所	—
素焼きの鎧	73	62	●	—	—	●	●	—	1040	520	マランバ、ケマルの武器屋	—
金メッキの鎧	90	77	●	—	—	●	●	—	2480	2480	ホルテカ、戦いの店カパック	—
歴戦の鎧	133	114	●	—	—	●	●	—	3810	1905	エスペランザ、砂漠の交易商人	—
アレスの鎧	181	154	●	—	—	●	●	—	7430	3715	三日月島②、リュウカン堂	—
デ・ロッコの鎧	99	84	●	—	—	●	●	—	—	730	月煌石鉱山宝箱	—
ファイバーメイル	164	139	●	—	—	●	●	—	2180	2180	マセラウト	—

煌衣

煌術を得意とする者たちが好んで着る、軽くゆったりした服。防御力は低いが、煌防力が非常に高いのが特徴。

名称	防御	煌防	ヴァ	ア	ファ	ド	ギ	エ	買値	売値	入手方法	装備効果
シルクのローブ	55	64	—	●	●	—	—	●	—	255	ファイナ初期装備	—
もめんのローブ	29	34	—	●	●	—	—	●	130	65	空賊島、ピュウの武器屋	—
グラスローブ	77	90	—	●	●	—	—	●	1040	520	ホルテカ、戦いの店カパック	—
高貴なローブ	92	108	—	●	●	—	—	●	1520	760	ナスラード、武器の店ムハマド	—
伝説のローブ	114	133	—	●	●	—	—	●	2400	1200	エスペランザ、砂漠の交易商人	—
奇跡のローブ	154	181	—	●	●	—	—	●	4590	2295	三日月島②、リュウカン堂	—
副葬のローブ	69	82	—	●	●	—	—	●	—	185	ピュラミス神殿、宝箱	—
藍染のローブ	125	146	—	●	●	—	—	●	1300	1300	イラブ	—

貴族服

高貴な者が好む、きらびやかな装飾の服。バルアの皇子であるエンリックの他、ファイナも装備できる。

名称	防御	煌防	ヴァ	ア	ファ	ド	ギ	エ	買値	売値	入手方法	装備効果
皇太子のコート	119	119	—	—	—	—	●	—	—	1695	エンリック初期装備	命中＋10、回避＋5
サラームの法衣	65	65	—	—	●	—	●	—	930	465	マランバ、ケマルの武器屋	命中＋10、回避＋5
高僧の袈裟	130	130	—	—	●	—	●	—	4110	2055	ヤフトマー、武器のジットク軒	命中＋20、回避＋10
水神の聖衣	142	142	—	—	●	—	●	—	4980	2490	三日月島①、リュウカン堂	命中＋30、回避＋15
真実の聖衣	161	161	—	—	●	—	●	—	6510	3255	三日月島②、リュウカン堂	命中＋30、回避＋15
苔むしたコート	126	126	—	—	●	—	●	—	1280	640	サルガッソー宝箱	命中＋20、回避＋10
フレアコート	103	103	—	—	●	—	●	—	830	415	ベルクロード	命中＋10、回避＋5

汎用服

全員が装備可能な服。外見的な特徴はこれといってないが、すべてに装備効果が付加されているのが魅力。

名称	防御	煌防	ヴァ	ア	ファ	ド	ギ	エ	買値	売値	入手方法	装備効果
全身ゴムタイツ	54	54	●	●	●	●	●	●	580	290	船乗島②、バスコスの武器屋	黄耐性＋20%
ナスル商人の服	66	66	●	●	●	●	●	●	920	460	マランバ、ケマルの武器屋	赤耐性＋20%
サファリシャツ	109	109	●	●	●	●	●	●	2790	320	船乗島③、バスコスの武器屋	緑耐性＋20%
プレミアシャツ	121	121	●	●	●	●	●	●	3500	3500	エスペランザ、砂漠の交易商人	青耐性＋20%
モコモコセーター	145	145	●	●	●	●	●	●	5180	2590	三日月島①、リュウカン堂	紫耐性＋20%
昔のナスル軍服	66	66	●	●	●	●	●	●	—	320	マランバ宝箱	攻撃＋5、気力＋5
シルバースーツ	160	160	●	●	●	●	●	●	—	8580	銀の大神殿宝箱	銀耐性＋20%
トロピカシャツ	90	90	●	●	●	●	●	●	620	620	ソピローテ	攻撃＋5、気力＋5

アクセサリー

武器、防具に続く3つ目の装備品。
さまざまなタイプがあり、それぞれに効果の系統が異なる。
攻撃力・防御力に留まらない、多彩な能力上昇効果が魅力だ。

指輪

気力や煌防力といった、煌術に関する能力をアップさせる。ファイナにお薦めのアクセサリーだ。

名称	ヴァ	ア	ファ	ド	ギ	エ	買値	売値	入手方法	装備効果
木彫の指輪	●	●	●	—	—	●	100	50	空賊島、ピュウの店	気力+8
ストーンリング	●	●	●	—	—	●	150	75	船乗島①、バスコスの武器屋	煌防力+21
二連リング	●	●	●	—	—	●	300	150	バルア下級都市、武器販売許可所	煌防力+12、気力+12
砂の指輪	●	●	●	—	—	●	890	445	船乗島③、バスコスの武器屋	煌防力+63
星の指輪	●	●	●	—	—	●	1530	765	船乗島③、バスコスの武器屋	気力+48
宝珠の指輪	●	●	●	—	—	●	2960	1480	ヤフトマー、武器のジットク軒	煌防力+45、気力+45
キュピリング	—	—	●	—	—	—	—	10000	ドゥムス	即死耐性+50%、銀耐性+50%、煌防力+100、気力+100
満月の指輪	●	●	●	—	—	●	—	10	テンペリオス	毎ターンガッツ2回復

腕輪

攻撃力、防御力、命中率、回避率といった、直接攻撃に関する能力がアップする。武器で戦うならこれだ。

名称	ヴァ	ア	ファ	ド	ギ	エ	買値	売値	入手方法	装備効果
セベスクのうろこ	●	●	—	●	●	—	300	150	船乗島①	攻撃力+10
ケベスクのうろこ	●	●	—	●	●	—	2300	1150	船乗島③	攻撃力+36
マロッカの甲羅	●	●	—	●	●	—	130	65	空賊島	防御力+6
ブブロッカの甲羅	●	●	—	●	●	—	1920	960	船乗島③	防御力+36
ガトーのツメ	●	●	—	●	●	—	420	210	船乗島②	命中率+20、攻撃力+2
狩人の手甲	●	●	—	●	●	—	1010	505	ホルテカ	命中率+40、攻撃力+4
エルモのわっか	●	●	●	●	●	—	330	165	船乗島②	回避率+10、防御力+2
ケチャの羽根飾り	●	●	●	●	●	—	810	405	ホルテカ	回避率+20、防御力+4
グラシアのわっか	—	●	●	—	—	—	—	1430	アークエルモ	回避率+100、防御力+8
ビゴロチョーカー	●	—	—	●	●	—	2890	1445	エスペランザ	攻撃力+20、防御力+30
提督の肩章	●	●	—	●	●	●	1930	965	エスペランザ	防御力+20、回避率+15
謎のゆび人形	●	●	●	—	●	—	—	10	マヌー	攻撃力+10、防御力+10、命中率+20、回避率+10
古代の腕輪	●	●	—	●	●	—	—	10	マウルティア、ギラロッシュ	攻撃力+20、防御力+20、命中率+40、回避率+20
反撃の腕輪	●	●	—	●	●	—	—	10	モクズ	反撃頻度+20、防御力+20、命中率+20
悟りの腕輪	●	●	●	●	●	—	—	10	サムンドラ、ホルシード	通常攻撃無効、防御力+40

石

名称に応じた状態異常を完全に防ぎ、防御力、煌防力も上がる。一部のBOSS戦で絶大な効果を発揮する。

名称	ヴァ	ア	ファ	ド	ギ	エ	買値	売値	入手方法	装備効果
ケガレナ石	●	●	●	●	●	●	—	100	マブルール、メスカリナ、クベンシス	毒を防ぎ、緑耐性+20%、防御力+5、煌防力+5
ネーナ石	●	●	●	●	●	●	—	100	ランギット、ヘムヘム	睡眠を防ぎ、青耐性+20%、防御力+5、煌防力+5
マドワナ石	●	●	●	●	●	●	—	100	レジボン、ヌックア	混乱を防ぎ、紫耐性+20%、防御力+5、煌防力+5
ダマンナ石	●	●	●	●	●	●	—	100	ユールマラー、エリュオン	沈黙を防ぎ、紫耐性+20%、防御力+5、煌防力+5
ヘコマナ石	●	●	●	●	●	●	—	100	ヘベレル、コロガス	能力低下を防ぎ、黄耐性+20%、防御力+5、煌防力+5
ツカレナ石	●	●	●	●	●	●	—	100	ロッキ、キクシック	疲労を防ぎ、防御力+10、煌防力+10
カタマンナ石	●	●	●	●	●	●	—	100	ミラドール、ナマトヌカ	石化を防ぎ、防御力+10、煌防力+10
シナナ石	●	●	●	●	●	●	—	100	アスフール、ワーン、ブライヌール	即失神系煌術を防ぎ、銀耐性+20%、防御力+5、煌防力+5
キ石	●	●	●	●	●	●	—	1000	モクズ	全状態異常を防ぎ、防御力+10、煌防力+10
キキヤス石	●	●	●	●	●	●	—	1000	モペール	状態異常を受けやすくなるが、防御力+75、煌防力+75

帽子
攻撃力、防御力、煌防力に気力など、様々な能力値に影響を与えるアクセサリー。ほぼ全員が装備できるのもポイント。

名称	ヴァ	ア	ファ	ド	ギ	エ	買値	売値	入手方法	装備効果
作業帽	●	●	●	●	●	●	480	240	バルア下級都市、武器販売許可所	防御力＋4、煌防力＋4、攻撃力＋4、気力＋4
日よけのベール	●	●	●	●	●	●	640	320	マランバ、ケマルの武器屋	防御力＋9、煌防力＋9
麻のターバン	●	●	●	●	●	●	770	385	マランバ、ケマルの武器屋	攻撃力＋9、煌防力＋9
アフロのかつら	●	●	●	●	●	●	3200	1600	ナスラード、バザーの武器屋	先制確率＋40、命中率＋40
シモンの覆面	●	●	●	●	●	●	3000	1500	ナスラード、バザーの武器屋	逃走確率＋40%、素早さ＋10、回避率＋10
クルルのバンダナ	●	●	●	●	●	●	2800	1400	ナスラード、バザーの武器屋	素早さ＋50
耳あて帽	●	●	●	●	●	●	3580	1790	三日月島①リュウカン堂	攻撃力＋24、煌防力＋24
とんがり帽子	●	●	●	●	●	●	4300	2150	三日月島①リュウカン堂	攻撃力＋24、気力＋24
青の空賊旗	●	●	●	●	●	●	6820	3410	船乗島④、バスコスの武器屋	防御力＋18、煌防力＋18、攻撃力＋18、気力＋18
呪いの鉄仮面	●	−	−	●	●	−	−	2380	巨大傭兵	攻撃力＋75、防御力＋75、ガッツが0
キャプテンハット	●	−	−	−	−	−	−	10	ルビー	攻撃力＋80

リボン
長髪のキャラのみが装備可能で、素早さが大幅に上がる。ギルダーやドラクマが装備可能という点が意外にカワイイ!?

名称	ヴァ	ア	ファ	ド	ギ	エ	買値	売値	入手方法	装備効果
リボン	−	●	●	●	●	−	−	30	アイカ初期装備	素早さ＋2
花かんざし	−	●	●	●	●	−	2960	1480	ヤフトマー、武器のジットク軒	素早さ＋30、回避率＋5、
三日月のバレッタ	−	●	●	●	●	−	5710	2855	三日月島②リュウカン堂	素早さ＋19、防御力＋28、煌防力＋28

ゴーグル
ヴァイスのトレードマーク。意外にアイカも装備可能で、命中率が一気に跳ね上がる。

名称	ヴァ	ア	ファ	ド	ギ	エ	買値	売値	入手方法	装備効果
ゴーグル	●	●	−	−	−	−	−	20	ヴァイス初期装備	命中率＋5
暗視ゴーグル	●	●	−	−	−	−	1930	965	エスペランザ、謎の交易商人	命中率＋60、攻撃力＋6
スコープゴーグル	●	●	−	−	−	−	6660	3330	三日月島②リュウカン堂	命中率＋50、攻撃力＋19、気力＋19

パイプ
こちらはギルダーのトレードマーク。すべての状態異常に対する耐性がアップする。ドラクマも装備できる。

名称	ヴァ	ア	ファ	ド	ギ	エ	買値	売値	入手方法	装備効果
ウッドパイプ	−	−	−	●	●	−	300	150	バルア下級都市、武器販売許可所	全状態異常耐性up(少)、防御力＋8
ウォーターパイプ	−	−	−	●	●	−	1490	745	ナスラード、武器の店ムハマド	全状態異常耐性up(中)、防御力＋21
チャンバーパイプ	−	−	−	●	●	−	4760	2380	三日月島②リュウカン堂	全状態異常耐性up(大)、防御力＋38

特殊
ここまでのカテゴリーに入らないアクセサリー。ブラックマップやホワイトマップなどの特殊効果を持つものに注目だ。

名称	ヴァ	ア	ファ	ド	ギ	エ	買値	売値	入手方法	装備効果
黒の眼帯	●	−	−	●	●	−	−	10	ドラクマ初期装備	攻撃力＋7
銀のベール	−	●	●	−	−	−	−	100	ファイナ初期装備	気力＋16、煌防力＋16
だてメガネ	●	●	−	−	●	−	−	500	ギルダー初期装備	防御力＋11、煌防力11、攻撃力＋11、気力＋11
皇族の紋章	−	−	−	−	−	●	−	1000	エンリック初期装備	防御力＋20、煌防力＋20
ブラックマップ	●	−	−	−	−	−	−	777	エルモ各種	敵に遭遇しやすくなり、先制確率UP。敵の逃走を防ぐ
ホワイトマップ	●	−	−	−	−	−	−	666	ドミンゴ	敵に遭遇しにくくなり、敵から逃走しやすくなる
防寒断熱帽	●	●	●	●	●	●	2080	1040	マランバ、謎のさすらい商人	防御力＋8、気力＋8、素早さ＋8、命中率＋10
アンバランス	●	●	●	●	●	●	1010	505	マランバ、謎のさすらい商人	赤耐性＋50%、紫耐性＋50%
アルマダの勲章	●	●	●	●	●	●	−	5000	ガルシアン	防御力＋30、煌防力＋30、即死を無効化

アイテム

**ヴァイスたちの冒険を助ける、多彩なアイテム。
これらのアイテムは、カテゴリーごとに分けて所持している。
もちろん役にたつ機会も、カテゴリーごとに異なる。**

回復アイテム

ヴァイスたちのHPを回復する。パーティ全員のHPを一度に回復できるサプハネの葉はBOSS戦では回復の要となる。

名称	買値	売値	入手方法	効果
サプの葉	20	10	各地SHOP	ＨＰを 500ポイント回復する
サプガンの葉	60	30	各地SHOP	ＨＰを1000ポイント回復する
サプハネの葉	600	300	各地SHOP	パーティ全員のＨＰを1000ポイント回復する
サプヤクの葉	200	100	各地SHOP	ＨＰを完全に回復する
煌樹の玉	40	20	各地SHOP	ＫＰを１ポイント回復する
煌樹の大玉	400	200	各地SHOP	ＫＰを10ポイント回復する
ガツガツのキノコ	ー	1000	サルガッソー宝箱	残りガッツを最大にする
キュアリン草	30	15	各地SHOP	失神以外の状態を治癒する
ライ雑草	150	75	各地SHOP	50％の確率、ＨＰ50％で復活させる
ライゾリン草	450	225	各地SHOP	100％の確率、ＨＰ100％で復活させる
シシカバブ	100	100	イベント	ＫＰを２ポイント回復する
究極のシシカバブ	200	200	イベント	ＫＰを完全に回復する
ポリーのランチ	ー	200	イベント	ＨＰ＆ＫＰを完全に回復する
ウララのお弁当	ー	200	イベント	ＨＰ＆ＫＰを完全に回復する
アルコンディ	400	400	三日月島②、アルキュミス薬局	ＨＰ＆ＫＰを完全に回復する(移動中のみ)
ソライワシ	ー	1	各空域	ＨＰを1回復する
アカイワシ	ー	10	各空域	ＨＰを10回復する
ソラマンボウ	ー	2	各空域	ＨＰを1回復する
トゲマンボウ	ー	20	各空域	ＨＰを1回復する
カイトエイ	ー	5	各空域	ＨＰを10回復する
ステルスエイ	ー	50	各空域	ＨＰを10回復する
ヤリイカ	ー	30	各空域	ＨＰを1回復する
ドリルイカ	ー	300	各空域	ＨＰを10回復する
チョウチンカサゴ	ー	40	各空域	ＨＰを10回復する
ニシキカサゴ	ー	400	各空域	ＨＰを50回復する
ツキノツカイ	ー	150	各空域	ＨＰを10回復する
ギンツキノツカイ	ー	1500	各空域	ＨＰを500回復する
ロクマイハネ	ー	100	各空域	ＨＰを50回復する
ハチマイハネ	ー	1000	各空域	ＨＰを100回復する
アゴウナギ	ー	80	各空域	ＨＰを10回復する
オオアゴウナギ	ー	800	各空域	ＨＰを1回復する
レッドドラゴン	ー	200	各空域	ＨＰを50回復する
ゴールドドラゴン	ー	2000	各空域	ＨＰを100回復する
古代魚	ー	3000	サルガッソー近海	ー

能力上昇アイテム
コンデ系アイテムは戦闘時、補助系煌術と同じ効果を発揮してくれる。種はキャラの能力を底上げしてくれる貴重品。

名称	買値	売値	入手方法	効果
アバコンデ	100	50	各地SHOP	強壮状態になる
クイコンデ	100	50	各地SHOP	機敏状態になる
リゲコンデ	50	25	各地SHOP	滋養状態になる
月の実	ー	0	宝箱、敵	技の取得
チャム	ー	0	宝箱、探索	キュピルの成長エサ
ベリグリチャム	ー	0	イベント	キュピルの変態エサ
チョム	3000	30	タルタスの神殿／船乗島③、ボニータの道具屋	過去に与えたチャムをすべて吐き出す
パワワの種	5000	50	宝箱、敵、アルキュミス薬局	腕力を3ポイント上げる
ウィルの種	5000	50	宝箱、敵、アルキュミス薬局	気力を3ポイント上げる
ストレの種	5000	50	宝箱、敵、アルキュミス薬局	生命力を3ポイント上げる
アジルの種	ー	15	宝箱、敵	器用さを1ポイント上げる
スピィの種	5000	50	宝箱、敵、アルキュミス薬局	スピードを3ポイント上げる
ヒトポの種	5000	50	宝箱、敵、アルキュミス薬局	HP最大値を30ポイント上げる
コジポの種	5000	50	宝箱、敵、アルキュミス薬局	KP最大値を1ポイント上げる
トロピカマンゴー	1000	1000	プラ	HP最大値を200ポイント上げる

煌術アイテム
各種の攻撃系・回復系煌術と同じ効果を発揮してくれるアイテム。運が良ければ何度でも使うことが可能だ。

名称	買値	売値	入手方法	効果
炎の小箱	400	4	オスマンの店、各地SHOP	バーナの効果がある（8%の確率で壊れる）
爆炎の小箱	1200	12	オスマンの店、宝箱など	バーネスの効果がある（16%の確率で壊れる）
氷の小箱	800	8	オスマンの店、各地SHOP	グラシィの効果がある（12%の確率で壊れる）
凍結の小箱	1600	16	オスマンの店、宝箱など	グラゾーバの効果がある（24%の確率で壊れる）
風の小箱	800	8	オスマンの店、各地SHOP	ウェイビィの効果がある（12%の確率で壊れる）
竜巻の小箱	1600	16	オスマンの店、宝箱など	ウェボーンの効果がある（24%の確率で壊れる）
雷の小箱	400	4	オスマンの店、各地SHOP	ボルタの効果がある（8%の確率で壊れる）
稲妻の小箱	1200	12	オスマンの店、宝箱など	ボルテスの効果がある（16%の確率で壊れる）
回復の小箱	800	8	オスマンの店、各地SHOP	サプラの効果がある（8%の確率で壊れる）
回復の玉手箱	1200	12	オスマンの店、宝箱など	サプレスの効果がある（16%の確率で壊れる）
生命の玉手箱	2400	24	宝箱など	ライゾンの効果がある（32%の確率で壊れる）
沈黙の小箱	600	6	オスマンの店、各地SHOP	サイレシャの効果がある（12%の確率で壊れる）
混乱の小箱	1200	12	オスマンの店、宝箱など	パニカの効果がある（24%の確率で壊れる）
脱力の小箱	600	6	オスマンの店、各地SHOP	ダウナの効果がある（12%の確率で壊れる）
睡眠の小箱	1200	12	オスマンの店、宝箱など	スリーパの効果がある（24%の確率で壊れる）
即死の玉手箱	3600	36	宝箱など	ジェドーサの効果がある（32%の確率で壊れる）

骨董品
持っているだけでは基本的に役に立たないアイテム。高値で売れるので、困ったときの資金源にしよう。

名称	買値	売値	入手方法	備考
黄金の花粉	ー	5000	カネヅル	ナスラードの名産品として、高値で取り引きされる。
伝説のパピルス	ー	1000	盗掘者シモン	コレクションしてもいいが、売ればそれなりに高い。
伝説の石仮面	ー	2000	盗掘者シモン	コレクションしてもいいが、売ればそれなりに高い。
伝説のパズル	ー	3000	盗掘者シモン	コレクションしてもいいが、売ればそれなりに高い。
伝説の階級章	ー	4000	盗掘者シモン	コレクションしてもいいが、売ればそれなりに高い。
伝説のバイオリン	ー	5000	盗掘者シモン	コレクションしてもいいが、売ればそれなりに高い。
伝説の雀牌	ー	6000	盗掘者シモン	コレクションしてもいいが、売ればそれなりに高い。
伝説のユタンポ	ー	7000	盗掘者シモン	コレクションしてもいいが、売ればそれなりに高い。

名称	買値	売値	入手方法	備考
伝説を受け継ぐ器	—	10000	盗掘王シモン	コレクションしてもいいが、売ればかなり高い。
ミザールの神像	—	25000	ムーンフィッシュ14個（ドクイベント）	ミザールという名のサル神がモデルになっている。
イワザールの神像	—	25000	ダイコクヤ	岩石を粗削りした姿は、神々しいものを感じさせる。
キカザールの神像	—	25000	ムーンフィッシュ20個（ドクイベント）	着飾っている金銀財宝の価値で国をも買えるという。

特殊アイテム
アイテムとして任意に使うことはできない。これまでの冒険を振り返るための記念品的意味合いが強い。

名称	備考
麗しき緑の月晶	生命の息吹にあふれた緑の光を放つ、古代の宝玉。緑のギガスを起動させる力を持つ。
猛き赤の月晶	燃えあがるような赤い光を放つ、古代の宝玉。赤のギガスを起動させる力を持つ。
澄みし紫の月晶	荘厳な紫の光を放つ、古代の宝玉。紫のギガスを起動させる力を持つ。
魁けし青の月晶	おだやかな青い光を放つ、古代の宝玉。青のギガスを起動させる力を持つ。
捷き黄の月晶	きらびやかな黄色の光を放つ、古代の宝玉。黄のギガスを起動させる力を持つ。
緑の月煌石	緑の月の力を秘めた石。武器の属性を「緑」の色に変えることができる。
赤の月煌石	赤の月の力を秘めた石。武器の属性を「赤」の色に変えることができる。
紫の月煌石	紫の月の力を秘めた石。武器の属性を「紫」の色に変えることができる。
青の月煌石	青の月の力を秘めた石。武器の属性を「青」の色に変えることができる。
黄の月煌石	黄の月の力を秘めた石。武器の属性を「黄」の色に変えることができる。
銀の月煌石	銀の月の力を秘めた石。武器の属性を「銀」の色に変えることができる。
潜水服	ヤフトマー特産魚ハチマイハネのうろこから作られており、着用すればフカクの水中の移動が可能になる。
ビンの手紙	「ケチャ様…私ニ仲間くだサイ」とたどたどしい文字で書かれた手紙。メリダをクルーにするために必要。
要塞砲区のカギ	要塞砲を厳重に管理するための鋼鉄製の大きなカギ。バルア帝国の紋章が、精密に刻みこまれている。
大雲海潜航仕様書	大雲海に潜航するために必要な造船設計と仕様が記された書類。設計者の欄にデ・ロッコの名がある。
ゴンザレスの地図	船乗りゴンザレスの死体から見つけた地図。半分に破れてしまっている。
ペドロの地図	ナスラードのペドロ老人からもらった地図。半分に破れてしまっている。
人の目の石	「黄金の人」像とともに発見された古代の遺物。瞳の部分にはルビーがあしらわれている。
鳥の目の石	「ダスカの地上絵」とともに発見された古代の遺物。瞳の部分にはサファイアがあしらわれている。
月煌石の原石	神殿島に落下した、月煌石を含む岩石。精製されていないため、そのままでは使えない。
ダカットのコイン	伝説の大空賊ダカットが、おのれが手に入れた黄金を惜しげもなく溶かして作ったといわれる金貨。ナスラードでのみ売却可能。
特上ヒツジの肉	ドブラからもらった、最高級のヒツジの肉。「究極のシシカバブ」を焼くための材料のひとつ。
ナツメグの実	こうばしい香りを漂わせる、ナスル北部特産の実。「究極のシシカバブ」を焼くための材料のひとつ。
黒コショウ	香辛料として高値で取り引きされる、東方原産の実。「究極のシシカバブ」を焼くための材料のひとつ。
バルア入国許可証	バルア帝国へ入国する際に必要な通行許可証。ナスル商人から護送の謝礼として受け取ったもの。
燃料の月煌石	船の燃料として精製された月煌石。ホルテカでハンス少年からもらったもの。
クローネのさいふ	クローネがせんべつのお金とともにくれたさいふ。ハデなピンク色の布地が目にまぶしい。
造船の極意書	高空域・低空域を航行するための技術が記された書物。ヤフトマーに古くから伝わるもの。
ウンデイ鉄	雲海の泥の底深くに眠るという稀有な鉄鉱石。地上の鉄にくらべ、文字通り雲泥の差の硬度を誇る。
軍港区のカギ	港の施設を管理するための真ちゅう製の小さなカギ。バルア帝国の紋章が、精密に刻みこまれている。
煌術発射装置	砲撃戦で、煌術を弾にこめて発射するための装置。ベレーザの旗艦リンクスから奪ったもの。
給料袋	アイカとファイナが、ナスラードの酒場で働いてもらった給料5000リッチが入っている。
フードンの肉	三日月島の森だけに生息する珍魚フードンの肉。一見グロテスクだが、思いのほかジューシーで美味。
発見王認定証	発見物全制覇の証しとしてドミンゴがくれたもの。「発見王」はドミンゴが勝手に名乗っていた通り名。
ムーンフィッシュ	特殊なレンズを通さないと姿が見えない不思議な魚。マリアの育てている鳥が好んで食べる。
ブラックスポット	真っ黒な紙に、赤字で伝言が書かれている。「船乗り島の西の空域にて待つ　死神のピアストル」※
ブラックスポット	真っ黒な紙に、赤字で伝言が書かれている。「先日戦った空域にて待つ　死神のピアストル」※
ブラックスポット	真っ黒な紙に、赤字で伝言が書かれている。「いつもの空域で待つ　死神のピアストル」※
ブラックスポット	真っ黒な紙に、赤字で伝言が書かれている。「いつもの空域で待つ　死神のピアストル」※

※「ブラックスポット」はピアストル戦後なくなる

船装備

リトルジャック、またはデルフィナスに取り付ける武器の数々。
どんどん激しくなっていく戦いに勝ち残るために、
少しでもいい装備品を購入しておきたいところだ。

武　器

主砲、副砲、魚雷は4つまでならそれぞれ自由に組み合わせられる。戦い方に応じて、装備武器を変えていこう。

■主砲

名称	攻撃力	命中率	範囲	消費ガッツ	属性	値段	売値	入手場所
固定主砲	35	80	0	4	—	—	225	リトルジャック初期装備
汎主砲	40	83	0	4	—	1000	500	船乗り島、船装備の店ザック
汎主砲改	45	85	0	5	—	1900	950	マランバ、黒空賊船
重主砲Ｇ型	50	85	0	5	—	3000	2100	モンテスマ、闇の船装備商船
重主砲Ｂ型	75	90	0	6	—	—	2000	カミュレオン1
試験型主砲	100	85	0	6	—	—	2500	デルフィナス初期装備
新鋭主砲	150	90	0	7	—	5500	2750	ナスラード、船装備の店バック／エスペランザ、謎の交易商人
ヤマトダマシイ	250	90	0	8	—	6700	4690	ヤフトマー、カンザンの船の店
古の主砲	300	95	0	9	—	8500	4250	三日月島①、ベル／カシムの船装備屋
Ｘ主砲	400	97	0	10	—	11000	5500	船乗り島②、船装備の店ザック
ジェドキャノン	500	99	0	9	—	—	1000	ヒュドラ
バーンキャノン	200	120	0	6	赤	13200	6600	船乗り島②、船装備の店ザック
ロックキャノン	550	60	0	4	紫	—	500	ガルシアン新鋭艦

■副砲

名称	攻撃力	命中率	範囲	消費ガッツ	属性	値段	売値	入手場所
3インチ副砲	70	80	1	2	—	700	350	船乗り島、船装備の店ザック／マランバ、船装備の店ダック
3インチ副砲改	80	83	1	2	—	—	507	リンクス
5インチ副砲	90	80	1	3	—	1330	665	モンテスマ、闇の船装備商船
12インチ副砲	170	77	2	4	—	—	1750	アウリーガ
10インチ副砲改	220	89	3	4	—	3710	1855	ナスラード、船装備屋バック/エスペランザ、謎の交易商人
3尺副砲	280	87	3	6	—	4690	2345	ヤフトマー、カンザンの船の店
5尺副砲	330	90	2	6	—	5110	2555	ヤフトマー、カンザンの船の店
ジェドーガン	400	99	3	5	—	—	1000	ガディタウス
ウェブガン	180	120	3	4	青	10200	5100	三日月島、ベル/カシムの船装備屋

■魚雷

名称	攻撃力	命中率	範囲	消費ガッツ	属性	値段	売値	入手場所
スワロー魚雷	120	60	2	3	無属性	1520	760	マランバ、船装備の店ダック
バッファロー魚雷	160	55	2	3	無属性	2000	1000	モンテスマ、闇の船装備商船
ホーク魚雷	160	60	3	3	緑	—	1120	カミュレオン2
イーグル魚雷	220	60	2	3	無属性	2400	1200	ナスラード、船装備屋バック/エスペランザ、謎の交易商人
タイガー魚雷	250	50	3	4	無属性	—	2200	アンギーラ
大蛇の魚雷	300	65	2	4	無属性	5360	2680	ヤフトマー、カンザンの船の店
ホエール魚雷	400	70	3	6	無属性	6800	3400	三日月島、ベル/カシムの船装備屋
ジェドトゥーピド	600	75	3	3	無属性	—	1000	ヒュドラ

■必殺砲

名称	攻撃力	命中率	範囲	消費ガッツ	属性	値段	売値	入手場所
ラムキャノン	350	必中	0	15	無属性	—	—	自動的に入手
月煌砲	800	必中	0	20	無属性	—	—	デルフィナス初期装備

■アクセサリー

名称	値段	売値	効果	入手場所
ドクロの船首像	—	400	煌防力+20	黒空賊船
鳥の船首像	2400	1200	煌防力+30	モンテスマ、闇の船装備商船
赤き船首像	4400	2200	煌防力+45	ナスラード、船装備屋バック／エスペランザ、謎の交易商人
青き神鳥の船首像	5360	2680	煌防力+130	ヤフトマー、カンザンの船の店
女神の船首像	6800	3400	煌防力+160	三日月島、ベル・カシムの船装備屋／アラーニャ
きらめく船首像	—	6750	煌防力+300	ブラックベアード
エンジンカバー	800	400	スピード+10、回避率+3	船乗り島、船装備の店ザック／マランバ、船装備の店ダック
ターボキット	1520	760	スピード+20、回避率+5	マランバ、船装備の店ダック
ボアアップキット	2400	1200	スピード+30、回避率+8	モンテスマ、闇の船装備商船
エアインテーク	6800	3400	スピード+80、回避率+12	三日月島、ベル・カシムの船装備屋
ツインターボ	—	4400	スピード+90、回避率+15	カミュレオン（3回目）
タイミングバルブ	10800	5400	スピード+100、回避率+17	アンギーラ、ブラックベアード
トリプルターボ	—	6400	スピード+130、回避率+20	バルア煌新鋭艦
ツインエンジン	—	8320	スピード+200、回避率+26	ガルシアン親衛艦
装甲板	1000	500	防御力+10	船乗り島、船装備の店ザック
鋼装甲板	1900	950	防御力+20	マランバ、船装備の店ダック
複合装甲板	5500	2750	防御力+40	船乗り島②、船装備の店ザック／ナスラード、船装備の店バック
重装甲板	—	3350	防御力+55	アウリーガ
特殊鋼装甲板	—	3650	防御力+70	オビスボー
きらめく装甲板	—	6750	防御力+500、回避率+2、スピード+6	ガディタウス
システムキッチン	5500	2750	豪華さ+5500、防御力+1	ナスラード、船装備の店バック
床暖房	3000	1500	豪華さ+3000、煌防力+1	モンテスマ、闇の船装備商船／バルア煌新鋭艦
空気清浄器	—	2900	豪華さ+5800、煌防力+2	アラーニャ
床の間	6700	3350	豪華さ+6700、煌防力+2	ヤフトマー、カンザンの船の店
防音壁	—	5500	豪華さ+11000、防御力+1	ラージャ
シャンデリア	9300	4650	豪華さ+9300、防御力+1	三日月島、ベル・カシムの船装備屋
くまの置物	—	3650	豪華さ+7300	ロック鳥

■船道具

名称	値段	売値	効果	入手場所
爆弾	100	50	攻撃力80	ブラックベアード／各地SHOP
大爆弾	150	75	攻撃力120	各地SHOP
特大爆弾	200	100	攻撃力150	モンテスマ、闇の船装備船／ヤフトマー、カンザン船の店
巨大爆弾	480	240	攻撃力250	ベル・カシムの船装備屋
炎の爆弾	450	225	攻撃力240、バーナに近い効果	マランバ、船装備屋のダック／煌黒空賊船／煌ジャンク船
氷の爆弾	—	300	攻撃力240、グラシャに近い効果	バルア煌巡洋艦／バルア煌戦艦
雷の爆弾	—	225	攻撃力240、ボルタに近い効果	バルア煌戦艦
波の爆弾	—	300	攻撃力240、ウェイバに近い効果	バルア煌駆逐艦
修復材	30	15	船体のＨＰを4000回復	各地SHOP
硬修復材	75	73	船体のＨＰを8000回復	各地SHOP
完全修復材	300	150	船体のＨＰを完全回復	ベル・カシムの船装備屋
ギアグリス	500	250	ガッツが10回復	各地SHOP／要塞ゲート
耐熱ギアグリス	—	500	ガッツが完全回復	ヒュージエルモ
アバワックス	100	50	攻撃力と防御力を上げる。効果は2ターン	各地SHOP
アボスワックス	1000	500	攻撃力と防御力を上げる。効果は4ターン	船乗り島、船装備の店ザック②
クイッカワックス	150	75	スピードを上げる。効果は１ターン	船乗り島、船装備の店ザック②
ハイブリワックス	—	750	船体のあらゆる能力を1ターンの間上げる	ブラックベアードⅡ
舵のグリス	2000	1000	使用ガッツが減りにくくなる	ベル・カシムの船装備屋／ヤフトマー、カンザン船の店
機関オイル	2000	1000	ガッツの回復量が2倍	ベル・カシムの船装備屋
ヘクサバリア	—	2500	全ての物理攻撃を無効にする。効果は1ターン	ヒュージエルモ
ヘクサフォース	—	1250	全ての煌術を無効にする。効果は1ターン	カミュレオン3回目
キャプテンマーク	—	—	船の能力と耐久度を上げる	各砲撃戦ボス
おおきな金塊	—	10000	売れば大金を得ることができる	ロック鳥
水晶玉	—	1000	売れば大金を得ることができる	ラージャ
煌術発射装置	—	—	攻撃煌術弾を発射することが可能になる	リンクス

DATA

Eternal Arcadia Legend

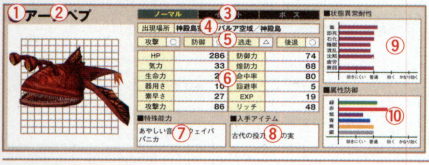
[ENEMY & 砲撃戦ENEMY & ギガスデータ]

**ここでは、ヴァイスたちが白兵戦で戦う敵、
そしてリトルジャックやデルフィナスで戦う
砲撃戦のすべての敵を完全掲載。
これを利用し、目の前に立ちはだかる
すべての敵を撃破せよ！**



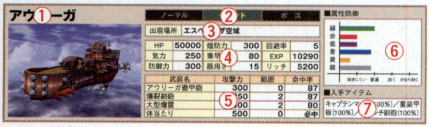
データの見方

■ENEMY DATA



①基本属性／②名称／③どのようなシチュエーションで戦うか／④出現する場所／⑤その敵がどんな行動を得意とするか。通常攻撃に状態異常付加効果がある場合は、攻撃欄にその内容を表記／⑥各能力値と、倒した際に得られる経験値、資金／⑦その敵の使う技、煌術／⑧その敵を倒して入手できる可能性のあるアイテム／⑨各状態異常攻撃の効きやすさ／⑩各属性攻撃の効きやすさ。なお、⑨、⑩に関してはあくまでその敵に対してどんな攻撃が効果的かを表すだけのもので、絶対的な数値ではない。

■砲撃戦ENEMY DATA

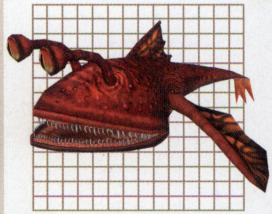


①名称／②どのようなシチュエーションで戦うか／③出現場所／④各能力値と、倒した解きに得られる経験値、資金／⑤その敵の使う攻撃、煌技／⑥各属性攻撃の効きやすさ。なお、これはあくまでその敵に対してどんな攻撃が効果的かを表すだけのもので、絶対的な数値ではない／⑦その敵を倒して入手できる可能性のあるアイテム。（ ）内の数値は入手できる確率を表す。オスマンorカリファ搭乗時とある場合は、クルーとしてオスマンまたはカリファを船に乗せている場合のみ入手できることを表す。

エネミーデータ

ここでは、通常戦闘からボスに至るまで、
ゲーム中に登場する全167体の敵を50音順に掲載。
強敵に出会ったらこのページを開き、戦いの役に立ててほしい。

●アーアペプ



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：神殿島空域／バルア空域／神殿島

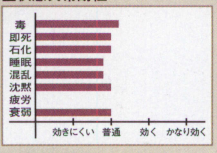
攻撃 ○ | 防御 ○ | 逃走 △ | 後退 ○

HP	286	防御力	74
気力	33	煌防力	68
生命力	28	命中率	80
器用さ	10	回避率	5
素早さ	27	EXP	19
攻撃力	86	リッチ	48

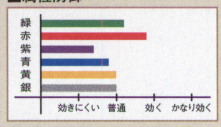
■特殊能力
あやしい音波／ウェイバ
バニカ

■入手アイテム
古代の投刀／月の実

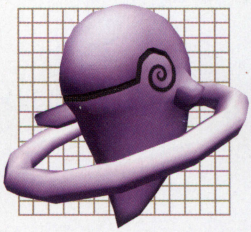
■状態異常耐性



■属性防御



●アークエルモ



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：氷の大陸空域／氷河

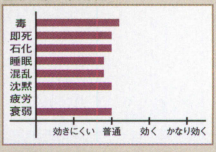
攻撃 ○ | 防御 ○ | 逃走 ◎ | 後退 ○

HP	134	防御力	296
気力	148	煌防力	947
生命力	207	命中率	110
器用さ	10	回避率	150
素早さ	186	EXP	2041
攻撃力	288	リッチ	1328

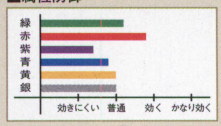
■特殊能力
サイレシャ

■入手アイテム
グラシアのわっか
アジルの種／月の実

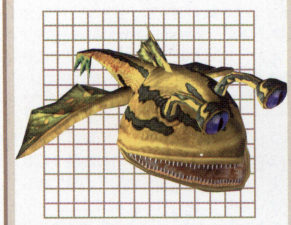
■状態異常耐性



■属性防御



●アイガムハ



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：エスペランザ空域

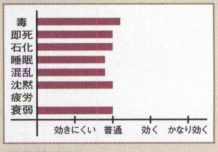
攻撃 ○ | 防御 ○ | 逃走 △ | 後退 ○

HP	1381	防御力	272
気力	155	煌防力	248
生命力	104	命中率	80
器用さ	10	回避率	5
素早さ	100	EXP	1122
攻撃力	314	リッチ	278

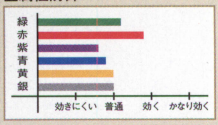
■特殊能力
あやしい音波／ウェイバ
バニカ

■入手アイテム
コジボの種／月の実

■状態異常耐性

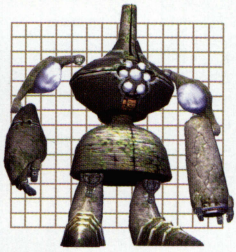


■属性防御



あやしい音波 …… 前方一定範囲の相手にダメージ

アガタウマス



ノーマル | イベント | ボス

出現場所 神殿島

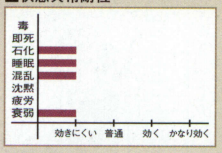
攻撃 ○ | 防御 △ | 逃走 △ | 後退 ○

HP	1171	防御力	80
気力	32	煌防力	88
生命力	28	命中率	115
器用さ	10	回避率	0
素早さ	32	EXP	233
攻撃力	101	リッチ	755

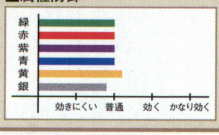
■特殊能力
ブラスター
ターゲットサーチ

■入手アイテム
月の実

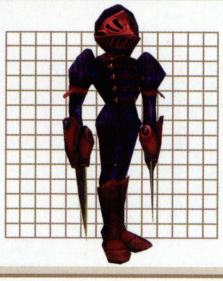
■状態異常耐性



■属性防御



アサシン



ノーマル | イベント | ボス

出現場所 三日月島

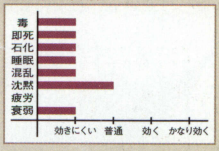
攻撃 ○ | 防御 ○ | 逃走 ○ | 後退 ×

HP	1149	防御力	328
気力	168	煌防力	328
生命力	109	命中率	120
器用さ	10	回避率	40
素早さ	191	EXP	2272
攻撃力	356	リッチ	1117

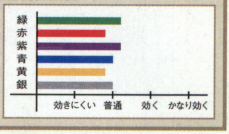
■特殊能力
チェックメイト／サイレシャ
ウェイベス

■入手アイテム
—

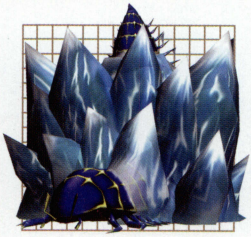
■状態異常耐性



■属性防御



アスヒモス



ノーマル | イベント | ボス

出現場所 氷河

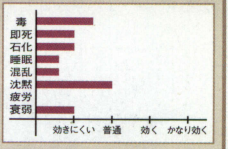
攻撃 ○ | 防御 ○ | 逃走 × | 後退 ×

HP	2845	防御力	355
気力	454	煌防力	355
生命力	118	命中率	85
器用さ	5	回避率	5
素早さ	93	EXP	2449
攻撃力	375	リッチ	531

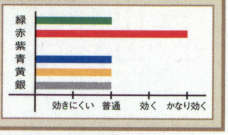
■特殊能力
永久凍結／グラゾーバ
バニカ

■入手アイテム
凍結の小箱／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



アスフール



ノーマル | イベント | ボス

出現場所 ナスル空域

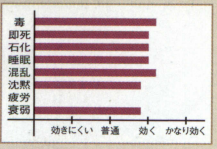
攻撃 ○ | 防御 ○ | 逃走 ○ | 後退 ○

HP	149	防御力	108
気力	64	煌防力	108
生命力	36	命中率	100
器用さ	15	回避率	20
素早さ	69	EXP	65
攻撃力	135	リッチ	35

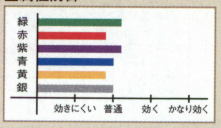
■特殊能力
仲間を呼ぶ／ジェダ

■入手アイテム
シナナ石／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



ブラスター …… 相手1体とその直線上の相手にダメージ／ターゲットサーチ …… 次の攻撃への準備動作／チェックメイト …… 相手1体にダメージ、一定確率で戦闘不能状態にする／永久凍結 …… 相手全体にダメージ／仲間を呼ぶ …… 一定確率で仲間を呼ぶ

アニタ



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：ナスラード

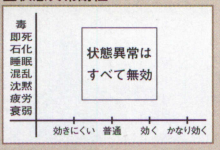
攻撃	○	防御	△	逃走	△	後退	○

HP	6241～9314	防御力	333～547
気力	276～458	煌防力	249～373
生命力	97～153	命中率	80～85
器用さ	10～14	回避率	10～15
素早さ	140～307	EXP	5918～12739
攻撃力	403～608	リッチ	1852～3048

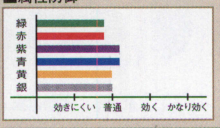
■特殊能力
アニタシールド／アニタバースト／クイッカ

■入手アイテム
ぐるぐるめらん

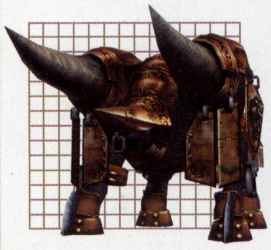
■状態異常耐性



■属性防御



アルシノ



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：ガルガンチュア要塞

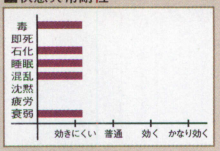
攻撃	○	防御	×	逃走	×	後退	×

HP	2716	防御力	232
気力	92	煌防力	255
生命力	121	命中率	105
器用さ	15	回避率	15
素早さ	93	EXP	2001
攻撃力	270	リッチ	642

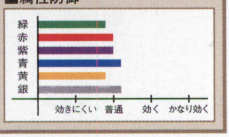
■特殊能力
怒雷／様子を見る

■入手アイテム
月の実

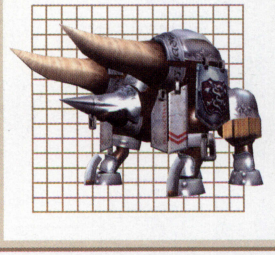
■状態異常耐性



■属性防御



アントニオ



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：バルア艦内

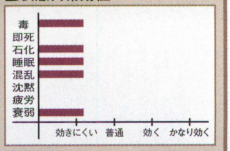
攻撃	○	防御	×	逃走	×	後退	×

HP	565	防御力	48
気力	19	煌防力	52
生命力	16	命中率	105
器用さ	15	回避率	15
素早さ	19	EXP	36
攻撃力	52	リッチ	165

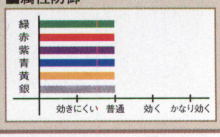
■特殊能力
怒雷／様子を見る

■入手アイテム
月の実

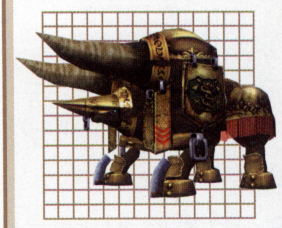
■状態異常耐性



■属性防御



アントニオJr



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：月煌石鉱山

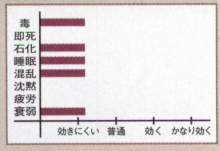
攻撃	○	防御	×	逃走	×	後退	×

HP	5266	防御力	180
気力	72	煌防力	198
生命力	126	命中率	105
器用さ	25	回避率	15
素早さ	72	EXP	6012
攻撃力	228	リッチ	2387

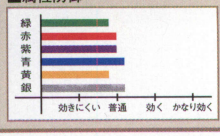
■特殊能力
怒雷／様子を見る

■入手アイテム
月の実

■状態異常耐性

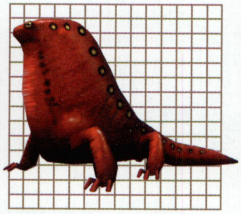


■属性防御



アニタシールド …… 仲間全体に煌術無効化バリアを張る／アニタバースト …… 相手全体にダメージ／怒雷 …… 相手1体とその直線上の相手にダメージ

イアールト



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：ピュラミス神殿

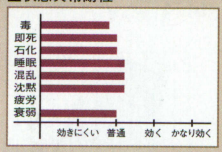
攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	136	防御力	144
気力	74	煌防力	144
生命力	48	命中率	90
器用さ	5	回避率	5
素早さ	45	EXP	90
攻撃力	152	リッチ	47

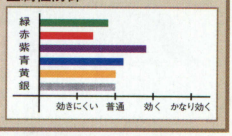
■特殊能力：バーナ

■入手アイテム：炎の赤フン／月の実

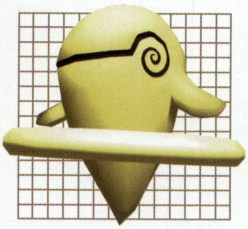
■状態異常耐性



■属性防御



イエルモー



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：バルア空域

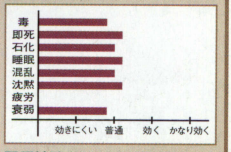
攻撃	○	防御	○	逃走	◎	後退	○

HP	93	防御力	204
気力	139	煌防力	652
生命力	142	命中率	110
器用さ	10	回避率	150
素早さ	128	EXP	911
攻撃力	199	リッチ	794

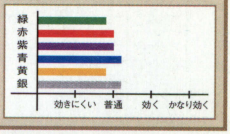
■特殊能力：ボルティ

■入手アイテム：アジルの種／月の実

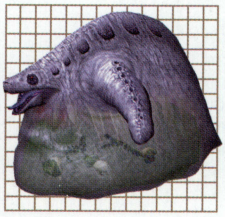
■状態異常耐性



■属性防御



イマゴタリア



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：カタコンベ

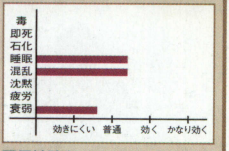
攻撃	毒	防御	×	逃走	×	後退	×

HP	4291	防御力	86
気力	43	煌防力	86
生命力	28	命中率	75
器用さ	15	回避率	5
素早さ	34	EXP	1299
攻撃力	117	リッチ	953

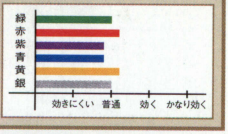
■特殊能力：毒ゲロ／フロストプレス

■入手アイテム：ヒトボの種

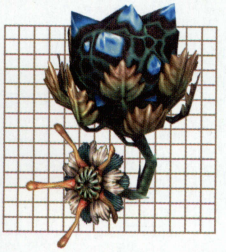
■状態異常耐性



■属性防御



イモヅル



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：ヤフトマー空域／エスペランザ空域／サルガッソー

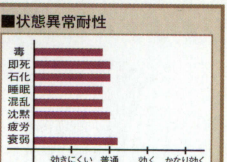
攻撃	○	防御	○	逃走	◎	後退	○

HP	243	防御力	302
気力	126	煌防力	302
生命力	15	命中率	75
器用さ	5	回避率	5
素早さ	170	EXP	581
攻撃力	252	リッチ	213

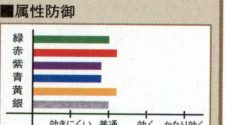
■特殊能力：仲間を呼ぶ／サプレス

■入手アイテム：キュアリン草／ライ雑草／ライゾリン草／月の実

■状態異常耐性

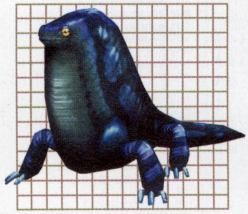


■属性防御



毒ゲロ …… 相手全体にダメージ、一定確率で毒状態にする／フロストプレス …… 相手全体にダメージ／仲間を呼ぶ …… 一定確率で仲間を呼ぶ

イラブ



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：フガク

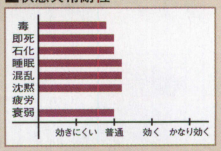
攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	227	防御力	272
気力	137	煌防力	272
生命力	90	命中率	90
器用さ	5	回避率	5
素早さ	85	EXP	342
攻撃力	287	リッチ	78

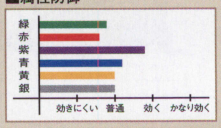
■特殊能力：バーネス

■入手アイテム：藍染のローブ／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



イルドゥス



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：宝島

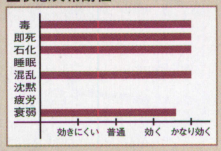
攻撃	睡眠	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	187	防御力	194
気力	86	煌防力	151
生命力	57	命中率	85
器用さ	10	回避率	160
素早さ	97	EXP	259
攻撃力	206	リッチ	645

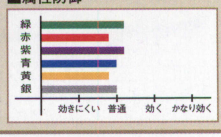
■特殊能力：—

■入手アイテム：ダカットの秘剣／ダカットカスタム／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



イレイザー



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：ヒュドラ

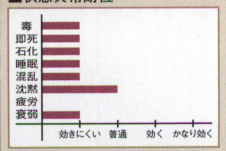
攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	×

HP	807	防御力	336
気力	177	煌防力	336
生命力	112	命中率	120
器用さ	10	回避率	40
素早さ	196	EXP	955
攻撃力	365	リッチ	346

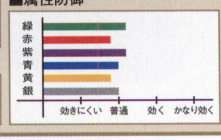
■特殊能力：チェックメイト／サイレシャ／ウェイベス

■入手アイテム：殺し屋の短銃／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



ヴァルガンド



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：グラシア／氷の大陸空域

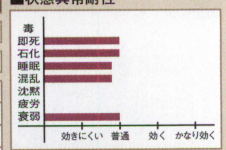
攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	188	防御力	325
気力	118	煌防力	266
生命力	98	命中率	95
器用さ	25	回避率	25
素早さ	199	EXP	273
攻撃力	282	リッチ	132

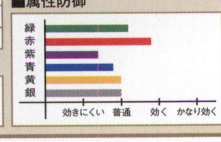
■特殊能力：—

■入手アイテム：チョム／月の実

■状態異常耐性

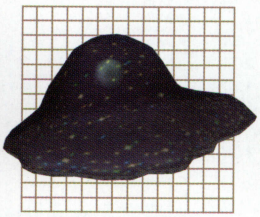


■属性防御



チェックメイト …… 相手1体にダメージ、一定確率で戦闘不能状態にする

ヴィヒム



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：サルガッソー

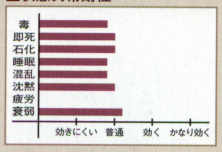
攻撃	○	防御	×	逃走	○	後退	○

HP	257	防御力	256
気力	128	煌防力	256
生命力	85	命中率	75
器用さ	15	回避率	30
素早さ	92	EXP	451
攻撃力	256	リッチ	109

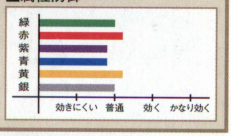
■特殊能力
自爆／ジェデス

■入手アイテム
即死の玉手箱／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



ウォン三兄弟



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：モンテスマ空域

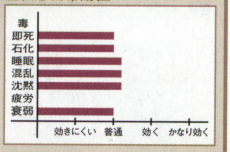
攻撃	毒	防御	○	逃走	×	後退	○

HP	561	防御力	190
気力	90	煌防力	190
生命力	63	命中率	100
器用さ	15	回避率	25
素早さ	117	EXP	349
攻撃力	233	リッチ	188

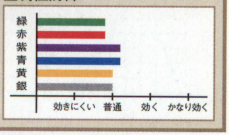
■特殊能力
バーニィ

■入手アイテム
アカイワシ／トゲマンボウ
ソラマンボウ／ソライワシ

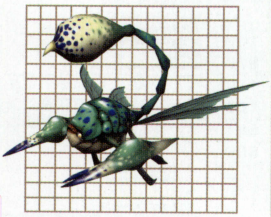
■状態異常耐性



■属性防御



エリュオン



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：バルア空域／本拠地空域

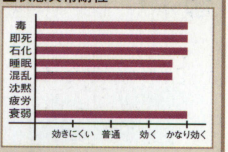
攻撃	沈黙	防御	○	逃走	○	後退	×

HP	547	防御力	260
気力	83	煌防力	156
生命力	69	命中率	95
器用さ	25	回避率	15
素早さ	102	EXP	571
攻撃力	219	リッチ	163

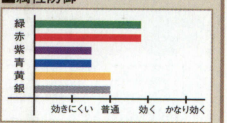
■特殊能力
—

■入手アイテム
ダマンナ石／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



エルシアン



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：サルガッソー

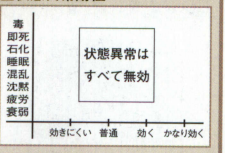
攻撃	疲労	防御	○	逃走	◎	後退	○

HP	10000	防御力	700
気力	1200	煌防力	700
生命力	250	命中率	200
器用さ	50	回避率	50
素早さ	400	EXP	30000
攻撃力	2000	リッチ	15000

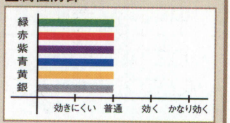
■特殊能力
バーナ・スリーバ

■入手アイテム
アルマダの勲章／アジルの種／月の実

■状態異常耐性

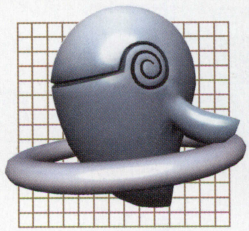


■属性防御



自爆…… 自分のHPを0にして一定範囲の相手にダメージ、一定確率で毒状態にする

エルモ



ノーマル	イベント	ボス

出現場所：神殿島空域／神殿島

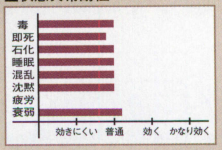
攻撃	○	防御	○	逃走	◎	後退	○

HP	15	防御力	64
気力	32	煌防力	204
生命力	44	命中率	110
器用さ	10	回避率	150
素早さ	40	EXP	11
攻撃力	62	リッチ	105

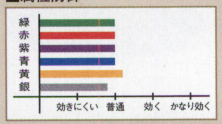
■特殊能力：バーナ

■入手アイテム：エルモのわっか／アジルの実／月の実

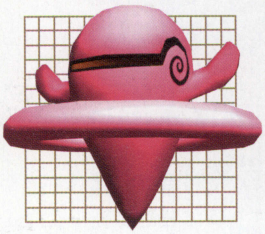
■状態異常耐性



■属性防御



エルモック



ノーマル	イベント	ボス

出現場所：ナスル空域／サウスオーシャン／ピュラミス神殿

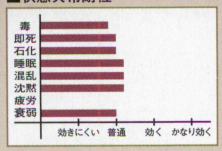
攻撃	○	防御	○	逃走	◎	後退	○

HP	62	防御力	136
気力	68	煌防力	435
生命力	95	命中率	110
器用さ	10	回避率	150
素早さ	85	EXP	343
攻撃力	132	リッチ	434

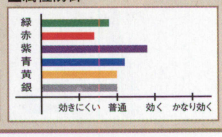
■特殊能力：アバ

■入手アイテム：アジルの種／月の実

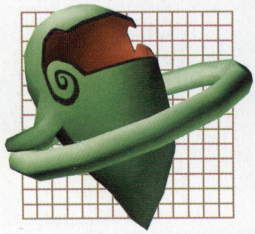
■状態異常耐性



■属性防御



エルモンテ



ノーマル	イベント	ボス

出現場所：モンテスマ空域／サウスオーシャン／月煌石鉱山／ドラド

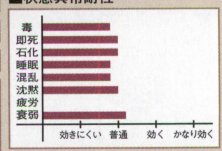
攻撃	○	防御	○	逃走	◎	後退	○

HP	76	防御力	168
気力	84	煌防力	537
生命力	117	命中率	110
器用さ	10	回避率	150
素早さ	105	EXP	581
攻撃力	164	リッチ	599

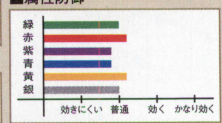
■特殊能力：サプリィ

■入手アイテム：アジルの種／月の実

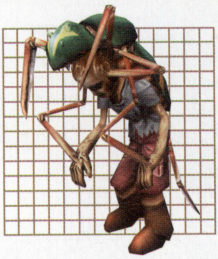
■状態異常耐性



■属性防御



カイライ



ノーマル	イベント	ボス

出現場所：カタコンベ

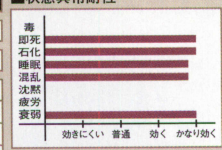
攻撃	毒	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	287	防御力	105
気力	40	煌防力	60
生命力	27	命中率	75
器用さ	15	回避率	5
素早さ	36	EXP	52
攻撃力	116	リッチ	41

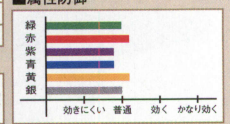
■特殊能力：—

■入手アイテム：モーニングスター／月の実

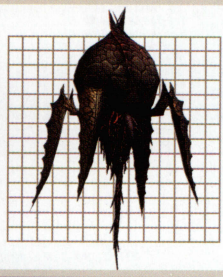
■状態異常耐性



■属性防御



ガジュマ



ノーマル　イベント　ボス

出現場所　タルタスの穴

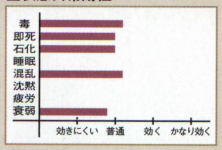
攻撃	○	防御	○	逃走	△	後退	○

HP	2457	防御力	273
気力	121	煌防力	273
生命力	91	命中率	80
器用さ	10	回避率	5
素早さ	123	EXP	2373
攻撃力	369	リッチ	619

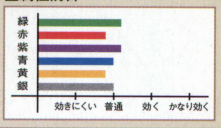
■特殊能力
爆睡の花粉／花葬の舞

■入手アイテム
生命の玉手箱／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



ガトー



ノーマル　イベント　ボス

出現場所　カタコンベ

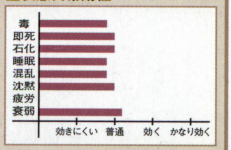
攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	112	防御力	70
気力	50	煌防力	70
生命力	23	命中率	110
器用さ	15	回避率	30
素早さ	63	EXP	34
攻撃力	95	リッチ	33

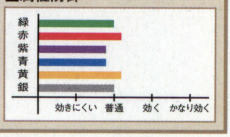
■特殊能力
クイッカ

■入手アイテム
ガトーのツメ／月の実

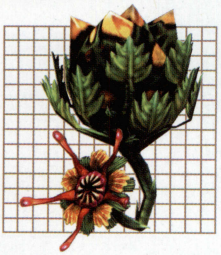
■状態異常耐性



■属性防御



カネヅル



ノーマル　イベント　ボス

出現場所　ヤフトマー空域／本拠地空域／エスペランザ空域

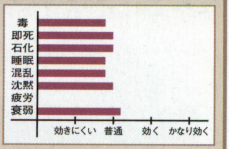
攻撃	○	防御	○	逃走	◎	後退	○

HP	325	防御力	259
気力	108	煌防力	518
生命力	51	命中率	120
器用さ	5	回避率	120
素早さ	136	EXP	173
攻撃力	216	リッチ	1000

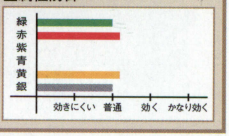
■特殊能力
仲間呼ぶ／落雷／サプレス

■入手アイテム
黄金の花粉／月の実

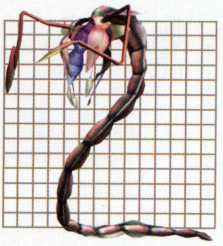
■状態異常耐性



■属性防御



ガランガラン



ノーマル　イベント　ボス

出現場所　月煌石鉱山

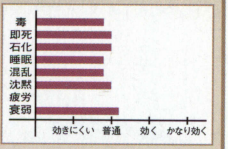
攻撃	疲労	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	1117	防御力	149
気力	84	煌防力	149
生命力	59	命中率	85
器用さ	15	回避率	10
素早さ	71	EXP	357
攻撃力	205	リッチ	144

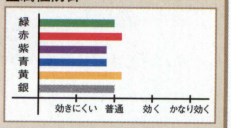
■特殊能力
疲労かぶり／バーニィ

■入手アイテム
煌樹の玉／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



爆睡の花粉 …… 相手1体と、直線上の相手にダメージ、一定確率で睡眠状態にする／花葬の舞 …… 自分を中心に一定範囲の相手にダメージ／仲間を呼ぶ …… 一定確率で仲間を呼ぶ／落雷……敵1体にダメージ／疲労かぶり …… 相手1体にダメージ、一定確率で疲労状態にする

ガルシアン



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：バルア上級都市

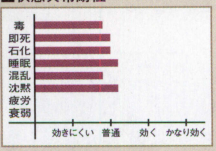
攻撃 ○　防御 ×　逃走 ×　後退 ×

HP	9999999	防御力	203
気力	177	煌防力	203
生命力	67	命中率	200
器用さ	0	回避率	0
素早さ	31	EXP	0
攻撃力	348	リッチ	0

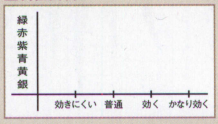
■特殊能力
デヴォルヴェール／ジェデス／ボルテス

■入手アイテム
—

■状態異常耐性



■属性防御



ガルシアン



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：ヒュドラ

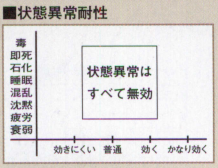
攻撃 ○　防御 ×　逃走 ×　後退 ×

HP	21761	防御力	340
気力	207	煌防力	340
生命力	113	命中率	120
器用さ	15	回避率	10
素早さ	153	EXP	29884
攻撃力	453	リッチ	10387

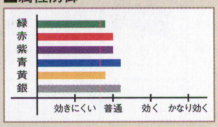
■特殊能力
テルミナール／デヴォルヴェール／ネグローラ／ジェデス／ジェドーサ／ボルドーラ

■入手アイテム
アルマダの勲章

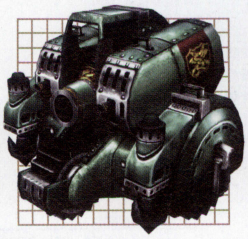
■状態異常耐性



■属性防御



ガンドロフス



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：ダングラール基地

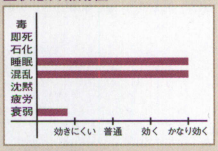
攻撃 ○　防御 ×　逃走 ×　後退 ×

HP	3550	防御力	390
気力	124	煌防力	312
生命力	117	命中率	105
器用さ	20	回避率	0
素早さ	112	EXP	2732
攻撃力	416	リッチ	1282

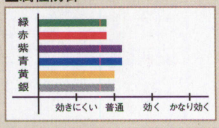
■特殊能力
スプレーキャノン

■入手アイテム
稲妻の小箱／月の実

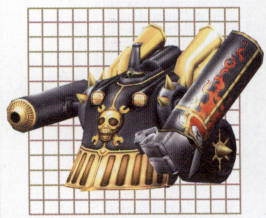
■状態異常耐性



■属性防御



ガンナーム



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：船乗り島

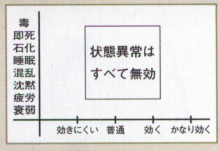
攻撃 ○　防御 △　逃走 △　後退 ○

HP	8052~15409	防御力	367~707
気力	108~179	煌防力	81~179
生命力	149~295	命中率	110~115
器用さ	21~25	回避率	0
素早さ	73~151	EXP	8452~23419
攻撃力	383~710	リッチ	4916~9512

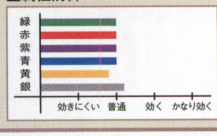
■特殊能力
月煌ガン／フロックチャージ
明日なき暴走／バルア横流し爆雷／目標サーチ

■入手アイテム
闘魂ガウン

■状態異常耐性



■属性防御



デヴォルヴェール …… そのターンの間、必ず反撃を行う／テルミナール …… 相手1体にダメージ／ネグローラ……相手全体にダメージを与え、グッドステータスを打ち消す／スプレーキャノン …… 自分を中心に一定範囲の相手にダメージ／月煌ガン …… 相手1体にダメージ、一定確率で戦闘不能状態にする／フロックチャージ …… 一定確率で仲間を呼ぶ／明日なき暴走 …… 相手1体にダメージ／バルア横流し爆雷 …… 相手全体にダメージ／目標サーチ …… 次の攻撃への準備動作

キクシック



ノーマル　イベント　ボス

出現場所　バルア空域

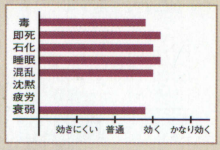
攻撃	疲労	防御	○	逃走	○	後退	×

HP	631	防御力	183
気力	81	煌防力	183
生命力	61	命中率	95
器用さ	15	回避率	15
素早さ	82	EXP	438
攻撃力	247	リッチ	127

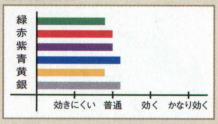
■特殊能力
疲労ブレス

■入手アイテム
ツカレナ石／月の実

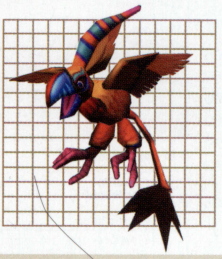
■状態異常耐性



■属性防御



ギジェリガー



ノーマル　イベント　ボス

出現場所　モンテスマ空域

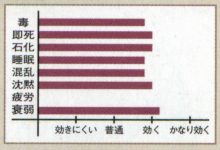
攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	231	防御力	136
気力	80	煌防力	136
生命力	45	命中率	100
器用さ	5	回避率	25
素早さ	93	EXP	142
攻撃力	146	リッチ	62

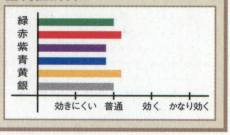
■特殊能力
仲間呼ぶ／スリーパ
クイッカ

■入手アイテム
狩人の手甲／月の実

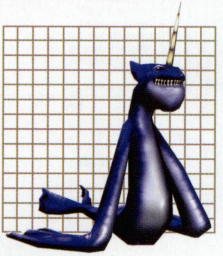
■状態異常耐性



■属性防御



ギャルブ



ノーマル　イベント　ボス

出現場所　グラシア

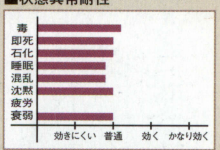
攻撃	○	防御	○	逃走	△	後退	○

HP	761	防御力	266
気力	158	煌防力	266
生命力	88	命中率	80
器用さ	15	回避率	5
素早さ	93	EXP	749
攻撃力	303	リッチ	199

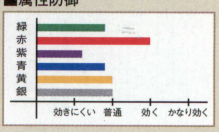
■特殊能力
パニカ／グラシェス

■入手アイテム
サプハネの葉／月の実

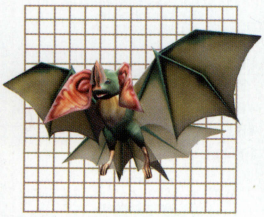
■状態異常耐性



■属性防御



キュキュ



ノーマル　イベント　ボス

出現場所　モンテスマ空域／月煌石鉱山

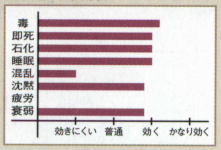
攻撃	混乱	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	107	防御力	140
気力	72	煌防力	140
生命力	232	命中率	90
器用さ	15	回避率	20
素早さ	110	EXP	119
攻撃力	161	リッチ	48

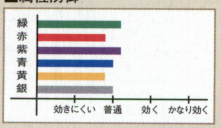
■特殊能力
HP吸収／ボルティ

■入手アイテム
風の小箱／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



疲労ブレス …… 相手1体にダメージ、一定確率で疲労状態にする／仲間を呼ぶ …… 一定確率で仲間を呼ぶ／HP吸収 …… 相手1体のHPを吸収して、回復する

巨大傭兵



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：ヒュドラ

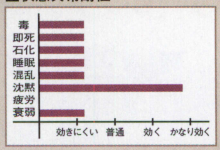
攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	1759	防御力	369
気力	177	煌防力	302
生命力	111	命中率	95
器用さ	25	回避率	10
素早さ	151	EXP	1194
攻撃力	448	リッチ	432

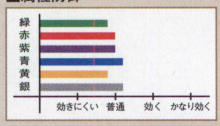
■特殊能力
キャノンボールⅡ／ブロードソニック／ボルドーラ

■入手アイテム
呪いの鉄仮面／月の実

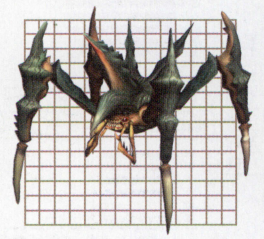
■状態異常耐性



■属性防御



ギラロッシ



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：アトランティア大陸

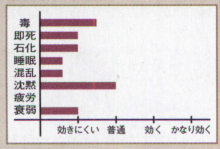
攻撃	疲労	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	3721	防御力	378
気力	256	煌防力	378
生命力	504	命中率	75
器用さ	10	回避率	10
素早さ	185	EXP	5009
攻撃力	401	リッチ	973

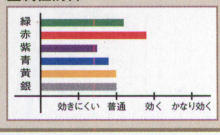
■特殊能力
HP吸収／グラゾーバ
ダウノス

■入手アイテム
古代の腕輪／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



クチュ



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：ドラド

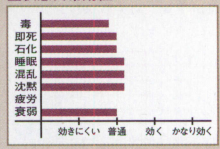
攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	337	防御力	192
気力	77	煌防力	192
生命力	64	命中率	85
器用さ	5	回避率	10
素早さ	86	EXP	219
攻撃力	179	リッチ	81

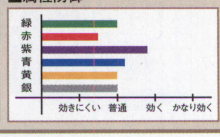
■特殊能力
バーニィ／サプラ

■入手アイテム
回復の小箱／月の実

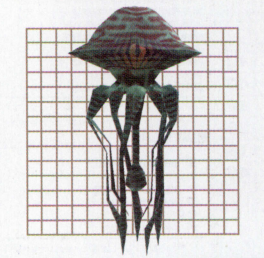
■状態異常耐性



■属性防御



クベンシス



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：ヤフトマー空域

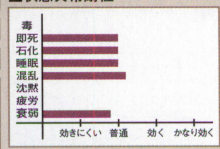
攻撃	毒	防御	×	逃走	○	後退	○

HP	463	防御力	158
気力	134	煌防力	158
生命力	52	命中率	80
器用さ	10	回避率	25
素早さ	130	EXP	481
攻撃力	252	リッチ	113

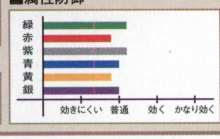
■特殊能力
ウェイビィ／ダウノス

■入手アイテム
ケガレナ石／月の実

■状態異常耐性

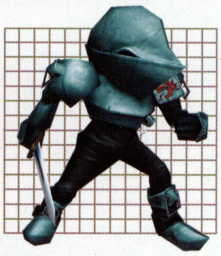


■属性防御



キャノンボールⅡ …… 相手1体と、直線上の相手にダメージ／ブロードソニック …… 前方一定範囲の相手にダメージ／HP吸収 …… 相手1体のHPを吸収して、回復する

軍艦兵



ノーマル	イベント	ボス
出現場所	バルア艦内	

攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	○

HP	58	防御力	42
気力	16	煌防力	40
生命力	13	命中率	95
器用さ	10	回避率	15
素早さ	18	EXP	3
攻撃力	43	リッチ	5

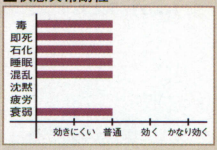
■特殊能力

—

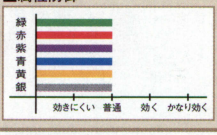
■入手アイテム

雷の小箱／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



警備士



ノーマル	イベント	ボス
出現場所	バルア上級都市	

攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	214	防御力	110
気力	59	煌防力	110
生命力	36	命中率	105
器用さ	15	回避率	15
素早さ	57	EXP	50
攻撃力	116	リッチ	92

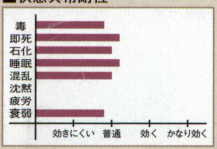
■特殊能力

サプガンの葉／クイッカボルタ

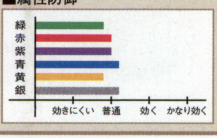
■入手アイテム

サプガンの葉／月の実

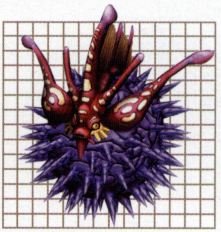
■状態異常耐性



■属性防御



ケベスク



ノーマル	イベント	ボス
出現場所	バルア空域／本拠地空域	

攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	313	防御力	208
気力	83	煌防力	208
生命力	69	命中率	85
器用さ	10	回避率	25
素早さ	93	EXP	262
攻撃力	234	リッチ	91

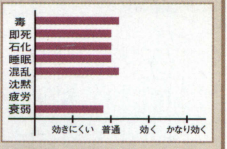
■特殊能力

針千本／ためる

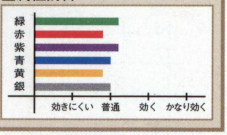
■入手アイテム

ケベスクのうろこ／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



航行士



ノーマル	イベント	ボス
出現場所	バルア艦内	

攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	29	防御力	38
気力	16	煌防力	38
生命力	12	命中率	105
器用さ	15	回避率	15
素早さ	19	EXP	1
攻撃力	36	リッチ	3

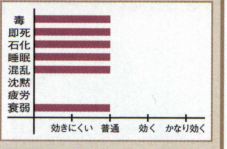
■特殊能力

サプの葉

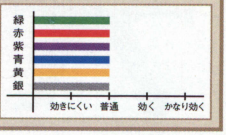
■入手アイテム

サプの葉／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



針千本 …… 相手1体にダメージ／ためる……次の攻撃への準備動作

煌術処刑士



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：コロシアム

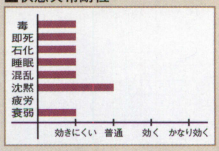
攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	406	防御力	89
気力	90	煌防力	156
生命力	40	命中率	70
器用さ	5	回避率	25
素早さ	55	EXP	35
攻撃力	100	リッチ	54

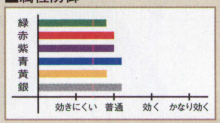
■特殊能力
ガッツ／グラシャ／アバサブラ

■入手アイテム
サブガンの葉

■状態異常耐性



■属性防御



ゴーヤエルモ



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：ヤフトマー空域／フガク

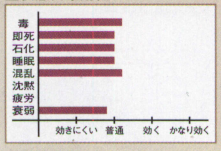
攻撃	○	防御	○	逃走	◎	後退	○

HP	82	防御力	272
気力	136	煌防力	870
生命力	190	命中率	110
器用さ	10	回避率	150
素早さ	171	EXP	1139
攻撃力	265	リッチ	789

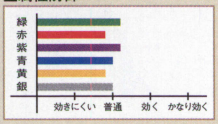
■特殊能力
スリーパ

■入手アイテム
アジルの種／月の実

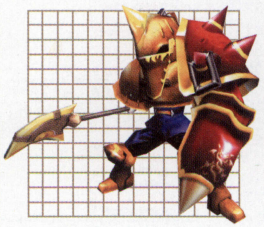
■状態異常耐性



■属性防御



獄長



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：コロシアム

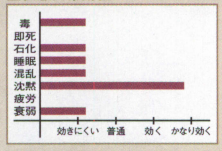
攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	1282	防御力	123
気力	32	煌防力	100
生命力	37	命中率	95
器用さ	25	回避率	10
素早さ	50	EXP	643
攻撃力	142	リッチ	1014

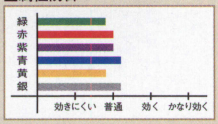
■特殊能力
キャノンボール／ブロードソニック／ボルティ

■入手アイテム
雷の小箱

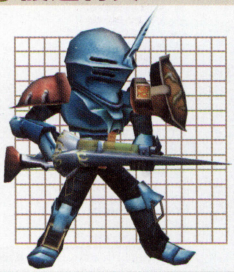
■状態異常耐性



■属性防御



護送将兵



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：バルア上級都市

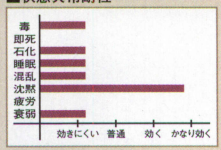
攻撃	○	防御	○	逃走	△	後退	○

HP	578	防御力	126
気力	66	煌防力	120
生命力	41	命中率	110
器用さ	5	回避率	10
素早さ	54	EXP	440
攻撃力	123	リッチ	781

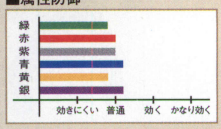
■特殊能力
反撃の構え／ボルティサブラ

■入手アイテム
煌樹の玉

■状態異常耐性

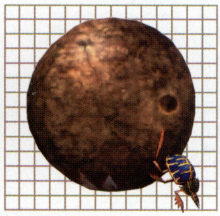


■属性防御



ガッツ …… 攻撃への準備動作／キャノンボール …… 相手1体とその直線上の相手にダメージ／ブロードソニック …… 前方一定範囲の相手にダメージ／反撃の構え …… そのターンの間、必ず反撃を行う

コロガス



ノーマル　イベント　ボス

出現場所　ピュラミス神殿

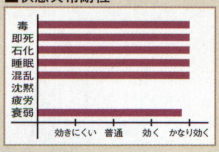
攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	×

HP	111	防御力	133
気力	70	煌防力	133
生命力	44	命中率	90
器用さ	10	回避率	15
素早さ	63	EXP	102
攻撃力	130	リッチ	68

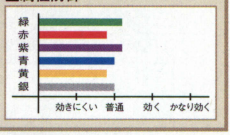
■特殊能力
仲間を呼ぶ／ダウナ
スリーパ

■入手アイテム
ヘコマナ石／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



採掘士



ノーマル　イベント　ボス

出現場所　月煌石鉱山

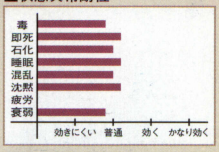
攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	265	防御力	167
気力	78	煌防力	167
生命力	55	命中率	105
器用さ	15	回避率	15
素早さ	87	EXP	167
攻撃力	176	リッチ	100

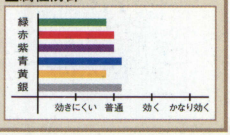
■特殊能力
アポス／グラシィ

■入手アイテム
アバコンデ／月の実

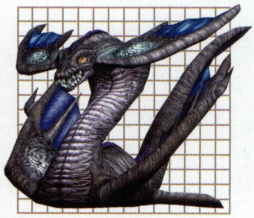
■状態異常耐性



■属性防御



サムンドラ



ノーマル　イベント　ボス

出現場所　タルタスの穴

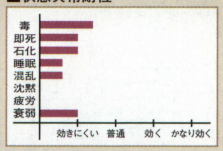
攻撃	○	防御	×	逃走	△	後退	○

HP	5545	防御力	308
気力	123	煌防力	308
生命力	154	命中率	100
器用さ	15	回避率	10
素早さ	138	EXP	2992
攻撃力	434	リッチ	1155

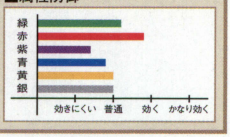
■特殊能力
フロストブレス
疲労かぶり

■入手アイテム
悟りの腕輪／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



シーサー



ノーマル　イベント　ボス

出現場所　フガク

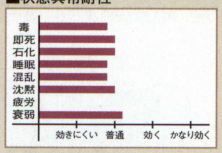
攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	355	防御力	190
気力	136	煌防力	190
生命力	63	命中率	110
器用さ	15	回避率	30
素早さ	171	EXP	470
攻撃力	259	リッチ	133

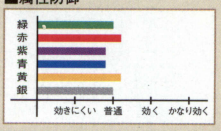
■特殊能力
クイッカ

■入手アイテム
スピィの種／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



仲間を呼ぶ …… 一定確率で仲間を呼ぶ／フロストブレス …… 相手全体にダメージ／疲労かぶり …… 相手1体にダメージ、一定確率で疲労状態にする

シデンクワイ



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：グラシア／氷の大陸空域

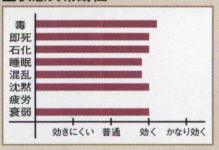
攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	×

HP	178	防御力	296
気力	158	煌防力	296
生命力	98	命中率	75
器用さ	15	回避率	20
素早さ	159	EXP	449
攻撃力	282	リッチ	119

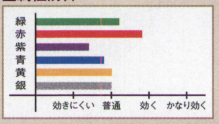
■特殊能力
仲間を呼ぶ／グラシェス

■入手アイテム
パワワの種／月の実

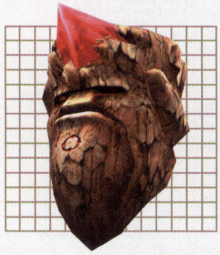
■状態異常耐性



■属性防御



シニストラ



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：宝島

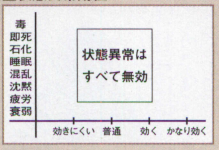
攻撃	○	防御	×	逃走	×	後退	×

HP	4621	防御力	275
気力	88	煌防力	275
生命力	91	命中率	90
器用さ	10	回避率	20
素早さ	99	EXP	4745
攻撃力	256	リッチ	1590

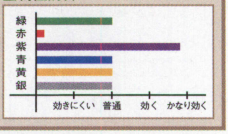
■特殊能力
デスマリッジ／エクスプロア／エンゲイジ

■入手アイテム
ウィルの種

■状態異常耐性



■属性防御



ジャオ



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：デルフィナス甲板

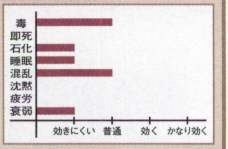
攻撃	○	防御	×	逃走	×	後退	×

HP	2681	防御力	268
気力	107	煌防力	268
生命力	89	命中率	125
器用さ	25	回避率	25
素早さ	156	EXP	2979
攻撃力	312	リッチ	1277

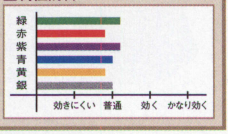
■特殊能力
イラナギュン

■入手アイテム
—

■状態異常耐性



■属性防御



シュリヌール



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：ヤフトマー空域

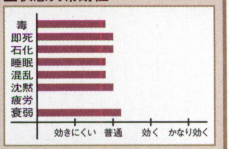
攻撃	○	防御	○+	逃走	○	後退	○

HP	106	防御力	264
気力	139	煌防力	264
生命力	176	命中率	90
器用さ	5	回避率	15
素早さ	118	EXP	353
攻撃力	237	リッチ	102

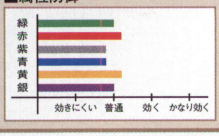
■特殊能力
HP吸収／プワゾーク

■入手アイテム
ウィルの種／月の実

■状態異常耐性

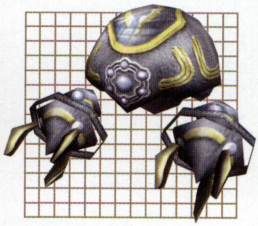


■属性防御



仲間を呼ぶ …… 一定確率で仲間を呼ぶ／デスマリッジ …… 相手全体にダメージ／エクスプロア …… 相手全体にダメージ／エンゲイジ …… 特に効果なし／イラナギュン …… 相手1体にダメージ／HP吸収 …… 相手1体のHPを吸収して、回復する

シュルラット



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：アトランティア大陸空域／アトランティア大陸

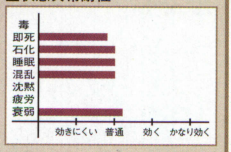
攻撃	○	防御	×	逃走	○	後退	○

HP	156	防御力	412
気力	137	煌防力	275
生命力	114	命中率	90
器用さ	5	回避率	10
素早さ	139	EXP	302
攻撃力	436	リッチ	114

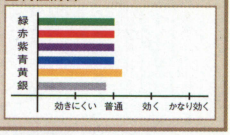
■特殊能力：レーザー

■入手アイテム：戦士の拳銃／月の実

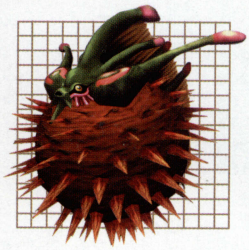
■状態異常耐性



■属性防御



セベスク



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：バルア空域

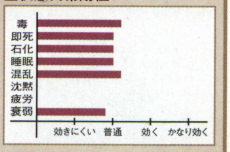
攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	133	防御力	88
気力	35	煌防力	88
生命力	29	命中率	85
器用さ	10	回避率	25
素早さ	39	EXP	26
攻撃力	99	リッチ	30

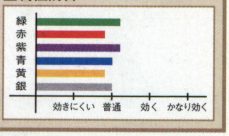
■特殊能力：針千本／ためる

■入手アイテム：セベスクのうろこ／月の実

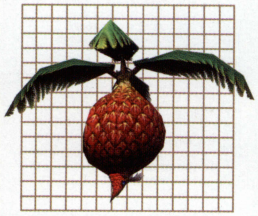
■状態異常耐性



■属性防御



ソピローテ



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：モンテスマ空域

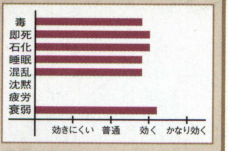
攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	297	防御力	180
気力	65	煌防力	180
生命力	60	命中率	95
器用さ	20	回避率	15
素早さ	81	EXP	201
攻撃力	164	リッチ	86

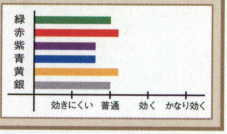
■特殊能力：疲労ブレス

■入手アイテム：トロピカシャツ／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



ダイコクヤ



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：ヤフトマー空域

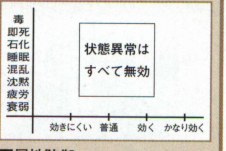
攻撃	○	防御	△	逃走	△	後退	○

HP	17389~26339	防御力	385~525
気力	123~213	煌防力	373~525
生命力	151~210	命中率	100~104
器用さ	15~19	回避率	15~19
素早さ	190~446	EXP	12248~24282
攻撃力	434~675	リッチ	8950~13979

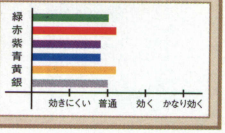
■特殊能力：黄金乱舞／用心棒／ジェデス／ボルドーラ／スリーパ

■入手アイテム：イワザールの神像

■状態異常耐性



■属性防御



レーザー …… 相手1体にダメージ／針千本 …… 相手1体にダメージ／ためる …… 次の攻撃への準備動作／疲労ブレス …… 相手1体にダメージ、一定確率で疲労状態にする／黄金乱舞 …… 相手全体にダメージ、一定確率で混乱状態にする／用心棒 …… 一定確率で仲間を呼ぶ

タラ



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：モンテスマ空域

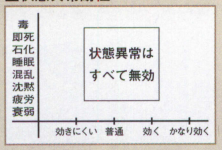
攻撃	○	防御	△	逃走	△	後退	○

HP	4857～7543	防御力	365～706
気力	124～182	煌防力	187～273
生命力	165～293	命中率	150～154
器用さ	30～34	回避率	20～24
素早さ	203～297	EXP	5046～10861
攻撃力	378～798	リッチ	2636～4338

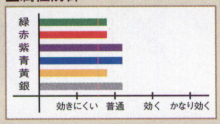
■特殊能力：チャックモール

■入手アイテム：ライゾリン草

■状態異常耐性



■属性防御



調査兵



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：タルタスの神殿

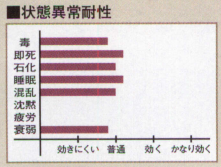
攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	○

HP	688	防御力	218
気力	83	煌防力	208
生命力	71	命中率	95
器用さ	10	回避率	15
素早さ	93	EXP	368
攻撃力	226	リッチ	192

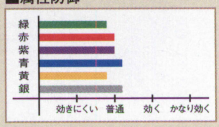
■特殊能力：手りゅう弾

■入手アイテム：—

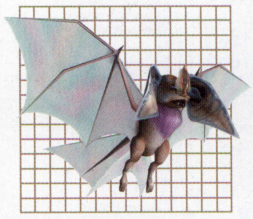
■状態異常耐性



■属性防御



ツィツィ



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：バルア空域／カタコンベ

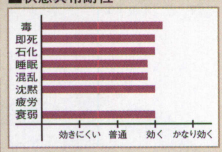
攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	53	防御力	76
気力	40	煌防力	76
生命力	126	命中率	90
器用さ	15	回避率	20
素早さ	60	EXP	21
攻撃力	88	リッチ	21

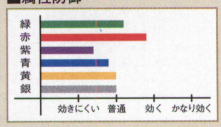
■特殊能力：HP吸収／ボルタ

■入手アイテム：氷の小箱／月の実

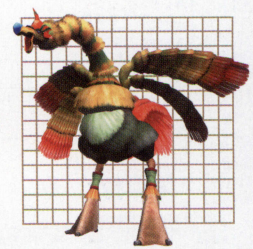
■状態異常耐性



■属性防御



ディアトリマ



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：ドラド

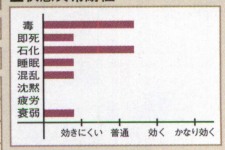
攻撃	能力ダウン	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	6913	防御力	176
気力	78	煌防力	176
生命力	58	命中率	105
器用さ	15	回避率	15
素早さ	114	EXP	7319
攻撃力	261	リッチ	2700

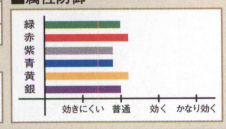
■特殊能力：フェザーティアー／パニカリング／スリーバリング

■入手アイテム：スピィの種

■状態異常耐性

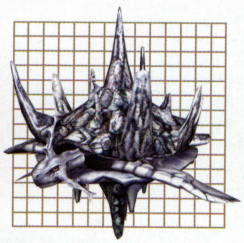


■属性防御



チャックモール …… 相手全体にダメージ、一定確率で疲労状態にする／手りゅう弾 …… 相手1体とその周辺にダメージ／HP吸収 …… 相手1体のHPを吸収して、回復する／フェザーティアー …… 相手1体とその直線上の相手にダメージ／パニカリング …… 相手1体にダメージ、一定確率で混乱状態にする／スリーバリング …… 相手1体を一定確率で睡眠状態にする

ディーゴ



ノーマル　イベント　ボス

出現場所　フガク

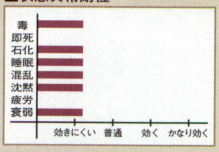
攻撃	人形化	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	10865	防御力	358
気力	434	煌防力	358
生命力	179	命中率	90
器用さ	10	回避率	5
素早さ	74	EXP	15498
攻撃力	368	リッチ	4350

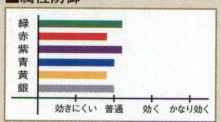
■特殊能力
ナンジャー／フィサーン
ウェイベス／サブローネ

■入手アイテム
天女の羽衣

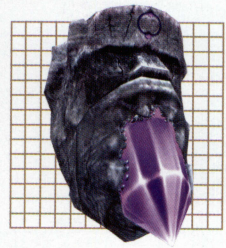
■状態異常耐性



■属性防御



デクストラ



ノーマル　イベント　ボス

出現場所　宝島

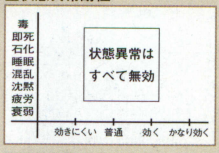
攻撃	○	防御	×	逃走	×	後退	×

HP	4621	防御力	275
気力	88	煌防力	275
生命力	91	命中率	90
器用さ	10	回避率	20
素早さ	99	EXP	4745
攻撃力	256	リッチ	1590

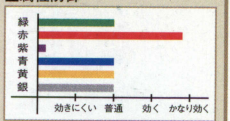
■特殊能力
デスマリッジ
ブリザーダ／エンゲイジ

■入手アイテム
コジポの種

■状態異常耐性



■属性防御



デシェレト



ノーマル　イベント　ボス

出現場所　ピュラミス神殿

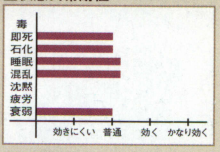
攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	291	防御力	172
気力	57	煌防力	172
生命力	57	命中率	85
器用さ	5	回避率	0
素早さ	38	EXP	120
攻撃力	168	リッチ	118

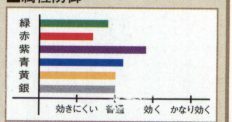
■特殊能力
ファラオの業火
カタカタ震える

■入手アイテム
炎の小箱

■状態異常耐性



■属性防御



デ式特機兵



ノーマル　イベント　ボス

出現場所　ダングラール基地

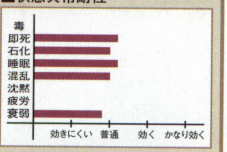
攻撃	○	防御	×	逃走	△	後退	○

HP	1015	防御力	390
気力	124	煌防力	312
生命力	117	命中率	85
器用さ	30	回避率	10
素早さ	112	EXP	729
攻撃力	351	リッチ	342

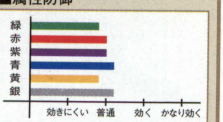
■特殊能力
—

■入手アイテム
アバコンデ／月の実

■状態異常耐性

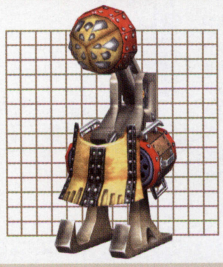


■属性防御



ナンジャー …… すべての攻撃を無効化／フィサーン …… 相手全体にダメージ／デスマリッジ …… 相手全体にダメージ／ブリザーダ …… 相手全体にダメージ／エンゲイジ …… 特に効果なし／ファラオの業火 …… 相手全体にダメージ／カタカタ震える …… 特に効果なし

デ式ディガー



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：月煌石鉱山

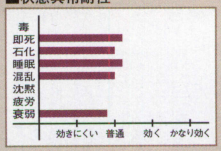
攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	353	防御力	211
気力	70	煌防力	158
生命力	61	命中率	95
器用さ	10	回避率	15
素早さ	71	EXP	149
攻撃力	164	リッチ	110

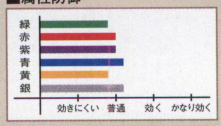
■特殊能力
疲労ガス爆弾
ラビットキャノン

■入手アイテム
モーニングスター／月の実

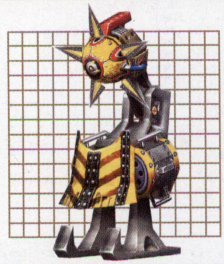
■状態異常耐性



■属性防御



デ式レイバー



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：ダングラール基地

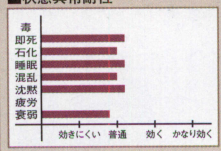
攻撃	○	防御	○	逃走	△	後退	○

HP	626	防御力	374
気力	124	煌防力	280
生命力	109	命中率	105
器用さ	15	回避率	10
素早さ	126	EXP	521
攻撃力	364	リッチ	244

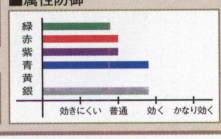
■特殊能力
チャージ／ディスチャージ

■入手アイテム
リゲコンデ／月の実

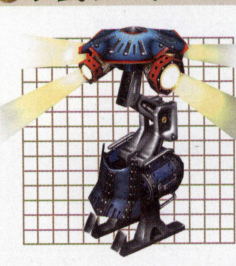
■状態異常耐性



■属性防御



デ式レーダー



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：ガルガンチュア要塞

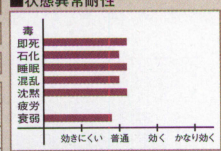
攻撃	×	防御	○	逃走	△	後退	○

HP	267	防御力	273
気力	91	煌防力	205
生命力	79	命中率	0
器用さ	0	回避率	25
素早さ	123	EXP	234
攻撃力	152	リッチ	139

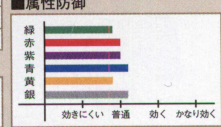
■特殊能力
仲間を呼ぶ／エマージェンシー／レーダーサーチ

■入手アイテム
月の実

■状態異常耐性



■属性防御



デスバウンド(1回目)



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：オーシャン空域

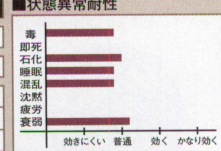
攻撃	○	防御	△	逃走	△	後退	○

HP	3680	防御力	58
気力	115	煌防力	216
生命力	45	命中率	110
器用さ	12	回避率	22
素早さ	116	EXP	2175
攻撃力	221	リッチ	818

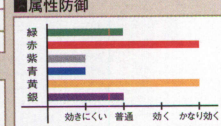
■特殊能力
アポス／プワザ／サプラ

■入手アイテム
—

■状態異常耐性



■属性防御



疲労ガス爆弾 …… 相手1体とその周辺にダメージ、一定確率で疲労状態にする／ラビッドキャノン …… 相手1体にダメージ／チャージ …… 次の攻撃への準備動作／ディスチャージ …… 相手全体にダメージ／仲間を呼ぶ …… 一定確率で仲間を呼ぶ／エマージェンシー …… 自分のHPを0にして仲間（アルシノ）を呼ぶ／レーダーサーチ …… 攻撃への準備動作

デスバウンド(2回目)

ノーマル　イベント　ボス



出現場所　オーシャン空域

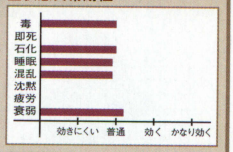
攻撃 ○	防御 △	逃走 △	後退 ○

HP	5692	防御力	201
気力	209	煌防力	339
生命力	90	命中率	111
器用さ	13	回避率	23
素早さ	184	EXP	5569
攻撃力	354	リッチ	1494

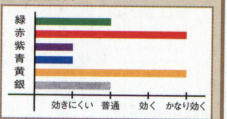
■特殊能力
アポス／プワザ／サプリィ

■入手アイテム
—

■状態異常耐性



■属性防御



デスバウンド(3回目)

ノーマル　イベント　ボス



出現場所　オーシャン空域

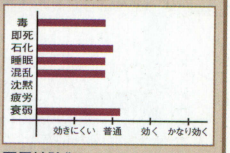
攻撃 ○	防御 △	逃走 △	後退 ○

HP	6338	防御力	372
気力	240	煌防力	383
生命力	125	命中率	112
器用さ	24	回避率	24
素早さ	208	EXP	7000
攻撃力	409	リッチ	1733

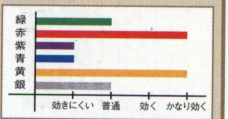
■特殊能力
アポス／プワゾーク
サプリィ

■入手アイテム
—

■状態異常耐性



■属性防御



デスバウンド(4回目)

ノーマル　イベント　ボス



出現場所　オーシャン空域

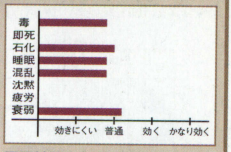
攻撃 ○	防御 △	逃走 △	後退 ○

HP	6965	防御力	486
気力	272	煌防力	428
生命力	152	命中率	113
器用さ	25	回避率	25
素早さ	232	EXP	8575
攻撃力	468	リッチ	1978

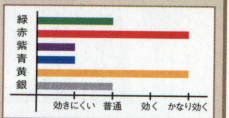
■特殊能力
アポス／プワゾーク
サプレス

■入手アイテム
—

■状態異常耐性



■属性防御



デモンヌール

ノーマル　イベント　ボス



出現場所　サウスオーシャン

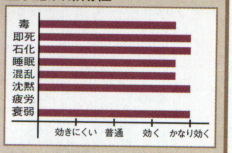
攻撃 ○	防御 ○+	逃走 ○	後退 ○

HP	162	防御力	212
気力	76	煌防力	212
生命力	212	命中率	120
器用さ	10	回避率	30
素早さ	82	EXP	137
攻撃力	136	リッチ	116

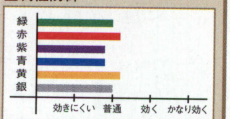
■特殊能力
HP吸収／ジェドーサ

■入手アイテム
反撃の腕輪／月の実

■状態異常耐性

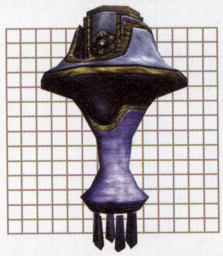


■属性防御



HP吸収 …… 相手1体のHPを吸収して、回復する

テルヴァ



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：アトランティア大陸空域／アトランティア大陸

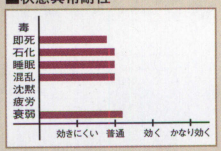
攻撃 ○　防御 ○　逃走 △　後退 ○

HP	294	防御力	412
気力	137	煌防力	344
生命力	126	命中率	90
器用さ	15	回避率	25
素早さ	232	EXP	627
攻撃力	315	リッチ	223

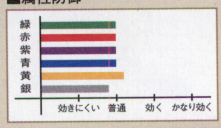
■特殊能力
—

■入手アイテム
いにしえの皇龍刀／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



テンコウ



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：テンコウの島

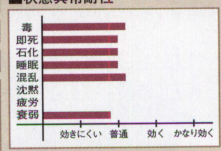
攻撃 ○　防御 ○　逃走 ×　後退 ○

HP	589	防御力	280
気力	112	煌防力	224
生命力	84	命中率	100
器用さ	20	回避率	20
素早さ	163	EXP	409
攻撃力	287	リッチ	169

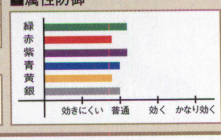
■特殊能力
バイリキの秘薬／バイソクの秘薬／サプガンの葉

■入手アイテム
サプガンの葉

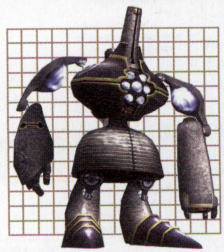
■状態異常耐性



■属性防御



テンペリオス



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：アトランティア大陸

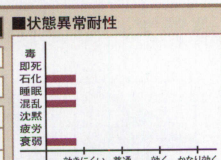
攻撃 ○　防御 ○　逃走 △　後退 ○

HP	5369	防御力	344
気力	137	煌防力	378
生命力	120	命中率	115
器用さ	10	回避率	0
素早さ	139	EXP	5009
攻撃力	436	リッチ	1785

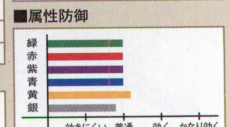
■特殊能力
ブラスター／トゥームレーザー／ターゲットサーチ

■入手アイテム
満月の指輪／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



盗掘王シモン



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：アトランティア大陸

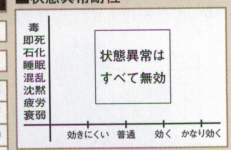
攻撃 ○　防御 △　逃走 △　後退 ○

HP	10883~15611	防御力	387~565
気力	140~198	煌防力	204~297
生命力	118~172	命中率	115~120
器用さ	137~140	回避率	34~38
素早さ	205~379	EXP	5541~10985
攻撃力	420~612	リッチ	6524~10190

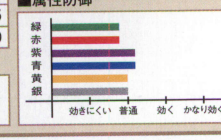
■特殊能力
伝説のつのぶえ／伝説の発破
伝説のランプ／伝説の薬びん
伝説のこえつぼ

■入手アイテム
アジルの種／スピィの種
ヒトボの種／コジボの種

■状態異常耐性



■属性防御



バイリキの秘薬 …… 仲間1人を強壮状態にする／バイソクの秘薬 …… 仲間全体を機敏状態にする／ブラスター …… 相手1体とその直線上の相手にダメージ／トゥームレーザー …… 相手1体にダメージ、一定確率で戦闘不能状態にする／ターゲットサーチ …… 次の攻撃への準備動作／伝説のつのぶえ …… 一定確率で仲間を呼ぶ／伝説の発破 …… 相手全体にダメージ／伝説のランプ …… 相手のグッドステータスをすべて打ち消す／伝説の薬びん …… 自分を強壮・機敏・滋養状態にする／伝説のこえつぼ …… 相手全体を衰弱状態にする

盗掘者シモン



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：アトランティア大陸

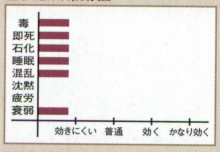
攻撃	○	防御	△	逃走	△	後退	○

HP	2526〜3752	防御力	416〜496
気力	166〜198	煌防力	332〜396
生命力	149〜178	命中率	115
器用さ	24	回避率	24
素早さ	205〜245	EXP	817〜1157
攻撃力	381〜458	リッチ	1145〜1437

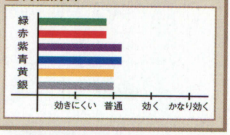
■特殊能力：発破

■入手アイテム：—

■状態異常耐性



■属性防御



盗掘者シモン



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：ピュラミス神殿

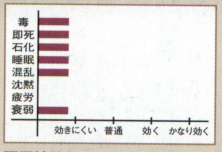
攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	1362	防御力	144
気力	57	煌防力	115
生命力	51	命中率	115
器用さ	20	回避率	20
素早さ	71	EXP	596
攻撃力	162	リッチ	1898

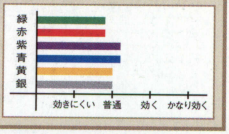
■特殊能力：発破

■入手アイテム：アジルの種／パワワの種
ウィルの種／ストレの種

■状態異常耐性



■属性防御



盗掘者シモン



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：ドラド

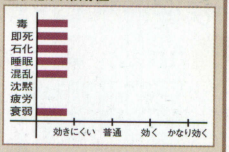
攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	3229	防御力	192
気力	76	煌防力	153
生命力	69	命中率	115
器用さ	22	回避率	22
素早さ	95	EXP	1587
攻撃力	219	リッチ	2912

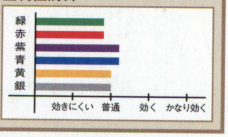
■特殊能力：発破

■入手アイテム：アジルの種／スピィの種
ヒトポの種／コジポの種

■状態異常耐性



■属性防御



盗掘者シモン



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：宝島

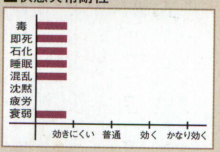
攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	1817	防御力	216
気力	86	煌防力	172
生命力	77	命中率	115
器用さ	24	回避率	24
素早さ	106	EXP	1036
攻撃力	250	リッチ	3444

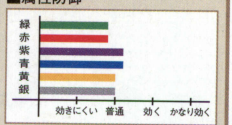
■特殊能力：発破

■入手アイテム：アジルの種／パワワの種
ウィルの種／ストレの種

■状態異常耐性



■属性防御



発破 …… 相手1体とその周辺にダメージ

盗掘者シモン



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：ガルガンチュア

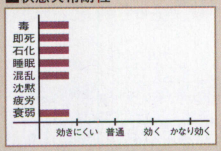
攻撃 ○ 防御 ○ 逃走 ○ 後退 ○

HP	3901	防御力	232
気力	92	煌防力	185
生命力	83	命中率	115
器用さ	26	回避率	26
素早さ	114	EXP	2425
攻撃力	272	リッチ	3807

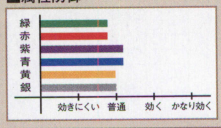
■特殊能力：発破

■入手アイテム：アジルの種／スピィの種 ヒトポの種／コジポの種

■状態異常耐性



■属性防御



盗掘者シモン



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：サルガッソー

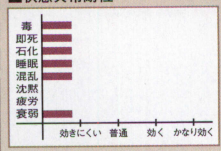
攻撃 ○ 防御 ○ 逃走 ○ 後退 ○

HP	4843	防御力	256
気力	102	煌防力	204
生命力	92	命中率	115
器用さ	28	回避率	28
素早さ	138	EXP	3001
攻撃力	305	リッチ	4361

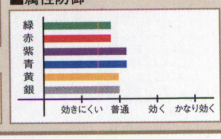
■特殊能力：発破

■入手アイテム：アジルの種／パワワの種 ウィルの種／ストレの種

■状態異常耐性



■属性防御



盗掘者シモン



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：フガク

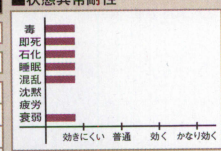
攻撃 ○ 防御 ○ 逃走 ○ 後退 ○

HP	5144	防御力	272
気力	108	煌防力	217
生命力	97	命中率	115
器用さ	30	回避率	30
素早さ	146	EXP	3415
攻撃力	330	リッチ	4738

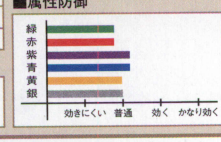
■特殊能力：発破

■入手アイテム：アジルの種／スピィの種 ヒトポの種／コジポの種

■状態異常耐性



■属性防御



盗掘者シモン



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：グラシア

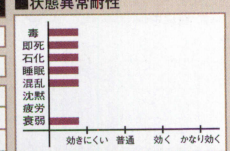
攻撃 ○ 防御 ○ 逃走 ○ 後退 ○

HP	5599	防御力	296
気力	118	煌防力	236
生命力	106	命中率	115
器用さ	32	回避率	32
素早さ	159	EXP	4081
攻撃力	365	リッチ	5312

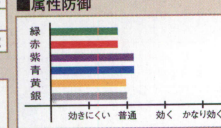
■特殊能力：発破

■入手アイテム：アジルの種／パワワの種 ウィルの種／ストレの種

■状態異常耐性

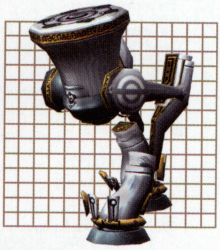


■属性防御



発破 …… 相手1体とその周辺にダメージ

ドゥムス



ノーマル　イベント　ボス

出現場所　アトランティア大陸

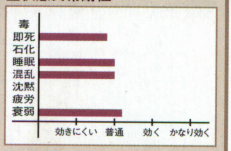
攻撃 ○　防御 ○　逃走 △　後退 ○

HP	684	防御力	412
気力	137	煌防力	344
生命力	126	命中率	90
器用さ	25	回避率	10
素早さ	154	EXP	1067
攻撃力	344	リッチ	365

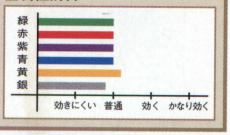
■特殊能力
ソリッドレーザー

■入手アイテム
キュピリング／月の実

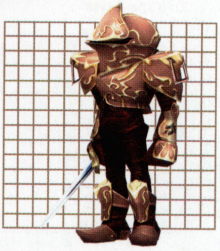
■状態異常耐性



■属性防御



特務兵



ノーマル　イベント　ボス

出現場所　ダングラール基地

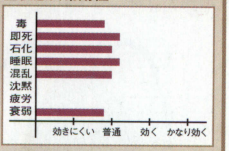
攻撃 ○　防御 ○　逃走 ×　後退 ○

HP	516	防御力	327
気力	124	煌防力	312
生命力	106	命中率	95
器用さ	10	回避率	15
素早さ	140	EXP	586
攻撃力	339	リッチ	223

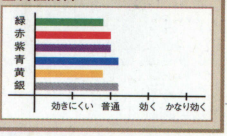
■特殊能力
毒ガス爆弾／サプハネの葉

■入手アイテム
謎のゆび人形／月の実

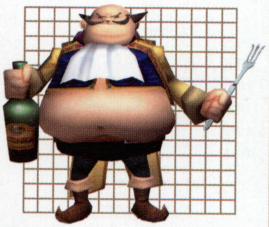
■状態異常耐性



■属性防御



ドブラ



ノーマル　イベント　ボス

出現場所　モンテスマ空域

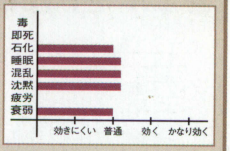
攻撃 ○　防御 ○　逃走 ×　後退 ○

HP	2058	防御力	200
気力	100	煌防力	200
生命力	66	命中率	80
器用さ	5	回避率	5
素早さ	81	EXP	896
攻撃力	225	リッチ	485

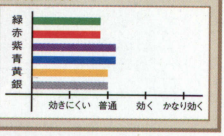
■特殊能力
ウォッカー気飲み
腹ごなし／サプレス

■入手アイテム
チャム

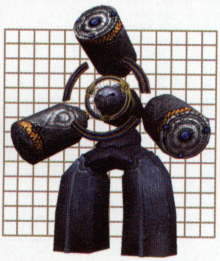
■状態異常耐性



■属性防御



ナマトヌカ



ノーマル　イベント　ボス

出現場所　フガク

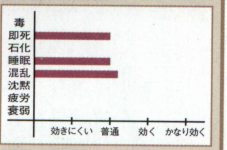
攻撃 人形化　防御 ○　逃走 ×　後退 ×

HP	1162	防御力	353
気力	108	煌防力	272
生命力	104	命中率	120
器用さ	20	回避率	0
素早さ	73	EXP	1025
攻撃力	296	リッチ	444

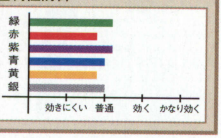
■特殊能力
フリムーン

■入手アイテム
カタマンナ石／月の実

■状態異常耐性

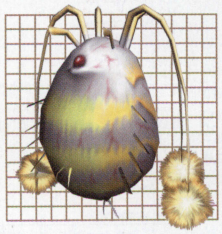


■属性防御



ソリッドレーザー …… 相手1体にダメージ、一定確率で石化状態にする／毒ガス爆弾 …… 相手1体とその周辺にダメージ、一定確率で毒状態にする／ウォッカー気飲み …… 相手全体にダメージ／腹ごなし …… 特に効果なし／フリムーン …… 相手全体を一定確率で衰弱状態にする

ニウニウ



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：タルタスの穴

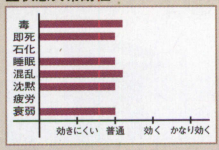
攻撃 ○ | 防御 ○ | 逃走 ○ | 後退 ×

HP	217	防御力	212
気力	152	煌防力	212
生命力	70	命中率	80
器用さ	10	回避率	5
素早さ	136	EXP	471
攻撃力	296	リッチ	100

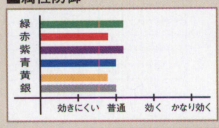
■特殊能力
石化液／アパ

■入手アイテム
ウィルの種／月の実

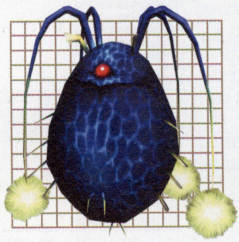
■状態異常耐性



■属性防御



ニャカラガ



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：タルタスの穴

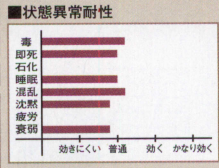
攻撃 ○ | 防御 ○ | 逃走 ○ | 後退 ×

HP	433	防御力	212
気力	152	煌防力	212
生命力	70	命中率	80
器用さ	10	回避率	5
素早さ	136	EXP	471
攻撃力	312	リッチ	100

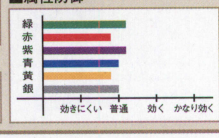
■特殊能力
石化液／アポス

■入手アイテム
スピィの種／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



ニルヴィナス



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：グラシア

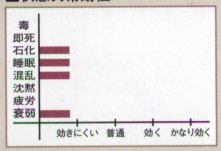
攻撃 ○ | 防御 × | 逃走 × | 後退 ○

HP	10801	防御力	375
気力	120	煌防力	375
生命力	187	命中率	100
器用さ	15	回避率	15
素早さ	189	EXP	13427
攻撃力	400	リッチ	6491

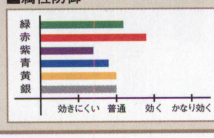
■特殊能力
アバランチャー
デスレーザー

■入手アイテム
凍結の小箱

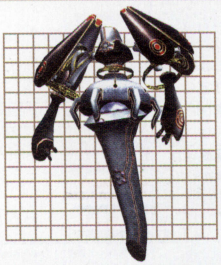
■状態異常耐性



■属性防御



ニンギルス



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：アトランティア大陸

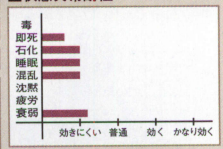
攻撃 ○ | 防御 ○ | 逃走 × | 後退 ×

HP	6193	防御力	344
気力	137	煌防力	344
生命力	114	命中率	120
器用さ	20	回避率	5
素早さ	170	EXP	5009
攻撃力	516	リッチ	1785

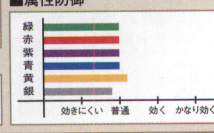
■特殊能力
ラウンドクロウ

■入手アイテム
シルバーアーム／月の実

■状態異常耐性

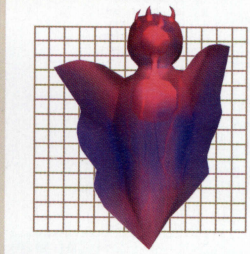


■属性防御



石化液 …… 相手1体にダメージ、一定確率で石化状態にする／石化液 …… 相手1体にダメージ、一定確率で石化状態にする／アバランチャー …… 相手1体とその直線上の相手にダメージ／デスレーザー …… 相手1体にダメージ、一定確率で戦闘不能状態にする／ラウンドクロウ …… 相手1体にダメージ

●ヌール



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：神殿島空域

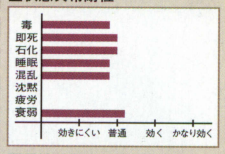
攻撃	○	防御	○+	逃走	○	後退	○

HP	22	防御力	64
気力	25	煌防力	64
生命力	64	命中率	90
器用さ	5	回避率	15
素早さ	28	EXP	4
攻撃力	57	リッチ	15

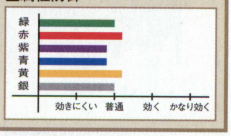
■特殊能力
HP吸収

■入手アイテム
サプの葉／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



●ヌックア



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：グラシア

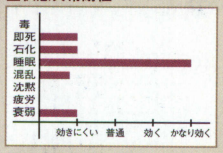
攻撃	混乱	防御	○	逃走	△	後退	○

HP	3750	防御力	296
気力	118	煌防力	296
生命力	148	命中率	85
器用さ	15	回避率	5
素早さ	93	EXP	2449
攻撃力	375	リッチ	531

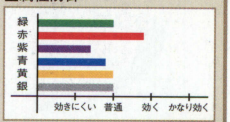
■特殊能力
アースシェイク
おやすみなさい

■入手アイテム
マドワナ石／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



●バーツ



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：マランバ空域

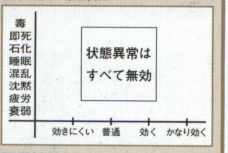
攻撃	○	防御	△	逃走	△	後退	○

HP	4341~8951	防御力	127~450
気力	60~140	煌防力	60~140
生命力	46~147	命中率	126~130
器用さ	12~16	回避率	5~9
素早さ	116~316	EXP	7454~47823
攻撃力	166~459	リッチ	644~2091

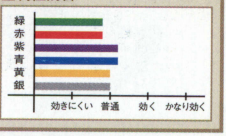
■特殊能力
名門伝統の火ふき／名門伝統のパンチ／名門伝統の気合い
サプの葉

■入手アイテム
パワワの種

■状態異常耐性



■属性防御



●バイス



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：ナスラード

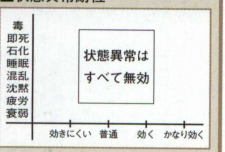
攻撃	○	防御	△	逃走	△	後退	○

HP	6757~9643	防御力	380~638
気力	124~182	煌防力	156~273
生命力	107~182	命中率	100~105
器用さ	15~20	回避率	12~20
素早さ	105~164	EXP	6829~14699
攻撃力	481~798	リッチ	2066~3400

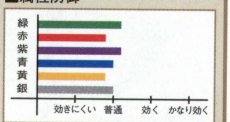
■特殊能力
カトラスブギ／リベンジ

■入手アイテム
まぐろかとらす

■状態異常耐性



■属性防御



HP吸収 …… 相手1体のHPを吸収して、回復する／アースシェイク …… 相手全体にダメージ／おやすみなさい …… 自分が眠り、ターン開始時にHPを回復／名門伝統の火ふき …… 相手1体にダメージ、一定確率で疲労状態にする／名門伝統のパンチ …… 相手1体にダメージ／名門伝統の気合い …… 特に効果なし／カトラスブギ …… 相手1体にダメージ／リベンジ …… そのターンの間、必ず反撃を行う

パラミス



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：宝島

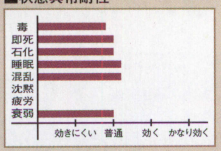
攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	120	防御力	194
気力	86	煌防力	194
生命力	64	命中率	100
器用さ	15	回避率	20
素早さ	126	EXP	143
攻撃力	191	リッチ	96

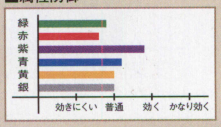
■特殊能力
—

■入手アイテム
爆炎の小箱／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



ピアストル（1回目）



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：オーシャン空域

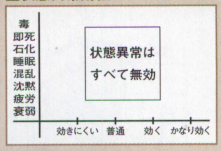
攻撃	○	防御	△	逃走	△	後退	○

HP	3928~8557	防御力	60~171
気力	99~375	煌防力	266~518
生命力	51~114	命中率	130
器用さ	15	回避率	30
素早さ	136~266	EXP	3545~15913
攻撃力	192~375	リッチ	2217~5711

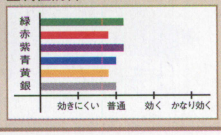
■特殊能力
ワイルドダンス／ジェダ
ウェイバ

■入手アイテム
—

■状態異常耐性



■属性防御



ピアストル（2回目）



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：オーシャン空域

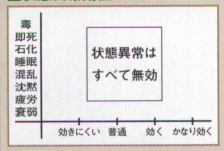
攻撃	○	防御	△	逃走	△	後退	○

HP	9166~14024	防御力	108~449
気力	327~603	煌防力	484~740
生命力	108~217	命中率	131
器用さ	16	回避率	31
素早さ	269~411	EXP	13319~31848
攻撃力	351~538	リッチ	5093~8953

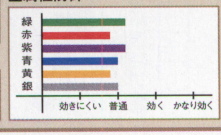
■特殊能力
ワイルドダンス／ジェダ
ウェイビィ

■入手アイテム
—

■状態異常耐性



■属性防御



ピアストル（3回目）



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：オーシャン空域

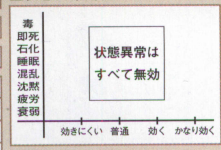
攻撃	○	防御	△	逃走	△	後退	○

HP	10371~15154	防御力	346~424
気力	419~704	煌防力	564~825
生命力	166~228	命中率	132
器用さ	17	回避率	32
素早さ	322~471	EXP	17754~38217
攻撃力	411~601	リッチ	10371~15154

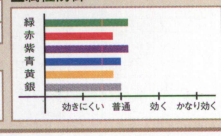
■特殊能力
ワイルドダンス
ジェルージュ／ジェデス
ウェイベス

■入手アイテム
—

■状態異常耐性



■属性防御



ワイルドダンス …… 相手1体にダメージ／ジェルージュ …… 相手全体にダメージ

ピアストル（4回目）



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：オーシャン空域

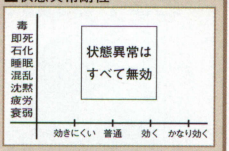
攻撃	○	防御	△	逃走	△	後退	○

HP	11722~17139	防御力	397
気力	518	煌防力	640
生命力	207	命中率	133
器用さ	18	回避率	33
素早さ	380	EXP	22745~45096
攻撃力	493	リッチ	11722~17139

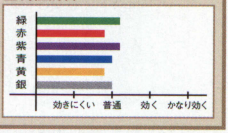
■特殊能力
ワイルドダンス
ジェルージュ／ジェデス
ジェドーサ／ウェポーン

■入手アイテム
勝負の下着

■状態異常耐性



■属性防御



ビゴロ



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：ガルガンチュア要塞

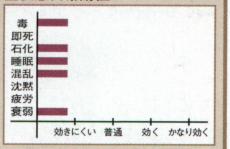
攻撃	混乱	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	5473	防御力	228
気力	91	煌防力	228
生命力	190	命中率	95
器用さ	20	回避率	20
素早さ	112	EXP	6301
攻撃力	342	リッチ	4087

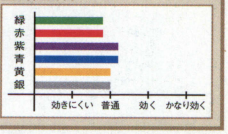
■特殊能力
投げキッス

■入手アイテム
要塞砲区のカギ

■状態異常耐性



■属性防御



ビゴロ



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：ダングラール基地

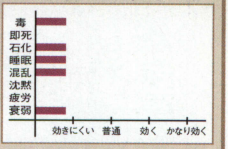
攻撃	混乱	防御	×	逃走	×	後退	×

HP	14353	防御力	365
気力	132	煌防力	365
生命力	243	命中率	95
器用さ	20	回避率	20
素早さ	149	EXP	18629
攻撃力	498	リッチ	6812

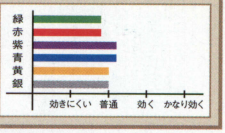
■特殊能力
大艦巨砲キャノン
乱射キャノン

■入手アイテム
パワワの種

■状態異常耐性



■属性防御



ヒュドラ機兵



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：ヒュドラ

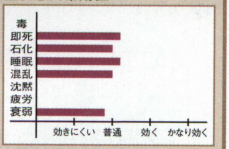
攻撃	○	防御	×	逃走	△	後退	○

HP	1093	防御力	420
気力	134	煌防力	336
生命力	126	命中率	85
器用さ	30	回避率	10
素早さ	120	EXP	849
攻撃力	378	リッチ	377

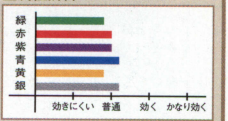
■特殊能力
—

■入手アイテム
ヒュドラウィング／月の実

■状態異常耐性

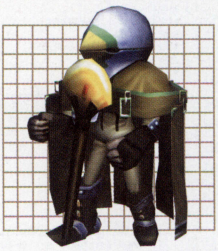


■属性防御



投げキッス …… 相手1体にダメージ、一定確率で混乱状態にする／大艦巨砲キャノン …… 相手1体にダメージ／乱射キャノン …… 相手1体とその周辺にダメージ

ヒュドラ煌兵



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：ヒュドラ

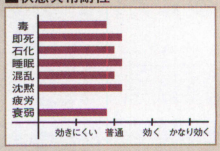
攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	809	防御力	268
気力	352	煌防力	470
生命力	123	命中率	70
器用さ	5	回避率	25
素早さ	166	EXP	682
攻撃力	302	リッチ	247

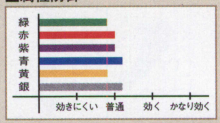
■特殊能力
ガッツ／グラゾーバ／サイレシャ／ジェデス／ボルドーラ
サプリィ

■入手アイテム
脱力の小箱／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



ヒュドラ将兵



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：ヒュドラ

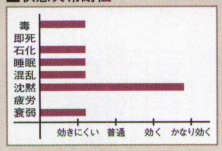
攻撃	○	防御	○	逃走	△	後退	○

HP	1037	防御力	352
気力	166	煌防力	336
生命力	114	命中率	110
器用さ	5	回避率	10
素早さ	151	EXP	955
攻撃力	344	リッチ	346

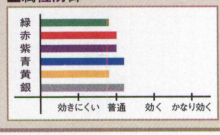
■特殊能力
反撃の構え／サブローネ
ボルテス

■入手アイテム
ガツガツのキノコ／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



フィーラ



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：ナスラード

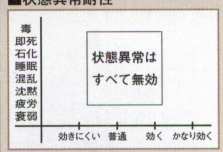
攻撃	○	防御	△	逃走	△	後退	○

HP	5743~8857	防御力	293~501
気力	386~773	煌防力	312~474
生命力	100~162	命中率	50~55
器用さ	8~12	回避率	8~9
素早さ	70~102	EXP	4325~9310
攻撃力	286~421	リッチ	1282~2110

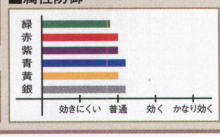
■特殊能力
アポス／ダウノス／サイレシャ／サプレス／バーノーン
ブワゾーク

■入手アイテム
ビザールビスチェ

■状態異常耐性



■属性防御



フィモソマ



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：フガク

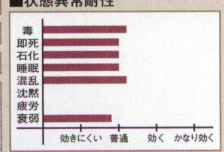
攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	501	防御力	244
気力	108	煌防力	244
生命力	81	命中率	80
器用さ	5	回避率	0
素早さ	146	EXP	627
攻撃力	244	リッチ	177

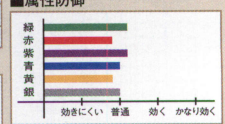
■特殊能力
ダマユーン

■入手アイテム
竜巻の小箱／月の実

■状態異常耐性

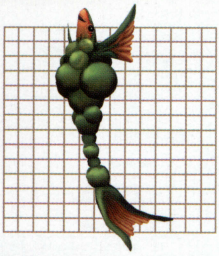


■属性防御



ガッツ …… 攻撃への準備動作／反撃の構え …… そのターンの間、必ず反撃を行う／ダマユーン …… 相手全体にダメージ、一定確率で沈黙状態にする

フードン



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：無人島

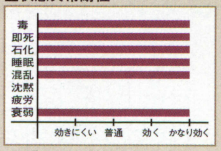
攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	40	防御力	194
気力	86	煌防力	194
生命力	64	命中率	85
器用さ	10	回避率	20
素早さ	106	EXP	9
攻撃力	180	リッチ	129

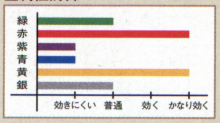
■特殊能力：—

■入手アイテム：フードンの肉

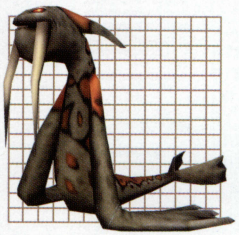
■状態異常耐性



■属性防御



フォカラルガ



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：宝島

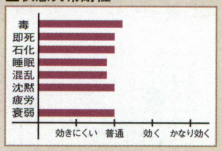
攻撃	○	防御	○	逃走	△	後退	○

HP	417	防御力	194
気力	122	煌防力	194
生命力	64	命中率	80
器用さ	15	回避率	5
素早さ	68	EXP	285
攻撃力	221	リッチ	193

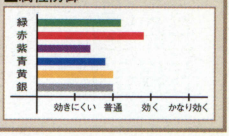
■特殊能力：バニカ／グラシィ

■入手アイテム：混乱の小箱／月の実

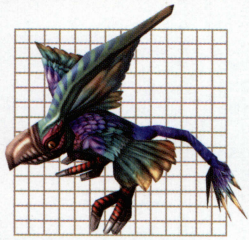
■状態異常耐性



■属性防御



プジョット



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：エスペランザ空域

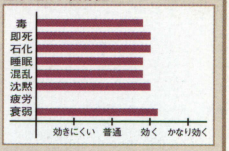
攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	358	防御力	210
気力	124	煌防力	210
生命力	70	命中率	100
器用さ	5	回避率	25
素早さ	145	EXP	386
攻撃力	227	リッチ	117

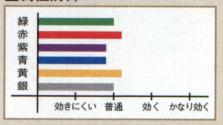
■特殊能力：仲間呼ぶ／スリーパークイッカ

■入手アイテム：睡眠の小箱／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



ブブロッカ



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：本拠地空域

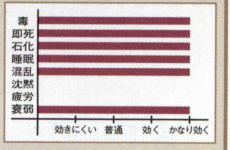
攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	244	防御力	280
気力	86	煌防力	108
生命力	19	命中率	80
器用さ	20	回避率	5
素早さ	68	EXP	285
攻撃力	188	リッチ	193

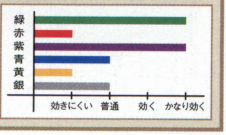
■特殊能力：—

■入手アイテム：ブブロッカの甲羅／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



仲間を呼ぶ …… 一定確率で仲間を呼ぶ

プラ



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：モンテスマ空域

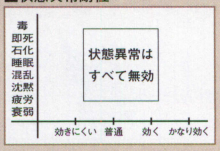
攻撃	○	防御	△	逃走	△	後退	○

HP	4766～6796	防御力	302～601
気力	113～233	煌防力	302～442
生命力	100～173	命中率	100～104
器用さ	15～16	回避率	5～9
素早さ	154～225	EXP	5767～12413
攻撃力	312～473	リッチ	2993～4924

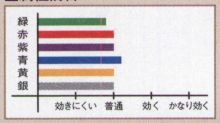
■特殊能力
クイッカ／アポス
サイレシャ／ダウノス

■入手アイテム
トロピカマンゴー

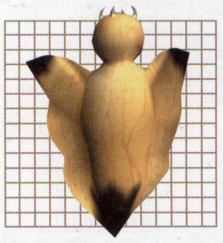
■状態異常耐性



■属性防御



ブライヌール



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：本拠地空域

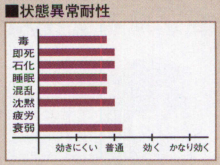
攻撃	○	防御	△	逃走	○	後退	○

HP	109	防御力	216
気力	86	煌防力	216
生命力	144	命中率	90
器用さ	5	回避率	15
素早さ	116	EXP	285
攻撃力	194	リッチ	193

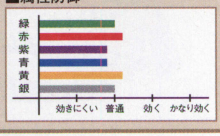
■特殊能力
HP吸収／ブライサンダー

■入手アイテム
稲妻の小箱／月の実

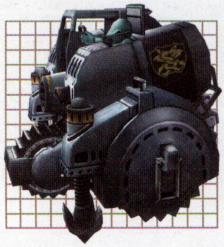
■状態異常耐性



■属性防御



ブラキロフス



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：ガルガンチュア要塞

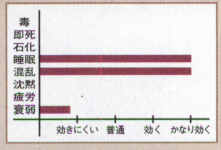
攻撃	○	防御	×	逃走	×	後退	×

HP	7671	防御力	295
気力	94	煌防力	236
生命力	88	命中率	105
器用さ	20	回避率	0
素早さ	84	EXP	8054
攻撃力	332	リッチ	4678

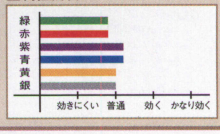
■特殊能力
スプレーキャノン

■入手アイテム
ライゾリン草

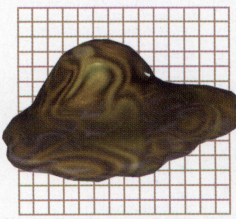
■状態異常耐性



■属性防御



プラニナ



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：月煌石鉱山

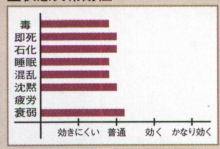
攻撃	○	防御	×	逃走	○	後退	○

HP	118	防御力	176
気力	88	煌防力	176
生命力	58	命中率	75
器用さ	15	回避率	30
素早さ	63	EXP	130
攻撃力	176	リッチ	42

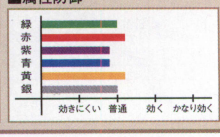
■特殊能力
自爆／ジェダ

■入手アイテム
ライ雑草／月の実

■状態異常耐性

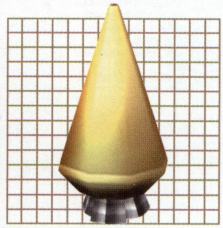


■属性防御



HP吸収 …… 相手1体のHPを吸収して、回復する／ブライサンダー …… 相手全体にダメージ／スプレーキャノン …… 自分を中心に一定範囲の相手にダメージ／自爆 …… 自分のHPを0にして一定範囲の相手にダメージ、一定確率で毒状態にする

フロック



ノーマル | イベント? | ボス

出現場所：船乗り島

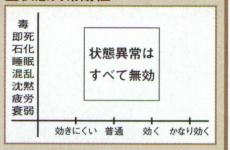
攻撃	○	防御	△	逃走	△	後退	○

HP	595～780	防御力	158～212
気力	166～188	煌防力	478～542
生命力	106～125	命中率	72～75
器用さ	50～60	回避率	28～32
素早さ	187～220	EXP	756～971
攻撃力	346～417	リッチ	364～429

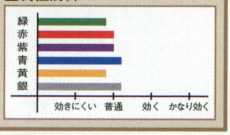
■特殊能力：—

■入手アイテム：耐熱ギアグリス

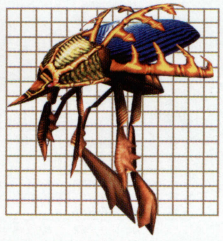
■状態異常耐性



■属性防御



ヘベレル



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：ナスル空域／ピュラミス神殿

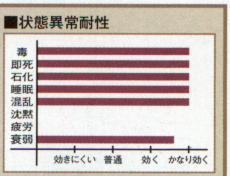
攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	123	防御力	129
気力	68	煌防力	129
生命力	43	命中率	90
器用さ	10	回避率	15
素早さ	61	EXP	108
攻撃力	127	リッチ	55

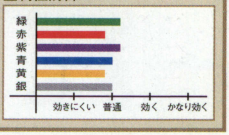
■特殊能力：仲間を呼ぶ／ダウナスリーパー

■入手アイテム：ヘコマナ石／月の実

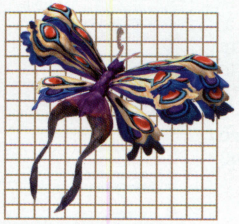
■状態異常耐性



■属性防御



ヘムヘム



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：エスペランザ空域／サルガッソー

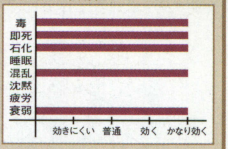
攻撃	睡眠	防御	○	逃走	○	後退	×

HP	177	防御力	151
気力	100	煌防力	151
生命力	50	命中率	80
器用さ	5	回避率	20
素早さ	113	EXP	291
攻撃力	216	リッチ	71

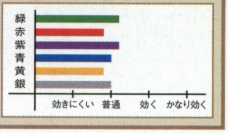
■特殊能力：仲間を呼ぶ

■入手アイテム：ネーナ石／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



ベルクロード



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：宝島

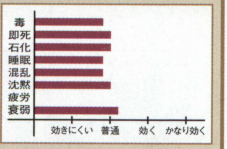
攻撃	○	防御	○	逃走	△	後退	○

HP	217	防御力	216
気力	115	煌防力	216
生命力	72	命中率	105
器用さ	10	回避率	20
素早さ	116	EXP	228
攻撃力	221	リッチ	155

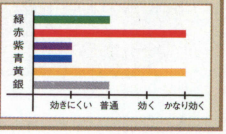
■特殊能力：仲間を呼ぶ／アポスブワザ

■入手アイテム：フレアコート／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



仲間を呼ぶ …… 一定確率で仲間を呼ぶ

ベルハウンド



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：ドラド

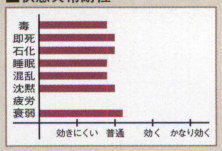
攻撃	○	防御	○	逃走	△	後退	○

HP	321	防御力	192
気力	97	煌防力	192
生命力	64	命中率	105
器用さ	10	回避率	20
素早さ	103	EXP	291
攻撃力	197	リッチ	109

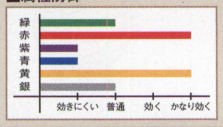
■特殊能力
仲間を呼ぶ／アポスブワザ

■入手アイテム
フリルのスカート／月の実

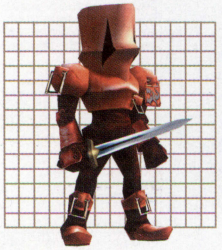
■状態異常耐性



■属性防御



ベレーザ兵



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：デルフィナス甲板

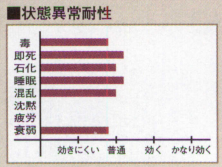
攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	○

HP	629	防御力	294
気力	112	煌防力	280
生命力	95	命中率	95
器用さ	10	回避率	15
素早さ	126	EXP	545
攻撃力	304	リッチ	225

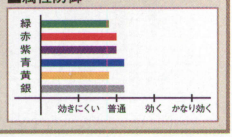
■特殊能力
手りゅう弾

■入手アイテム
煌樹の大玉／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



ボウ



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：デルフィナス甲板

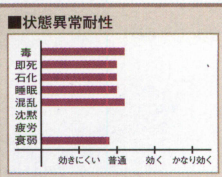
攻撃	○	防御	△	逃走	△	後退	○

HP	4001～5223	防御力	332～381
気力	166～198	煌防力	332～396
生命力	110～129	命中率	100
器用さ	20	回避率	20
素早さ	243～290	EXP	3675～5204
攻撃力	468～654	リッチ	1145～1437

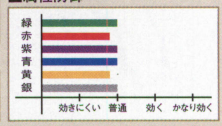
■特殊能力
バイリキの秘薬／バイソクの秘薬／サブガンの葉

■入手アイテム
黄金の花粉

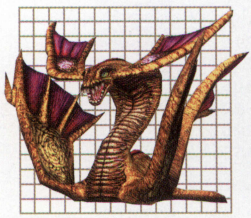
■状態異常耐性



■属性防御



ホルシード



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：アトランティア大陸空域／アトランティア大陸

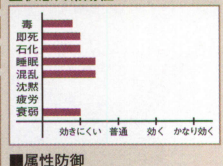
攻撃	○	防御	×	逃走	△	後退	○

HP	6193	防御力	344
気力	137	煌防力	344
生命力	172	命中率	95
器用さ	15	回避率	10
素早さ	154	EXP	3757
攻撃力	484	リッチ	1338

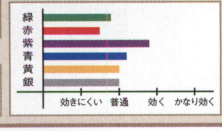
■特殊能力
ブラストブレス
疲労かぶり

■入手アイテム
悟りの腕輪／月の実

■状態異常耐性

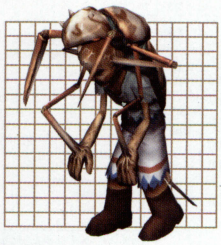


■属性防御



仲間を呼ぶ …… 一定確率で仲間を呼ぶ／手りゅう弾 …… 相手1体とその周辺にダメージ／バイリキの秘薬 …… 仲間1人を強壮状態にする／バイソクの秘薬 …… 仲間全体を機敏状態にする／ブラストブレス …… 相手全体にダメージ／疲労かぶり …… 相手1体にダメージ、一定確率で疲労状態にする

マータ



ノーマル　イベント　ボス

出現場所　ピュラミス神殿

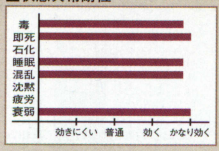
攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	503	防御力	147
気力	56	煌防力	84
生命力	38	命中率	75
器用さ	15	回避率	5
素早さ	50	EXP	167
攻撃力	163	リッチ	90

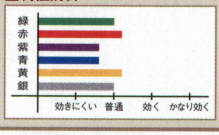
■特殊能力
石化ブレス

■入手アイテム
呪いの投刀／月の実

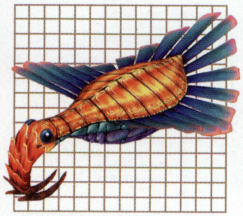
■状態異常耐性



■属性防御



マウルティア



ノーマル　イベント　ボス

出現場所　タルタスの穴

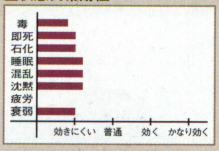
攻撃	能力ダウン	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	1827	防御力	334
気力	152	煌防力	334
生命力	444	命中率	85
器用さ	5	回避率	5
素早さ	123	EXP	2588
攻撃力	354	リッチ	550

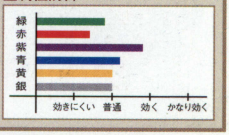
■特殊能力
HP吸収／ダウノス

■入手アイテム
古代の腕輪／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



マオ



ノーマル　イベント　ボス

出現場所　デルフィナス甲板

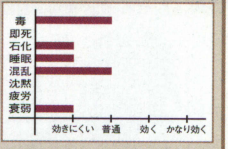
攻撃	○	防御	×	逃走	×	後退	×

HP	2681	防御力	268
気力	107	煌防力	268
生命力	89	命中率	125
器用さ	25	回避率	25
素早さ	156	EXP	2979
攻撃力	312	リッチ	1277

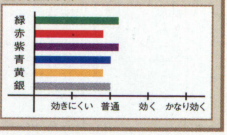
■特殊能力
タタティモルット

■入手アイテム
月の実

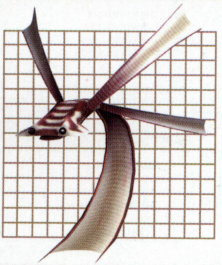
■状態異常耐性



■属性防御



マセラウト



ノーマル　イベント　ボス

出現場所　タルタスの穴

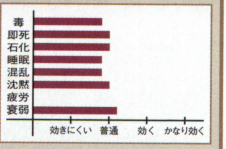
攻撃	疲労	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	418	防御力	243
気力	152	煌防力	243
生命力	81	命中率	85
器用さ	15	回避率	40
素早さ	177	EXP	678
攻撃力	278	リッチ	176

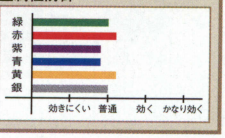
■特殊能力
サプリィ／クイッカ

■入手アイテム
ファイバーメイル／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



石化ブレス …… 相手1体にダメージ、一定確率で石化状態にする／HP吸収 …… 相手1体のHPを吸収して、回復する／タタティモルット …… 相手1体にダ

マヌー



ノーマル	イベント	ボス

出現場所：ドラド

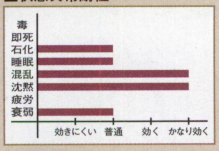
攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	65	防御力	192
気力	76	煌防力	192
生命力	64	命中率	100
器用さ	15	回避率	15
素早さ	129	EXP	120
攻撃力	160	リッチ	66

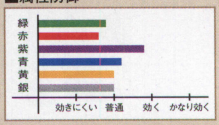
■特殊能力：様子を見る

■入手アイテム：謎のゆび人形／月の実

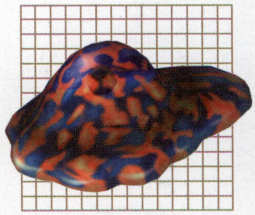
■状態異常耐性



■属性防御



マブルール



ノーマル	イベント	ボス

出現場所：カタコンベ

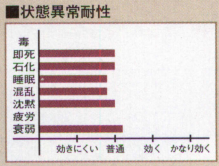
攻撃	毒	防御	×	逃走	○	後退	○

HP	73	防御力	96
気力	48	煌防力	96
生命力	32	命中率	75
器用さ	15	回避率	30
素早さ	34	EXP	29
攻撃力	96	リッチ	24

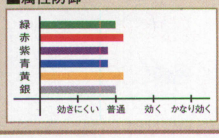
■特殊能力：毒自爆／ジェダ

■入手アイテム：ケガレナ石／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



マロッカ



ノーマル	イベント	ボス

出現場所：神殿島空域／バルア空域／神殿島

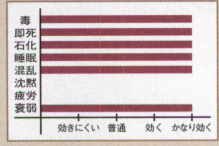
攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	97	防御力	83
気力	25	煌防力	32
生命力	5	命中率	80
器用さ	20	回避率	5
素早さ	20	EXP	8
攻撃力	55	リッチ	31

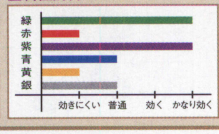
■特殊能力：—

■入手アイテム：マロッカの甲羅／月の実

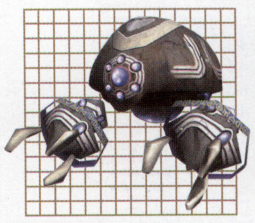
■状態異常耐性



■属性防御



ミクラステル



ノーマル	イベント	ボス

出現場所：神殿島

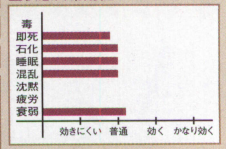
攻撃	○	防御	×	逃走	○	後退	○

HP	138	防御力	91
気力	30	煌防力	60
生命力	25	命中率	90
器用さ	5	回避率	10
素早さ	30	EXP	28
攻撃力	96	リッチ	123

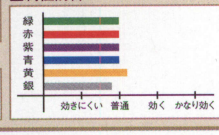
■特殊能力：レーザー

■入手アイテム：ヒトボの種／月の実

■状態異常耐性

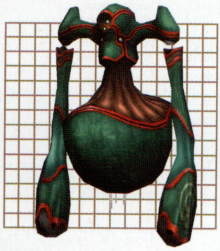


■属性防御



様子を見る …… 特に効果なし／毒自爆 …… 自分のHPを0にして一定範囲の相手にダメージ、一定確率で毒状態にする／レーザー …… 相手1体にダメージ

ミラドール



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：ドラド

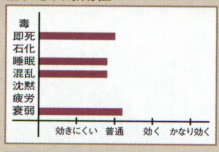
攻撃	人形化	防御	○	逃走	×	後退	○

HP	185	防御力	230
気力	76	煌防力	230
生命力	76	命中率	120
器用さ	30	回避率	10
素早さ	95	EXP	191
攻撃力	216	リッチ	109

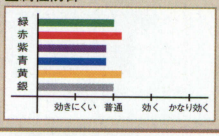
■特殊能力：—

■入手アイテム：カタマンナ石／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



ムラジ



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：デルフィナス甲板

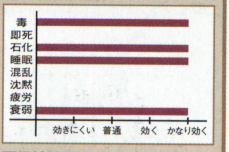
攻撃	×	防御	○	逃走	×	後退	○

HP	3286	防御力	224
気力	143	煌防力	336
生命力	93	命中率	0
器用さ	0	回避率	25
素早さ	126	EXP	3873
攻撃力	186	リッチ	1971

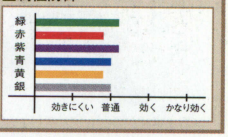
■特殊能力：仲間を呼ぶ／アパ／サプリィ／ウェボーン／クイッカ

■入手アイテム：煌樹の大玉

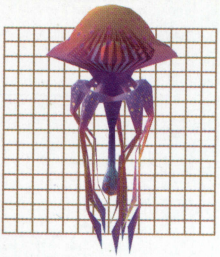
■状態異常耐性



■属性防御



メスカリナ



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：氷の大陸空域

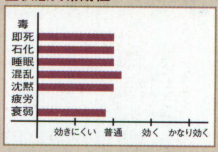
攻撃	毒	防御	×	逃走	○	後退	○

HP	519	防御力	177
気力	159	煌防力	177
生命力	59	命中率	80
器用さ	10	回避率	25
素早さ	146	EXP	613
攻撃力	282	リッチ	132

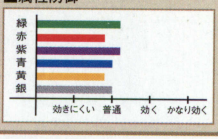
■特殊能力：ウェボーン／ダウノス

■入手アイテム：ケガレナ石／月の実

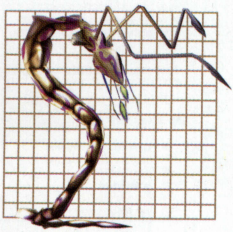
■状態異常耐性



■属性防御



メメゾーレ



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：フガク

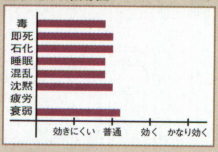
攻撃	疲労	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	1722	防御力	231
気力	137	煌防力	231
生命力	92	命中率	85
器用さ	15	回避率	10
素早さ	110	EXP	940
攻撃力	317	リッチ	266

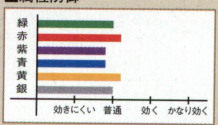
■特殊能力：疲労かぶり／バーネス

■入手アイテム：ストレの種／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



仲間を呼ぶ …… 一定確率で仲間を呼ぶ／疲労かぶり …… 相手1体にダメージ、一定確率で疲労状態にする

モクズ



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：サルガッソー

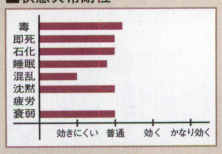
攻撃	混乱	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	99	防御力	204
気力	132	煌防力	256
生命力	76	命中率	75
器用さ	10	回避率	10
素早さ	115	EXP	301
攻撃力	256	リッチ	72

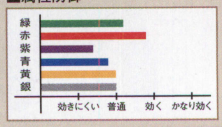
■特殊能力：ダウナ／ブワゾーク

■入手アイテム：キ石／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



モノノフ



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：デルフィナス甲板

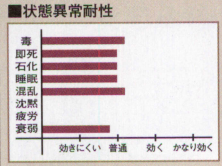
攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	883	防御力	280
気力	112	煌防力	224
生命力	84	命中率	110
器用さ	25	回避率	10
素早さ	138	EXP	545
攻撃力	295	リッチ	225

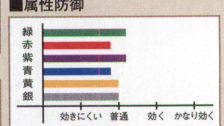
■特殊能力：イアイチュン／ヤマナージャ

■入手アイテム：ガツガツのキノコ／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



モペール



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：サルガッソー

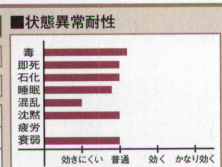
攻撃	混乱	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	345	防御力	204
気力	132	煌防力	256
生命力	76	命中率	75
器用さ	10	回避率	10
素早さ	115	EXP	301
攻撃力	288	リッチ	72

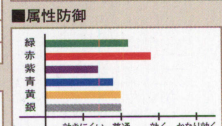
■特殊能力：ダウナ／ブワゾーク

■入手アイテム：キキヤス石／月の実

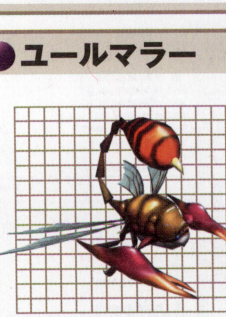
■状態異常耐性



■属性防御



ユールマラー



ノーマル | イベント | ボス

出現場所：ナスル空域／バルア空域

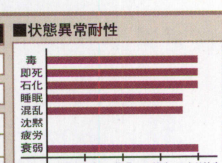
攻撃	沈黙	防御	○	逃走	○	後退	×

HP	182	防御力	115
気力	36	煌防力	69
生命力	30	命中率	95
器用さ	25	回避率	15
素早さ	45	EXP	49
攻撃力	97	リッチ	44

■特殊能力：—

■入手アイテム：ダマンナ石／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



イアイチュン …… そのターンの間、必ず反撃を行う／ヤマナージャ …… 前方一定範囲の相手にダメージ

要塞煌兵



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：ガルガンチュア要塞

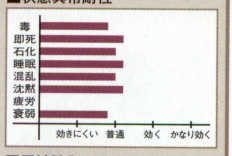
攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	576	防御力	182
気力	123	煌防力	319
生命力	83	命中率	70
器用さ	5	回避率	25
素早さ	112	EXP	316
攻撃力	205	リッチ	204

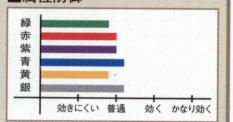
■特殊能力
ガッツ／グラシェス
サイレシャ／ダウナ
ウェポーン／サプリィ

■入手アイテム
沈黙の小箱／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



要塞将兵



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：ガルガンチュア要塞

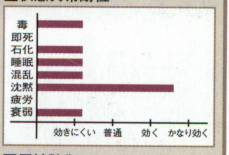
攻撃	○	防御	○	逃走	△	後退	○

HP	648	防御力	235
気力	100	煌防力	224
生命力	76	命中率	110
器用さ	5	回避率	10
素早さ	100	EXP	379
攻撃力	252	リッチ	373

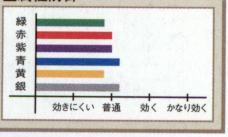
■特殊能力
反撃の構え／サプリィ
ボルテス

■入手アイテム
ガツガツのキノコ／月の実

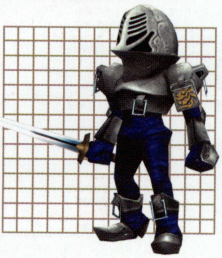
■状態異常耐性



■属性防御



要塞兵



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：ガルガンチュア要塞

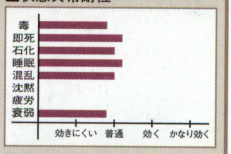
攻撃	○	防御	○	逃走	×	後退	○

HP	278	防御力	235
気力	89	煌防力	224
生命力	76	命中率	95
器用さ	10	回避率	15
素早さ	100	EXP	217
攻撃力	236	リッチ	142

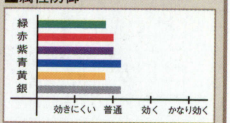
■特殊能力
毒ガス爆弾／サプハネの葉

■入手アイテム
サプハネの葉／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



ヨウジン



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：デルフィナス甲板

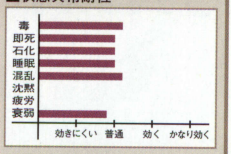
攻撃	○	防御	△	逃走	△	後退	○

HP	4252~5236	防御力	468~654
気力	166~198	煌防力	332~396
生命力	116~129	命中率	110
器用さ	25	回避率	10
素早さ	205~245	EXP	817~1157
攻撃力	468~707	リッチ	312~391

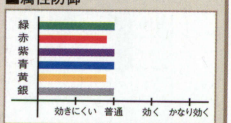
■特殊能力
イアイチュン
ヤマナージャ

■入手アイテム
黄金の花粉

■状態異常耐性



■属性防御



ガッツ …… 攻撃への準備動作／反撃の構え …… そのターンの間、必ず反撃を行う／毒ガス爆弾 …… 相手1体とその周辺にダメージ、一定確率で毒状態にする／イアイチュン …… そのターンの間、必ず反撃を行う／ヤマナージャ …… 前方一定範囲の相手にダメージ

ラァス



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：ピュラミス神殿

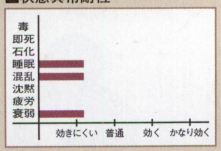
攻撃 ○　防御 ×　逃走 ×　後退 ×

HP	3801	防御力	148
気力	59	煌防力	177
生命力	54	命中率	105
器用さ	10	回避率	0
素早さ	73	EXP	3062
攻撃力	208	リッチ	1584

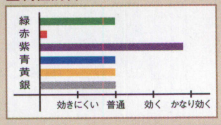
■特殊能力
火山弾乱舞／石化灰噴霧

■入手アイテム
生命の玉手箱

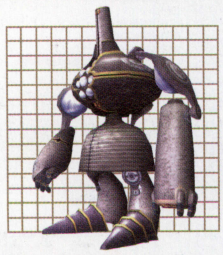
■状態異常耐性



■属性防御



ラプラタヌス



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：ダングラール基地

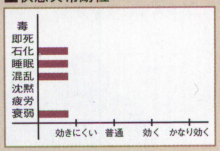
攻撃 ○　防御 △　逃走 △　後退 ○

HP	20721	防御力	332
気力	132	煌防力	365
生命力	116	命中率	115
器用さ	10	回避率	0
素早さ	134	EXP	18629
攻撃力	421	リッチ	6812

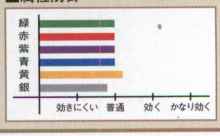
■特殊能力
ブラスター／ソリッドレーザー／ターゲットサーチ

■入手アイテム
月の実

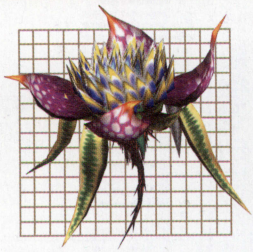
■状態異常耐性



■属性防御



ラフレシア



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：モンテスマ空域

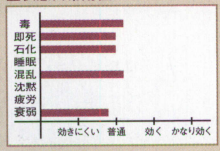
攻撃 ○　防御 ○　逃走 △　後退 ○

HP	1117	防御力	165
気力	73	煌防力	165
生命力	55	命中率	80
器用さ	10	回避率	5
素早さ	74	EXP	594
攻撃力	223	リッチ	231

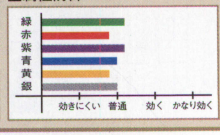
■特殊能力
爆睡の花粉／花葬の舞

■入手アイテム
ストレの種／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



ラミレス



ノーマル　イベント　ボス

出現場所：ナスラード

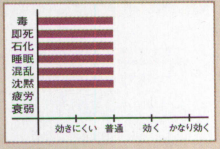
攻撃 ○　防御 ×　逃走 ×　後退 ×

HP	9999999	防御力	392
気力	112	煌防力	392
生命力	130	命中率	200
器用さ	0	回避率	80
素早さ	120	EXP	0
攻撃力	672	リッチ	0

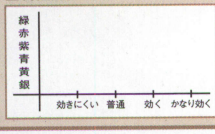
■特殊能力
銀色の光と闇／ジェドーサ

■入手アイテム
—

■状態異常耐性



■属性防御



火山弾乱舞 …… 相手全体にダメージ／石化灰噴霧 …… 相手1体にダメージ、一定確率で石化状態にする／ブラスター …… 相手1体とその直線上の相手にダメージ／ソリッドレーザー …… 相手1体にダメージ、一定確率で石化状態にする／ターゲットサーチ …… 次の攻撃への準備動作／爆睡の花粉 …… 相手1体と、直線上の相手にダメージ、一定確率で睡眠状態にする／花葬の舞 …… 自分を中心に一定範囲の相手にダメージ／銀色の光と闇 …… 相手全体にダメージ

●ラミレス



ノーマル　イベント　ボス

出現場所　三日月島

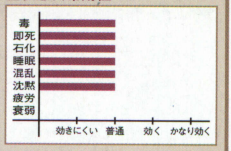
攻撃	○	防御	×	逃走	×	後退	×

HP	9999999	防御力	574
気力	164	煌防力	574
生命力	191	命中率	120
器用さ	15	回避率	25
素早さ	177	EXP	0
攻撃力	574	リッチ	0

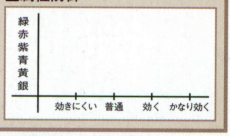
■特殊能力
銀色の光と闇／ジェドーサ／ダウノス

■入手アイテム
—

■状態異常耐性



■属性防御



●ラミレス



ノーマル　イベント　ボス

出現場所　アトランティア大陸

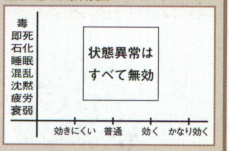
攻撃	能力ダウン	防御	×	逃走	×	後退	○

HP	22273	防御力	348
気力	541	煌防力	348
生命力	116	命中率	120
器用さ	20	回避率	20
素早さ	203	EXP	31338
攻撃力	522	リッチ	0

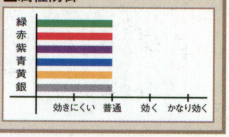
■特殊能力
銀色の光と闇／銀の無限凍土
銀の恵み／銀世界の破滅
ジェドーサ／ダウノス

■入手アイテム
—

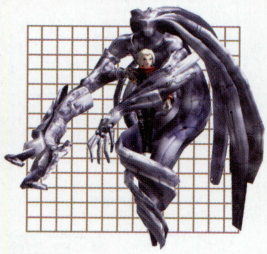
■状態異常耐性



■属性防御



●ラミレス



ノーマル　イベント　ボス

出現場所　デルフィナス甲板

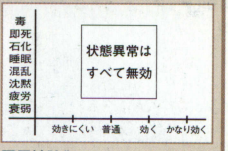
攻撃	能力ダウン	防御	×	逃走	×	後退	×

HP	24001	防御力	404
気力	550	煌防力	404
生命力	134	命中率	120
器用さ	25	回避率	15
素早さ	174	EXP	0
攻撃力	528	リッチ	0

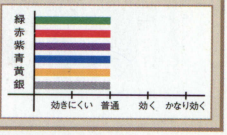
■特殊能力
銀色の悪夢／果てしなき銀の呪縛／銀世界の終焉／ジェドーサ／ダウノス

■入手アイテム
—

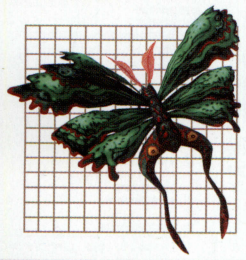
■状態異常耐性



■属性防御



●ランギット



ノーマル　イベント　ボス

出現場所　モンテスマ空域／ドラド

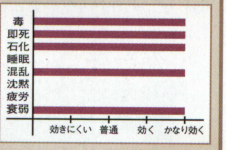
攻撃	睡眠	防御	○	逃走	○	後退	×

HP	135	防御力	115
気力	76	煌防力	115
生命力	38	命中率	80
器用さ	5	回避率	20
素早さ	86	EXP	159
攻撃力	164	リッチ	48

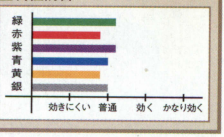
■特殊能力
仲間を呼ぶ

■入手アイテム
ネーナ石／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



銀色の光と闇 …… 相手全体にダメージ／銀の無限凍土 …… 相手1体にダメージ／銀の恵み …… 自分を滋養状態にする／銀世界の破滅 …… 相手全体にダメージを与え、グッドステータスを打ち消す／銀色の悪夢 …… 相手1体を操り、技で同士討ちさせる／果てなき銀の呪縛 …… 相手1体にダメージ／銀世界の終焉 …… 相手全体にダメージを与え、グッドステータスを打ち消す／仲間を呼ぶ …… 一定確率で仲間を呼ぶ

リラ



ノーマル　イベント　ボス

出現場所　モンテスマ空域

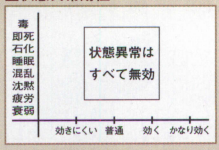
攻撃 ○	防御 △	逃走 △	後退 ○

HP	4183～6085	防御力	205～524
気力	212～549	煌防力	405～592
生命力	101～186	命中率	70～74
器用さ	8～12	回避率	55～60
素早さ	105～153	EXP	3566～7676
攻撃力	221～323	リッチ	1876～3087

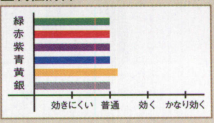
■特殊能力
ブワゾーク／サプリィ
サプレス

■入手アイテム
ガツガツのキノコ

■状態異常耐性



■属性防御



ルピー



ノーマル　イベント　ボス

出現場所　マランバ空域

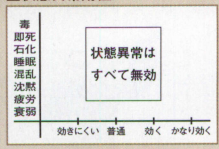
攻撃 ○	防御 △	逃走 △	後退 ○

HP	3071～6361	防御力	100～302
気力	249～662	煌防力	167～545
生命力	57～183	命中率	95～105
器用さ	9～13	回避率	15～25
素早さ	82～190	EXP	1955～12539
攻撃力	184～455	リッチ	2990～9703

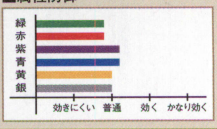
■特殊能力
バーサク・ルピー／アバ
バーネス／サプリィ／サプローネ
ダウノス／バニカ

■入手アイテム
キャプテンハット

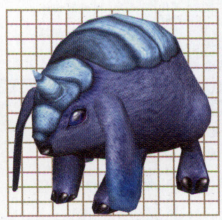
■状態異常耐性



■属性防御



レイチア



ノーマル　イベント　ボス

出現場所　カタコンベ

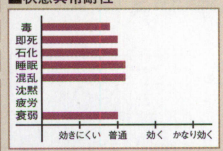
攻撃 ○	防御 ○	逃走 ○	後退 ○

HP	71	防御力	86
気力	38	煌防力	86
生命力	28	命中率	100
器用さ	15	回避率	20
素早さ	56	EXP	23
攻撃力	84	リッチ	24

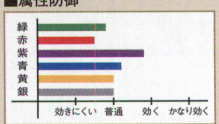
■特殊能力
—

■入手アイテム
炎の小箱／月の実

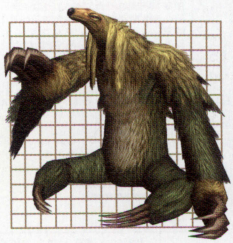
■状態異常耐性



■属性防御



レジボン



ノーマル　イベント　ボス

出現場所　ドラド

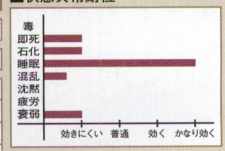
攻撃 混乱	防御 ○	逃走 △	後退 ○

HP	2433	防御力	192
気力	76	煌防力	192
生命力	96	命中率	85
器用さ	15	回避率	5
素早さ	60	EXP	953
攻撃力	243	リッチ	291

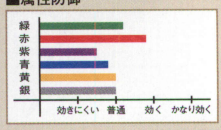
■特殊能力
アースシェイク
おやすみなさい

■入手アイテム
マドワナ石／月の実

■状態異常耐性

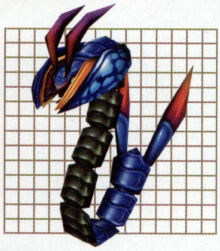


■属性防御



バーサク・ルピー …… 相手1体にダメージ／アースシェイク …… 相手全体にダメージ／おやすみなさい …… 自分が眠り、ターン開始時にHPを回復

レトモニケ



ノーマル | イベント | ボス

出現場所 神殿島

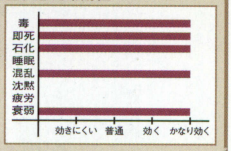
攻撃	睡眠	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	42	防御力	64
気力	28	煌防力	50
生命力	19	命中率	85
器用さ	10	回避率	5
素早さ	32	EXP	9
攻撃力	68	リッチ	18

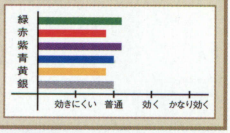
■特殊能力
—

■入手アイテム
キュアリン草／月の実

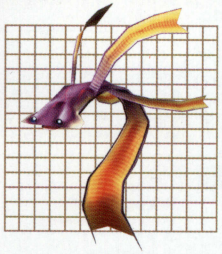
■状態異常耐性



■属性防御



レナウト



ノーマル | イベント | ボス

出現場所 サルガッソー

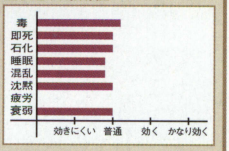
攻撃	疲労	防御	○	逃走	×	後退	×

HP	247	防御力	204
気力	128	煌防力	204
生命力	68	命中率	85
器用さ	15	回避率	40
素早さ	149	EXP	331
攻撃力	234	リッチ	98

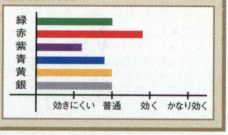
■特殊能力
サプリィ／クイッカ

■入手アイテム
ゴーストの服／月の実

■状態異常耐性



■属性防御



ロッキ



ノーマル | イベント | ボス

出現場所 ナスル空域

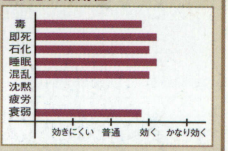
攻撃	疲労	防御	○	逃走	○	後退	×

HP	409	防御力	118
気力	52	煌防力	118
生命力	39	命中率	95
器用さ	15	回避率	15
素早さ	53	EXP	152
攻撃力	160	リッチ	66

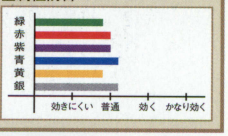
■特殊能力
疲労ブレス

■入手アイテム
ツカレナ石／月の実

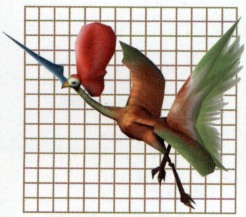
■状態異常耐性



■属性防御



ワーン



ノーマル | イベント | ボス

出現場所 バルア空域

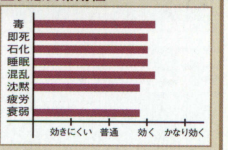
攻撃	○	防御	○	逃走	○	後退	○

HP	231	防御力	170
気力	100	煌防力	170
生命力	56	命中率	100
器用さ	15	回避率	20
素早さ	108	EXP	192
攻撃力	211	リッチ	69

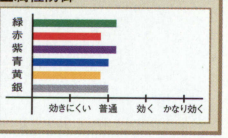
■特殊能力
仲間を呼ぶ／ジェダ

■入手アイテム
シナナ石／月の実

■状態異常耐性



■属性防御

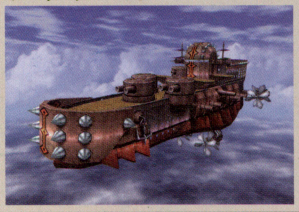


疲労ブレス …… 相手1体にダメージ、一定確率で疲労状態にする／仲間を呼ぶ …… 一定確率で仲間を呼ぶ

砲撃戦エネミーデータ

リトルジャック、そしてデルフィナスで
戦うことになる全29機の砲撃戦エネミー。
その詳細な能力データをここに一挙公開！

アウリーガ



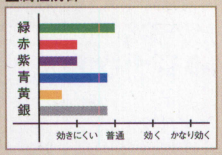
ノーマル | イベント | ボス

出現場所：エスペランザ空域

HP	50000	煌防力	300	回避率	5
気力	250	素早さ	80	EXP	10290
防御力	300	器用さ	15	リッチ	5200

武装名	攻撃力	範囲	命中率
アウリーガ徹甲砲	300	0	87
爆裂副砲	250	2	87
大型爆雷	300	2	80
体当たり	500	0	必中

■属性防御



■入手アイテム

キャプテンマーク(100%)／重装甲板(100%)／12インチ副砲(100%)

アラーニャ



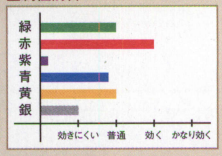
ノーマル | イベント | ボス

出現場所：氷の大陸空域

HP	52000	煌防力	250	回避率	80
気力	250	素早さ	85	EXP	14290
防御力	200	器用さ	10	リッチ	6500

武装名	攻撃力	範囲	命中率
スパイラル	280	0	1
シャギー	220	0	必中

■属性防御



■入手アイテム

女神の船首像(カリファ搭乗時)
空気清浄器(カリファ搭乗時)

アンギーラ



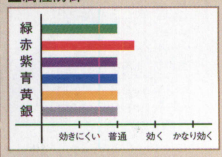
ノーマル | イベント | ボス

出現場所：サルガッソー

HP	56000	煌防力	100	回避率	5
気力	300	素早さ	80	EXP	10830
防御力	100	器用さ	10	リッチ	5400

武装名	攻撃力	範囲	命中率
毒液発散	250	0	1
かみつき	300	0	必中

■属性防御



■入手アイテム

特大爆弾(100%)／タイガー魚雷(100%)／タイミングバルブ(オスマン搭乗時)

オビスボー



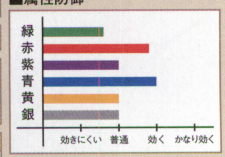
ノーマル | イベント | ボス

出現場所：サルガッソー空域

HP	60000	煌防力	300	回避率	18
気力	220	素早さ	80	EXP	11480
防御力	200	器用さ	10	リッチ	5600

武装名	攻撃力	範囲	命中率
イカスミ	250	0	必中

■属性防御



■入手アイテム

特殊鋼装甲板（100%）
水晶玉（オスマン搭乗時）

ガディタウス



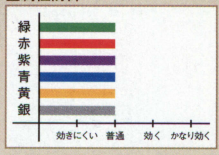
ノーマル　イベント　ボス

出現場所：アトランティア大陸空域

HP	15000	煌防力	999	回避率	45
気力	999	素早さ	235	EXP	6120
防御力	150	器用さ	25	リッチ	2500

武装名	攻撃力	範囲	命中率
ジェダビーム	300	0	1
ジェドスレイ	450	0	必中

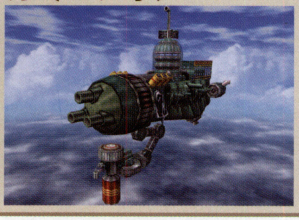
■属性防御



■入手アイテム

完全修復材（100％）
きらめく装甲板（100％）

カミュレオン



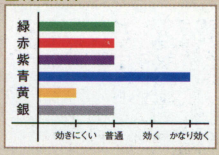
ノーマル　イベント　ボス

出現場所：モンテスマ空域

HP	30000	煌防力	200	回避率	15
気力	130	素早さ	60	EXP	2900
防御力	100	器用さ	20	リッチ	1900

武装名	攻撃力	範囲	命中率
リボルバー主砲	155	0	90
デ式副砲	120	1	70
デ式魚雷	160	2	70
火炎放射砲	300	0	必中

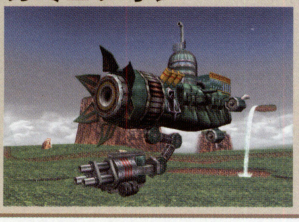
■属性防御



■入手アイテム

キャプテンマーク（100％）
重主砲B型（50％）

カミュレオン



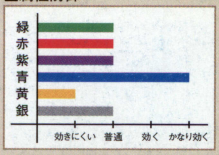
ノーマル　イベント　ボス

出現場所：モンテスマ空域

HP	30000	煌防力	230	回避率	15
気力	130	素早さ	60	EXP	4170
防御力	150	器用さ	20	リッチ	2400

武装名	攻撃力	範囲	命中率
ハンドガン	170	0	100
デ式副砲	180	1	70
デ式魚雷	200	2	70
月煌砲・試作型	350	0	必中

■属性防御



■入手アイテム

ホーク魚雷（50％）

カミュレオン



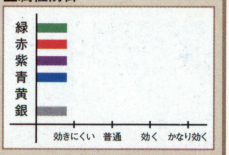
ノーマル　イベント　ボス

出現場所：大雲海

HP	30000	煌防力	380	回避率	30
気力	200	素早さ	120	EXP	15950
防御力	150	器用さ	20	リッチ	7000

武装名	攻撃力	範囲	命中率
デ式主砲	300	0	60
デ式副砲	250	2	70
デ式魚雷	550	3	70

■属性防御



■入手アイテム

キャプテンマーク(100％)／ツインターボ(100％)／ヘクサフォース(100％)

ガルシアン親衛艦



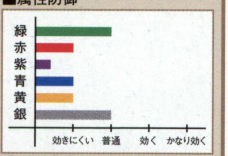
ノーマル　イベント　ボス

出現場所：アトランティア大陸空域

HP	50000	煌防力	370	回避率	10
気力	250	素早さ	220	EXP	5780
防御力	200	器用さ	35	リッチ	2400

武装名	攻撃力	範囲	命中率
サーベント型主砲	330	0	80
速射副砲	250	3	95
高速魚雷	400	3	30

■属性防御



■入手アイテム

完全修復材(100％)／ロックキャノン(カリファ搭乗時)／ツインエンジン(100％)

グレゴリオ巡洋艦



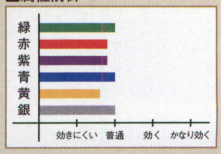
ノーマル | イベント | ボス

出現場所：エスペランザ空域

HP	25000	煌防力	270	回避率	5
気力	100	素早さ	65	EXP	3390
防御力	250	器用さ	5	リッチ	1700

武装名	攻撃力	範囲	命中率
重主砲	250	0	90
爆裂副砲	200	2	80

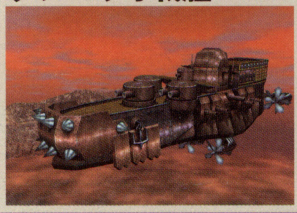
■属性防御



■入手アイテム

クイッカワックス（100%）

グレゴリオ戦艦



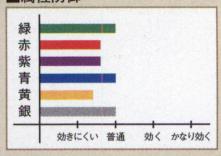
ノーマル | イベント | ボス

出現場所：エスペランザ空域

HP	30000	煌防力	300	回避率	10
気力	120	素早さ	70	EXP	3390
防御力	270	器用さ	5	リッチ	1700

武装名	攻撃力	範囲	命中率
重主砲	270	0	90
爆裂副砲	220	3	85
爆雷	250	3	70

■属性防御



■入手アイテム

巨大爆弾（100%）
水晶玉（オスマン搭乗時）

黒空賊船



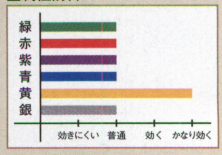
ノーマル | イベント | ボス

出現場所：ナスル空域

HP	9000	煌防力	10	回避率	25
気力	40	素早さ	50	EXP	450
防御力	25	器用さ	8	リッチ	300

武装名	攻撃力	範囲	命中率
黒空賊砲	120	0	70
黒空賊魚雷	120	1	60

■属性防御



■入手アイテム

汎主砲改（20%）
ドクロの船首像（20%）

煌黒空賊船



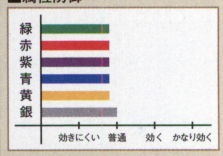
ノーマル | イベント | ボス

出現場所：モンテスマ空域

HP	12000	煌防力	220	回避率	15
気力	100	素早さ	50	EXP	1030
防御力	70	器用さ	8	リッチ	600

武装名	攻撃力	範囲	命中率
黒空賊砲	140	0	80
黒空賊魚雷	200	1	40

■属性防御



■入手アイテム

炎の爆弾（100%）

煌ジャンク船



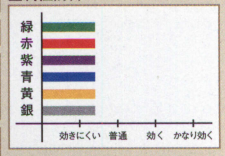
ノーマル | イベント | ボス

出現場所：ヤフトマー空域

HP	25000	煌防力	300	回避率	3
気力	250	素早さ	90	EXP	1910
防御力	300	器用さ	20	リッチ	900

武装名	攻撃力	範囲	命中率
加農砲	250	0	80
ホウロク玉	250	3	60

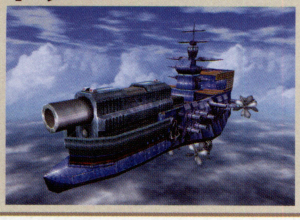
■属性防御



■入手アイテム

炎の爆弾（100%）
水晶玉（オスマン搭乗時）

ドラコ



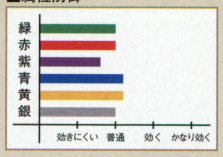
ノーマル | イベント | ボス

出現場所：ヤフトマー空域

HP	45000	煌防力	300	回避率	10
気力	240	素早さ	100	EXP	12980
防御力	125	器用さ	15	リッチ	6100

武装名	攻撃力	範囲	命中率
巨副砲	300	0	80
貫通魚雷	500	2	80
ビゴロ砲	680	0	必中

■属性防御



■入手アイテム

キャプテンマーク（100%）

バルア煌駆逐艦



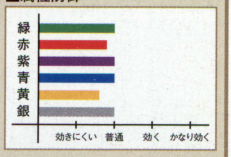
ノーマル | イベント | ボス

出現場所：ガルガンチュア要塞

HP	12000	煌防力	45	回避率	10
気力	70	素早さ	70	EXP	400
防御力	40	器用さ	7	リッチ	300

武装名	攻撃力	範囲	命中率
アルマダ小型主砲	120	0	80
軽副砲	95	1	85

■属性防御



■入手アイテム

爆弾（100%）
波の爆弾（20%）

バルア煌巡洋艦



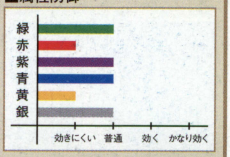
ノーマル | イベント | ボス

出現場所：バルア空域

HP	10000	煌防力	130	回避率	15
気力	120	素早さ	50	EXP	640
防御力	33	器用さ	8	リッチ	400

武装名	攻撃力	範囲	命中率
アルマダ標準主砲	110	0	80
標準副砲	90	2	90

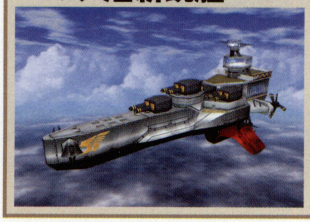
■属性防御



■入手アイテム

大爆弾（50%）
氷の爆弾（20%）

バルア煌新鋭艦



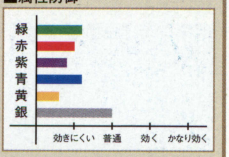
ノーマル | イベント | ボス

出現場所：バルア空域

HP	38000	煌防力	370	回避率	15
気力	200	素早さ	115	EXP	2380
防御力	150	器用さ	30	リッチ	1000

武装名	攻撃力	範囲	命中率
アルマダ新型主砲	250	0	80
新型副砲	150	3	90
アルマダ魚雷・改	350	3	50

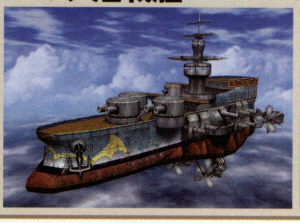
■属性防御



■入手アイテム

床暖房（カリファ搭乗時）
トリプルターボ（100%）

バルア煌戦艦



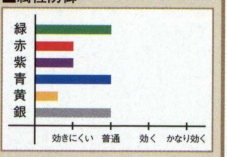
ノーマル | イベント | ボス

出現場所：モンテスマ空域

HP	15000	煌防力	250	回避率	20
気力	150	素早さ	70	EXP	1110
防御力	100	器用さ	14	リッチ	600

武装名	攻撃力	範囲	命中率
アルマダ大型主砲	140	0	70
重副砲	120	2	85
アルマダ魚雷	160	2	40

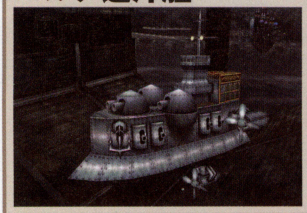
■属性防御



■入手アイテム

氷の爆弾（100%）
雷の爆弾（100%）

バルア巡洋艦



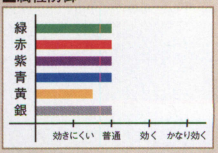
ノーマル | イベント | ボス

出現場所：モンテスマ空域

HP	10000	煌防力	15	回避率	10
気力	30	素早さ	30	EXP	690
防御力	35	器用さ	5	リッチ	500

武装名	攻撃力	範囲	命中率
アルマダ標準主砲	110	0	80
標準副砲	90	2	90

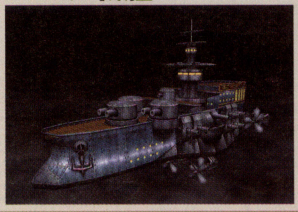
■属性防御



■入手アイテム

修復材（100%）

バルア戦艦



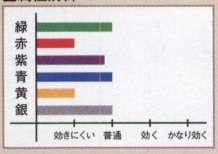
ノーマル | イベント | ボス

出現場所：バルア空域

HP	15000	煌防力	170	回避率	10
気力	100	素早さ	70	EXP	1220
防御力	100	器用さ	14	リッチ	600

武装名	攻撃力	範囲	命中率
アルマダ大型主砲	150	0	70
重副砲	120	2	85
アルマダ魚雷	180	2	40

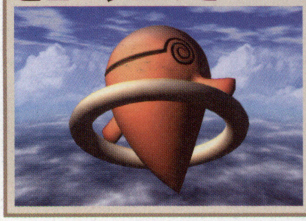
■属性防御



■入手アイテム

巨大爆弾（20%）
修復材（20%）

ヒュージエルモ



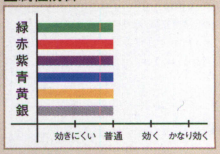
ノーマル | イベント | ボス

出現場所：ノースオーシャン空域

HP	30000	煌防力	999	回避率	50
気力	999	素早さ	130	EXP	28580
防御力	260	器用さ	15	リッチ	13000

武装名	攻撃力	範囲	命中率
キューティリング	500	0	必中

■属性防御



■入手アイテム

耐熱ギアグリス(100%)／キャプテンマーク(100%)／ヘクサバリア(100%)

ヒュドラ



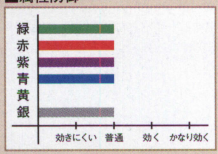
ノーマル | イベント | ボス

出現場所：アトランティア大陸空域

HP	200000	煌防力	370	回避率	5
気力	280	素早さ	200	EXP	27770
防御力	300	器用さ	15	リッチ	11900

武装名	攻撃力	範囲	命中率
ヒュドラ大型主砲	350	0	70
超大型副砲	360	1	80
広角副砲	370	2	80
ガルシアン砲	700	0	必中

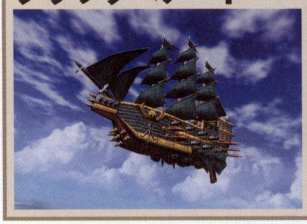
■属性防御



■入手アイテム

キャプテンマーク(100%)／ジェドキャノン(100%)／ジェドトゥービド(カリファ搭乗時)

ブラックベアード



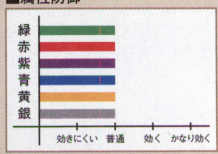
ノーマル | イベント | ボス

出現場所：南ダネル空挟

HP	10000	煌防力	10	回避率	10
気力	50	素早さ	50	EXP	410
防御力	40	器用さ	10	リッチ	300

武装名	攻撃力	範囲	命中率
黒空賊砲	115	0	75

■属性防御



■入手アイテム

キャプテンマーク（100%）／爆弾（100%）

ブラックベアードII



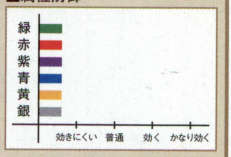
ノーマル　イベント　ボス

出現場所：船乗り島空域

HP	15000	煌防力	90	回避率	20
気力	100	素早さ	100	EXP	5520
防御力	200	器用さ	30	リッチ	2400

武装名	攻撃力	範囲	命中率
黒空賊砲・改	350	0	85

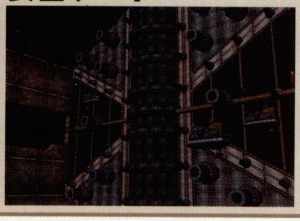
■属性防御



■入手アイテム

タイミングバルブ(100%)／きらめく船首像(100%)／ハイブリワックス(100%)

要塞ゲート



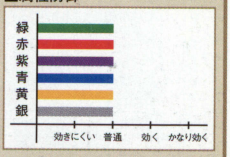
ノーマル　イベント　ボス

出現場所：ガルガンチュア要塞

HP	200000	煌防力	999	回避率	1
気力	350	素早さ	0	EXP	5630
防御力	999	器用さ	10	リッチ	3000

武装名	攻撃力	範囲	命中率
小型迎撃砲	500	2	80

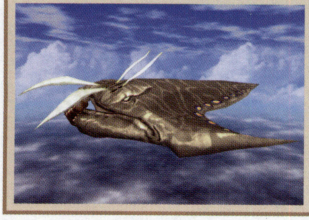
■属性防御



■入手アイテム

ギアグリス（100%）

ラージャ



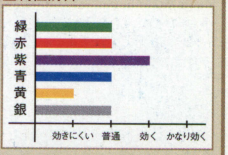
ノーマル　イベント　ボス

出現場所：大雲海

HP	15000	煌防力	100	回避率	45
気力	270	素早さ	80	EXP	2630
防御力	50	器用さ	10	リッチ	1100

武装名	攻撃力	範囲	命中率
発光	230	0	必中

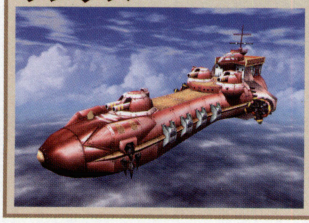
■属性防御



■入手アイテム

硬修復材（50%）／水晶玉（カリファ搭乗時）／防音壁（10%）

リンクス



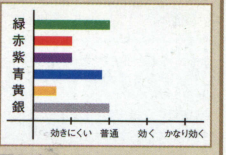
ノーマル　イベント　ボス

出現場所：ナスル空域

HP	25000	煌防力	150	回避率	10
気力	130	素早さ	65	EXP	3520
防御力	40	器用さ	30	リッチ	2400

武装名	攻撃力	範囲	命中率
リンクス主砲	130	0	90
リンクス副砲	110	2	88
リンクス魚雷	100	2	60

■属性防御



■入手アイテム

キャプテンマーク(100%)／煌術発射装置(100%)／3インチ副砲改(100%)

ロック鳥



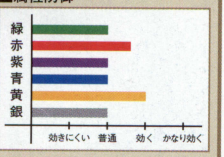
ノーマル　イベント　ボス

出現場所：モンテスマ空域

HP	45000	煌防力	300	回避率	23
気力	50	素早さ	90	EXP	13580
防御力	150	器用さ	6	リッチ	6900

武装名	攻撃力	範囲	命中率
ブラストボイス	300	0	必中
つかみかかり	400	0	必中

■属性防御



■入手アイテム

くまの置物(カリファ搭乗時)
大きな金塊（オスマン搭乗時）

ギガスデータ

古代の戦争で使用された月煌石兵器「ギガス」。
全てを破壊するために生み出された最強の機動兵器である。
その能力はもはや人の及ぶところではない。

レドキュラム

ノーマル　イベント　ボス



出現場所：ピュラミス神殿

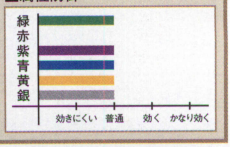
HP	100000	煌防力	400	回避率	1
気力	150	素早さ	40	EXP	0
防御力	0	器用さ	0	リッチ	0

特殊能力	攻撃力	範囲	命中率
レッドアイ	400	0	必中

■入手アイテム

－

■属性防御



ヴァイス達が初めて戦うことになるギガス。倒すことはできないので、アイテムや煌術は抑えながら戦うといい。

グリデ・ガルデ

ノーマル　イベント　ボス



出現場所：モンテスマ

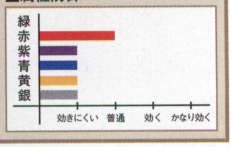
HP	110000	煌防力	250	回避率	1
気力	300	素早さ	70	EXP	4640
防御力	100	器用さ	10	リッチ	2700

特殊能力	攻撃力	範囲	命中率
鉄拳	180	0	必中
岩投げ	200	0	必中
踏みつけ	400	0	必中

■入手アイテム

キャプテンマーク(100%)、グリデガウィング(100%)
完全修復材(100%)

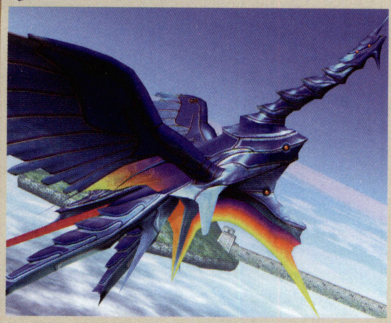
■属性防御



モンテスマとケチャの栄光を取り戻さんと、モンテスマ王が起動させた緑のギガス。レドキュラム同様に倒すことはできない。

ブリュウホウ

ノーマル　イベント　ボス



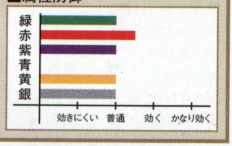
出現場所：ヤフトマー空域

HP	100000	煌防力	350	回避率	70
気力	350	素早さ	130	EXP	17140
防御力	200	器用さ	10	リッチ	8100

特殊能力	攻撃力	範囲	命中率
神の大風	250	0	必中
青い光弾	300	0	必中
青い稲妻	450	0	必中
神の大風	200	0	必中

■入手アイテム
キャプテンマーク(100%)

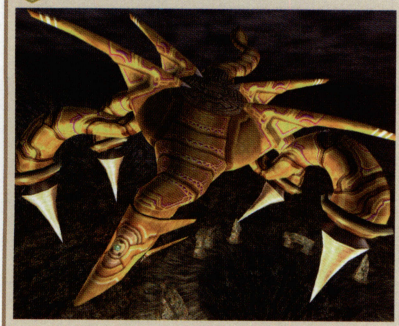
■属性防御



自らの野望を成すためにカンガンが起動させた青のギガス。鳳凰のような外見通り機動力が全ギガスの中でも最も高く、こちらの攻撃が当たりにくい。

イェラーガ

ノーマル　イベント　ボス



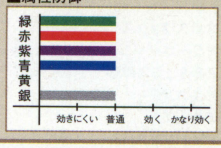
出現場所：タルタスの穴

HP	150000	煌防力	350	回避率	2
気力	400	素早さ	80	EXP	19050
防御力	100	器用さ	5	リッチ	8700

特殊能力	攻撃力	範囲	命中率
ボルドラーガ	330	0	必中
フォトンミサイル	300	0	必中
ボルドサンダー	500	0	必中

■入手アイテム
キャプテンマーク(100%)
雷鳴のカトラス(100%)

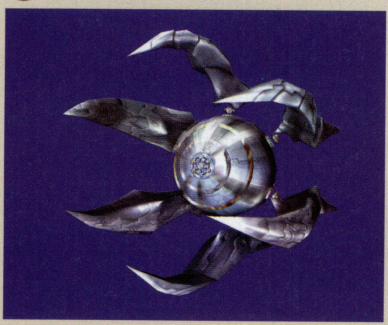
■属性防御



黄の月晶を取りに来たヴァイス達に反応して蘇った、巨大な竜の形のギガス。HPが高いものの、防御力が低いためそれほど苦戦することはないだろう。

ジェロス

ノーマル　イベント　ボス



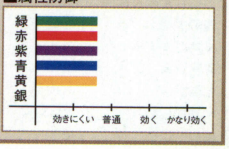
出現場所：アトランティア大陸

HP	240000	煌防力	350	回避率	20
気力	240	素早さ	250	EXP	33590
防御力	300	器用さ	30	リッチ	0

特殊能力	攻撃力	範囲	命中率
月の魔光	800	0	必中
大いなる月の魔光	900	0	必中
月の嘆き	1000	0	必中
邪悪なる月の裁き	1300	1	必中

■入手アイテム
キャプテンマーク(100%)

■属性防御



最強の月煌石兵器と名高い銀のギガス。銀の月晶とラミレスの命を喰らって覚醒した。攻撃力が半端じゃないので、喰らったら即回復を心がけよう。

INDEX Eternal Arcadia Legend

名称	カテゴリー	ページ数
ア		
アーアベブ	[エネミー]	202
アークエルモ	[エネミー]	202
アイガムハ	[エネミー]	202
アイスソード	[武器]	191
藍染のロープ	[防具]	193
アウリーガ	[砲撃戦エネミー]	244
青き神鳥の船首像	[船アクセサリー]	200
青空賊の服	[防具]	192
青の空賊旗	[アクセサリー]	195
青の月煌石	[アイテム]	198
アカイワシ	[アイテム]	196
赤き船首像	[船アクセサリー]	200
アガタウマス	[エネミー]	203
赤の月煌石	[アイテム]	198
アゴウナギ	[アイテム]	196
アサシン	[エネミー]	203
麻のターバン	[アクセサリー]	195
アジルの種	[アイテム]	197
アスヒモス	[エネミー]	203
アスフール	[エネミー]	203
アトランティア大陸	[地名]	182
アニタ	[エネミー]	204
アバ	[煌術]	045
アバコンデ	[アイテム]	197
アバワックス	[船アイテム]	200
アフロのかつら	[アクセサリー]	195
アボス	[煌術]	045
アボスワックス	[船アイテム]	200
アラーニャ	[砲撃戦エネミー]	244
アルキュミスの島	[地名]	186
アルコンディ	[アイテム]	196
アルシノ	[エネミー]	204
アルバトロス	[地名]	187
アルファストーム	[技]	041
アルマダの勲章	[アクセサリー]	195
アレスの鎧	[防具]	193
アンギーラ	[砲撃戦エネミー]	244
暗視ゴーグル	[アクセサリー]	195
アントニオ	[エネミー]	204
アントニオJr	[エネミー]	204
アンバランス	[アクセサリー]	195
イアールト	[エネミー]	205
イーグル魚雷	[船武器]	199
イェラーガ	[ギガス]	251
イエルモー	[エネミー]	205
稲妻の小箱	[アイテム]	197
いにしえの皇龍刀	[武器]	191
古の主砲	[船武器]	199
イマゴタリア	[エネミー]	205
イモヅル	[エネミー]	205
イラプ	[エネミー]	206
イルドゥス	[エネミー]	206
イレイザー	[エネミー]	206
イワザールの神像	[アイテム]	198
ヴァルガンド	[エネミー]	206
ヴィヒム	[エネミー]	207
ウィルの種	[アイテム]	197
ウェイバ	[煌術]	045
ウェイビィ	[煌術]	045
ウェイベス	[煌術]	045
ウェブガン	[船武器]	199
ウェボーン	[煌術]	045
ウォーターバイブ	[アクセサリー]	195
ウォン三兄弟	[エネミー]	207
ウッドバイブ	[アクセサリー]	195
ウララのお弁当	[アイテム]	196
麗しき緑の月晶	[アイテム]	198
ウンデイ鉄	[アイテム]	198
エアインテーク	[船アクセサリー]	200
エアロスマッシュ	[技]	041
エスクード	[技]	043
エスペランザ	[地名]	162
X主砲	[船武器]	199
エリュオン	[エネミー]	207
エルシアン	[エネミー]	207
エルモ	[エネミー]	208
エルモック	[エネミー]	208
エルモのわっか	[アクセサリー]	194
エルモンテ	[エネミー]	208
エンジンカバー	[船アクセサリー]	200
黄金の花粉	[アイテム]	197
王の小屋	[地名]	185
オオアゴウナギ	[アイテム]	196
おおきな金塊	[船アイテム]	200
オビスボー	[砲撃戦エネミー]	244
オメガサイクロン	[技]	041
俺がギルダーだ!	[技]	043
俺様の拳銃	[武器]	191
カ		
ガイアのマント	[防具]	192
カイトエイ	[アイテム]	196
回復の小箱	[アイテム]	197
回復の玉手箱	[アイテム]	197
カイライ	[エネミー]	208
カギ爪	[武器]	191
舵のグリス	[船アイテム]	200
ガジュマ	[エネミー]	209
風の小箱	[アイテム]	197
カタコンベ	[地名]	138
カタマンナ石	[アクセサリー]	194
ガツガツのキノコ	[アイテム]	196
ガディタウス	[砲撃戦エネミー]	245
ガトー	[エネミー]	209
ガトーのツメ	[アクセサリー]	194
カトラス	[武器]	190
カトラスダンス	[技]	040
カネヅル	[エネミー]	209
雷の小箱	[アイテム]	197
雷の爆弾	[船アイテム]	200
カミュレオン	[砲撃戦エネミー]	245
ガランガラン	[エネミー]	209
狩人の手甲	[アクセサリー]	194
ガルウィング	[武器]	190
ガルガンチュア要塞	[地名]	158
ガルシアン	[エネミー]	210
ガルシアン親衛艦	[砲撃戦エネミー]	245
革のブーメラン	[武器]	190
完全修復材	[船アイテム]	200
ガンドロフス	[エネミー]	210
ガンナーム	[エネミー]	210
ギアグリス	[船アイテム]	200
キ石	[アクセサリー]	194
キカザールの神像	[アイテム]	198
効かねえなあ	[技]	043
機関オイル	[船アイテム]	200
キキヤス石	[アクセサリー]	194
キクシック	[エネミー]	211
ギジェリガー	[エネミー]	211
義手	[武器]	191
奇跡のロープ	[防具]	193
黄の月煌石	[アイテム]	198
希望の翼	[武器]	190
木彫の指輪	[アクセサリー]	194
キャッチアーム	[武器]	191
キャプテンハット	[アクセサリー]	195
キャプテンマーク	[船アイテム]	200
キャプテンメイル	[防具]	193
キャラバンの服	[防具]	192
ギャルプ	[エネミー]	211
キュア	[煌術]	045
キュアリン草	[アイテム]	196
究極のシシカバブ	[アイテム]	196
給料袋	[アイテム]	198
キュキュ	[エネミー]	211
キュピアー	[武器]	191
キュピクルブレド	[武器]	191
キュピゲンノー	[武器]	191
キュピコーン	[武器]	191
キュピットラップ	[武器]	191
キュピバッソ	[武器]	191
キュピファイナル	[武器]	191
キュピラス	[武器]	191
キュピランス	[武器]	191
キュピリング	[アクセサリー]	194
キュピル	[武器]	191
キュピルソード	[武器]	191
キュピルバン	[武器]	191
キュピングスター	[武器]	191
巨大爆弾	[船アイテム]	200
巨大傭兵	[エネミー]	212
きらめく船首像	[船アクセサリー]	200

きらめく装甲板 [船アクセサリー] 200
ギラロッシ [エネミー] 212
ギルダーSP [武器] 191
ギンツキノツカイ [アイテム] 196
銀の月煌石 [アイテム] 198
銀の大神殿 [地名] 179
銀のベール [アクセサリー] 195
金メッキの鎧 [防具] 193
クイコンデ [アイテム] 197
クイッカ [煌術] 045
クイッカワックス [船アイテム] 200
空気清浄器 [船アクセサリー] 200
空賊王のツナギ [防具] 192
空賊島 [地名] 131
空賊のカトラス [武器] 190
鎖かたびら [防具] 192
クチュ [エネミー] 212
クベンシス [エネミー] 212
くまの置物 [船アクセサリー] 200
グラシア [地名] 174
グラシアのわっか [アクセサリー] 194
グラシィ [煌術] 045
グラシェス [煌術] 045
グラシャ [煌術] 045
グラスローブ [防具] 193
グラゾーバ [煌術] 045
クラブキュビル [武器] 191
グリデ・ガリデ [ギガス] 250
グリデガウィング [武器] 190
クルークルー [技] 043
ぐるぐるめらん [武器] 190
クルルのバンダナ [アクセサリー] 195
グレゴリオ巡洋艦 [砲撃戦エネミー] 246
グレゴリオ戦艦 [砲撃戦エネミー] 246
クローネのさいふ [アイテム] 198
黒空賊船 [砲撃戦エネミー] 246
黒コショウ [アイテム] 198
黒の眼帯 [アクセサリー] 195
軍港区のカギ [アイテム] 198
軍艦兵 [エネミー] 213
警備士 [エネミー] 213
ケガレナ石 [アクセサリー] 194
ケチャの羽根飾り [アクセサリー] 194
月煌石鉱山 [地名] 147
月煌石の原石 [アイテム] 198
月煌砲 [船武器] 199
ケベスク [エネミー] 213
ケベスクのうろこ [アクセサリー] 194
5インチ副砲 [船武器] 199
高貴なローブ [防具] 193
煌黒空賊船 [砲撃戦エネミー] 246
航行士 [エネミー] 213
煌ジャンク船 [砲撃戦エネミー] 246
硬修復材 [船アイテム] 200
煌術処刑士 [エネミー] 214
煌術発射装置 [アイテム] 198
煌樹の大玉 [アイテム] 196
煌樹の玉 [アイテム] 196
鋼装甲板 [船アクセサリー] 200
高僧の袈裟 [防具] 193
皇族の紋章 [アクセサリー] 195
皇太子のコート [防具] 193
鉱夫のツナギ [防具] 192
ゴーグル [アクセサリー] 195
ゴーストの服 [防具] 192
ゴーヤエルモ [エネミー] 214
氷の小箱 [アイテム] 197
氷の爆弾 [船アイテム] 200
ゴールドドラゴン [アイテム] 196
獄長 [エネミー] 214
苔むしたコート [防具] 193
コジボの種 [アイテム] 197
5尺副砲 [船武器] 199
護送将兵 [エネミー] 214
古代魚 [アイテム] 196
古代の腕輪 [アクセサリー] 194
古代の投刃 [武器] 190
固定主砲 [船武器] 199
コロガス [エネミー] 215
殺し屋の短銃 [武器] 191
ゴンザレスの地図 [アイテム] 198
混乱の小箱 [アイテム] 197

サ

採掘士 [エネミー] 215
サイレシャ [煌術] 045
魅けし青の月晶 [アイテム] 198
作業帽 [アクセサリー] 195
悟りの腕輪 [アクセサリー] 194
サファリシャツ [防具] 193
サブガンの葉 [アイテム] 196
サブの葉 [アイテム] 196
サブハネの葉 [アイテム] 196
サブヤクの葉 [アイテム] 196
サブラ [煌術] 045
サブリィ [煌術] 045
サブレス [煌術] 045
サブローネ [煌術] 045
サムンドラ [エネミー] 215
サラームの法衣 [防具] 193
サルガッソー [地名] 164
3インチ副砲 [船武器] 199
3インチ副砲改 [船武器] 199
3尺副砲 [船武器] 199
斬鉄のカトラス [武器] 190
シーサー [エネミー] 215
ジェダ [煌術] 045
ジェデス [煌術] 045
ジェドーガン [船武器] 199
ジェドーサ [煌術] 045
ジェドキャノン [船武器] 199
ジェドトゥーピド [船武器] 199
ジェロス [ギガス] 251
試験型主砲 [船武器] 199
シシカバブ [アイテム] 196
システムキッチン [船アクセサリー] 200
シデンクワイ [エネミー] 216
シナナ石 [アクセサリー] 194
シニストラ [エネミー] 216
シモンの覆面 [アクセサリー] 195
ジャオ [エネミー] 216
シャンデリア [船アクセサリー] 200
10インチ副砲改 [船武器] 199
重主砲G型 [船武器] 199
重主砲B型 [船武器] 199
重装甲板 [船アクセサリー] 200
12インチ副砲 [船武器] 199
修復材 [船アイテム] 200
シュリヌール [エネミー] 216
狩猟のカトラス [武器] 190
狩猟のブーメラン [武器] 190
シュルラット [エネミー] 217
勝負の下着 [防具] 192
ショートパンツ [防具] 192
処刑のカトラス [武器] 190
ジョリーロジャー [技] 041
シルクのローブ [防具] 193
シルバーアーム [武器] 191
シルバースーツ [防具] 193
新鋭主砲 [船武器] 199
心斬剣 [武器] 190
真実の聖衣 [防具] 193
神殿島 [地名] 133
水晶玉 [船アイテム] 200
水神の聖衣 [防具] 193
睡眠の小箱 [アイテム] 197
スカイカトラス [武器] 190
スカルシールド [技] 041
スコープゴーグル [アクセサリー] 195
ステルスエイ [アイテム] 196
ストーンリング [アクセサリー] 194
ストレの種 [アイテム] 197
砂の指輪 [アクセサリー] 194
スピィの種 [アイテム] 197
澄みし紫の月晶 [アイテム] 198
素焼きの鎧 [防具] 193
スリーバ [煌術] 045
スワロー魚雷 [船武器] 199
清掃ツナギ [防具] 192
生命の玉手箱 [アイテム] 197
青斬刀 [武器] 191
セベスク [エネミー] 217
セベスクのうろこ [アクセサリー] 194
戦士の拳銃 [武器] 191
全身ゴムタイツ [防具] 193
潜水服 [アイテム] 198
船長のマント [防具] 192
装甲板 [船アクセサリー] 200
造船の極意書 [アイテム] 198
即死の玉手箱 [アイテム] 197
ソビローテ [エネミー] 217
ソライワシ [アイテム] 196
ソラマンボウ [アイテム] 196
ソランチュの剣 [武器] 190
ソランチュの服 [防具] 192
ソリッドソード [武器] 191

タ

大雲海 [地名] 128
大雲海潜航仕様書 [アイテム] 198
タイガー魚雷 [船武器] 199
ダイコクヤ [エネミー] 217
大蛇の魚雷 [船武器] 199
大地のカトラス [武器] 190
耐熱ギアグリス [船アイテム] 200
大爆弾 [船アイテム] 200
タイミングバルブ [船アクセサリー] 200
ダウナ [煌術] 045
ダウノス [煌術] 045
ダカットカスタム [武器] 191
ダカットのコイン [アイテム] 198
ダカットの秘剣 [武器] 190
ダカットの服 [防具] 192
宝島 [地名] 155
猛き赤の月晶 [アイテム] 198
竜巻の小箱 [アイテム] 197
脱力の小箱 [アイテム] 197
だてメガネ [アクセサリー] 195
旅立ちの服 [防具] 192
ダマンナ石 [アクセサリー] 194
タラ [エネミー] 218
タルタスの穴 [地名] 176
タルタスの神殿 [地名] 151
ダングラール基地 [地名] 177
チャム [アイテム] 197
チャンバーバイブ [アクセサリー] 195
調査兵 [エネミー] 218
チョウチンカサゴ [アイテム] 196
チョム [アイテム] 197
沈黙の小箱 [アイテム] 197
ツィツィ [エネミー] 218
ツインエンジン [船アクセサリー] 200
ツインターボ [船アクセサリー] 200
ツカレナ石 [アクセサリー] 194
月の大いなる煌き [技] 042
月のキャミソール [防具] 192
月の浄化 [技] 042
ツキノツカイ [アイテム] 196
月の波動 [技] 042
月の封印 [技] 042
月の実 [アイテム] 197
月の恵み [技] 042
デ・ロッコの鎧 [防具] 193
ディアトリマ [エネミー] 218
ディーゴ [エネミー] 219
提督のカトラス [武器] 190
提督の肩章 [アクセサリー] 194
デクストラ [エネミー] 219
デシェレト [エネミー] 219
デ式アーム [武器] 191
デ式ディガー [エネミー] 220
デ式特機兵 [エネミー] 219
デ式ドリル [武器] 191
デ式レイバー [エネミー] 220
デ式レーダー [エネミー] 220
デスバウンド [エネミー] 220,221
デモンヌール [エネミー] 221
テルヴァ [エネミー] 222
デルタシールド [技] 041
デルフィナス [地名] 188
テンコウ [エネミー] 222
テンコウの島 [地名] 173
伝説の石仮面 [アイテム] 197
伝説の階級章 [アイテム] 197
伝説の雀牌 [アイテム] 197
伝説のバイオリン [アイテム] 197
伝説のパズル [アイテム] 197
伝説のバビルス [アイテム] 197
伝説のユタンポ [アイテム] 197
伝説のローブ [防具] 193
伝説を受け継ぐ器 [アイテム] 198
天女の羽衣 [防具] 192
テンペリオス [エネミー] 222
怒! [技] 042
盗掘王シモン [エネミー] 222
盗掘者シモン [エネミー] 222,223,224
凍結の小箱 [アイテム] 197
闘魂ガウン [防具] 192
ドゥムス [エネミー] 225
特殊鋼装甲板 [船アクセサリー] 200
特上ヒツジの肉 [アイテム] 198
特大爆弾 [船アイテム] 200
特務兵 [エネミー] 225
ドクロの船首像 [船アクセサリー] 200
トゲマンボウ [アイテム] 196
床の間 [船アクセサリー] 200
ドブラ [エネミー] 225
ドブラのレストラン [地名] 185
ドラコ [砲撃戦エネミー] 247
ドラド [地名] 149
鳥の船首像 [船アクセサリー] 200
鳥の目の石 [アイテム] 198
トリプルターボ [船アクセサリー] 200
ドリルイカ [アイテム] 196
トロピカシャツ [防具] 193
トロピカマンゴー [アイテム] 197
とんがり帽子 [アクセサリー] 195

ナ

ナスラード [地名] 153
ナスルカトラス [武器] 190
ナスル軍服 [防具] 192
ナスル式短銃 [武器] 191
ナスル商人の服 [防具] 193
謎のゆび人形 [アクセサリー] 194
ナツメグの実 [アイテム] 198
ナマトヌカ [エネミー] 225
波の爆弾 [船アイテム] 200
ニウニウ [エネミー] 226
ニシキカサゴ [アイテム] 196
ニャカラガ [エネミー] 226
ニルヴィナス [エネミー] 226
二連リング [アクセサリー] 194
ニンギルス [エネミー] 226
ヌール [エネミー] 227
ヌックア [エネミー] 227
ネイビーの服 [防具] 192
ネーナ石 [アクセサリー] 194
燃料の月煌石 [アイテム] 198
ノースリーブ [防具] 192
呪いの鉄仮面 [アクセサリー] 195
呪いの投刃 [武器] 190

ハ

バーツ [エネミー] 227
バーティドレス [防具] 192
バーナ [煌術] 045
バーニィ [煌術] 045
バーネス [煌術] 045
バーノーン [煌術] 045
バーンキャノン [船武器] 199
バイス [エネミー] 227
ハイブリワックス [船アイテム] 200
爆炎の小箱 [アイテム] 197
爆弾 [船アイテム] 200
ハチマイハネ [アイテム] 196
バッカニアーズ [技] 043
発掘アーム [武器] 191
発見王認定証 [アイテム] 198
バッファロー魚雷 [船武器] 199
ハデにやろうぜ [技] 043
花かんざし [アクセサリー] 195
パニカ [煌術] 045
ハマチョウの島 [地名] 128
捲き黄の月晶 [アイテム] 198
バラミス [エネミー] 228
バルア下級都市 [地名] 136
バルア艦内 [地名] 130
バルアクルー服 [防具] 192
バルア煌駆逐艦 [砲撃戦エネミー] 247
バルア煌巡洋艦 [砲撃戦エネミー] 247
バルア煌新鋭艦 [砲撃戦エネミー] 247
バルア煌戦艦 [砲撃戦エネミー] 247
バルア式拳銃 [武器] 191
バルア巡洋艦 [砲撃戦エネミー] 248
バルア上級都市 [地名] 139
バルア戦艦 [砲撃戦エネミー] 248
バルア入国許可証 [アイテム] 198
バルアの古鎧 [防具] 193
バルメラン [武器] 190
パロットアーム [武器] 191
パワワの種 [アイテム] 197
反撃の腕輪 [アクセサリー] 194
汎主砲 [船武器] 199
汎主砲改 [船武器] 199
ピアストル [エネミー] 228,229
ビゴロ [エネミー] 229
ビゴロチョーカー [アクセサリー] 194
ビザールビスチェ [防具] 192
人の目の石 [アイテム] 198
ヒトボの種 [アイテム] 197
ヒュージエルモ [砲撃戦エネミー] 248
ヒュドラ [砲撃戦エネミー] 248
ヒュドラ [地名] 181

ヒュドラウィング [武器] 190
ヒュドラ機兵 [エネミー] 229
ヒュドラ煌兵 [エネミー] 230
ヒュドラ将兵 [エネミー] 230
ピュラミス神殿 [地名] 142
日よけのベール [アクセサリー] 195
ビンの手紙 [アイテム] 198
ファイバーメイル [防具] 193
フィーラ [エネミー] 230
フィモソマ [エネミー] 230
風神の翼 [武器] 190
フードン [エネミー] 231
フードンの肉 [アイテム] 198
ブーメラン [武器] 190
フォールンキュピ [武器] 191
フォカラルガ [エネミー] 231
フガク [地名] 169
複合装甲板 [船アクセサリー] 200
副葬のローブ [防具] 193
ブジョット [エネミー] 231
船乗り島 [地名] 135
船乗りの投刃 [武器] 190
船乗りの服 [防具] 192
ブブロッカ [エネミー] 231
ブブロッカの甲羅 [アクセサリー] 194
ブラ [エネミー] 232
ブライヌール [エネミー] 232
ブラキロフス [エネミー] 232
ブラックスポット [アイテム] 198
ブラックベアード [砲撃戦エネミー] 248
ブラックベアードⅡ [砲撃戦エネミー] 249
ブラックマップ [アクセサリー] 195
ブラニナ [エネミー] 232
フリーズカッター [武器] 190
ブリュホウ [ギガス] 251
フリルのスカート [防具] 192
フレアコート [防具] 193
プレミアシャツ [防具] 193
フロック [エネミー] 233
ブワザ [煌術] 045
ブワゾーク [煌術] 045
噴! [技] 042
ヘクサバリア [船アイテム] 200
ヘクサフォース [船アイテム] 200
ヘコマナ石 [アクセサリー] 194
ペドロの地図 [アイテム] 198
ヘビーキュピル [武器] 191
ヘベレル [エネミー] 233
ヘムヘム [エネミー] 233
ペリグリチャム [アイテム] 197
ベルクロード [エネミー] 233
ベルハウンド [エネミー] 234
ベレーザ兵 [エネミー] 234
ボアアップキット [船アクセサリー] 200
ボゥ [エネミー] 234
防音壁 [船アクセサリー] 200
防寒断熱帽 [アクセサリー] 195
宝珠の指輪 [アクセサリー] 194
ホエール魚雷 [船武器] 199
ホーク魚雷 [船武器] 199
星の指輪 [アクセサリー] 194
炎の赤フン [防具] 192
炎の小箱 [アイテム] 197
炎の爆弾 [船アイテム] 200
ボリーのランチ [アイテム] 196
ホルシード [エネミー] 234
ボルタ [煌術] 045
ボルティ [煌術] 045
ホルテカ [地名] 145
ボルテス [煌術] 045
ボルドーラ [煌術] 045
ホワイトマップ [アクセサリー] 195

マ

マータ [エネミー] 235
舞踏のブーメラン [武器] 190
マウルティア [エネミー] 235
マオ [エネミー] 235
勾玉の投刃 [武器] 190
まぐろかとらす [武器] 190
マセラウト [エネミー] 235
マドワナ石 [アクセサリー] 194
マヌー [エネミー] 236
マブルール [エネミー] 236
マランバ [地名] 140
マロッカ [エネミー] 236
マロッカの甲羅 [アクセサリー] 194
満月の指輪 [アクセサリー] 194
三日月島 [地名] 160
三日月のバレッタ [アクセサリー] 195
ミクラステル [エネミー] 236
ミザールの神像 [アイテム] 198
乱れ斬りの投刃 [武器] 190
緑の月煌石 [アイテム] 198
耳あて帽 [アクセサリー] 195
ミラドール [エネミー] 237
ミル・エスパーダ [技] 043
ムーンフィッシュ [アイテム] 198
昔のナスル軍服 [防具] 193
無人島 [地名] 152
紫の月煌石 [アイテム] 198
ムラジ [エネミー] 237
女神の船首像 [船アクセサリー] 200
メスカリナ [エネミー] 237
滅! [技] 042
メメゾーレ [エネミー] 237
モーニングスター [武器] 191
モクズ [エネミー] 238
モコモコセーター [防具] 193
モノノフ [エネミー] 238
モノノフの剣 [武器] 190
モペール [エネミー] 238
もめんのロープ [防具] 193

ヤ

ヤフトマー [地名] 167
ヤマトダマシイ [船武器] 199
ヤリイカ [アイテム] 196

ユールマラー [エネミー] 238
床暖房 [船アクセサリー] 200
ユプシロンミラー [技] 041
夢追いのカトラス [武器] 190
要塞ゲート [砲撃戦エネミー] 249
要塞煌兵 [エネミー] 239
要塞将兵 [エネミー] 239
要塞兵 [エネミー] 239
要塞砲区のカギ [アイテム] 198
ヨウジン [エネミー] 239

ラ

ラ・コロナシオン [技] 043
ラージャ [砲撃戦エネミー] 249
ラァス [エネミー] 240
ライザ [煌術] 045
ライ雑草 [アイテム] 196
ライゾリン草 [アイテム] 196
ライゾン [煌術] 045
雷鳴のカトラス [武器] 190
ラプラタヌス [エネミー] 240
ラフレシア [エネミー] 240
ラミレス [エネミー] 240,241
ラミレス（ラスボス） [エネミー] 241
ラムキャノン [船武器] 199
ラムダバースト [技] 041
ランギット [エネミー] 241
リヴェンジ [技] 040
リゲコンデ [アイテム] 197
リトルジャック [地名] 187
リボン [アクセサリー] 195
リュウカンの島 [地名] 186
龍貫鬼斬剣 [武器] 190
漁師のツナギ [防具] 192
リラ [エネミー] 242
リンクス [砲撃戦エネミー] 249
ルインアーム [武器] 191
ルビー [エネミー] 242
レイチア [エネミー] 242
レイピア [武器] 191
歴戦の鎧 [防具] 193
レジボン [エネミー] 242
レッドドラゴン [アイテム] 196
レドキュラム [ギガス] 250
レトモニケ [エネミー] 243
レナウト [エネミー] 243
ロイヤルソード [武器] 191
ロクマイハネ [アイテム] 196
ロッキ [エネミー] 243
ロックキャノン [船武器] 199
ロック鳥 [砲撃戦エネミー] 249

ワ

ワーン [エネミー] 243

エターナルアルカディア™ レジェンド

パーフェクトガイド

2003年1月23日　初版発行

STAFF

構成・執筆　Color Field カラーフィールド

本文デザイン　シレロ・グラフィック／ワーヴ／オキプラ／カラーフィールド

カバーデザイン　ワーヴ

協力　株式会社セガ
株式会社オーバーワークス

印刷・製本　共立印刷株式会社

発行人　稲葉俊夫
編集人　前田　徹
副編集人　山田真司
編集長　北村州識
販売　平山明徳／中嶋和史／佐藤公昭／夏井義枝
制作業務　櫻井誠一
編集　ドリマガ編集部
エンタテインメント書籍編集部（福田知恵子・吉本美雅子）

発行所　ソフトバンク パブリッシング株式会社
〒107−0052　東京都港区赤坂4丁目13番13号
販売　TEL：03−5549−1200
編集　TEL：03−5549−1164

©OVERWORKS / SEGA,2000,2002
©Softbank Publishing Inc.

ISBN4-7973-2295-0
Printed in Japan

落丁本・乱丁本は小社販売にてお取り替えいたします。
定価はカバーに記載されております。

禁無断複製
本書に関するお問い合わせは、
平日の午後4時から午後6時の間に
電話番号03-5549-1164でお受けしています。
なお、ゲーム内容に関するお問い合わせには一切お答えできません
のでご了承ください。
“”および“NINTENDO GAMECUBE”は任天堂の商標です。

やっぱりソフトバンク パブリッシング！

ニンテンドーゲームキューブ ソフト 対応攻略本

ファンタシースターオンライン エピソード1&2 アルティメット　クエスト&レアアイテム編	1800円
ファンタシースターオンライン エピソード1&2 アルティメット　システム×ストーリー編	1600円

ゲームボーイアドバンス ソフト 対応攻略本

スーパーロボット大戦 ORIGINAL GENERATION パーフェクトガイド	1300円
J.LEAGUEプロサッカークラブをつくろう！ アドバンス ウイナーズバイブル～最強への布石～	1400円
ブラックマトリクス ゼロ　公式ガイド	1300円
スーパーロボット対戦R　パーフェクトガイド	1300円
スーパーロボット対戦A　パーフェクトガイド	1300円
ファイヤープロレスリングA　ザ・コンプリート	1300円

プレイステーション2 ソフト対応攻略本

クロックタワー3　サバイバルガイド	1200円
ラチェット&クランク　公式ガイドブック	1200円
SDガンダム ジージェネレーション・ネオ　攻略データファイル	1200円
探偵神宮寺三郎 Innocent Black　公式ガイド	1300円
RS～ライディング スピリッツ～　公式コンプリートガイド	1600円
エアロダンシング4 ニュージェネレーション　コンプリートガイド	1800円
剣豪2　公式コンプリートガイド 免許皆伝の書	1600円
サカつく2002 J.LEAGUEプロサッカークラブをつくろう！　選手名鑑	2800円

プレイステーション ソフト対応攻略本

SDガンダム　GGENERATION-F.I.F　パーフェクトガイド+MS名鑑	1600円
トゥームレイダー5：クロニクル　コンプリートガイド	1600円
センチメンタルグラフティ　公式ガイド	1400円
FAVORITE DEAR 純白の予言者　公式コンプリートガイド	1600円
BLACK/MATRIX+　公式ガイド	1600円

ドリームキャスト ソフト対応攻略本

パンドラの夢　公式ガイド	1400円
エリュシオン～永遠のサンクチュアリ～　公式コンプリートガイド	1600円
同窓会2 again&refrain　公式コンプリートガイド	1600円
みずいろ　公式しょんぼりガイド	1800円

Xbox ソフト 対応攻略本

ブリンクス・ザ・タイムスイーパー　クールマスターズガイド	1400円
ヘイロー　パーフェクトガイド	1300円
デッド オア アライブ3　パーフェクトガイド	1800円

ワンダースワン ソフト 対応攻略本

Riviera ～約束の地リヴィエラ～　公式コンプリートガイド	1600円
機動戦士ガンダム Vol.2 -JABURO-　パーフェクトガイド	1200円
SDガンダム GGENERATION GATHERBEAT2　パーフェクトガイド	1500円
機動戦士ガンダム Vol.1 -SIDE7-　パーフェクトガイド	980円
スーパーロボット大戦COMPACT2 第3部：銀河決戦篇　パーフェクトガイド	1300円

（価格はすべて税抜きです）

SOFT BANK ソフトバンク パブリッシング
Publishing

ISBN4-7973-2295-0

C0076 ¥1800E

9784797322958

定価 本体1,800円 +税

1920076018008



©SEGA/OVERWORKS,2000,2002 および NINTENDO GAMECUBE・ニンテンドー ゲームキューブ は任天堂の商標です。